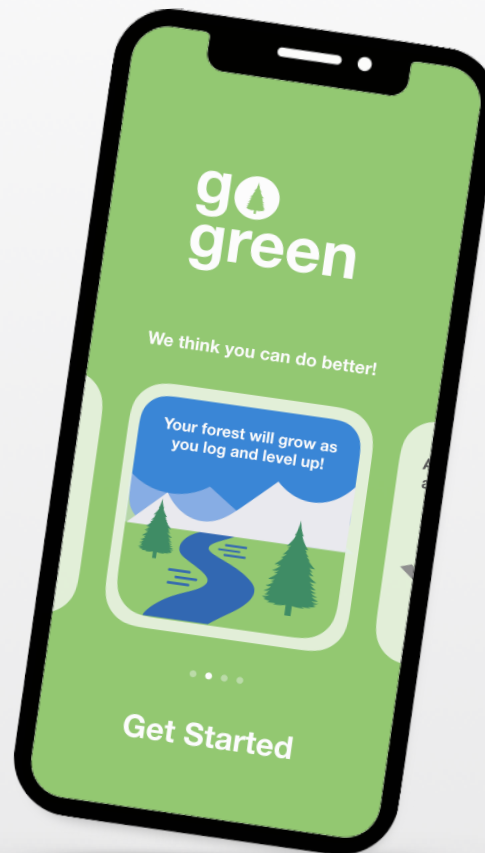




Guide du Forum des jeunes créateurs d'apps



Forum des jeunes créateurs d'apps

Mettre l'ingéniosité à l'honneur

La conception d'apps est un excellent moyen de travailler ensemble à trouver des solutions aux défis qui comptent à vos yeux. En organisant un forum de présentation d'apps en présentiel ou virtuel, vous offrez aux programmeurs et programmeuses en herbe une occasion unique de mettre en avant leur ingéniosité en présentant leurs idées et en partageant leurs solutions avec leurs camarades, leurs familles et la communauté.

Après avoir suivi ensemble le processus de conception d'une app, les participantes et participants élaborent un pitch et le présentent devant un jury lors du forum. Une « cérémonie » clôture l'évènement, en reconnaissance du travail accompli par toutes et tous.

Ce guide complète le programme pédagogique et les ressources d'Apple consacrés à la programmation. Il est conçu pour vous aider à planifier et organiser un forum de présentation d'apps. Vous y trouverez des informations sur les formats d'évènements adaptés à divers environnements, des conseils pour inviter et préparer les membres du jury, une grille d'évaluation et un certificat téléchargeables, et bien d'autres choses encore.



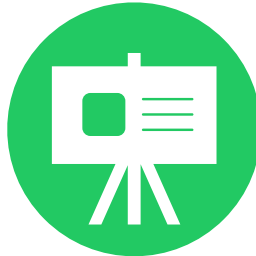
Contenu de ce guide

Vous trouverez dans ce guide des ressources et du contenu personnalisable conçus pour faciliter chaque étape de l'organisation et de l'animation d'un forum de jeunes créateurs d'apps réussi.



Préparation

- Créer un pitch de trois minutes



Planification

- Type de forum
- Évaluation des présentations
- Invitations et promotion
- Reconnaissance



Partager

- Partager votre événement
- Éléments à prendre en compte



Préparation

Pour préparer l'évènement, les participantes et participants doivent suivre le processus du journal de conception d'app et créer une présentation pour le forum. Le travail sera effectué individuellement ou en petits groupes, afin de développer des compétences en pensée critique et créative.

Lancez-vous dans la conception d'apps avec Keynote :

[Télécharger le journal de conception d'app](#) [Le code à la portée de tous >](#)

Allez plus loin avec des exercices et défis de programmation plus complexes :

[Télécharger le manuel de conception d'app](#) [Développer en Swift >](#)

Créer un pitch de trois minutes

Au cours de l'évènement, les participantes et participants présentent leurs idées d'apps en effectuant un pitch de trois minutes.

Les présentations doivent préciser les points suivants :

- Le problème résolu par l'app
- Le public ciblé et l'impact de l'app sur ces personnes
- La description du processus de conception de l'app
- Le principe d'utilisation de l'app, avec une démonstration du prototype
- Une démonstration de l'interface utilisateur, de l'expérience utilisateur et des concepts de programmation mis en œuvre

Partagez la [grille d'évaluation](#) du jury avec les participantes et participants afin de les aider à construire le pitch de leur projet.

