



mozaBook

Да започнем

- **mozaBook** 2
*Инсталиране, Старт, Карта на екрана
Отваряне на публикации, PDF и PPT импорт
Навигация, Актуализация на публикации
Нови публикации*
- **Ресурси** 14
*Динамични ресурси
3D сцени и видеоклипове
Слое в публикации, Инструменти и игри
Инструменти за чертане
Редактор на упражнения*
- **Тетрадки за упражнение** 34
*Обработка на страници, Диаграми на връзки
Анимация, Геометрични инструменти
Бележки и връзки, Синхронизиране
Шаблони, Работни тетрадки в mozaWeb*
- **Други възможности** 44
*Търсене, Как да ползвате помощ?
Мултимедийно устройство за запис
Печат, Разпознаване на почерк
Настройки, Домашна работа, Работа в клас
mozaBook на множество платформи
mozaBook и mozaWeb
Актуализиране и обратна връзка
mozaBook лицензи*

Какво представлява mozaBook?

mozaBook е представителен софтуерен пакет, оптимизиран за интерактивни дъски, за лесно и атрактивно обучение в класните стаи.

Какви функции предлага софтуера?

Можете да създавате свои собствени работни тетрадки с упражнения в рамките на софтуера и дори да импортирате PDF файлове. Можете да пишете или чертаете в тях и лесно да ги направите по-интересни, като използвате интерактивното съдържание на Медийната библиотека. Можете също така да анимирате своята презентация.



mozaBook е отличен за използване върху интерактивни дъски и компютри – в училищна среда и в къщи.

Можете да създадете своя собствена презентация в къщи и да я използвате на следващия ден в класната стая.

Благодарение на онлайн синхронизацията, имате достъп до цялото съдържание, на всеки компютър с инсталирана mozaBook.



Чрез него дигиталните учебници в mozaBook, допълнени с дигитално съдържание (видео и аудио клипове, 3D сцени и упражнения), се показват само с няколко клика на мишката. Получавате и препоръки от софтуера. Дава възможност за съставяне на интересни презентации, планове на уроци и таблици, за да бъде привлечено вниманието на учениците и да им се помогне да разберат темата по-добре.



Онлайн платформа за учене у дома

Проектирана за учене и подготовка вкъщи, mozaWeb е част от образователната система mozaLearn. Тя е незаменима помощ, както за ученици, така и за учители. С използване на mozaWeb ученето у дома става забавно и ефективно.

- Веднага след като се регистрирате, получавате достъп до вълнуващия интерактивен свят на mozaWeb, но трябва да се абонирате, за да се възползвате от всички предимства, които mozaWeb предлага.
- Имате достъп до същото образователно съдържание, което бихте получили чрез mozaBook, но в онлайн режим с интернет браузер.
- Можете да отваряте електронни учебници, да прелиствате страници, да уголемявате части от страници и да пускате интерактивни ресурси (3D сцени, образователни видеоклипове, аудиофайлове и упражнения), свързани с темата.



Медийна библиотека

Можете да избирате от няколко хиляди интерактивни допълнения в рамките на Медийната библиотека и да ги пускате незабавно с вградения в mozaWeb плейър.

- Повече от 1300 интерактивни 3D сцената
- Стотици видео клипове
- Снимки, аудио файлове, упражнения и други ресурси



Инструменти и игри

Имате достъп до над 100 тематично базирани инструмента и игри, които осигуряват неocenима помощ за затвърждаване на материала и задълбочаване на придобитите знания.

Лесно инсталиране

Изтеглете инсталатора на mozaBook от сайта на Mozaik Education. Стартирайте го и следвайте инструкциите **1**. След като инсталирането приключи, можете да стартирате програмата, като кликнете върху иконата на работния плот.



Съвет • При първото стартиране на mozaBook въведете лицензионния код **2**, получен при закупуването на софтуера. Ако не разполагате с лицензионен код, изберете Демо режим **3**. При въвеждането на лицензионния код е необходима интернет връзка.

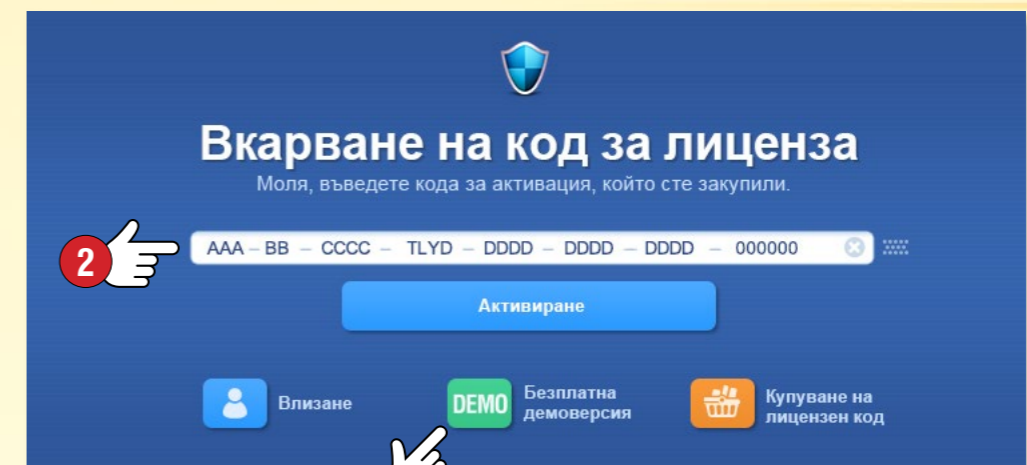
Системни изисквания

mozaBook

- настолен компютър или ноутбук
- Microsoft Windows 7 или следващи версии
- 2 GB свободно пространство на диска без учебниците. Пакетите електронни учебници изискват още 20-80 MB на учебник; в случай, че се използват офлайн изискват 1-2 GB.
- RAM: минимум 4GB (препоръчително е 8 GB)
- Процесор: Intel Pentium 4 или по-добър, AMD Athlon или по-добър
- GPU: графична карта за бърз преглед на 3D и видеата
- Резолюция на дисплея: мин. 1024 x 768

mozaBook лицензионен код

Лицензионният код служи да потвърдите, че сте упълномощен потребител. С един лицензионен код, можете да стартирате mozaBook само на един компютър в едно и също време. (За повече информация вижте на 59 страница.)



Какво представлява mozaWeb акаунтът?

mozaWeb акаунтът е онлайн потребителски профил, който ви позволява достъп до интерактивното съдържание на Медийната библиотека в рамките на mozaBook (3D сцени, видео, звук, изображения и интерактивни упражнения), както и възможността да споделяте своето съдържание на много компютри.

Можете да използвате своя акаунт, за да влезете в mozaWeb, където имате достъп до дигитални учебници и интерактивно съдържание онлайн, без да ползвате mozaBook.

Ако вече имате mozaWeb акаунт, въведете своето потребителско име и парола ❶. Ако все още нямате, създайте свой собствен mozaWeb онлайн потребителски акаунт.

Съвет • Можете да качите тетрадки за упражнение в своя mozaLearn уеб акаунт и да ги отворите на компютър, на който има mozaBook. Можете да зададете на софтуера да запазва автоматично промените във вашия потребителски акаунт, така че вашите тетрадки да са винаги синхронизирани.

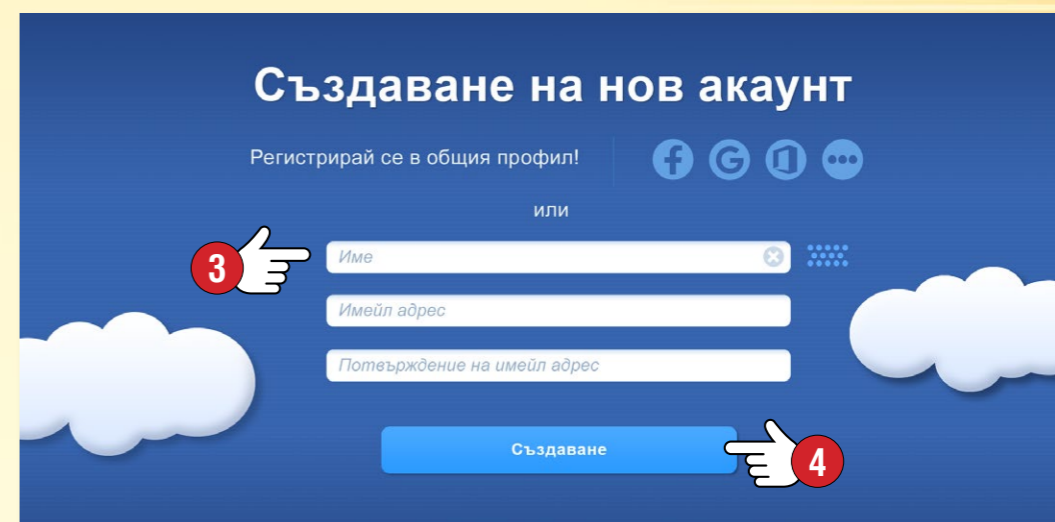
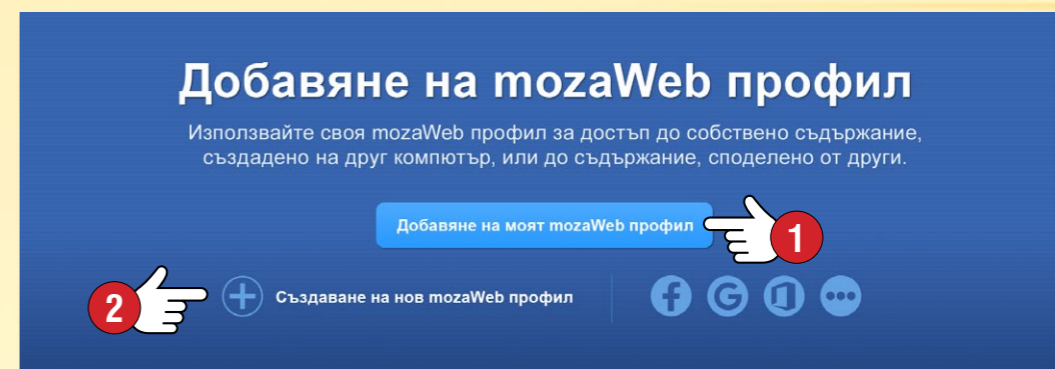


Създаване на mozaWeb акаунт

Първият път, когато стартирате mozaBook, натиснете бутон Създаване на нов потребителски акаунт ❷, за да създадете свой собствен mozaWeb акаунт. Въведете своите лични данни ❸ и след това натиснете Създай ❹.

Ще получите потребителското си име и паролата на електронната поща. Използвайте ги, за да влезете в mozaWeb портала.

Вашето потребителско име и парола ще се генерират автоматично, но ще можете да промените паролата си в меню 'Моят профил' след като влезете в mozaWeb.



Създаване на mozaBook акаунт на локален потребител

За да можете да използвате mozaBook на вашия компютър, трябва да създадете акаунт за локален потребител.

Влизайки с него, ще стартирате програмата и ще можете

- да създавате свои тетрадки за упражнения,
- да запазвате промените, които сте направили в публикациите,
- да настройвате потребителския интерфейс.

Въведете потребителско име **1** и парола **2** и изберете аватар **3**.



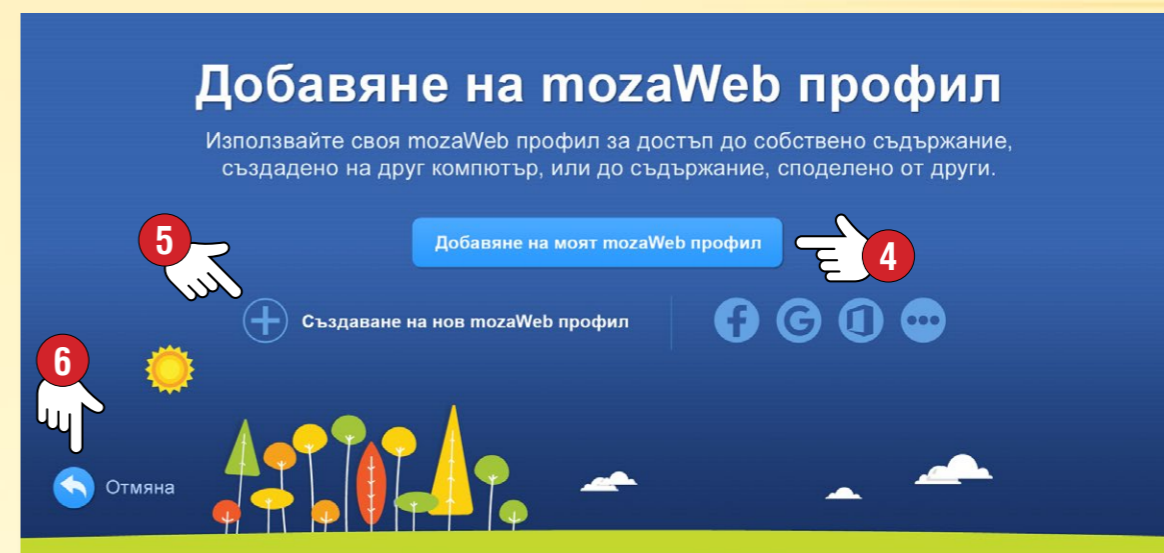
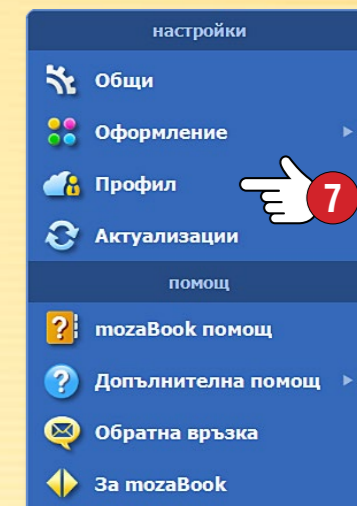
Няколко mozaBook локални потребителски акаунта

Можете да създадете няколко mozaBook локални потребителски акаунта на един и същ компютър. Можете да свържете своя потребителски акаунт:

- със съществуващ mozaWeb акаунт **4**,
- с нов mozaWeb акаунт **5**.

Но можете и да пропуснете тази стъпка **6**.

Можете и да въведете своя mozaWeb потребителски акаунт като изберете елемент **Настройки** **7** в менюто.



Съвет

Ако използвате mozaBook на няколко компютъра, е полезно да свържете своите локални потребителски профили към един mozaWeb акаунт, така че да можете да виждате едно и също съдържание на всеки компютър.

Вход

Изберете езика, който искате да използвате в mozaBook ① и при необходимост променете коефициента на увеличение, за да се вмести на екрана на вашето устройство ②.

Изберете своя аватар ③ и въведете паролата си ④.

- Изберете публикация, която да отворите ⑤.
- Създайте нова тетрадка за упражнения ⑥.
- Продължете, оттам, където сте стигнали последния път ⑦.
- Ако желаете, можете да създадете нов локален потребителски акаунт.



Избор на публикация

Изберете публикация като скролвате наличните учебници и тетрадки за упражнения в долната част на прозореца. Ако списъкът е твърде дълъг, можете да го филтрирате по предмет, категория и тип публикация ⑧.

За да отворите публикация, натиснете върху корицата или икона **Отвори публикация** ⑨. Тук можете да изберете и функциите **Създай нова тетрадка** или **Отвори последното състояние**.

Затворете програмата или се върнете към екрана за вход, като натиснете икона **x** в горния десен ъгъл ⑩.

1. Табове с публикации

Можете да отворите няколко публикации едновременно. Задайте активната публикация като изберете съответния таб.

2. Инструменти

Тематичните приложения и игри за развитие на логиката и уменията са проектирани за илюстрация и тестови цели. Текстовото и визуално съдържание в инструментите може да се импортира в mozaBook публикациите и тетрадките за упражнения.

3. Настройки

Използвайте панела, за да настроите програмата според своите потребности. Това ще ви помогне да работите по-бързо и по-приятно.

4. Лента с инструменти

Лентата с инструменти дава достъп до определени функции на програмата.

5. Нова страница в тетрадка за упражнения

Използвайте този инструмент, за да добавите нова страница в отворена тетрадка. Новата страница ще бъде добавена след текущата.

6. Медийна библиотека

Преглеждайте и търсете интерактивното съдържание: 3D сцени, изображения, видео и аудио файлове.

7. Мултимедийно записващо устройство

Запазва снимки на екрана или части от екрана, прави аудио и видео записи.

8. Помощ

mozaBook Помощ е проектирана за съдействие по всички функции на програмата. Използвайте видео помощ, за да разберете как да управлявате софтуера и инструментите.

9. Активни инструменти

Инструментите, които изберете ще бъдат поставени като икони или миниатюри в учебниците и тетрадките за упражнения, където могат да бъдат отворени.

10. Контейнер

Тук винаги имате достъп до отворени публикации и прозорци.

11. Кутия с моливи

От тук имате лесен достъп до инструментите за рисуване. Можете да изтриете елементи като ги изберете на екрана и ги изтеглите до кошчето.

12. Креативни инструменти за рисуване

Използвайте вградените инструменти за рисуване, за да илюстрирате учебници и тетрадки.



1. Къде да намерите публикациите?


Натиснете икона Книга от лентата с инструментите ①. Изберете елемент Книги от менюто, за да се покажат наличните публикации ②.

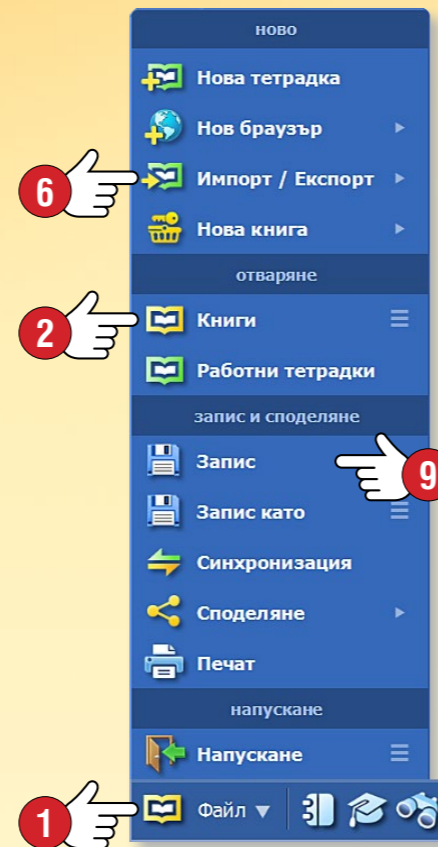
Използвайте табовете за преминаване между книгите или тетрадките ③.

2. Как да отворите публикация

Натиснете върху публикация, за да я отворите ④.

Ако списъкът с публикации е твърде дълъг, използвайте филтрите в заглавната част, за да филтрирате по предмет или категория ⑤.

