



App 展示活动指南



App 展示活动 为创造力喝彩

通过设计 app, 可以很好地共同解决你所关心的各种挑战。通过举办现场或虚拟 app 展示活动, 你能为有抱负的编程人员提供一个机会, 让他们向同事、家人和社区展示创意并分享解决方案, 从而彰显他们的创造力。

在参与者一起完成 app 设计过程后, 他们会制作一个演示文稿, 并在活动中向评委组展示。活动的最后一个环节是对所有参与者进行表彰并一起庆祝。

本指南应与 Apple 的编程课程和资源搭配使用。旨在帮助你着手策划和准备 app 展示活动。其中包括适合你所处环境的展示形式、邀请评委并让其就绪的技巧、可供下载的标准和证书等信息。



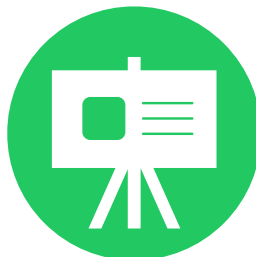
内容提要

针对组织和召开 app 展示活动的各个阶段, 均有相应的资源和可自定材料, 助你顺利开展具有启发性的展示活动。



准备

- 制作一个时长 3 分钟的宣传方案



规划

- 展示活动形式
- 对展示活动进行评审
- 邀请和宣传
- 表彰



分享

- 分享你的展示活动
- 需要考虑的因素

准备



要参加展示活动, 参与者需要按步骤完成 app 设计过程, 并为此次活动制作演示文稿。参与者独立完成或团队合作均可, 在此过程中培养批判性和创造性思维能力。

用 Keynote 讲演开始 app 设计:

[下载《人人能编程: App 设计日志》>](#)

深入探索更高阶的练习和编程挑战:

[下载《使用 Swift 开发: App 设计工作手册》>](#)

制作一个时长 3 分钟的宣传方案

参与者将通过一段 3 分钟的宣传演示文稿来展示 app 创意。演示文稿应包含:

- App 要解决的问题
- App 的目标受众及其能够带来的改变
- 有关 App 设计过程的描述
- App 的使用方法, 包括原型演示
- 使用原型展示用户界面、用户体验和编程概念

请和参与者分享评审[标准](#), 以帮助他们准备好项目的宣传方案。

与参与者分享以下演示技巧:

- 展示你的个性。
- 在展示活动开始前加以练习。
- 在 iPhone、iPad 或 Mac 上创建屏幕录制视频, 以演示你的 app 原型。
- 将 Keynote 讲演与“旁白”、“可立拍”或 iMovie 剪辑搭配使用, 以制作宣传方案视频。
- 进行在线演示时, 让团队成员监控收集线上提问。
- 为了让 Keynote 讲演演示文稿看起来更加美观, 请隐藏工具栏、格式面板和幻灯片导航器。按下 `⌘P` 以开始演示。

教育工作者可以访问 [Apple Teacher Learning Center](#), 了解有关录制屏幕、在 Keynote 讲演中添加音频等操作的提示。



规划

展示活动形式

展示活动的规模可大可小, 既可现场举办, 也可采用虚拟形式。请考虑你已拥有的资源以及可提供支持的人员。请尽早确定活动场地和举办方式。活动场地可以是教室、图书馆或社区中心。你也可以通过视频会议系统在线举办活动 — 只要便于参与者展示他们的 app, 地点不拘!

关于展示活动的形式, 我们提供了三个示例: app 展会、主舞台和虚拟展示活动。请加以借鉴并发挥你的创意, 找到最适合你的参与者和社区的活动形式。

App 展会

和科学展一样, app 展会可以让来宾和与会者按照自己的步调探索, 以往各个团队的展台查看原型并听取宣传方案。

日程安排示例: App 展会形式

- 布置
- 欢迎
- 第 1 轮
- 第 2 轮
- 评分和评审
- 表彰并颁发证书
- 活动结束致辞
- 拍摄集体照





主舞台

在主舞台活动中, 各个团队会在现场观众面前轮流向评委展示自己的 app 创意。活动气氛更加正式, 而且能让参与者有机会在舞台上进行公开演讲。

采用这种形式时, 评委坐在舞台上或舞台旁, 以便在团队展示提案后询问问题。

主舞台形式的日程安排示例

- 布置
- 欢迎
- 提案 1
- 评委提供反馈和询问问题
- 提案 2
- 评委提供反馈和询问问题
- 提案 3、4、5 等
- 评分和评审
- 表彰并颁发证书
- 活动结束致辞
- 拍摄集体照