Partagez les conseils de présentation suivants avec les participantes et les participants :

- Mettez en avant votre personnalité.
- Répétez votre présentation plusieurs fois avant l'évènement.
- Effectuez un enregistrement d'écran sur iPhone, iPad ou Mac pour la démo de votre prototype d'app.
- Réalisez une vidéo de pitch en utilisant la voix off dans Keynote, l'app Clips ou iMovie.
- Lors d'une présentation en ligne, demandez à un membre de l'équipe de surveiller les questions posées via le chat.
- Pour effectuer une présentation soignée dans Keynote, masquez la barre d'outils, la sous-fenêtre des formats et le navigateur de diapositives. Appuyez sur `⌘P` pour lancer la présentation.

Les membres du personnel enseignant peuvent visiter [l'Apple Teacher Learning Center](#) pour obtenir des conseils sur l'enregistrement d'écran, l'ajout de contenu audio à Keynote et bien plus encore.



Planification

Type de forum

Votre forum peut être modeste ou de grande ampleur, se dérouler en présentiel ou en virtuel. Tenez compte des ressources dont vous disposez et des personnes qui sont susceptibles de vous apporter leur aide. Essayez de déterminer aussi tôt que possible la forme que prendra votre forum et le lieu où il se déroulera. Il peut s'agir d'une salle de classe, d'une bibliothèque ou d'une maison de quartier. Vous pouvez également organiser un forum en ligne à l'aide d'un système de vidéoconférence, et présenter les apps depuis le lieu de votre choix.

Nous avons inclus trois exemples de formats d'évènement dans ce guide : une foire aux apps, une présentation sur scène et un forum virtuel. Inspirez-vous de ces idées pour adapter votre évènement en fonction des participantes et participants, ainsi que de votre communauté.

Foire aux apps

Comme lors d'un salon scientifique, une foire aux apps permet de s'informer à son rythme, en s'arrêtant au stand de chaque équipe pour découvrir les prototypes et écouter les pitches.



Exemple de programme pour une foire aux apps

- Préparation
- Accueil
- Passage 1
- Passage 2
- Notation et évaluation
- Reconnaissance et certificats
- Commentaires de conclusion
- Photo de groupe



Présentation sur scène

Lors d'une présentation sur scène, les équipes défendent leurs idées d'apps à tour de rôle devant un jury et un public. Le ton est plus formel et ce format permet aux participantes et participants de s'exercer à parler en public.

Dans cette configuration, les membres du jury sont installés sur la scène ou à proximité, afin de pouvoir poser des questions aux équipes une fois leur présentation effectuée.

Exemple de programme pour une présentation sur scène

- Préparation
- Accueil
- Pitch 1
- Feedback et questions du jury
- Pitch 2
- Feedback et questions du jury
- Pitches 3, 4, 5 et ainsi de suite
- Notation et évaluation
- Reconnaissance et certificats
- Commentaires de conclusion
- Photo de groupe