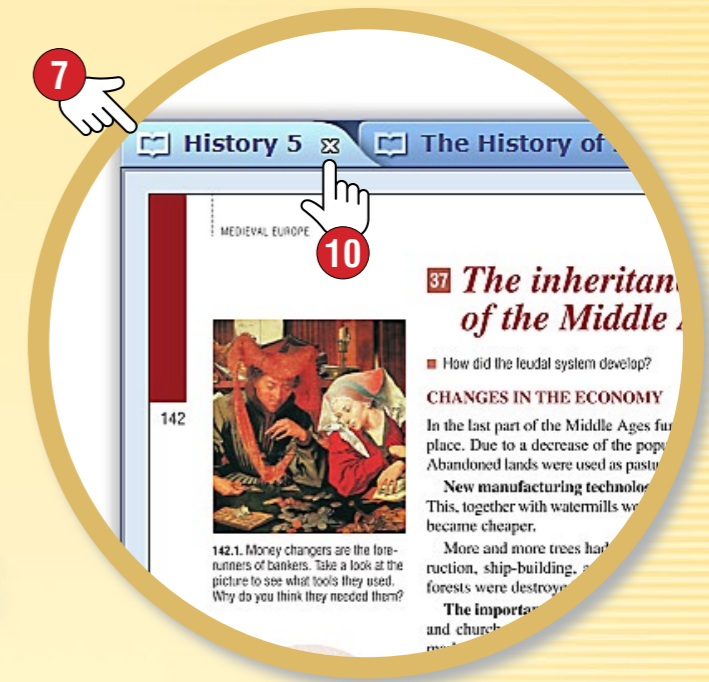
 Можете да отворите PDF файлове в меню Импорт/Експорт ⑥. След това те могат да се използват, както работните тетрадки.



3. Как да преминавате между отворените публикации

Кликнете върху табовете, които се намират в заглавната част на основния прозорец, за да изберете публикацията, която искате да се появи в прозореца ⑦.

Можете също да превключвате между отворени публикации, като натиснете икона Контейнер от лентата с инструментите ⑧.



4. Как да запазите своите публикации?

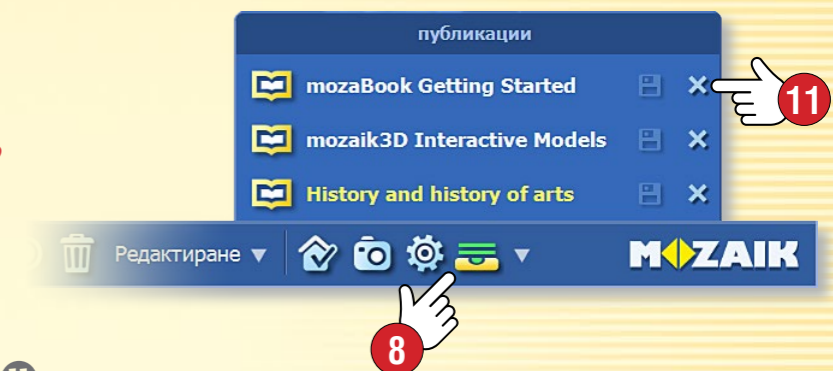
Натиснете върху икона Книга от лентата с инструментите и изберете Запиши от падащото меню ⑨.

Можете да запазвате промени и като натиснете икона Контейнер ⑧ и след това икона Запиши, до името на публикацията.

5. Как да затворите своите публикации?

Натиснете върху знак x, който се намира в заглавната част, веднага до името на публикацията в табовете на публикациите ⑩.

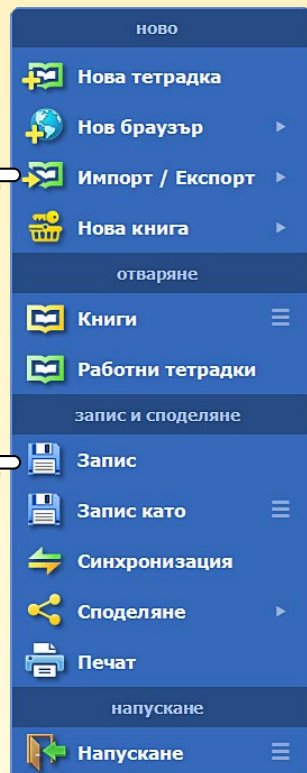
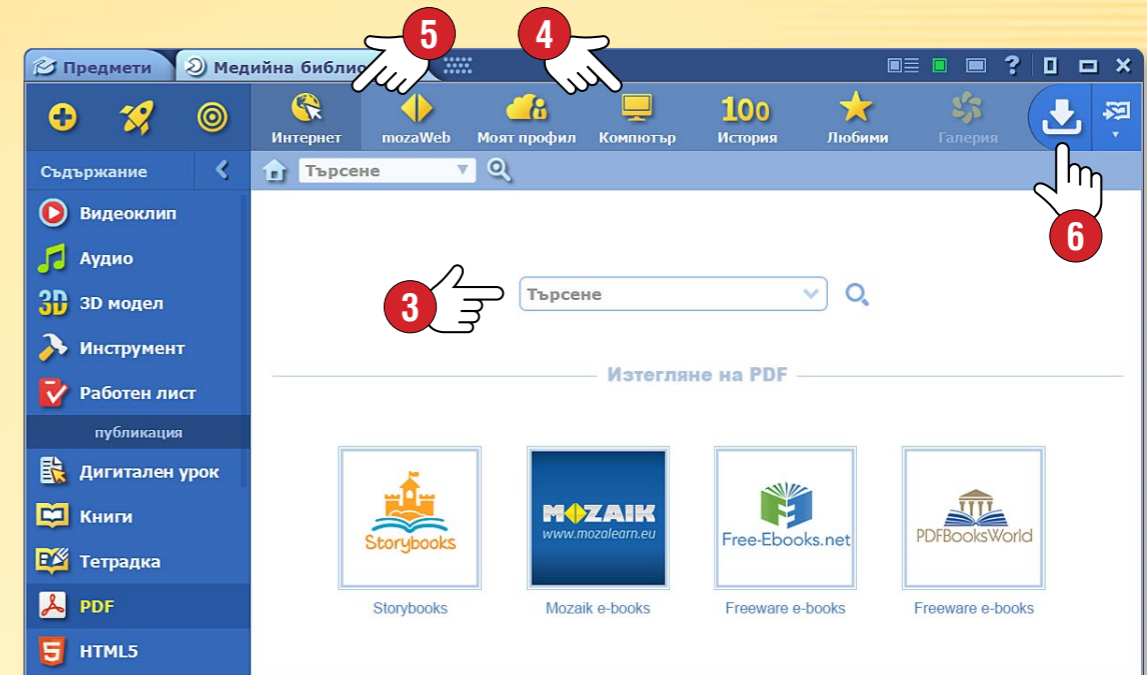
Можете да затворите публикация и от Контейнер ⑪.



Възможности за импорт на PDF и PPT

mozaBook софтуерният пакет позволява да импортирате PDF и PPT файлове. Сканираните файлове, работят като mozaBook учебници и тетрадки, създадени в рамките на софтуера: можете да ги прожектирате, да разлиствате страници и да уголемявате части от страниците. Може също да вмъкнете интерактивно съдържание от mozaBook Медийната библиотека и в страниците.

- Можете допълнително да редактирате слайдовете в импортираните PPT файлове.
- Ако имате учебник в PDF формат, който използвате редовно, можете да го използвате в mozaBook.



PDF импорт

Кликнете върху иконата Отваряне (книга) 1 в лентата с инструменти и изберете Импортиране на PDF от менюто 'Импорт / Експорт' 2.

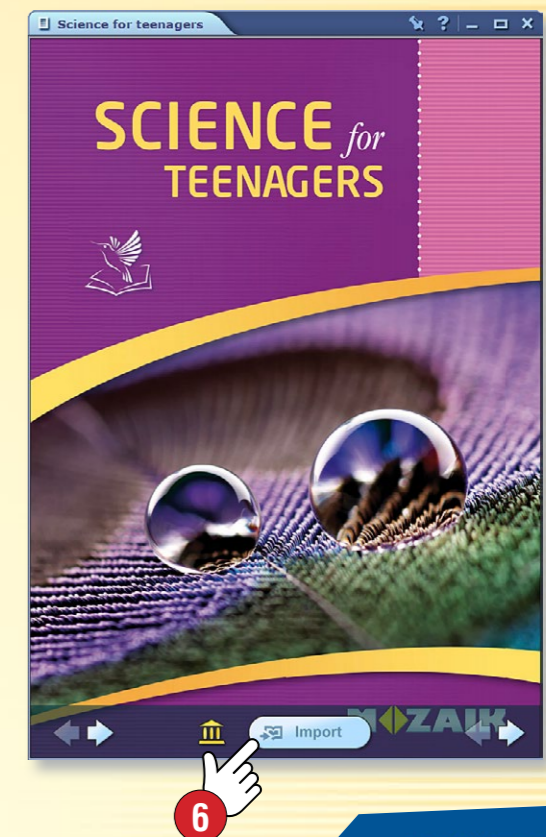
Подходящи файловете ще откриете в изскачащия прозорец на Медийната библиотека 3. Можете да търсите на собствения си компютър 4 или дори в интернет 5. Отварянето на избрания PDF файл става, като натиснете бутоните Импорт или Изтегляне 6.

Запис на PDF файл, като mozaBook тетрадка

Импортираните PDF файлове могат да бъдат записани като тетрадка 7.

Дайте ѝ име, добавете изображение на корицата, изберете тема и клас и опишете някои подробности, относящи се до съдържанието.

След това ще намерите PDF файла сред вашите публикации.



1. Основни навигационни функции

След отваряне на публикация можете да навигирате между страниците като използвате стрелките **1** или меню Номер на страница **2**, което се намира в лентата с инструментите, за да отидете на желаната страница.

2. Съдържание и миниатюри на страници

Натиснете върху иконата Съдържание, от лентата с инструментите **3**, за да отворите Съдържанието. Когато натиснете върху име на раздел, програмата ви отвежда до съответната страница.

Като използвате табове в заглавната част на прозорец Съдържание **4**, можете да преминавате от изглед Съдържание към изглед Страници (последният показва страниците като миниатюри). Можете да изберете миниатюра на страницата **5**, за да видите съдържанието.

3. Изгледи и уголемяване

Можете да увеличавате части от страница, текстови полета и изображения като натиснете върху тях.

Използвайте меню Преглед на страница **6**, за да:

- уголемите части от страница
- преминавате между изглед на една страница към изглед на две страници
- преминавате към изглед на две книги, ако са отворени няколко публикации.

В изглед на две книга можете да сменят местата на книгите или тетрадките, като използвате стрелките в заглавната част **7**. Можете да отворите най-много шест публикации едновременно.



4. Маскиране

Понякога е полезно, временно да скриете части от страница или дори цяла страница **8**, да скриете или затъмните фона по време на презентацията.

За да използвате тази функция, натиснете върху икона Маска от лентата с инструментите **9**.

Изберете правоъгълна или елипсовидна маска, чийто размер може да се променя, да я поставите където искате на страницата или да обърнете маската, като смените местата на скритата и маскираната част **10**.

6 преглед на страница

- Единична страница
- Двойна страница
- Двоен изглед

увеличаване

- Първа четвъртина
- Втора четвъртина
- Трета четвъртина
- Четвърта четвъртина
- Единична страница

маска

- Деактивиране на маска
- Маска на цяла страница
- Нормален правоъгълник
- Инвертиран правоъгълник
- Нормална елипса
- Инвертирана елипса

фон

- Скриване на фон
- Затъмняване на фон

10

Актуализиране на публикации

Понякога съдържанието на някои mozaBook публикации се променя (например с нова информация и ресурси), в този случай е необходимо публикациите да се актуализират.

При влизане в mozaBook, на интерфейса за избор на книга са отбелязани актуализациите и новите версии, които могат да се изтеглят на вашия компютър ①.

Изберете публикация и щракнете върху Изтегли ②, за да я актуализирате.



СЪВЕТ • Можете да следите актуалното състояние на вашите публикации, като изберете менюто Книги ③ в панела Отваряне, като управлявате актуализациите и изтеглянията ④.

Актуализиране на тетрадки (синхронизация)

Ако използвате функцията за автоматична синхронизация на вашите тетрадки, софтуерът ще ви алармира за актуализираните варианти на всяка от тях във вашия онлайн акаунт, точно както и за актуализациите на книга. По този начин, вашите тетрадки винаги ще бъдат синхронизирани.

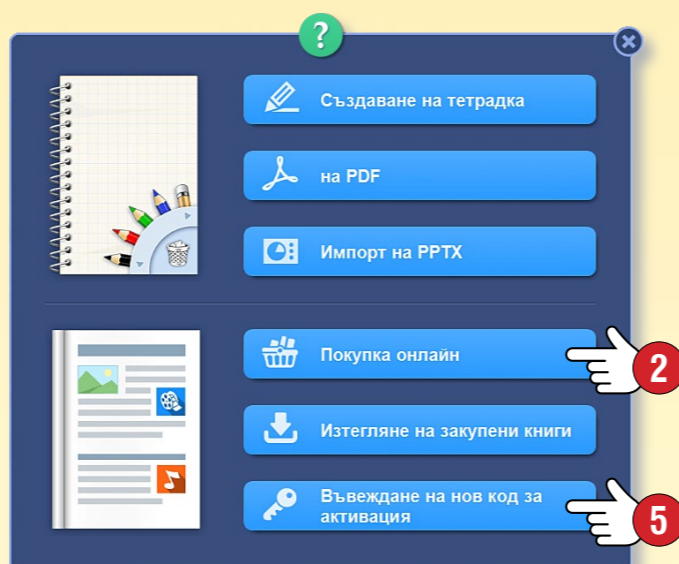
Закупуване на нови публикации

Можете да закупите нови mozaBook публикации чрез онлайн магазина mozaWeb и да използвате mozaBook софтуера, за да ги свалите на вашия компютър за локална употреба.

- За да пазарувате, влезте в mozaWeb с вашето потребителско име и парола.
- Изберете от електронните публикации, които искате да купите през онлайн магазина и след това следвайте инструкциите, за да завършите поръчката.
- След като сте приключили покупката, кодовете за активиране на публикациите ще ви бъдат изпратени по електронната поща.

Съвет

За да отворите онлайн магазина през mozaBook, кликнете върху иконата Добавяне нова книга ① и изберете опция за онлайн закупуване ②.



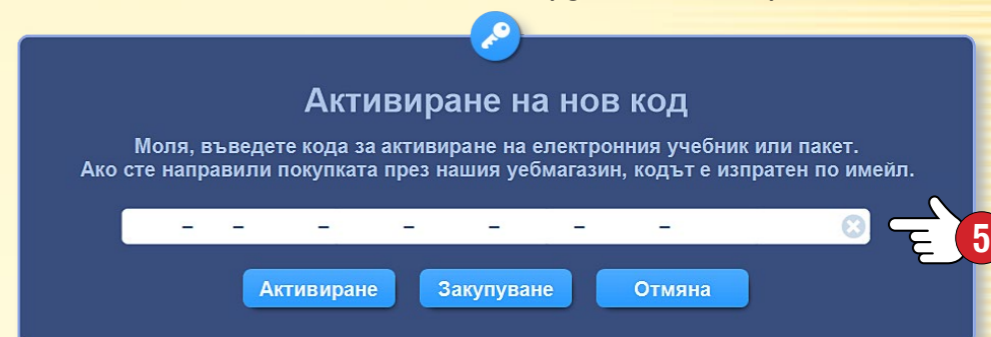
Изтегляне на нова публикация в mozaBook

- След като сте направили покупката си и сте добавили активирацията код за публикация към вашия mozaWeb акаунт, влезте в mozaBook с локалното потребителско ID, свързано с вашият акаунт.

Както и при актуализациите за публикации, софтуерът показва дали има нова публикация на ваше разположение към интерфейса за избор на книга ③. Изберете публикацията и кликнете върху иконата за изтегляне ④.



- Ако кодът за активиране, който сте получили все още не е добавен към Вашият mozaWeb акаунт, изберете функцията Код за активиране на книга ⑤ от Добавяне на ново меню на книга. Въведете кода на публикацията в изскачащия панел ⑥ и я изтеглете. Публикацията ще бъде свързана към вашия mozaWeb акаунт, така ще имате достъп до нея и от друг компютър.



Интерактивни ресурси в съдържанието

mozaBook публикациите включват икони за вградено илюстративно съдържание (3D сцени, видео и аудио клипове, снимки, интерактивни упражнения и др.). Натиснете върху иконите за достъп до тези ресурси 1.

- Ресурсите правят уроците по-вълнуващи, увеличават качеството на нагледност и допринасят за по-успешен учебен процес.

3D сцени 2

Използвайте 3D сцени, за се запознаете с инструментите и машините от миналото и настоящето, разходете се из миналото и се потопете в мистерията на човешкото на тяло и света на химията.

- 3D сцени и модели, които могат да се завъртат и да се увеличават или намаляват.
- Единен потребителски интерфейс, който лесно можете да се научите да ползвате.
- Наличие на голямо разнообразие от изображения с анимации, придружени с разкази.

Видеоклипове 3

Видеоклиповете в публикациите включват:

- физични, химични и биологични експерименти,
- видеоклипове за природата, документални и образователни видеа,
- приказки, литературни творби, части от филми и други.

Публикациите могат да включват и аудио файлове, чертежи, снимки, обяснителни илюстрации и интерактивни упражнения.



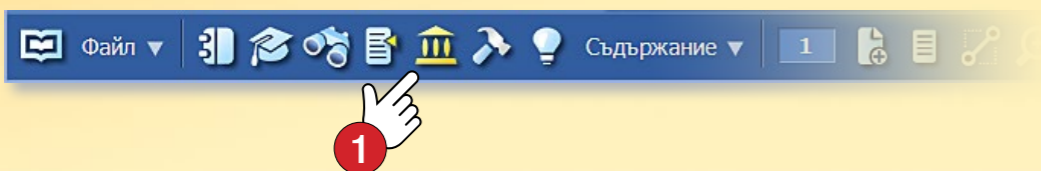
Собствено съдържание и работни листове

Освен ресурси, осигурени от Медийната библиотека, имате възможност да вмъквате и собствено съдържание в публикациите. Можете да използвате Редактора на упражнения или инструментите, за да създавате атрактивни работни листове, които да вмъквате в публикациите или да задавате като домашна работа 4.

Динамични ресурси

mozaBook може автоматично да допълва отворената публикация и PDF файловете с ресурси, свързани с нея.

Натиснете икона Добавки **1** от лентата с инструментите и активирайте дисплея за Динамични ресурси **2** от изскачащото меню.



Как да направите избора?