虚拟展示活动

虚拟展示活动为团队提供了机会,让他们可以利用视频会议工具,在线展示他们的 app 宣传方案。在任何学习环境中,它都是一种表彰参与者的有趣方式。

考虑在活动开始前与参与者进行彩排,帮助他们熟悉现场形式并练习展示宣传方案。在展示活动当天,播放欢快的音乐,主持人需满怀热情,以此营造庆祝的氛围。

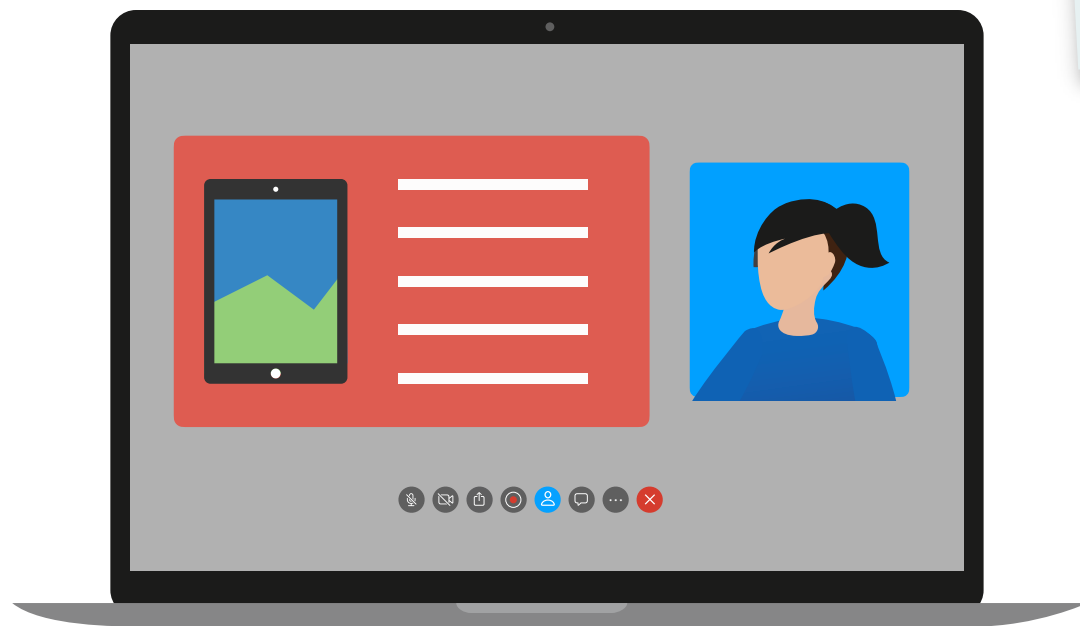
如果评委无法加入视频会议,可考虑共享录屏。评委可以向参与者提供视频或书面反馈。

虚拟展示活动形式的日程安排示例

- 帮助演讲者做好准备
- 欢迎
- 提案 1
- 评委提供反馈和询问问题
- 提案 2
- 评委提供反馈和询问问题
- 提案 3、4、5 等
- 休息进行评分和评审
- 表彰
- 活动结束致辞

举办虚拟展示活动形式的技巧

- 确保有一名联合举办者可通过聊天或文字来帮助回答受众的问题。
- 将所有不进行演示的参与者静音,以减少背景噪音。
- 安排单独的电话或视频会议,供评委讨论宣传方案。
- 考虑截取屏幕,以制作可与参与者共享的展示活动照片拼贴。
- 活动结束后,通过电子邮件向参与者发送参与证书。