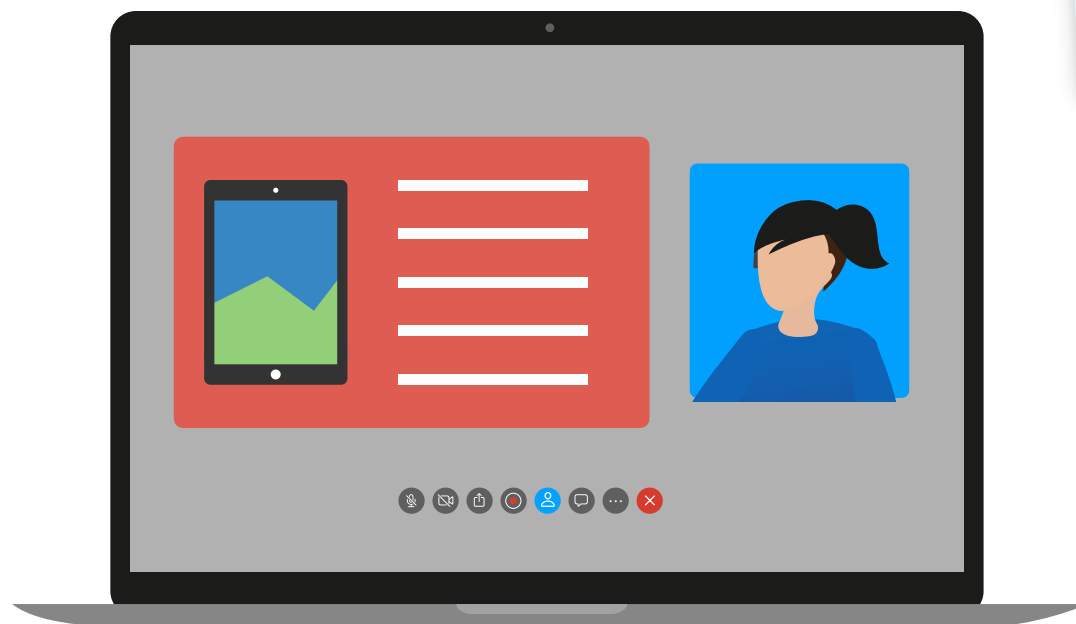


Forum virtuel

Un forum virtuel offre aux équipes l'occasion d'effectuer le pitch de leurs apps en ligne à l'aide d'un outil de vidéoconférence. Il peut s'agir d'un moyen original de mettre en avant le travail des participantes et participants, quel que soit l'environnement d'apprentissage.

Pour les aider à s'habituer à ce format de forum et à s'entraîner à effectuer leur pitch, vous pouvez organiser des répétitions en amont de l'évènement. Le jour du forum, créez une atmosphère de fête, avec une musique de bienvenue et un maître ou une maîtresse de cérémonie enthousiaste.

Si les membres du jury ne peuvent pas participer à la vidéoconférence, vous pouvez enregistrer une vidéo de l'évènement et la partager. Le jury peut ensuite transmettre son feedback par vidéo ou par écrit.



Exemple de programme pour un forum virtuel

- Préparation des intervenantes et intervenants
- Accueil
- Pitch 1
- Feedback et questions du jury
- Pitch 2
- Feedback et questions du jury
- Pitches 3, 4, 5 et ainsi de suite
- Pause pour la notation et l'évaluation
- Reconnaissance
- Commentaires de conclusion

Conseils pour un forum virtuel

- Trouvez une personne qui sera chargée de répondre aux questions du public posées par chat ou SMS.
- Pour limiter le bruit de fond, coupez le son du microphone de toutes les personnes qui ne participent pas aux pitches.
- Prévoyez un appel vidéo ou audio séparé pour discuter des pitches avec le jury.
- Effectuez des captures d'écran pour réaliser un collage photo du forum que vous partagerez avec les participantes et les participants.
- Envoyez les certificats de participation par e-mail, après l'évènement.



Évaluation des présentations

La présence d'un jury constitue un excellent moyen pour les participantes et participants d'obtenir un feedback sur leurs idées. Il n'est pas nécessaire que les membres du jury soient experts en programmation. Pensez à inviter dans le jury des responsables d'entreprises locales et des figures importantes de la communauté. L'organisation d'un forum virtuel permet également d'inviter dans le jury des personnes qui peuvent se trouver loin de l'évènement. N'hésitez pas à leur demander !

Conseils pour une évaluation pertinente

- Parcourez la [grille d'évaluation](#) avec les membres du jury. Indiquez-leur les types de récompenses que vous proposerez.
- Encouragez les membres du jury à poser des questions aux participantes et aux participants, et à commenter leurs idées.
- Prévoyez un endroit calme où les membres du jury pourront s'entretenir et débattre des notes qu'ils donneront.
- Pour les forums virtuels, les membres du jury peuvent débattre lors d'un appel audio ou vidéo séparé.



Modèle d'e-mail destiné aux potentiels membres du jury

Opportunité de bénévolat : Forum des jeunes créateurs d'apps

Bonjour [nom],

Notre [organisation] organise un forum de jeunes créateurs d'apps qui aura lieu le [date], de [heure] à [heure] et nous souhaiterions vous convier à évaluer les créations. Votre expérience et votre vision seraient extrêmement précieuses pour nos développeurs et développeuses en herbe.