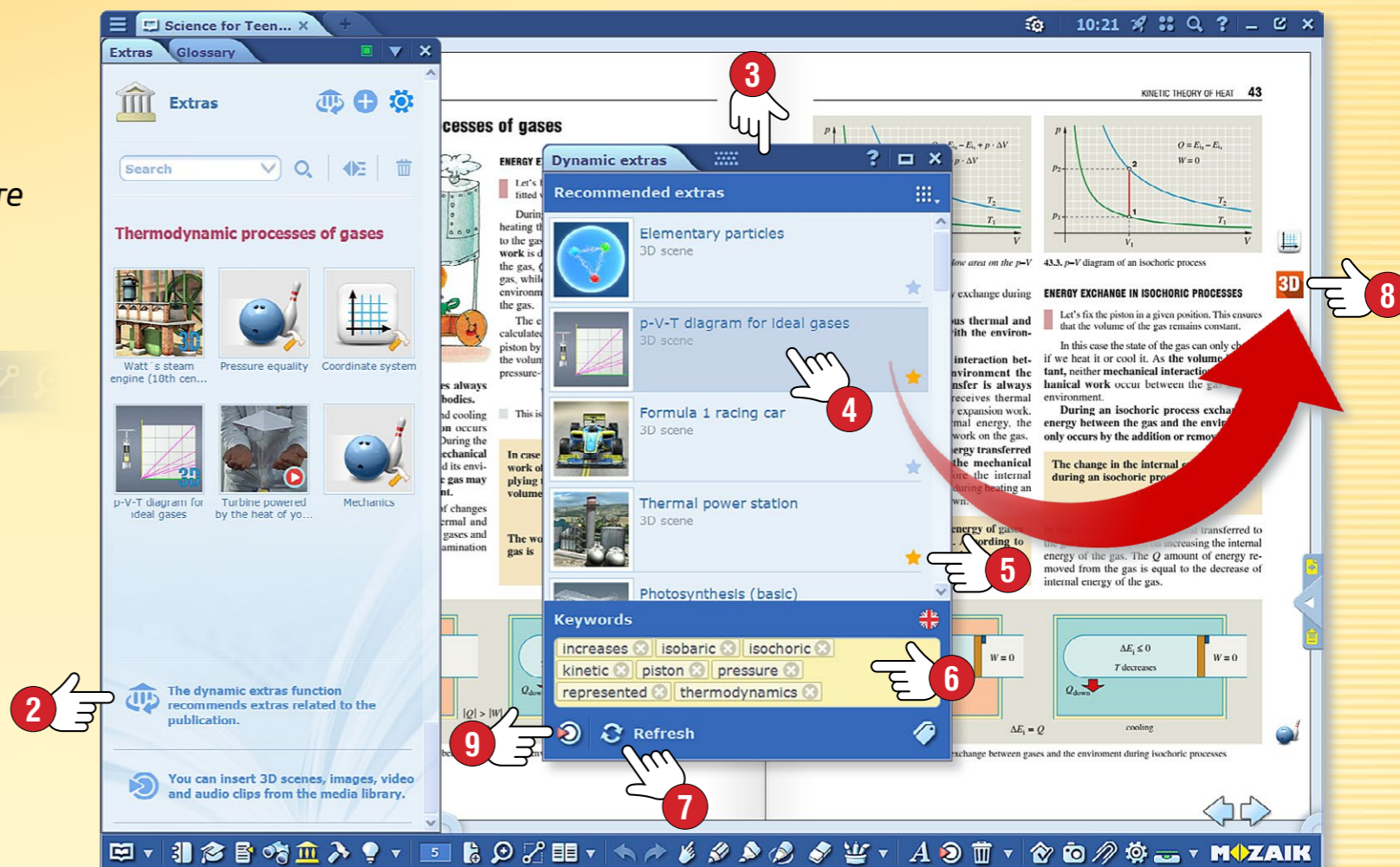
В раздела динамични ресурси **3** се предлагат ресурси към учебниците.

Чрез двукратно натискане върху елементите от списъка **4** можете да ги отворите и да намерите съдържанието, от което се нуждаете.

За подобряване на ефективността на търсенето

- Оценявайте резултатите на търсенето като промените цвета на звездата до тях **5**.
- Въведете нови ключови думи **6** и актуализирайте списъка **7**.

Ресурсите, които изберете, могат да бъдат директно изтеглени и пуснати **8** по страниците на вашите тетрадки и учебници, отваряйки ги оттука.



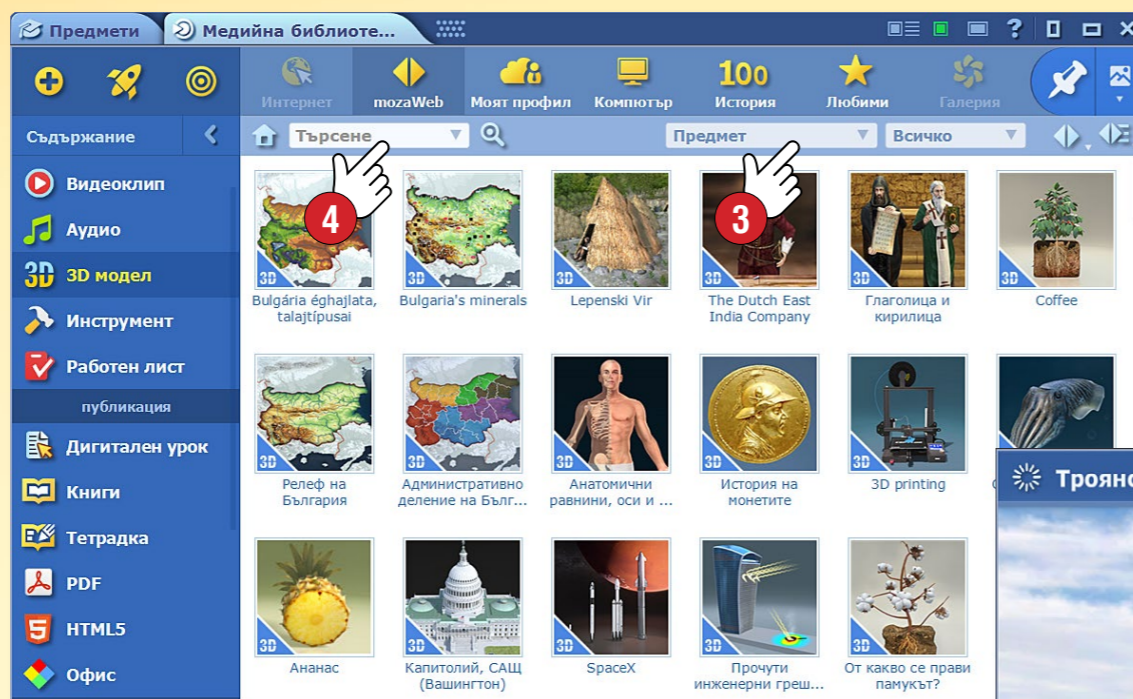
Съвети

- Ако не можете да намерите ресурсите, от които се нуждаете, сред наличните, можете да отворите Медийната библиотека **9** директно в панела и да продължите да търсите.
- Когато импортирате PDF файлове, активирайте функцията за динамични ресурси, така че след отварянето му ще се появи готов списък с наличните автоматични ресурси.

1. Къде се намират 3D съдържанията?

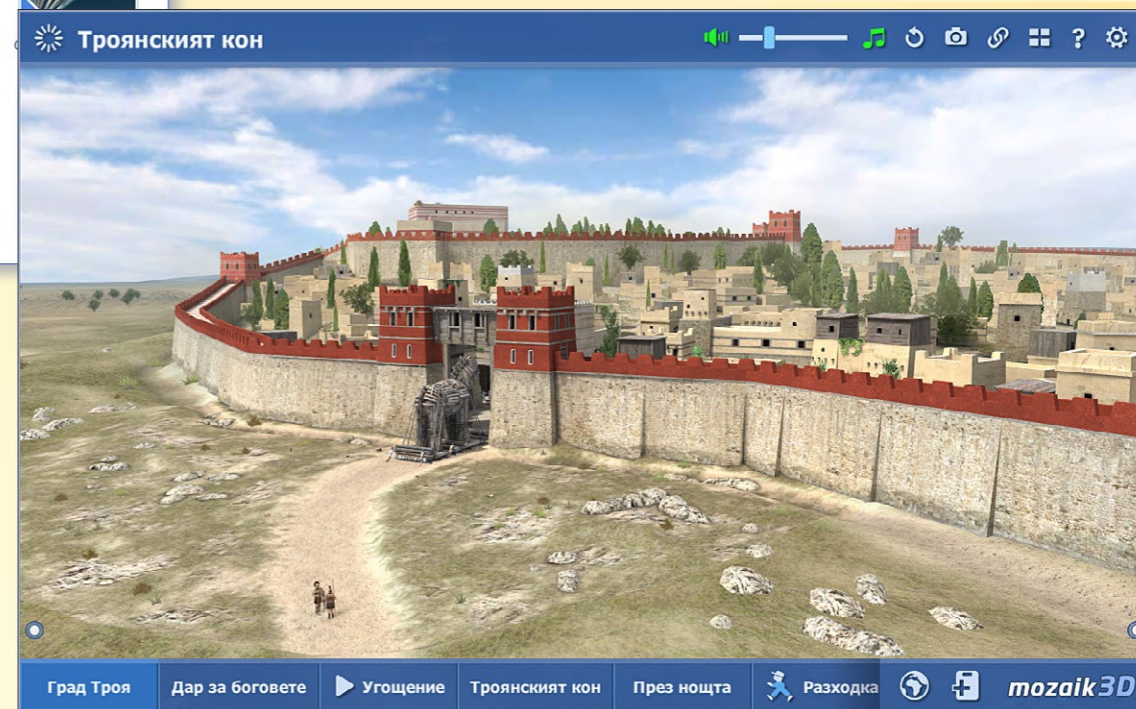
Кликнете върху иконата Медийна библиотека в лентата с инструментите ① и изберете 3D от менюто ②. Кликнете два пъти върху избраната 3D сцена в прозореца на Медийната библиотека, за да видите анимацията или я провлачете и пуснете директно във вашата отворена публикация.

Търсене по предмети ③



2. Филтриране и търсене

Филтрирайте съдържанието по предмети ③ и класове в падащото меню. Ако търсите конкретна 3D сцена, изберете меню Търсене ④.

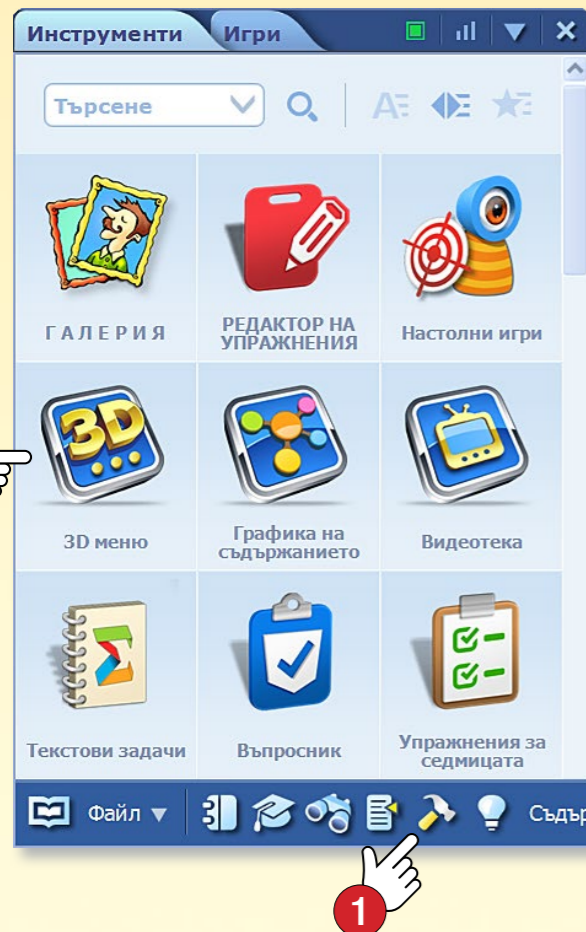


1. Къде се намира 3D менюто?

Натиснете икона Инструменти от лентата с инструментите ① и изберете 3D менюто ②. Разгледайте 3D сцените, като плъзгате с пръст 3D менюто.

2. Как да търсите 3D съдържание

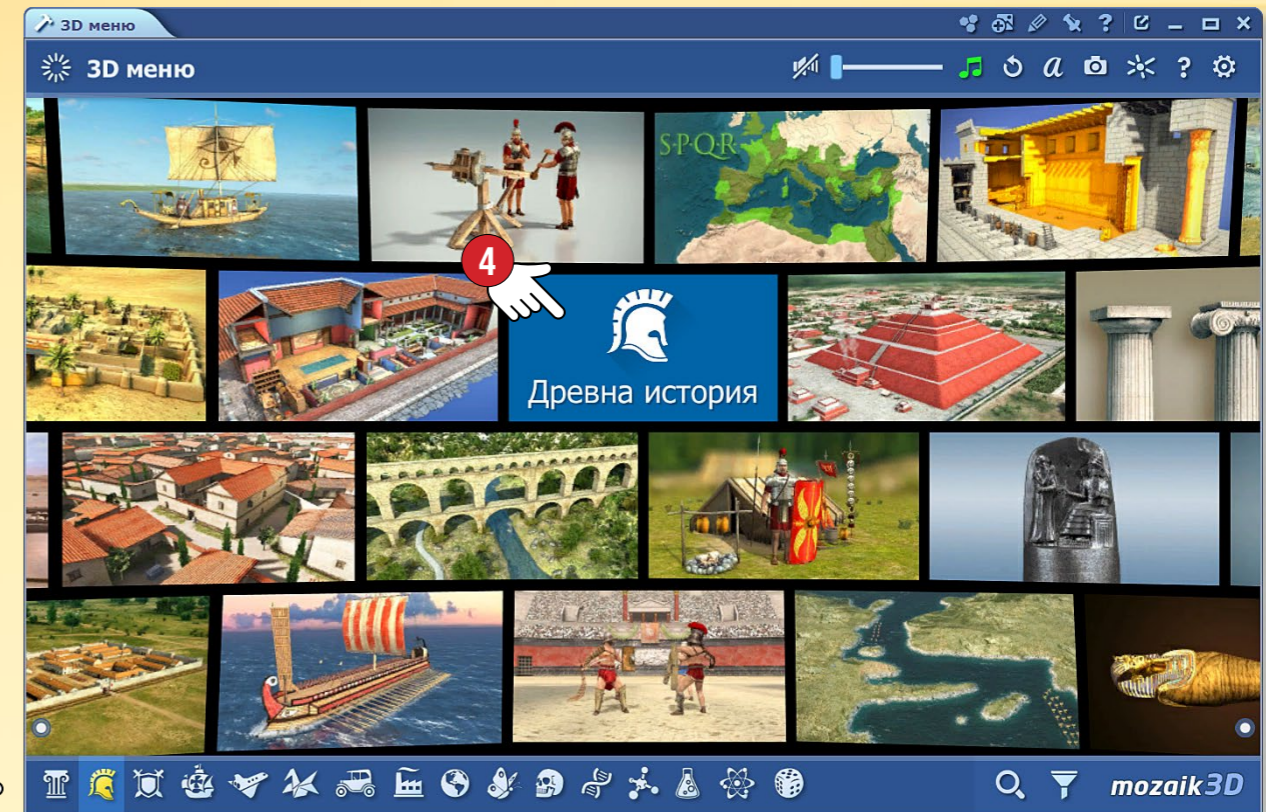
Използвайте иконите на 3D менюто долу за избор на предмет ③. Падащото 3D меню ще покаже 3D сцените по предмета, който сте избрали. Натиснете върху избраната категория, за да изберете 3D сцена ④ по темата.



Изберете предмет. ③

Отваряне на 3D сцени

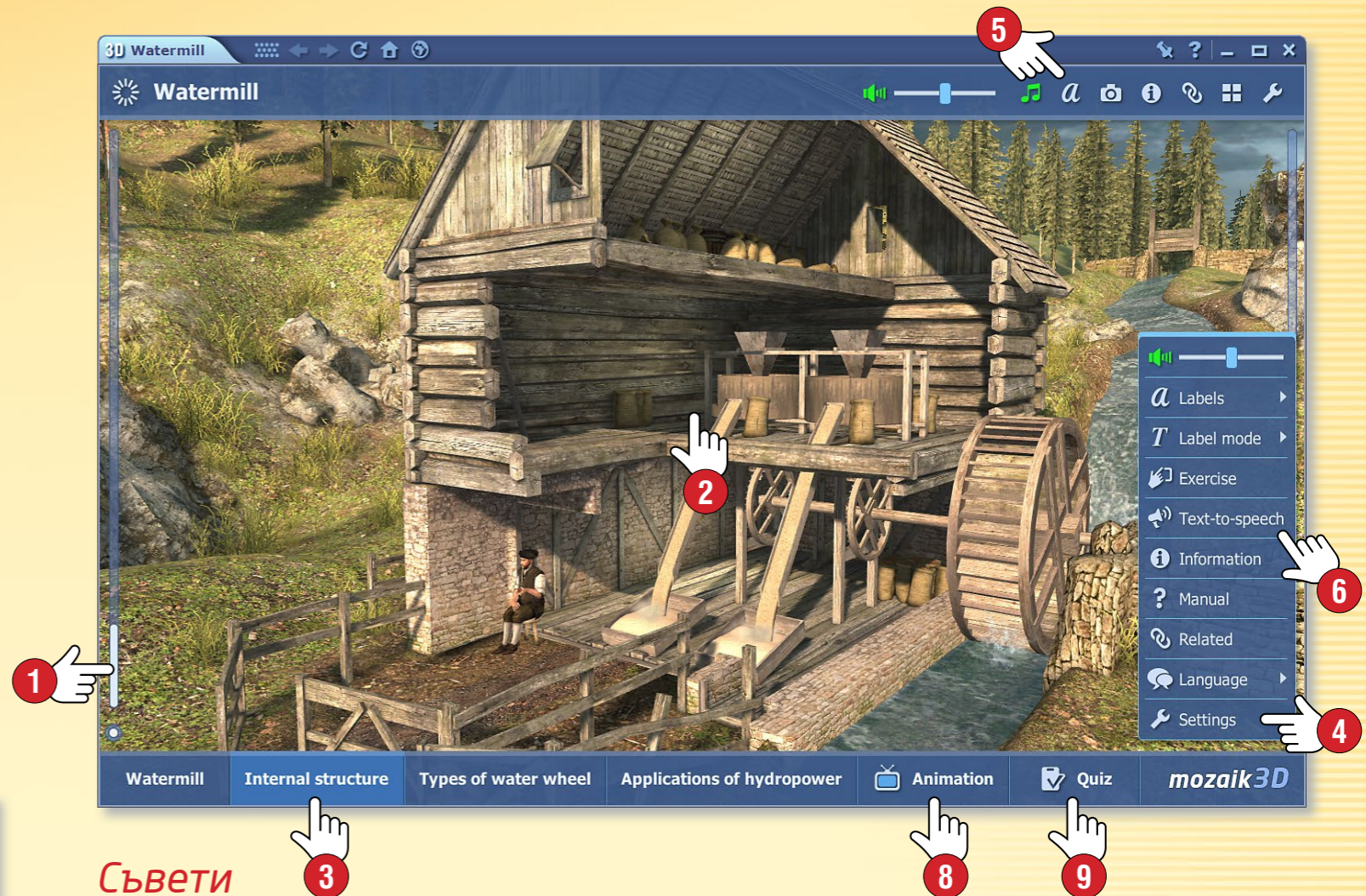
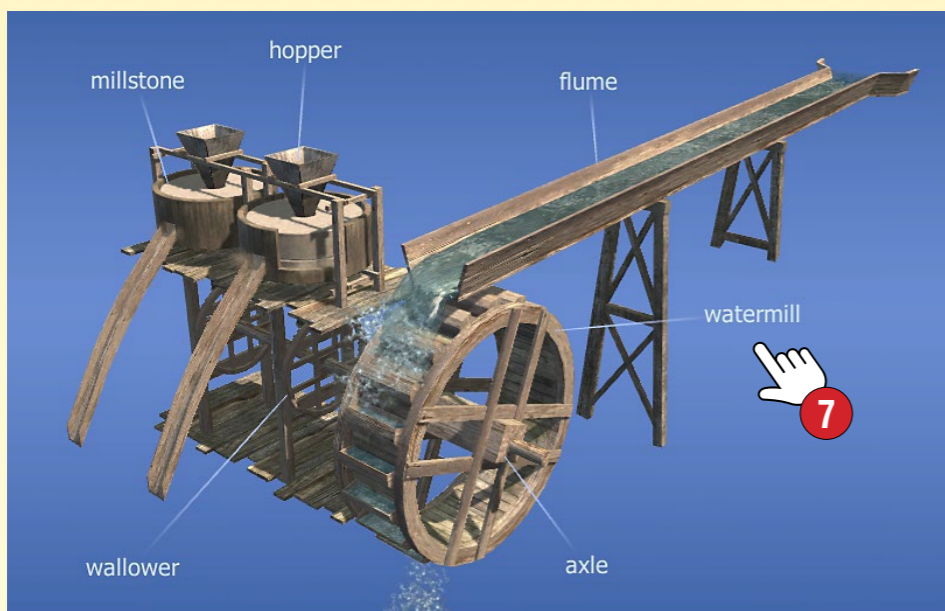
Натиснете върху избраното 3D съдържание, за да отворите уголеменото изображение и натиснете бутон Старт ⑤, за да стартирате анимацията. Можете да се върнете към 3D менюто като натиснете коя да е друга част от изображението.