对展示活动进行评审

由评委就参与者的创意给出意见反馈,是一种很好的方式。评委不一定是编程方面的专家。请考虑邀请当地的商业人士和社区领导来担任评委。举办虚拟 app 展示活动时,你还可以邀请四面八方的评委 — 不要害怕提出邀请。

有关展示活动评审的提示

- 和评委一起查看评分**标准**。让评委了解你计划提供的奖励和表彰类型。
- 鼓励评委向参与者提问并提供反馈。
- 提供一个安静的空间让评委聚在一起讨论评分。
- 对于虚拟展示活动,评委可以召开单独的电话或视频会议。



评委招募电子邮件范本

志愿者活动参与机会: App 展示活动

尊敬的 [名字]:

您好!

[组织] 计划于 [日期] [时间] 至 [时间] 举办 app 展示活动,我们诚邀您出任本次活动的评委。您的经验和观点对志在成为开发人员的参赛者极为宝贵。

评委将听取参与者团队的简短提案,提问并提供反馈,然后使用我们提供的评分表对 app 提案进行评分。最后,我们将就全员在本次活动中的积极参与表示感谢。

希望您能考虑接受这一邀请。诚挚地感谢您对社区中年轻人的大力支持。敬请回复,以确认参与或提出任何疑问。

此致

[姓名]

[职位]

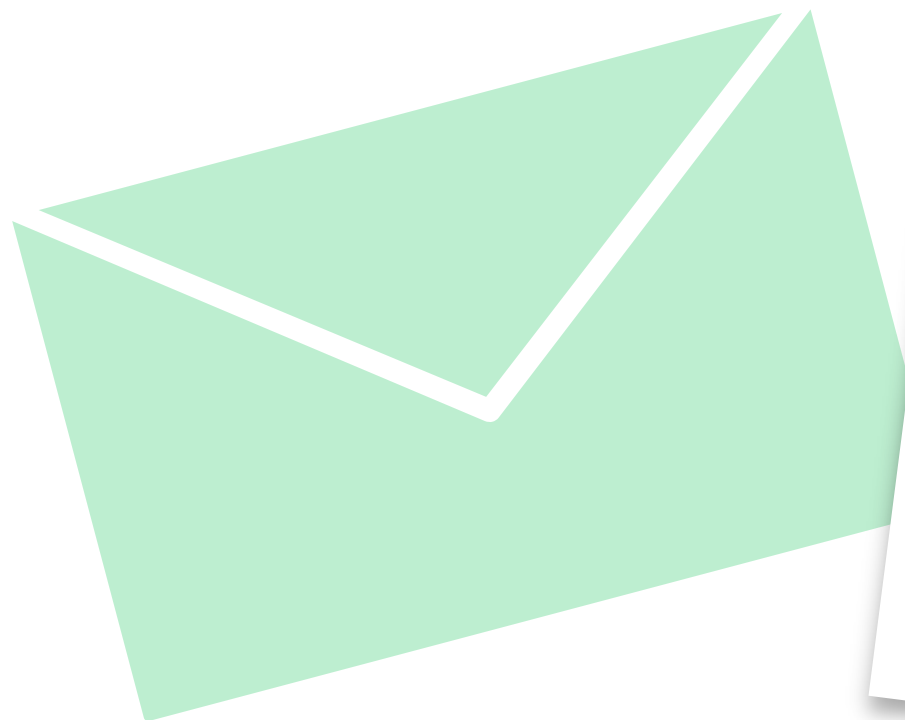
[学校或组织]



邀请和宣传

下面提供了一些想法,可以帮助你激发社区成员的热情并鼓励他们参与展示活动:

- 向特别来宾 (如家庭成员、同事和社区领导) 发出邀请。
- 鼓励演讲者邀请他们的朋友和家人。
- 在你所在组织的网站、社交媒体和你发表的新闻稿中宣传展示活动。