En tant que membre du jury, vous aurez pour mission d'assister aux présentations de diverses équipes, d'interroger leurs membres et de commenter leur app, puis de noter les pitches à l'aide d'une grille d'évaluation fournie par nos soins. L'évènement se terminera par une fête pour féliciter toutes les participantes et tous les participants.

Nous vous remercions de l'attention que vous accorderez à notre sollicitation et sommes reconnaissants du soutien que vous apportez à nos jeunes créateurs. Veuillez confirmer votre participation par retour d'e-mail. N'hésitez pas à nous contacter pour toute question.

Cordialement,

[nom]

[fonction]

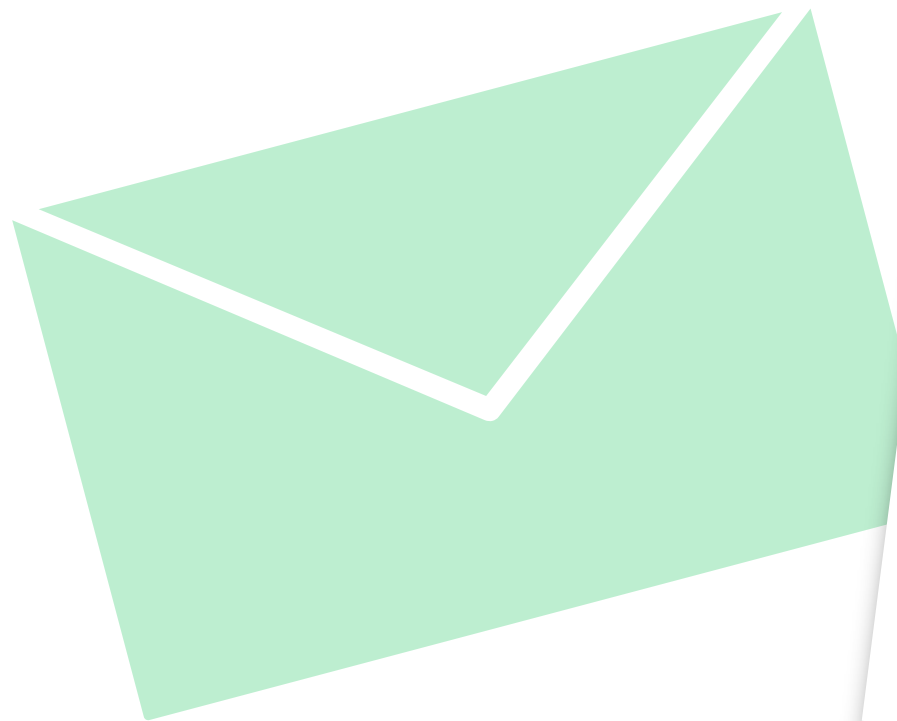
[établissement ou organisation]



Invitations et promotion

Voici quelques idées pour rendre votre évènement attractif et encourager votre communauté à y participer :

- Conviez des invités d'honneur, comme les membres des familles, des pairs et des figures importantes de votre communauté.
- Encouragez celles et ceux qui feront une présentation à inviter leurs amis et les membres de leur famille.
- Faites la promotion de l'évènement sur votre site web, sur les réseaux sociaux et dans votre bulletin d'information.



Modèle d'invitation

Célébrez l'innovation

Rejoignez-nous à l'occasion de notre premier forum des jeunes créateurs d'apps ! Venez soutenir celles et ceux qui présenteront les projets d'apps qu'ils ont imaginés pour résoudre des défis qui comptent à leurs yeux. Toutes les équipes présenteront leur projet à un jury et auront l'opportunité d'être récompensées pour leur travail.

Informations pratiques

[Date]

[Heure]

[Lieu]

[Adresse]

[Personne à contacter]

[Lien RSVP]



Reconnaissance

Chaque personne qui a participé au forum reçoit un certificat de réussite. Une compétition amicale peut aussi être très motivante. Vous pourriez envisager de décerner un prix de conception d'app à celles et ceux qui ont démontré des compétences dans certaines catégories, notamment :

- Meilleure innovation
- Meilleure conception
- Meilleur pitch

Vous pouvez aussi encourager le public à participer en remettant un Grand prix du public. [Téléchargez](#) et adaptez ce modèle de certificat en fonction des récompenses décernées.



Vous pouvez aussi remettre un T-shirt aux participantes et aux participants, avant ou pendant l'évènement. Nous avons créé un modèle de T-shirt téléchargeable [ici](#).