Широк набор от настройки

Можете да промените настройките на 3D плейъра.

- Увеличете/намалете чрез преместване в левия или десен край на сцената ① или чрез използване на два пръста.
- Завъртете модела като движите пръста си в средата на екрана ② и изберете най-подходящата гледна точка. Може да изберете и предварително зададен изглед чрез бутона долу ③.
- Допълнителни настройки има в бързото меню, до което се стига чрез натискане на долния ляв или десен ъгъл на анимацията или като задържите пръста си върху нея ④.



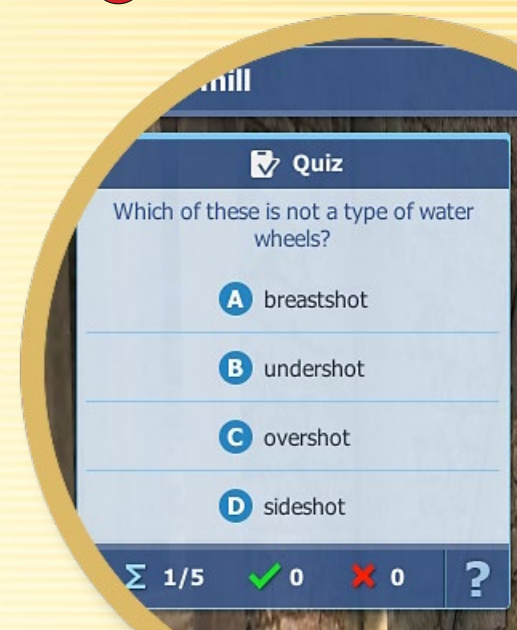
Съвети

Покажете информацията и надписите, свързани с 3D сцените, или изберете от сцените в горната лента с икони ⑤.

Активирайте функцията за преобразуване на текст в реч в бързото меню ⑥ и кликнете върху надписите ⑦ в анимацията, за да ги прослушате.

Гледайте анимацията и слушайте разказа ⑧.

Щракнете върху бутона Тест от долната лента, за да отговорите на въпросите към текста на 3D сцената ⑨ и да направите различните упражнения.

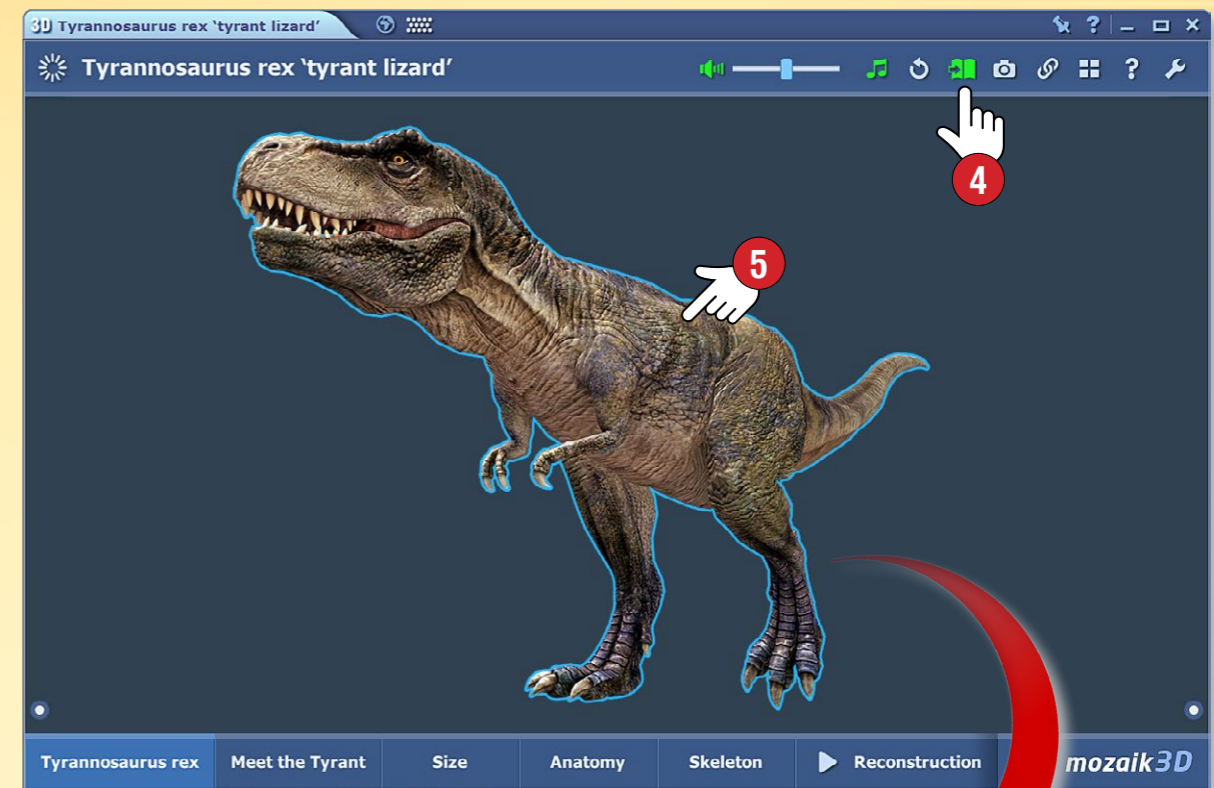


Функция разходка

Някои сцени позволяват разходка и изследване, когато кликнете върху Разходка ①.

- Разходете се из Акропола като използвате джойстика ② в долната част на екрана или се насладете на гледката от кулата на Бастилията.
- Можете да се премествате в 3D пространството, като кликнете в определена точка от сцената.

Съвет • С кликане върху икона Фотоапарат на екрана ③, докато 3D сцената е отворена, можете да вмъкнете текущата сцена, като изображение в някоя от страниците на вашата работна тетрадка или учебник. Можете да промените размера ѝ, да я местите или отваряте от бързото меню.



Интерактивни модели върху страници в публикациите

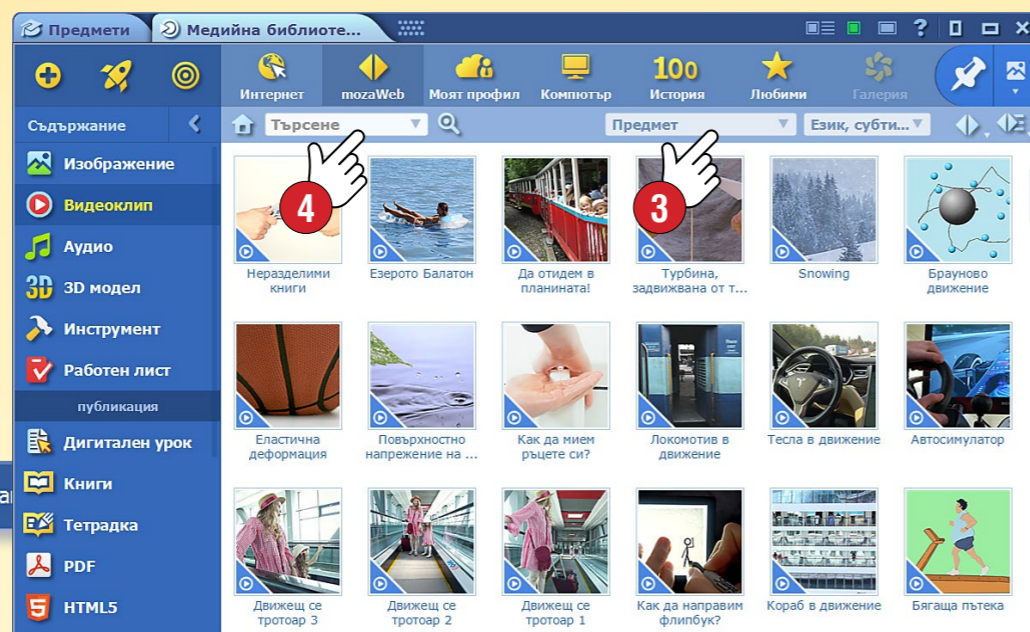
Можете да вмъкнете избраните интерактивни, въртящи се елементи на 3D сцени в страниците на тетрадки и книги. Веднъж поставени, тези елементи работят като независими компоненти без фон или граница.

Натиснете върху иконата книга ④ в заглавната част на 3D сцената и изтеглете, пуснете елемента, който сте избрали ⑤, в една от страниците на вашата публикация ⑥.



1. Къде се намират видеоклиповете?

Натиснете върху иконата Медийна библиотека **1** от лентата с инструментите и изберете Видео от менюто **2**. Натиснете два пъти върху видеото, което сте избрали, за да го пуснете.

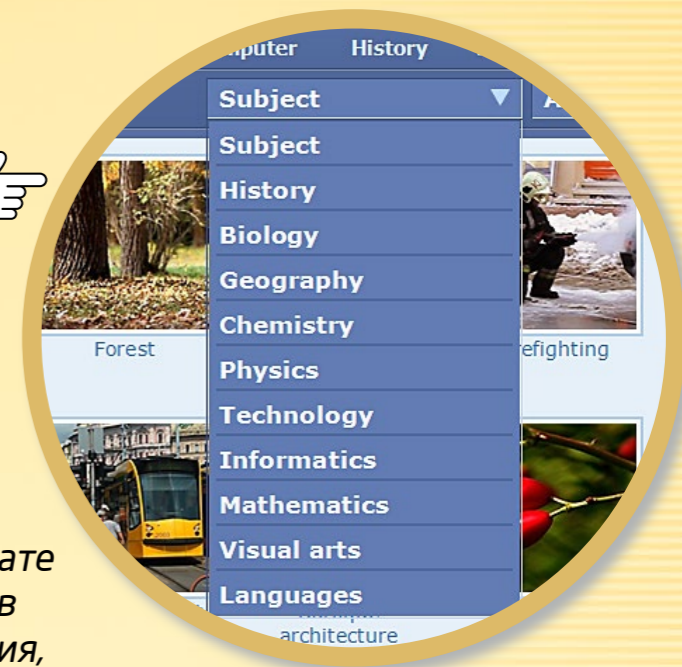


Търсене по предмет.



Съвет

Можете да вмъквате видеоклипове във вашата публикация, като малка или голяма икона, снимка или интерактивен елемент.

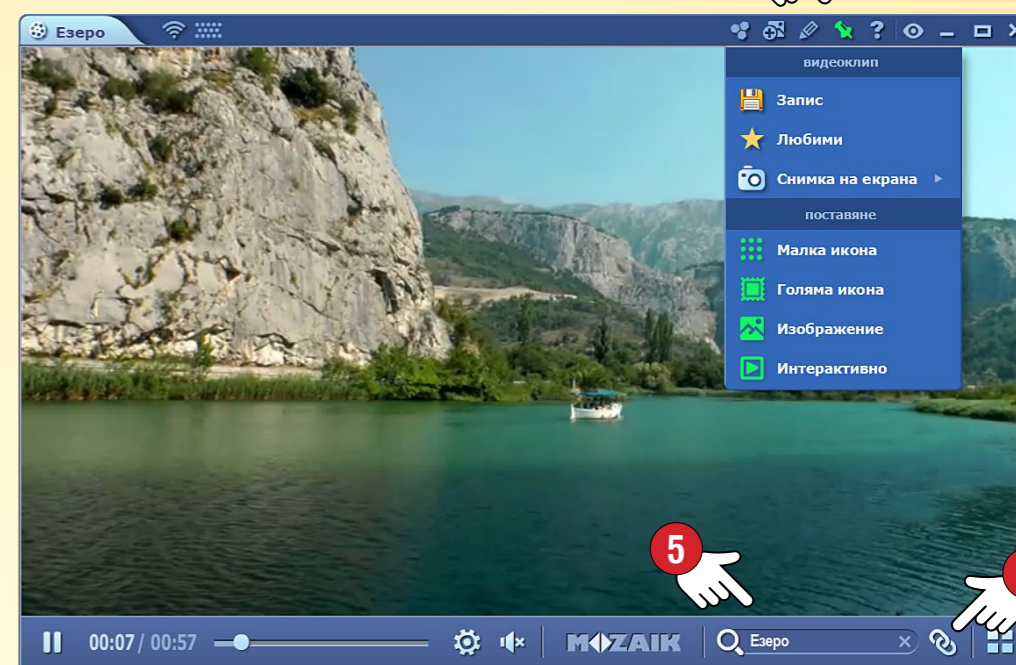


2. Търсене и пускане на видеоклипове

Търсене по предмет в 'Предмет...' на падащото меню **3**. Ако търсите определено видео, използвайте поле Търсене, в основния прозорец **4** или в плеъра **5**.

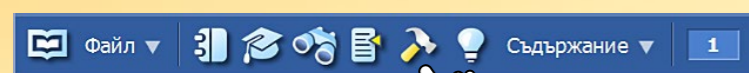
Изберете и друго интересно съдържание от видеоклиповете по темата **6**. Натиснете два пъти видеото, което сте избрали, за да го пуснете.

Можете да използвате функцията за вмъкване или изтегли и пусни, за да вмъкнете видео в отворена тетрадка или публикация **7**.

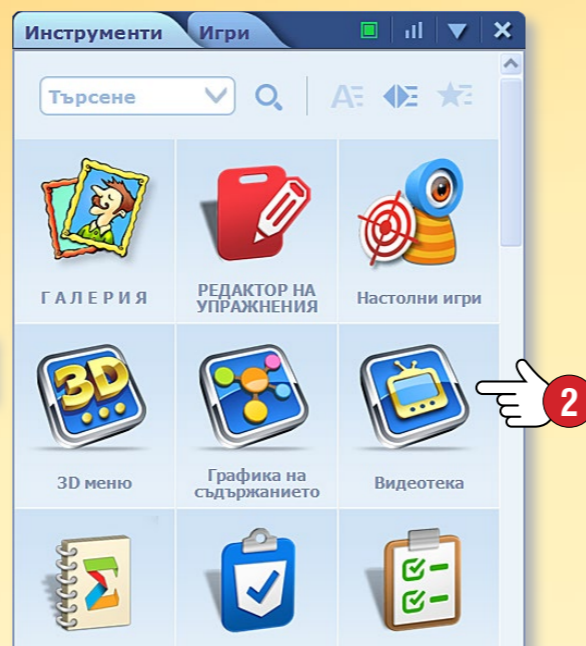


1. Къде се намират видеоклиповете?

Натиснете върху икона Инструменти ① в лентата с инструментите и изберете инструмент Видеотека ②.






Разгледайте видео-клиповете, като движите пръста си през видеотеката. Изберете видео и натиснете върху него, за да го пуснете ③.



2. Търсене и пускане на видеоклипове

Използвайте иконите в долната част на прозореца на видеотеката, за да изберете предмет. Видеотеката ще премине през видеоклиповете по предмета, който сте избрали ④. Натиснете върху името, за да покажете и изберете съответните видеоклипове. Натиснете върху видео, за да го пуснете. Спрете на пауза и рестартирайте видеото като натиснете върху центъра на екрана ⑤. Натиснете от лява или дясна страна на прозореца за бързо превъртане напред-назад на видеото ⑥.

Съвети ⑦

-  Можете да превключите към режим цял екран.
-  Можете да покажете свързани видеоклипове.
-  Можете да се върнете към видеотеката.



1. Слоеве в публикации

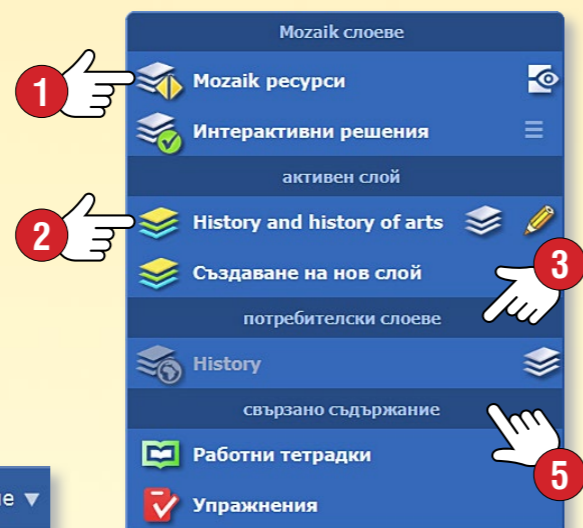
Слоеве са изградени един върху друг и могат да бъдат включвани и изключвани. Те предлагат начин за подобряване на основните публикации с широк спектър от съдържание.