展示活动邀请范本

为创意喝彩

诚邀你参加我们的首次学生 app 展示活动! 参与者将展示 app 创意, 并阐释想要通过 app 解决哪些他们所关心的挑战。快来支持他们吧! 所有团队都有机会向评委组展示项目并获得表彰。

活动详情

[日期]

[时间]

[场地名称]

[场地地址]

[咨询联系]

[回函链接]



表彰

所有参与此次展示活动的人员都会获得成就证书。此外,友好的竞争可以更好地激励参与者。请考虑设置如下奖项,认可参与者在 app 设计方面的优势:

- 最佳创新奖
- 最佳设计奖
- 最佳提案奖

你也可以设立“最佳人气奖”来鼓励受众积极参与评选。请[下载](#)这个证书模板,进行修改以用于不同的奖项。



请考虑在展示活动开始之前或举办期间向参与者提供活动专属 T 恤。我们已经创建了 T 恤设计模板,你可以从[此处](#)下载。

分享



分享你的展示活动

你可在社交媒体上与我们分享 app 展示活动的动态信息。

需要考虑的因素

- 记得参阅你所在组织的社交媒体准则和可接受的使用政策。
- 务必在征得家长的同意后再分享参与者的成果。
- 帮助参与者保护他们的知识产权, 并尊重他人持有的版权。



评估标准

[下载 >](#)

团队名称: _____

类别	初级 (1分)	中级 (2分)	熟练 (3分)	精通 (4分)	分数
提案内容	分享了基本信息, 例如 app 的用途和目标受众	清楚地说明了 app 的用途、设计方式及其如何满足用户需求	清楚且令人信服地说明了他们尝试解决的问题、市场需求、目标受众以及 app 在设计上如何满足用户需求	提案极具说服力, 辅以证据展示 app 如何满足、超越或重新定义用户需求	
提案呈现	侧重于表述信息; 由一名团队成员演示	展现出自信、热情; 由多名团队成员演示	积极、充分地运用视觉资源为故事提供支持; 团队强调了每位成员的贡献	叙事方式富有创意、令人印象深刻; 积极运用视觉支持资源; 团队成员接力演示, 合作顺畅	
用户界面	各个屏幕主题一致, 可体现 app 的用途	设计清晰、实用, 并采用了熟悉的元素; 此原型能够支持基本的用户任务	设计精美、简洁并且赏心悦目, 同时巧用色彩、布局, 流畅易懂; 此原型能让用户在浏览时获得融入感	设计让用户能够与内容交互; 此原型使用动画、色彩和布局打造流畅、引人入胜的使用体验	
用户体验	设计意图明确; 用户可以实现一个或多个目标	采用一致的标准导航设计; 提供直观的路径来浏览 app 内容	能够根据用户需求做出调整; 提供辅助功能, 并确保隐私和安全性	富于创新性、充满惊喜且令人愉悦; 为用户提供了有别于同类 app 的新体验	
编程概念	展现了 app 功能与底层代码的部分关联性	说明了数据类型、条件逻辑或触碰事件等基本编程概念是如何与 app 关联起来的	说明了构建他们的 app 所需执行的具体编程任务; 演示了代码如何驱动 app 的功能	说明了 app 的架构、数据结构、算法和功能; 讨论了制定这个方法的决策过程	
技术评审 (可选) 针对可以在 Xcode 中正常运行的 app 原型。评委应熟悉 Swift 和 iOS 开发最佳做法。	Swift 代码在特定的示例中运行; 代码较为基础, 不包含抽象概念	代码可在任何情况下正常运行, 不出错; 代码较为基础, 且包含了一些抽象概念	使用清晰的 Swift 命名惯例组织代码; 包含了大量抽象概念; 遵循了 iOS 准则	代码具有完善的文稿记录, 并附有注释; 有效地使用了 Swift 功能; 采用了“模型-视图-控制器”等组织结构	
评语:					0 总分数



App Showcase

成就证书

授予

以兹证明

签名

日期