Partager



Partager votre évènement

En organisant un forum des jeunes créateurs d'apps, vous rejoignez une communauté qui soutient les esprits innovateurs de demain. Suivez @AppleEDU sur Twitter et montrez-nous ce qu'il se passe lors de votre forum en utilisant les hashtags #EveryoneCanCode et #DevelopInSwift.

Éléments à prendre en compte

- N'oubliez pas de consulter les directives relatives aux réseaux sociaux de votre organisation, ainsi que ses politiques en matière d'utilisation.
- Assurez-vous d'avoir obtenu l'accord des parents des participantes et participants avant de partager leurs travaux.
- Aidez-les à protéger leur propriété intellectuelle et à respecter les droits d'auteurs détenus par des tiers.



Grille d'évaluation

Télécharger >

Nom de l'équipe : _____

Catégorie	Novice (1 point)	Intermédiaire (2 points)	Compétent (3 points)	Expert (4 points)	Points
Contenu du pitch	Communique des informations essentielles, comme l'objectif et le public visé.	Détaille clairement l'objectif de l'app, sa conception et la façon dont elle répond aux besoins des utilisateurs et utilisatrices.	Présente des explications claires et convaincantes sur le problème à résoudre, la demande du marché, le public et la façon dont l'app a été conçue pour répondre aux besoins des utilisateurs et utilisatrices.	Présente l'app de manière convaincante, en se fondant sur des faits, au sujet de la façon dont l'app répond, dépasse ou redéfinit les besoins des utilisateurs et utilisatrices.	
Qualité du pitch	Informatif ; seul un membre de l'équipe intervient.	Assurance, enthousiasme ; plusieurs membres de l'équipe interviennent.	Attrayant, bon usage des visuels pour appuyer le propos ; l'équipe met en valeur la contribution de chaque membre.	Créatif, propos marquant ; support visuel attrayant ; transitions fluides entre les membres de l'équipe.	
Interface utilisateur	Écrans pertinents par rapport à l'objectif de l'app.	Design clair et fonctionnel, doté d'éléments reconnaissables ; le prototype prend en charge les tâches essentielles.	Design élégant, clair, plaisant, avec un emploi bien pensé des couleurs, de la disposition et de la lisibilité ; le prototype est plaisant lors de la navigation.	Le design permet d'interagir avec le contenu ; le prototype s'appuie sur l'animation, les couleurs et la disposition pour une utilisation fluide et attrayante.	
Expérience utilisateur	Intention claire ; les utilisateurs et utilisatrices sont en mesure d'atteindre un ou plusieurs objectifs.	Navigation cohérente et conforme aux standards ; cheminement intuitif dans le contenu de l'app.	Adaptable aux besoins des utilisateurs et utilisatrices ; garantit l'accessibilité, la confidentialité et la sécurité.	Innovante, surprenante et agréable ; expérience utilisateur novatrice qui la différencie de ses concurrentes.	
Concepts de codage	Lien entre les fonctionnalités de l'app et le code sous-jacent.	Explications sur l'utilisation de concepts de codage généraux, par exemple les types de données, la logique conditionnelle ou les événements tactiles.	Description des tâches de codage particulières nécessaires à la conception de leur app ; démonstration sur la façon dont le code en question est à l'origine des fonctionnalités de l'app.	Explications sur l'architecture de l'app, la structure des données, les algorithmes et les fonctionnalités ; discussion sur le processus de décision qui a mené à cette approche.	
Révision technique (facultatif) <i>Pour les prototypes d'app fonctionnels dans Xcode. Les membres du jury doivent connaître les bonnes pratiques du développement iOS et Swift.</i>	Le code Swift s'exécute dans certains exemples particuliers ; le code reste élémentaire et ne comporte aucune abstraction.	Le code s'exécute sans erreurs quel que soit le scénario ; le code reste élémentaire avec quelques abstractions.	Le code est structuré autour de conventions de nommage Swift claires ; multiples abstractions ; respect des directives iOS.	Le code est bien étayé de commentaires ; utilisation efficace des fonctionnalités Swift ; emploi de principes d'organisation, du type Modèle-Vue-Contrôleur.	
Commentaires :					0 Note globale



App Showcase

Certificate of Achievement

Awarded to

For

Signature

Date