- mozaBook съхранява различно допълнително съдържание (снимки, видео, 3D сцени, упражнения и др.) на слоеве в публикации (Mozaik ресурси) ①.
- Някои публикации може да съдържат и слоеве с решения (Решения).
- Чрез начертаване или подчертаване на нещо в публикацията, или добавяне на ресурси към нея, вие можете да създадете и свой собствен слой (Мой слой) ②.
- Можете да ползвате и споделени слоеве на други (Потребителски слоеве) ③.

2. Използване на слоеве

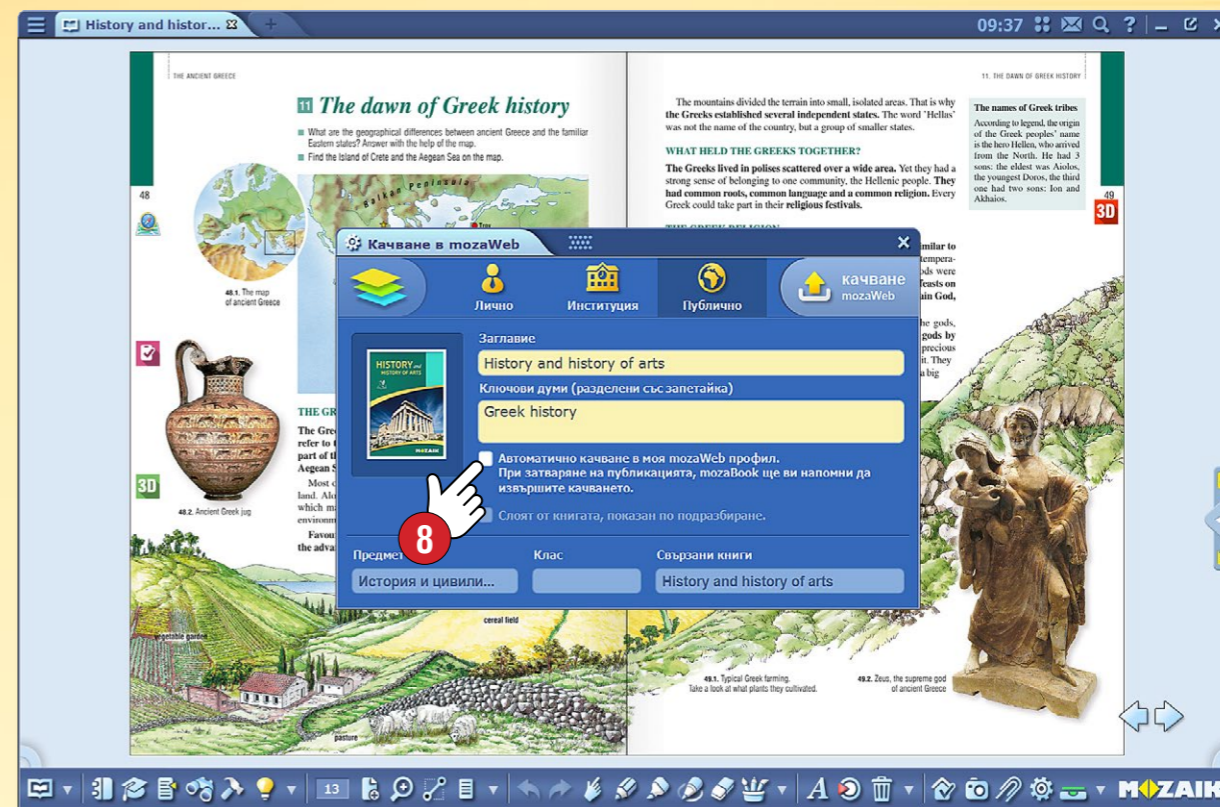
Натиснете икона Показване, от лентата с инструментите, за да получите достъп до слоеве ④.

В менюто намерете слоеве за публикация, до които имате достъп и можете да покажете.



Съвет

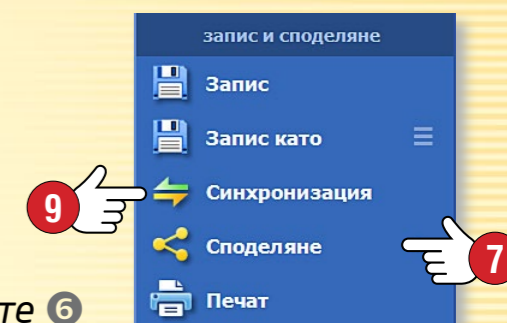
От подменю Свързано съдържание ⑤ може да отворите в Медийната библиотека още тетрадки и задачи по темата.



3. Синхронизиране и споделяне

Можете да правите свои собствени слоеве, достъпни за другите, като ги качите в mozaWeb и ги направите публични.

За да направите това, натиснете върху иконата Отваряне в лентата с инструментите ⑥ и изберете меню Споделяне ⑦.

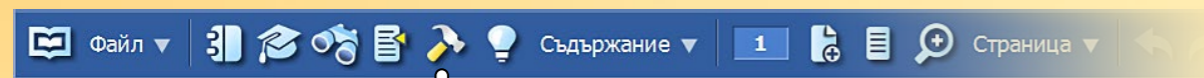


С избора на автоматично синхронизиране ⑧, автоматично запазвате своите слоеве в mozaWeb онлайн акаунта си. Това ще поддържа вашите публикации синхронизирани.

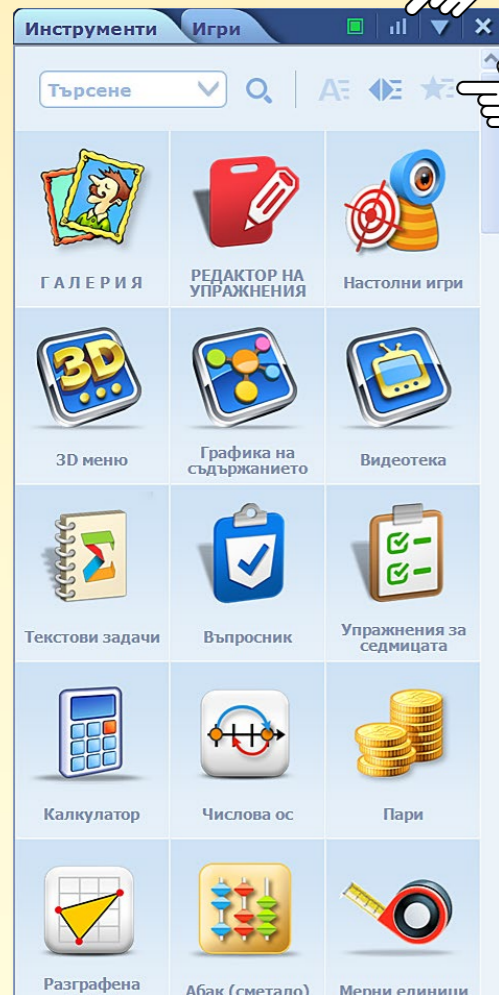
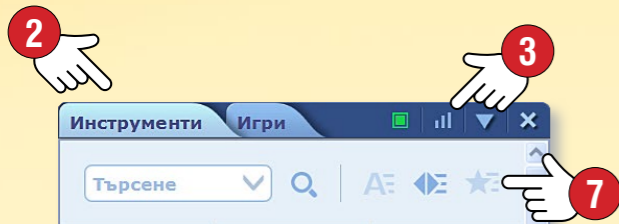
Ако нямате интернет връзка, можете да синхронизирате своите публикации от меню Синхронизация, като ползвате флашка ⑨.

1. Къде се намират Инструментите?

Натиснете върху икона Инструменти в лентата с инструменти 1.



Използвайте табовете за превключване между инструменти и игри 2.



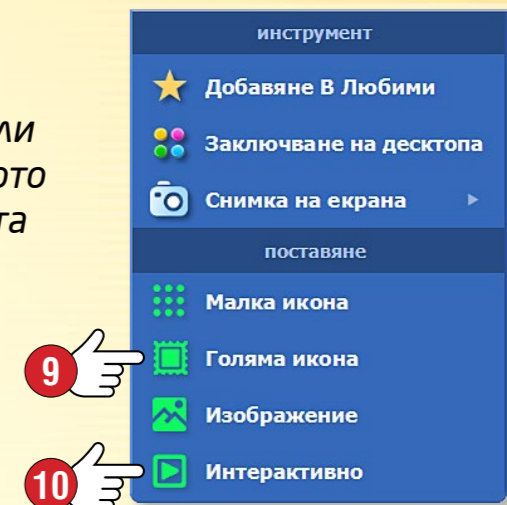
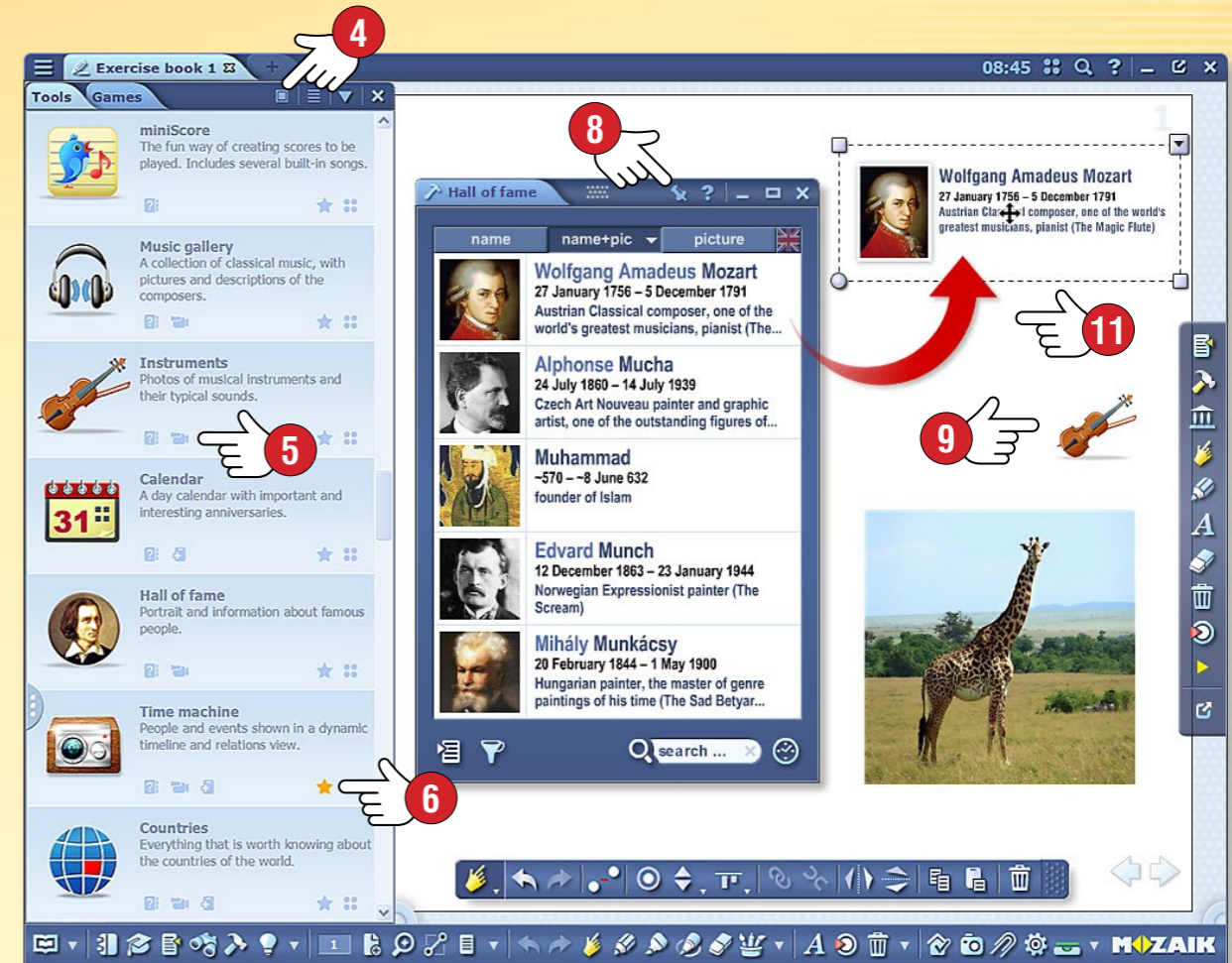
2. Намиране на подходящ инструмент

Използвайте филтрите, за да сортирате инструментите по предмет или клас 3. Променете изгледа 4 и използвайте обяснителния текст и видео ръководството 5, ако имате нужда от съдействие за използването на инструментите. Ако маркирате един инструмент като любим 6 и сортирате инструментите по целесъобразност 7, инструментът ще бъде поставен в началото на списъка.

3. Запазване на състояние и вмъкване на инструменти

Запис на актуалното състояние на инструмент (например готов експеримент или настроен изглед), като го поставите в отворена публикация с помощта на менюто Вмъкване на инструменти 8. Можете да вмъкнете инструменти в публикацията си, като малки или големи икони 9, изображения или интерактивни елементи. Ако поставите един инструмент, като интерактивен елемент 10, можете да го използвате във вашата тетрадка.

Съвет • Текстът и илюстрациите от инструментите можете да провлачите (пренесете) в тетрадката или учебника си и да ги използвате при изготвянето на преценти 11.



Игри за развиване на умения ▼

Тези инструменти помагат да се развият уменията на най-малките ученици. Предизвиквайки интерес, те дават им възможност да упражняват придобитите знания под формата на игра.

mozaTools
Таблица за умножение



Инструменти за упражнение

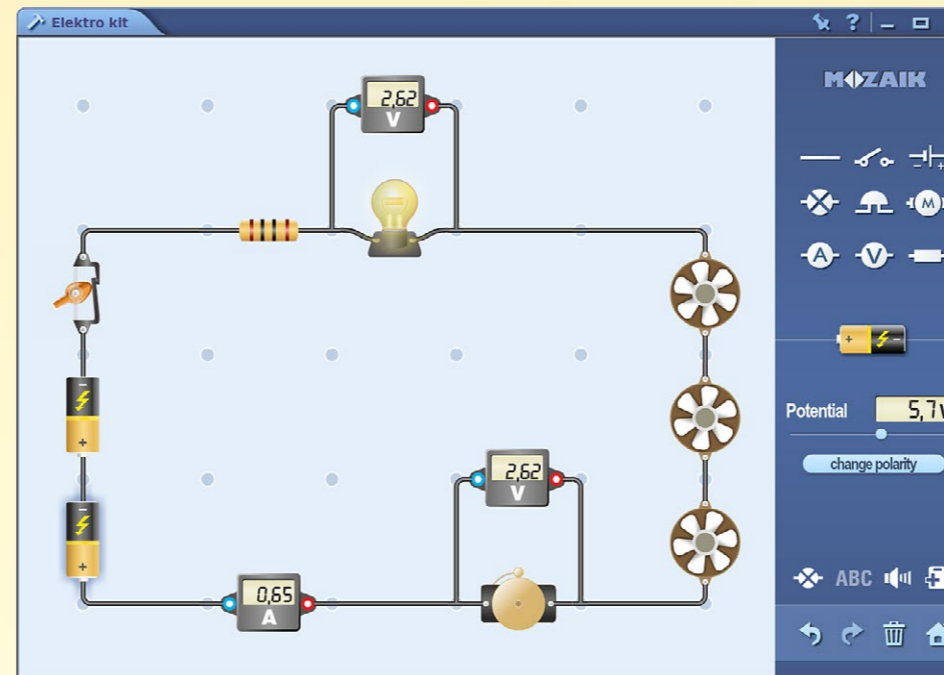
Тези инструменти позволяват на учениците да затвърждават и прилагат знанията, които са придобили, чрез упражнения. Софтуерът оценява решенията на упражненията и дава незабавно обратна информация за учениците.

Визуални инструменти ►

Тези инструменти дават възможност за целева, специфична за предмета употреба. Те включват всички инструменти, необходими за обучение по учебния предмет.



mozaTools
Музикални инструменти



mozaTools
Електрокомплект

◀ Инструменти за виртуални експерименти

Тези комплексни инструменти ви позволяват да симулирате реални експерименти на интерактивната дъска или на компютъра. Можете свободно да създавате най-разнообразни опитни схеми.

Пътуване във времето

Инструментът Машина на времето, показва известни хора и исторически личности в различни изгледи.

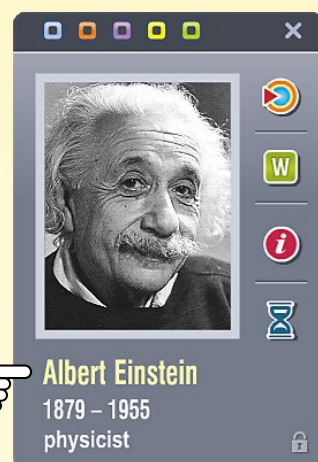
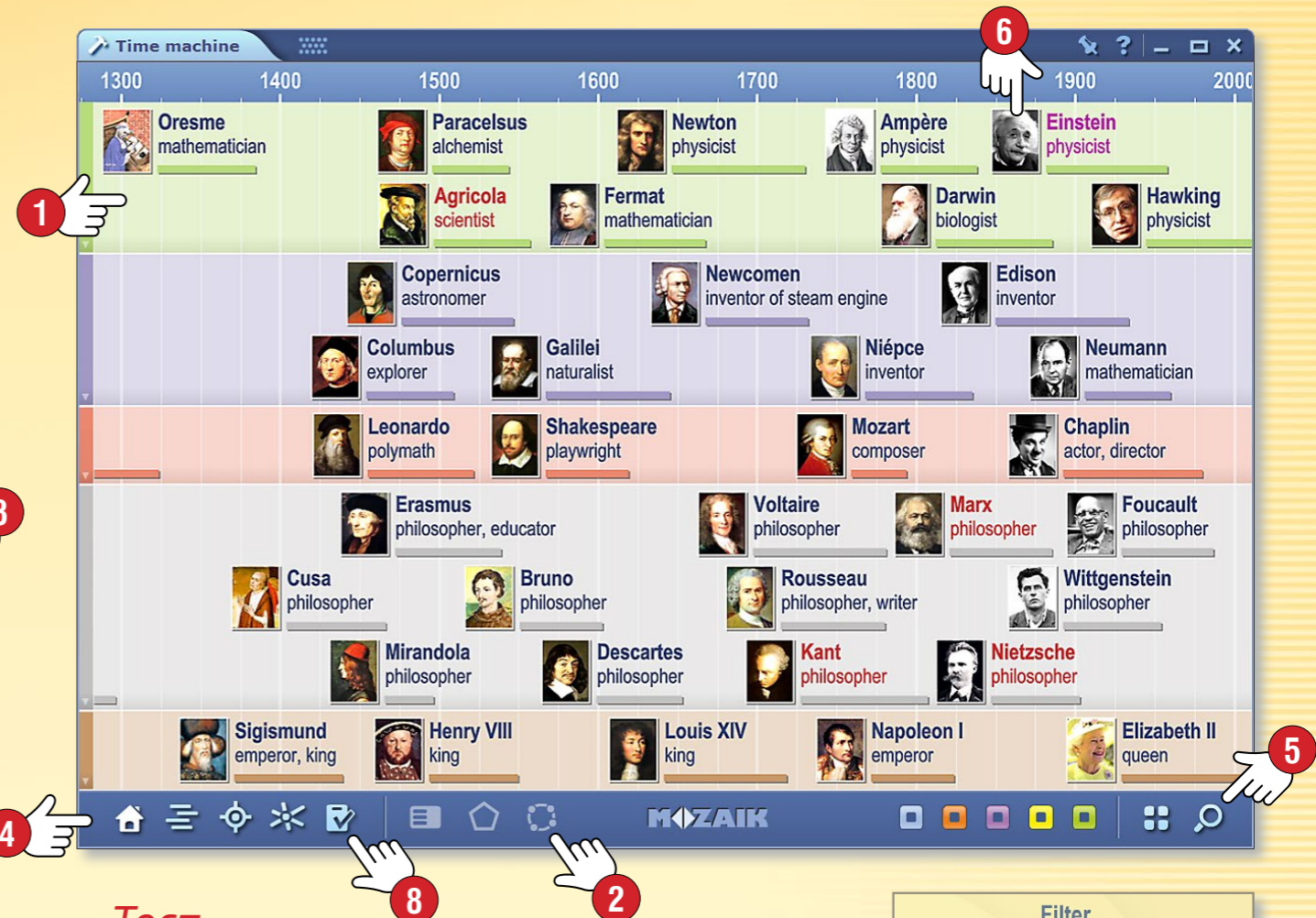
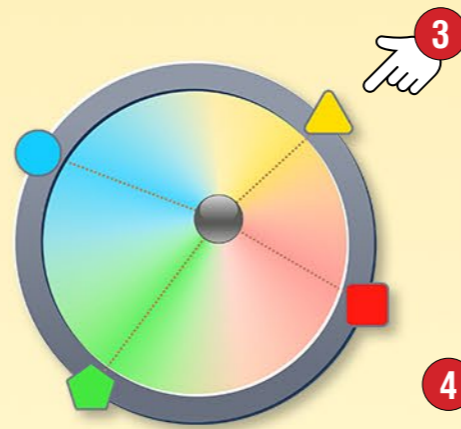
Времени изглед • показани са личности, върху времевата линия, групирани по дейности 1.

Изглед по връзки • използвайки различни филтри се отсяват 30-40 души, групирани около една личност. Можете да промените филтрите в меню Настройки 2, чрез движение на иконите 3.





Как работи

Отворете инструмента Машина на времето. Превъртете времевата линия, за да видите известни исторически личности.

Използвайте иконите в лентата с инструменти 4, за да превключвате между различните изгледи. Използвайте менюто за търсене 5, ако търсите определен човек.



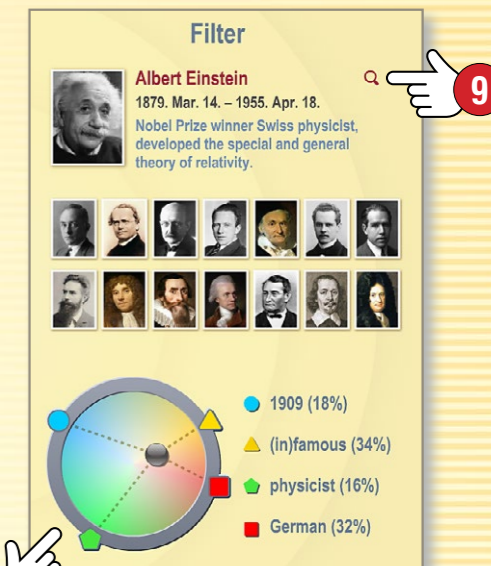
Кликнете върху дадено лице 6, за да получите достъп до други функции в изскачащия прозорец 7.

-  Превключване към изглед по връзки, свързани с този човек.
-  Отваряне на свързани статии в Wikipedia.
-  Показване на друга информация и събития, свързани с избраното лице.
- 

Тест

- Щракнете върху бутона Тест 8.
- Изберете за кого да се отнасят въпросите (използвайте функциите търсене 9 и филтър 10).
- Изберете типа упражнение и стартирайте играта.

Играта има определено времетраене и имате право на три грешни отговора на игра. В Редактора на упражненията можете да промените задачите.



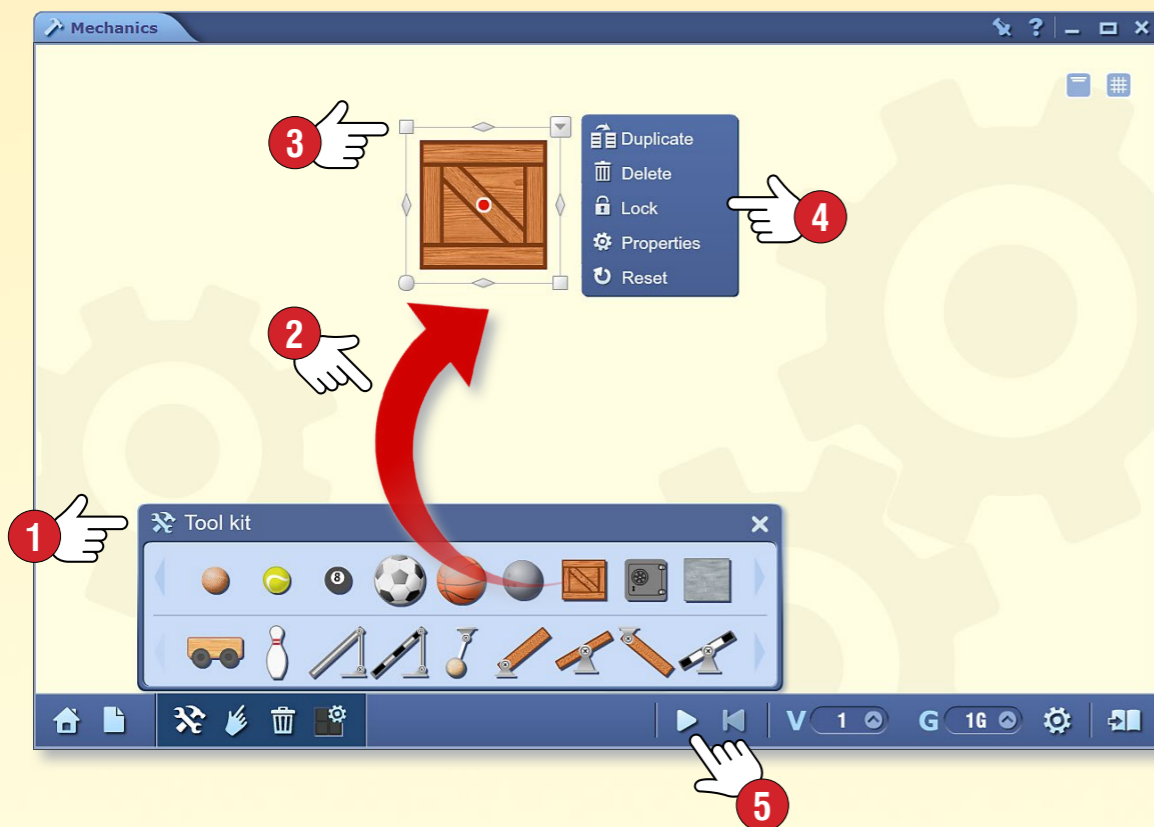
Зрелищни експерименти и игри

Използвайте инструмента Механика, за да се запознаете със законите на динамиката, с различните взаимодействия и движението в реална среда.

Отворете инструмента Механика. Използвайте инструментите от комплекта ①, за да създадете условията за своя експеримент.

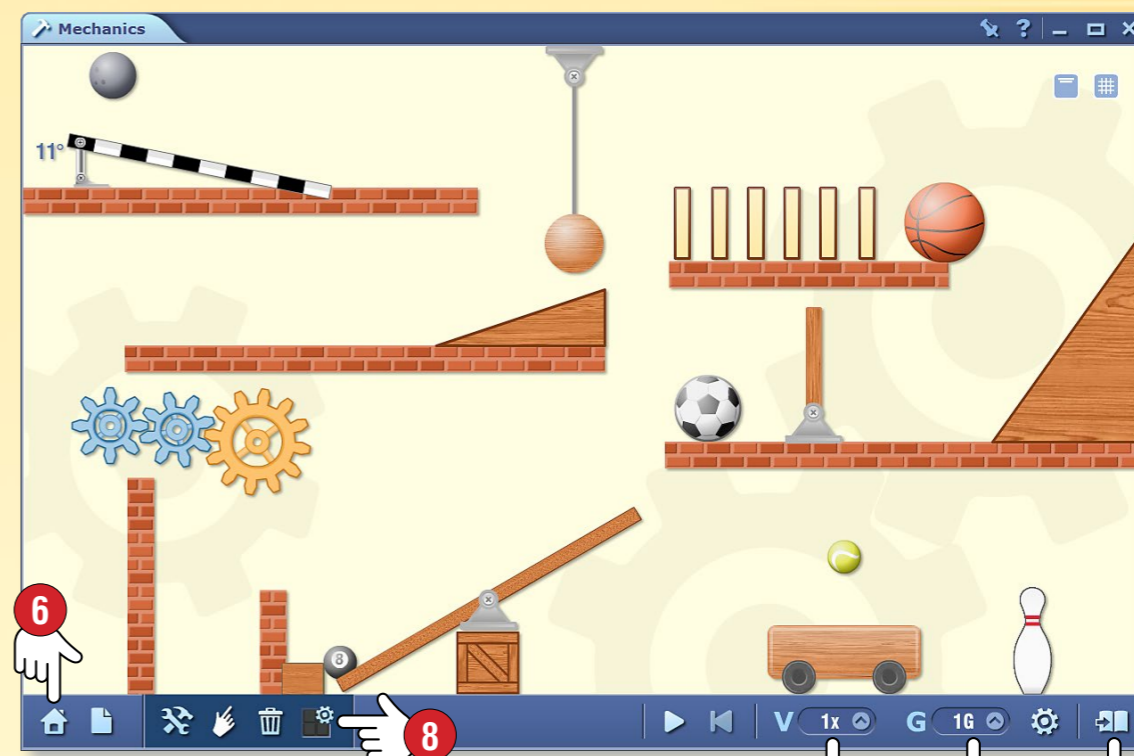
- Вземете и прехвърлете ② избраните предмети на десктопа
- при необходимост променете размера им или ги завъртете ③;
- в местното меню ④ ще намерите допълнителни опции за обекта (може да се клонира, изтрива и заключва, както и да се настройват неговите свойства).

Кликнете върху иконата Пускане ⑤, за да видите как ще протече експериментът.



Бързо и лесно

Кликнете върху иконата Къща ⑥, за да изберете предварително подготвен експеримент или игра. Кликнете върху иконата Пускане, за да оживее моделът, който сте избрали.



Можете да вмъкнете експеримента или играта във Вашата тетрадка, като изображение ⑦.

Експериментирайте!

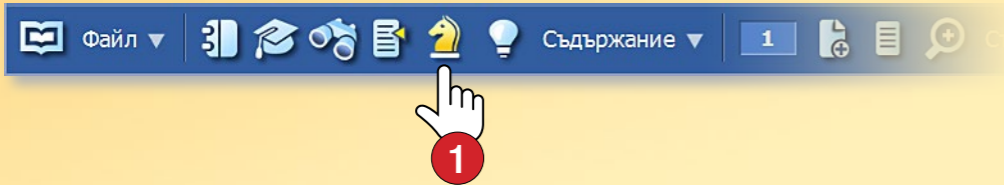
Какво се случва, ако промените

- свойствата на инструментите в експеримента ⑧,
- скоростта на възпроизвеждане ⑨ или
- силата на гравитацията ⑩?



1. Къде се намират игрите?

Натиснете върху икона Игри върху лентата с инструментите ①.



Използвайте табовите за превключване между инструменти и игри ②.



2. Кои са на най-добрите игри?

Изберете от голямото разнообразие от игри, които развиват езикови, математически и логически умения, както и способността за концентрация.

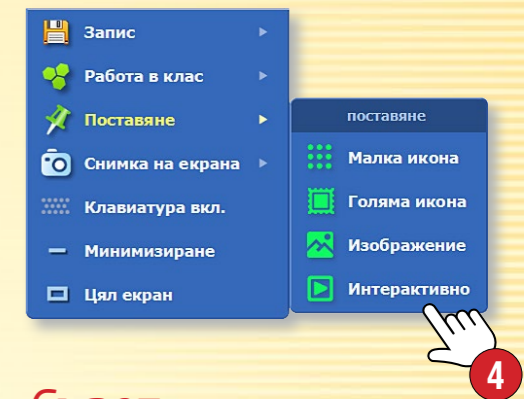
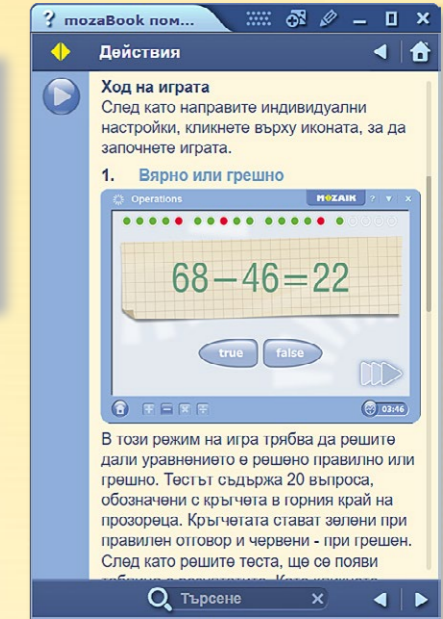
Натиснете върху игра, за да започне.

Забавлявайте се!



3. Препоръки

След като отворите игра, натиснете върху въпросителния знак ③, за да прочетете описанието.



Съвет

Можете да вмъкнете игри в своя публикация, като малки или големи икони, снимки или интерактивни елементи ④.

1. Къде се намира инструментът за рисуване?

Инструментът за рисуване се отваря по няколко начина. Кликнете върху иконата Рисуване на ръка ① или Кутия за моливи ② в лентата с инструменти, или в един от двата долни ъгъла на екрана ③.



Натиснете върху Магическа шапка ④ за повече функции. Ще намерите икона, където са налични и обикновената, и по-сложната версии.



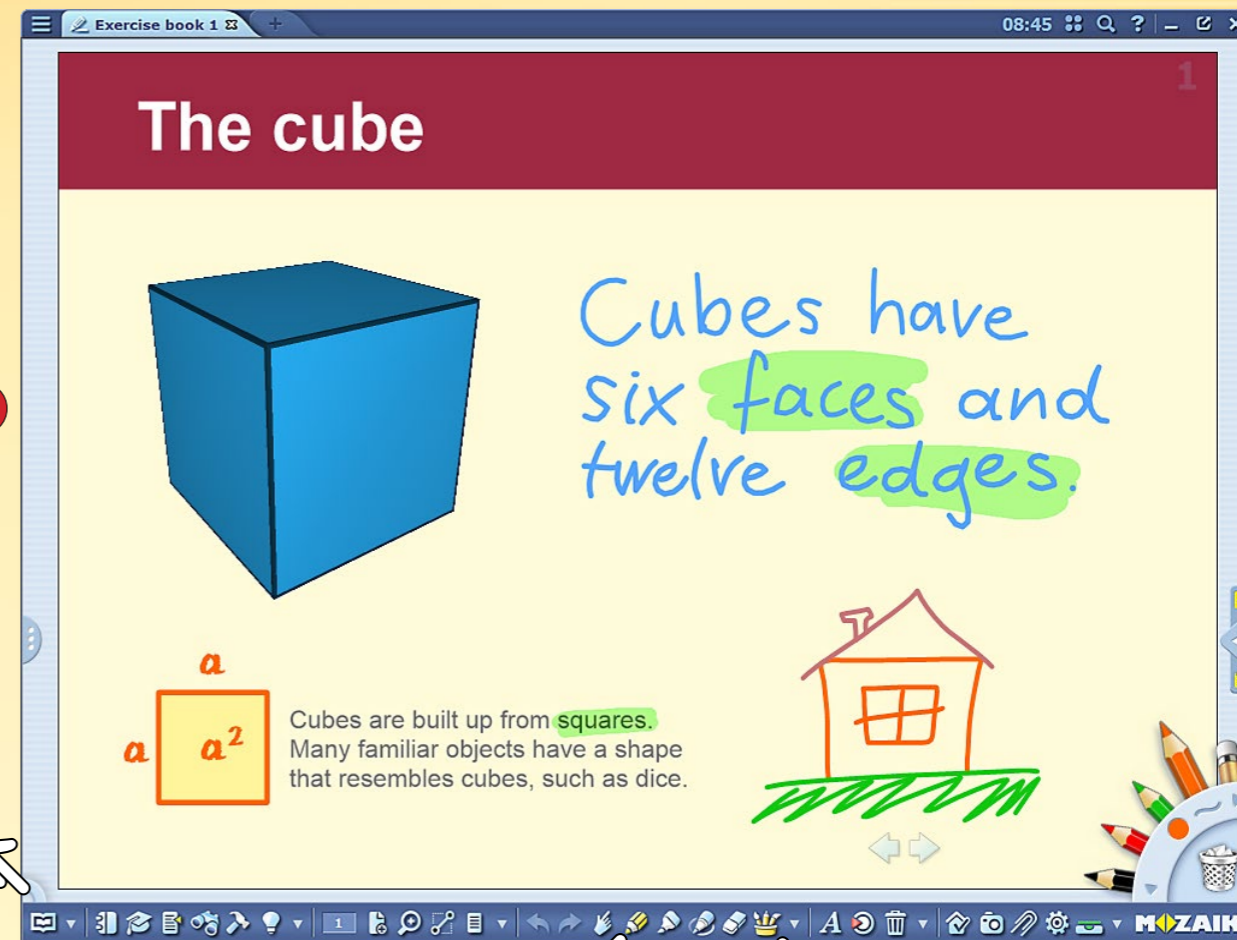
2. За какво се ползват?

Използвайте вградените mozaBook инструменти за рисуване и създайте илюстрации във вашите публикации.

рисушка на ръка
чертане на криви
четка за разпознаване на текст
подчертаване
диаграма на взаимовръзките
гума
въвеждане на текст
запълване
редактор на формули
таблица

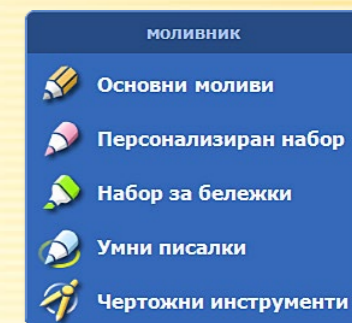


чертане на права линия
писалка за разпознаване на фигури
изчезваща линия
четка, калиграфска писалка
геометрични фигури
кошче, изтриване
избор, преместване
анимиране
чертожни инструменти
медийна библиотека



Съвети

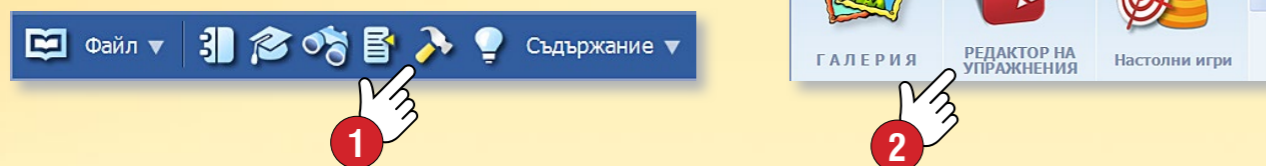
- Ползвайте линия, транспортир и пергел за създаване на геометрични фигури.
- Изтривайте чертежи, изображения или други обекти като ги провлачите и пуснете в кошчето.
- Използвайте химикал с постепенно избледняване за временно подчертаване на интерактивната дъска.



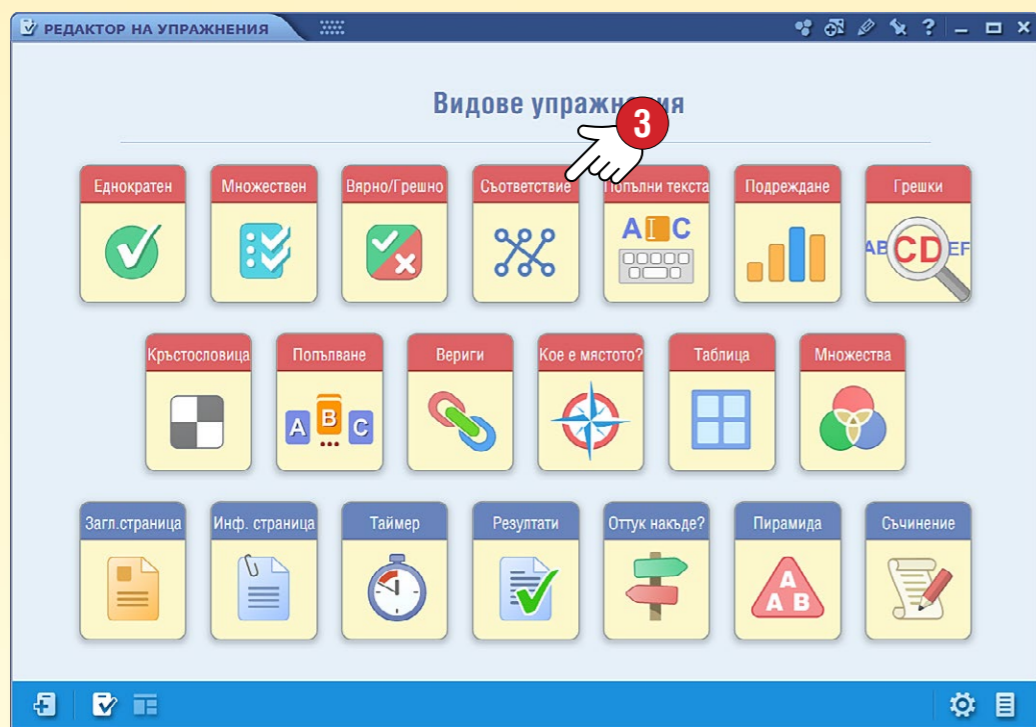
1. Как се ползва Редакторът на упражнения и къде се намира?

Редакторът на упражнения ви позволява да създавате разнообразни и атрактивни упражнения и работни листове.

Натиснете върху иконата Инструменти в лентата с инструментите ① и изберете Редактора на упражнения ②.



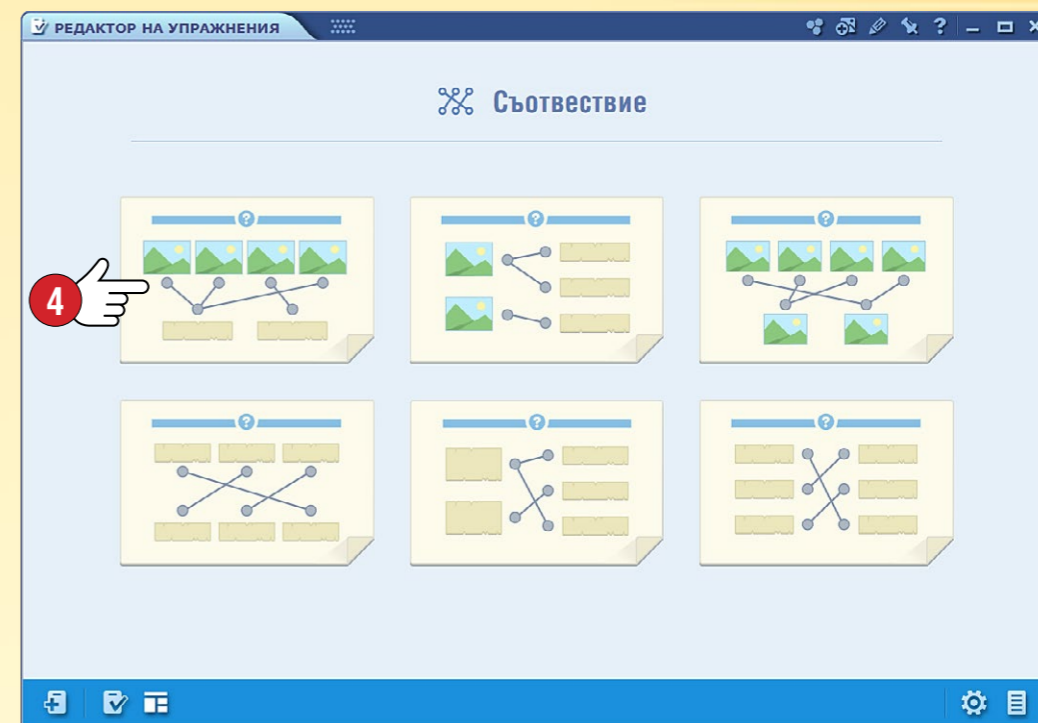
Изберете най-напред вида на упражнението, което искате да създадете ③. Редакторът на упражнения съдържа разнообразни видове упражнения - от въпроси с прост отговор до комплексни упражнения с използването на карта.



2. Шаблони

В рамките на вида задача софтуерът предлага шаблони за упражнения с различна структура. Можете да създавате упражнения само с текст или да вмъкнете мултимедийно съдържание от Медийната библиотека.

Изберете шаблон за вашето упражнение ④.



Съвет

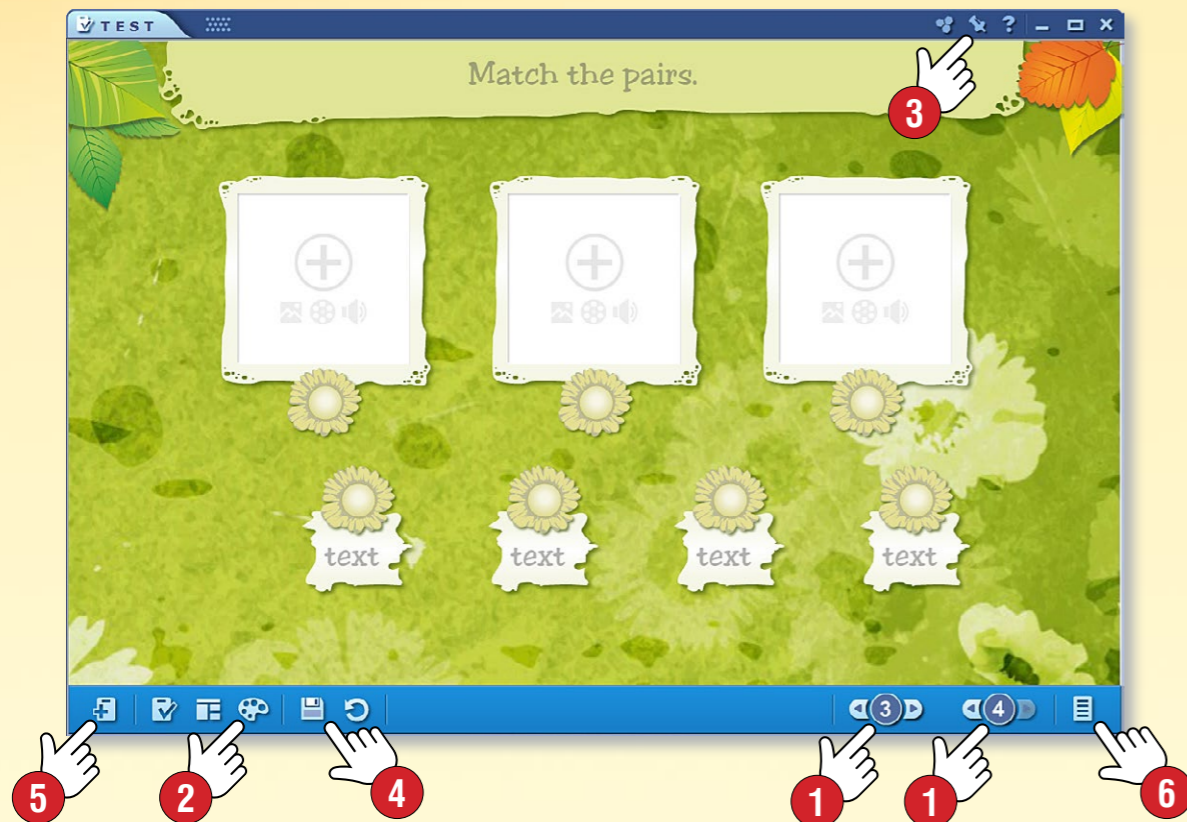
Използвайте Медийната библиотека, за вмъкване на мултимедийно съдържание във вашите упражнения, като снимки, аудио и видео файлове.

1. Създаване на упражнения

Вмъкнете текст и мултимедийно съдържание в шаблона, който сте избрали и маркирайте правилния отговор.

Можете да промените някои елементи в шаблона, да задавате броя на възможните отговори ① или да промените изгледа на упражнението ②.

Можете да вмъкнете ③ ново упражнение в публикация или да добавите още упражнения и да създадете работен лист.



За добавяне на ново упражнение, затворете това, което сте създали последно ④ и отворете ново упражнение ⑤. Имате достъп до упражненията в работния лист като натиснете иконата долу вдясно ⑥. Когато сте готови, запишете работата си като вмъкнете работния лист в публикация ③.

2. Попълване и проверка на упражнения

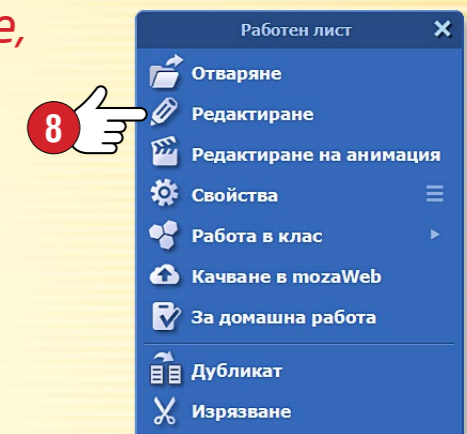
Натиснете върху иконата на упражнението, за да го пуснете. Следвайте инструкциите за упражненията и изберете правилните отговори, свържете или подредете отговорите, и др.



След изпълнение на упражненията, натиснете икона Провери ⑦, за да проверите своя резултат.

3. Как се редактира упражнение, което вече сте създали?

Ако искате да редактирате вече създадено упражнение, натиснете продължително иконата и изберете Редактирай от изскачащото меню ⑧.

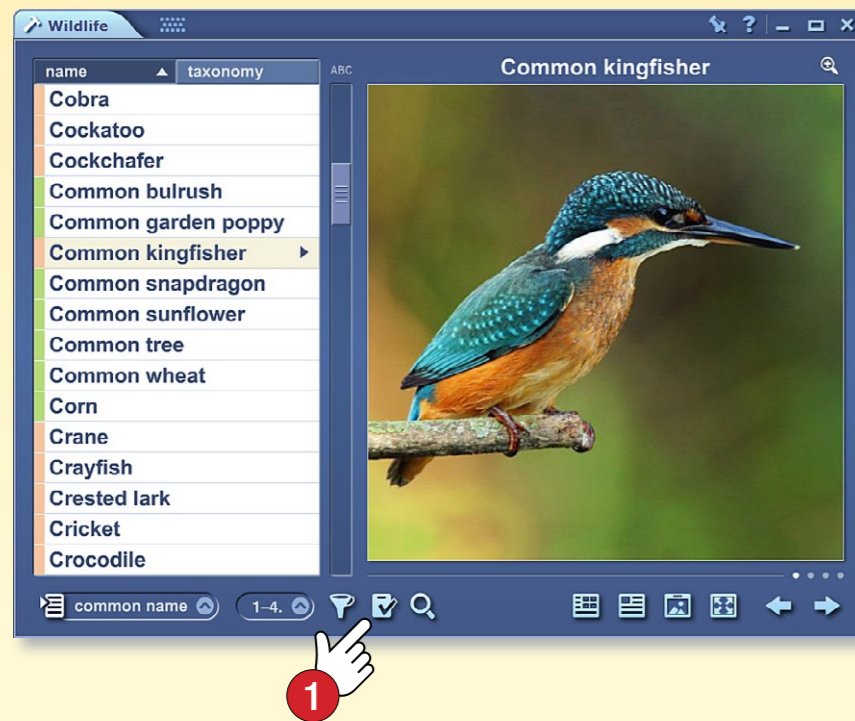


Редактиране на упражнения с помощта на инструменти

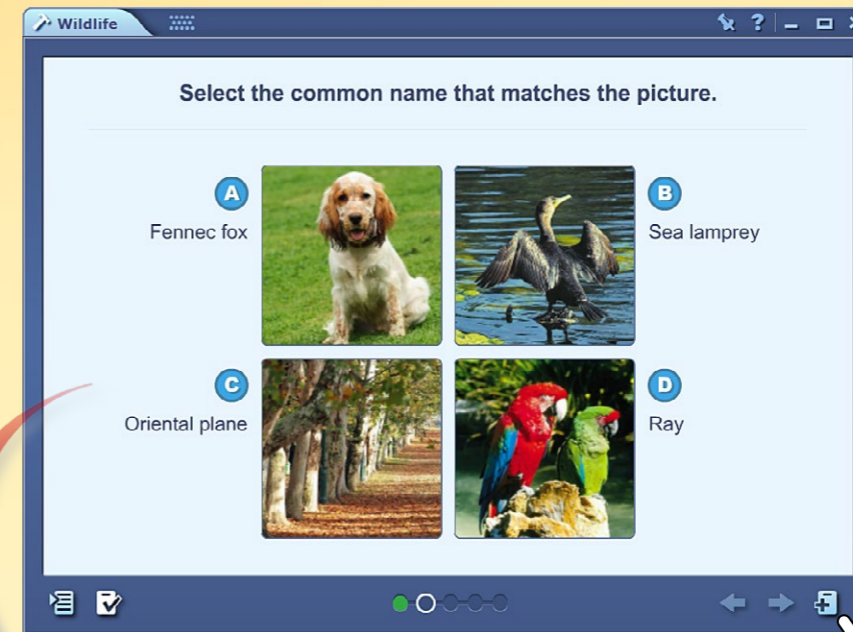
Някои mozaBook инструменти са проектирани за автоматично генериране на упражнения, които могат по-късно да бъдат редактирани с Редактора на упражнения, така че да можете да създавате атрактивни работни листове за много кратко време.

За генериране на упражнения, отворете

- Редактора на упражнения или
- инструмент, който може да генерира упражнения.



В инструмента изберете режим упражнение ① и ако е необходимо, задайте какъв тип упражнения искате да създадете.



Ако намерите упражнение, което искате да използвате, натиснете иконата за автоматично генериране на упражнения ②. Упражнението, което изберете, ще бъде експортирано в Редактора на упражнения, където можете да го редактирате, ако желаете.

Предимства

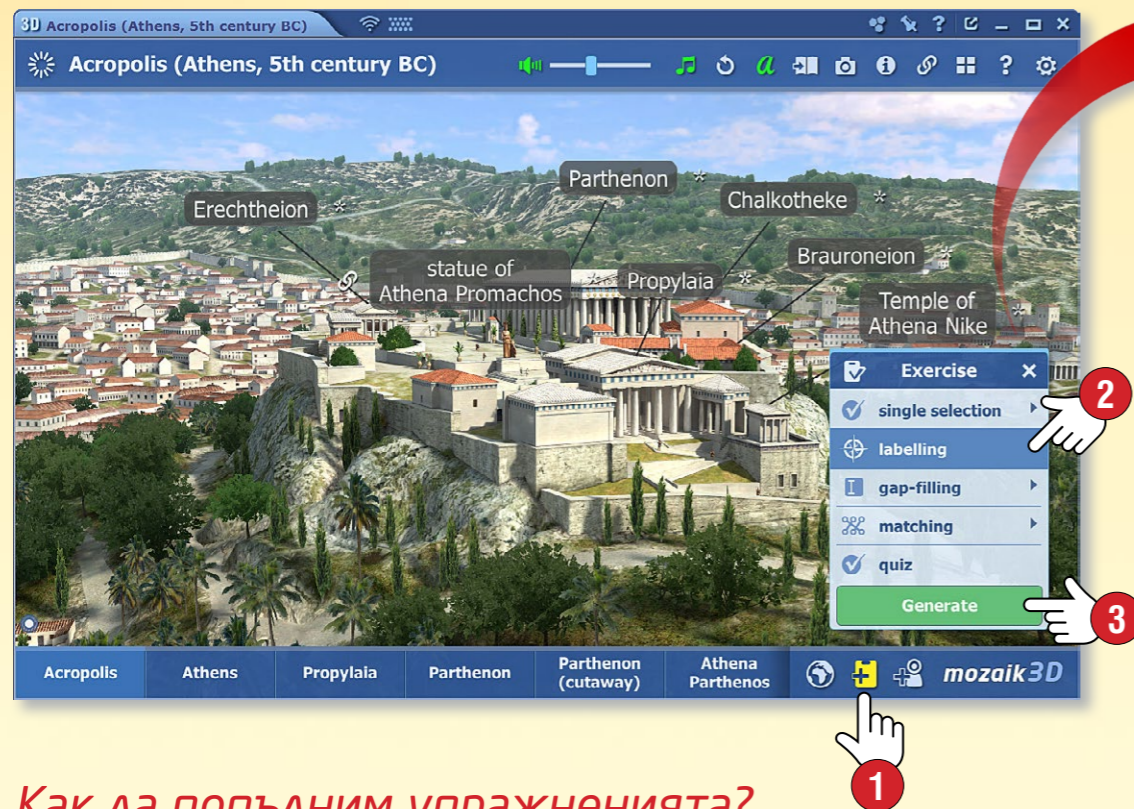
- Не е необходимо за създаване собствени задачи
- Не е необходимо да търсите изображения
- Просто изберете тема и упражнението е готово.

По-късно можете да редактирате упражнението.



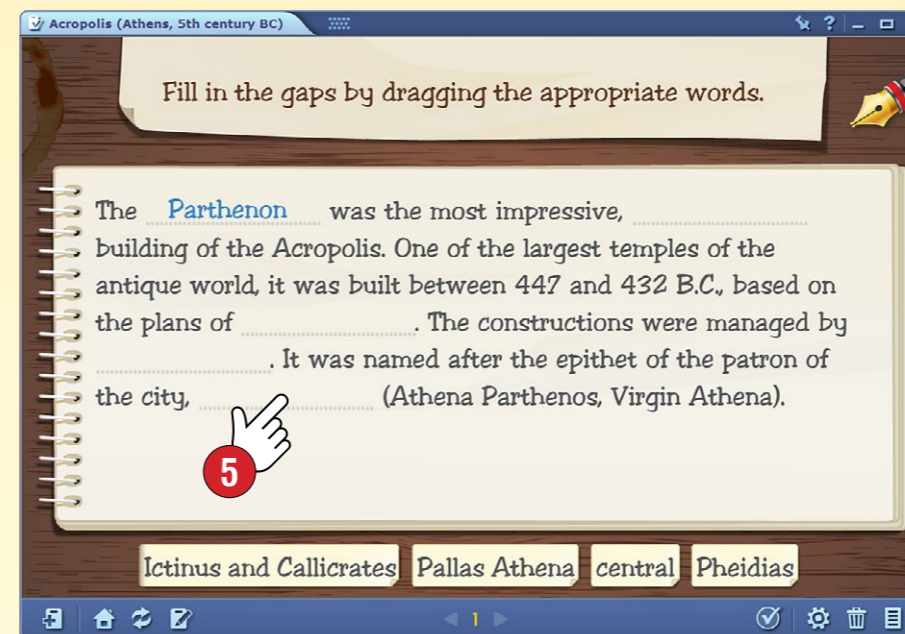
Редактиране на упражнения с 3D сцени

Много от 3D сцените могат автоматично да генерират упражнения, които се прибавят към Редактора на упражнения. Ако имате достъп до тази функция в текущия изглед на сцената, кликнете върху иконата на долната лента ①. В изскачащия прозорец изберете измежду различните типове задачи ②. С кликане върху бутона Генериране ③ задачата автоматично ще се появи в отварящия се Редактор на упражнения. Различни типове упражнения могат да бъдат генерирани от отделните изгледи.



Как да попълним упражненията?

- Провлачете надписите на правилното място ④,
- попълнете празните места, с дадените думи ⑤,
- свържете, като изберете правилното решение.



Потърсете 3D сцени, свързани с учебния материал и изберете подходящия изглед и тип задача.

Оформете задачата още преди генерирането.

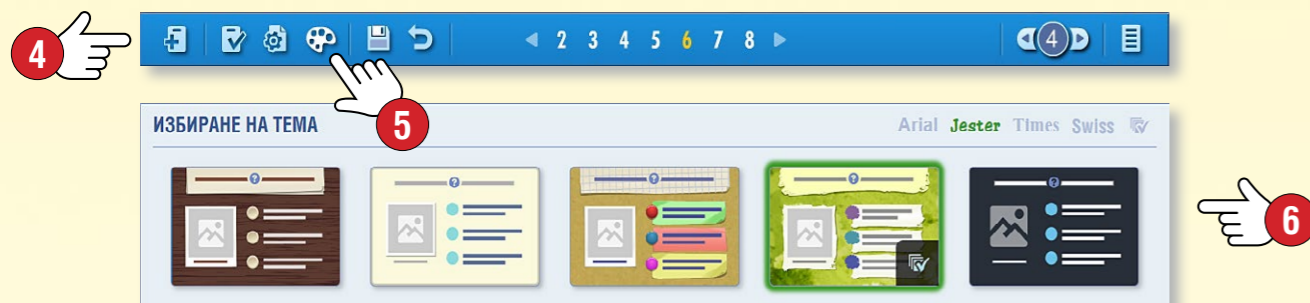
При необходимост, можете да продължите редакцията в Редактора на упражнения ⑥, за да отговаря най-добре на вашите предпочитания.

1. Операции с упражнения

Ако имате няколко упражнения в работен лист, можете да зададете поредност. Отворете страничната лента на работния лист ①. Изберете упражненията, които искате да преместите и ги изтеглете вдясно ②.

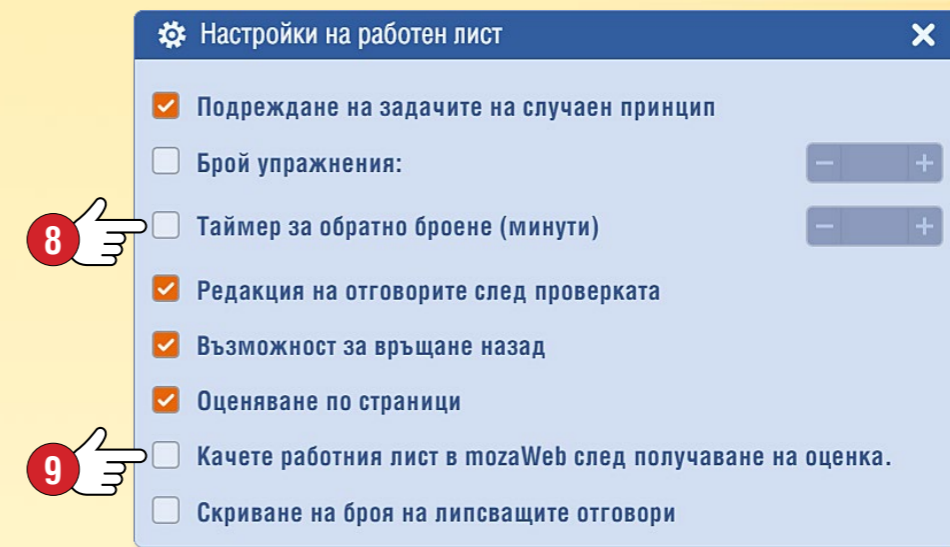


Можете да редактирате текущо упражнение или ③ като промените неговото съдържание (снимка, видео, аудио, текст), или като промените неговия дизайн ④. Последното можете да направите, като натиснете върху икона палитра ⑤ в лентата с инструментите ⑥.



2. Настройки за работни листове

Отворете прозорец Настройки за работни листове, като натиснете върху икона Настройки ⑦ в лентата с инструменти. Посочените тук настройки засягат не само текущото упражнение, но и целия работен лист.



Съвети

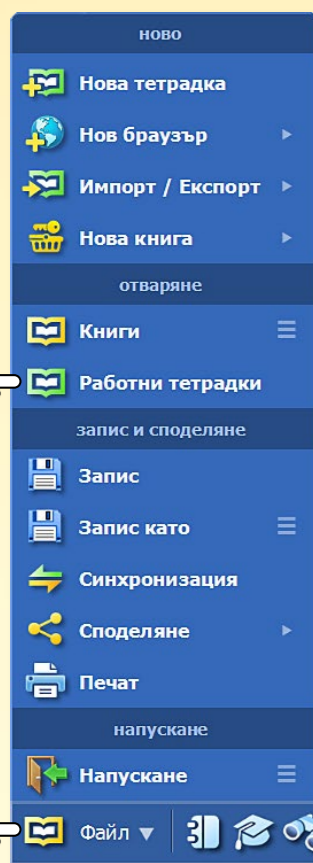
- Можете да създадете Заглавна страница, Инфо страница и страница с Резултати за своя работен лист, както и да ограничите времето ⑧ за попълване на работния лист.
- Задайте упражненията да се появяват в случаен ред, позволете корекции и връщане назад.
- Можете да качите работния лист, който сте създали, в mozaWeb, така че и други да имат достъп до него ⑨.
- В някои версии на mozaBook можете да задавате упражнения, като домашна работа.

1. Как се създава нова тетрадка за упражнение?

Създайте свои собствени учебни тетрадки в mozaBook, в които да пишете, да рисувате и да поставяте разнообразно дигитално съдържание (снимки, видео, аудио клипове, 3D сцени и упражнения).

Създайте интересни презентации и учебни планове, които да използвате, както дигиталните книги ①.

Запазете тетрадките си и да ги качете в mozaWeb, за да са достъпни и за другите. С онлайн синхронизацията, ще получите достъп до цялото съдържание от всеки компютър, на който е инсталиран mozaBook.



2. Как се отваря тетрадката?

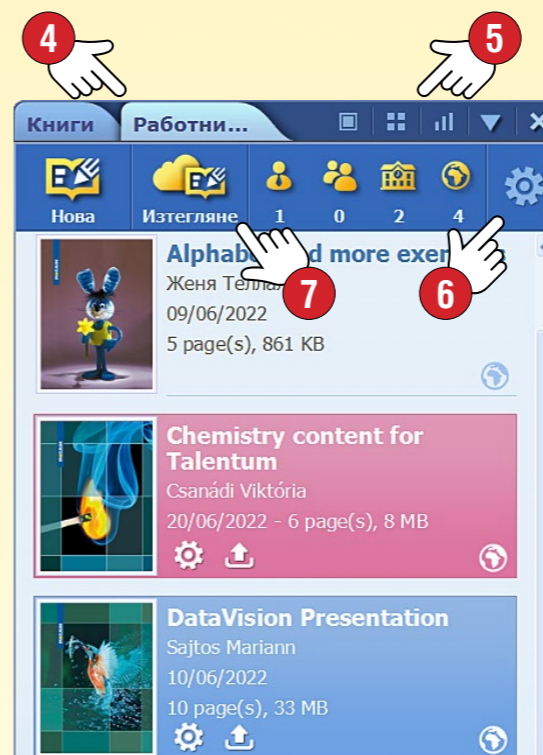
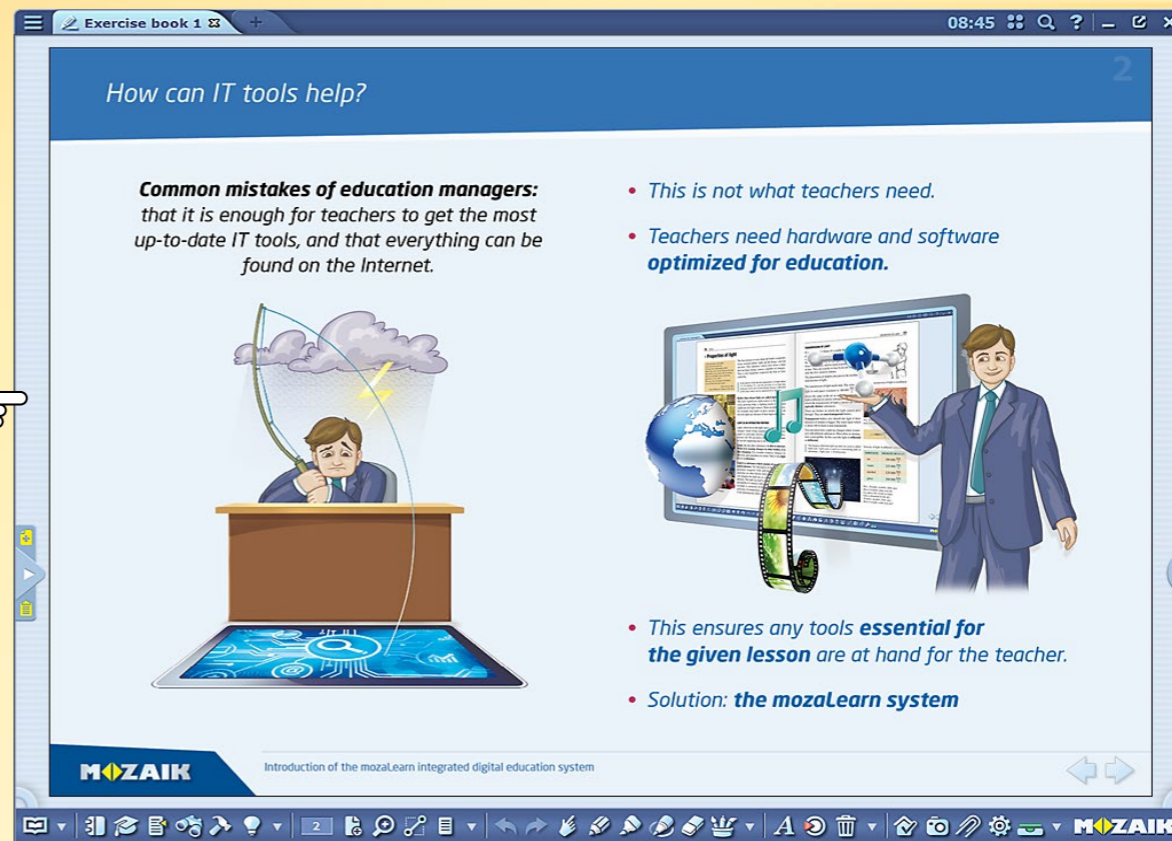
Кликнете върху иконата `книга` в лентата с инструменти ② и изберете менюто тетрадки ③.

В изскачащия прозорец ④ ще видите вашите тетрадки.

Кликнете върху една от тях, за да я отворите.

Ако списъкът е твърде дълъг, използвайте филтрите, разположени в заглавната част, за да филтрирате по предмет или клас ⑤.

С щракване върху иконата Настройки ⑥, можете да изтриете своя тетрадка от списъка.



Съвет

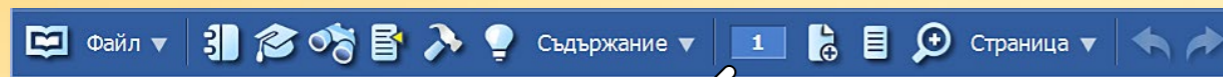
Получавате достъп до учебните тетрадки в mozaWeb.

Кликнете върху иконата Изтегли ⑦ и изберете тетрадка в изскачащия прозореца на Медийната библиотека.

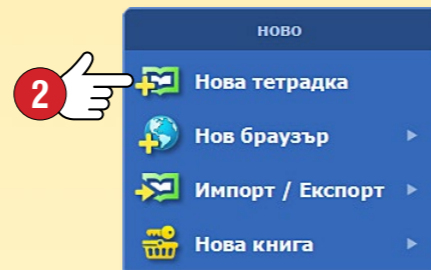
Можете да използвате изтеглените тетрадки на собствения си компютър.

1. Как се създава нова тетрадка за упражнение?

Ако няма отворени тетрадки, можете да създадете нова като натиснете икона Тетрадки, от лентата с инструментите 1. Ползвайте тази икона и за добавяне на нова страница във вече отворена тетрадка.



Ако вече сте отворили тетрадка, но искате да създадете нова, натиснете иконата Отваряне в лентата с инструментите и изберете Нова тетрадка от менюто 2.



2. Задаване на характеристики за тетрадката

Преди софтуерът да създаде нова тетрадка, трябва да зададете нейните характеристики:

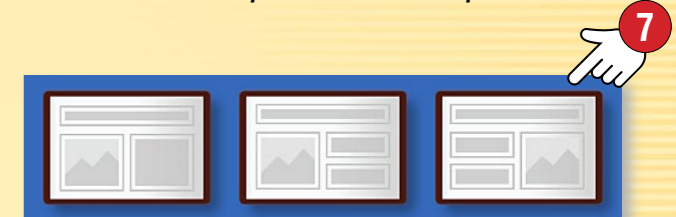
- задаване на портретна или пейзажна ориентация и изглед, единична или двойна страници 3,
- задаване на редове,
- избор на фон 4,
- задаване на цвят на страницата.

За да запишете настройките, натиснете иконата 5.

3. Бързо и лесно с шаблони

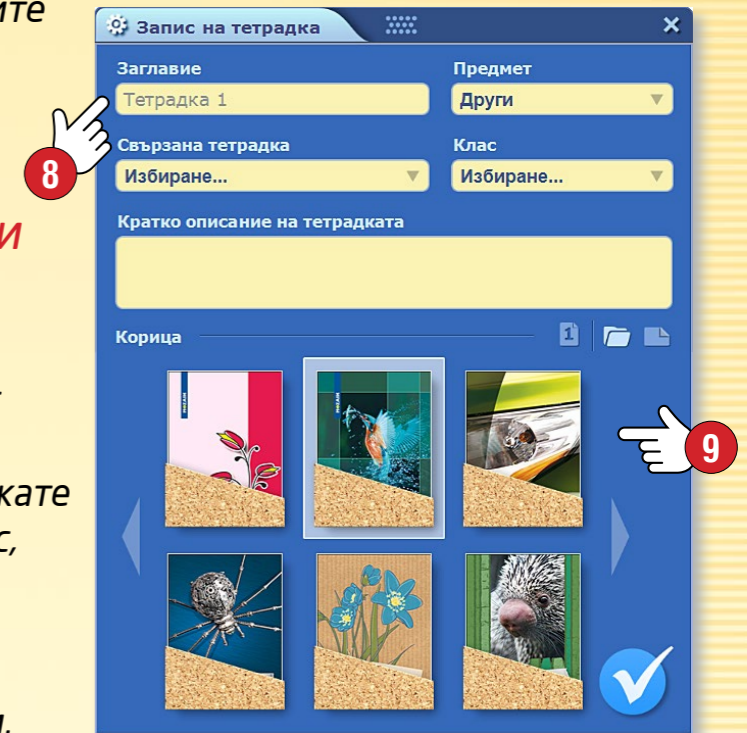
С предварително зададено оформление (шаблон), можете лесно да създавате тетрадки, които най-добре да отговарят на вашите идеи.

- Кликнете върху раздела Шаблони 6, за да изберете шаблон 7 и да попълните рамката със съдържание.
- Можете да преоразмерите или да преместите рамките на страниците на тетрадката.



4. Запис на тетрадки

За запис на тетрадка, кликнете върху иконата Книга в лентата с инструменти и изберете Запис. Дайте заглавие на тетрадките си 8, изберете тема, клас, свързана публикация и добавете изображение на корицата 9. Опишете накратко съдържанието ѝ.



Съвети • Направете тетрадка с пейзажна ориентация, когато правите презентация и изберете двустранен формат, като книга за работа в клас. Когато създавате тетрадка, се уверете, че сте избрали правилно съотношение на страните 10. Новите страници на тетрадката получават произволно фоново изображение, в рамките на избраната група 11.

1. Как да илюстрирате своите тетрадки?

Пишете и рисувайте в страниците на тетрадките и вмъквайте разнообразно мултимедийно и интерактивно съдържание.

2. Дейности на страниците на тетрадката

Отбелязване • Ако натиснете продължително елемент от страницата, около него ще се появи рамка ① и ще се отвори меню за редакция ②. Същото се случва, ако натиснете иконата Ръка, от лентата с инструментите ③ и след това изберете елемента. Това е режим за редактиране.

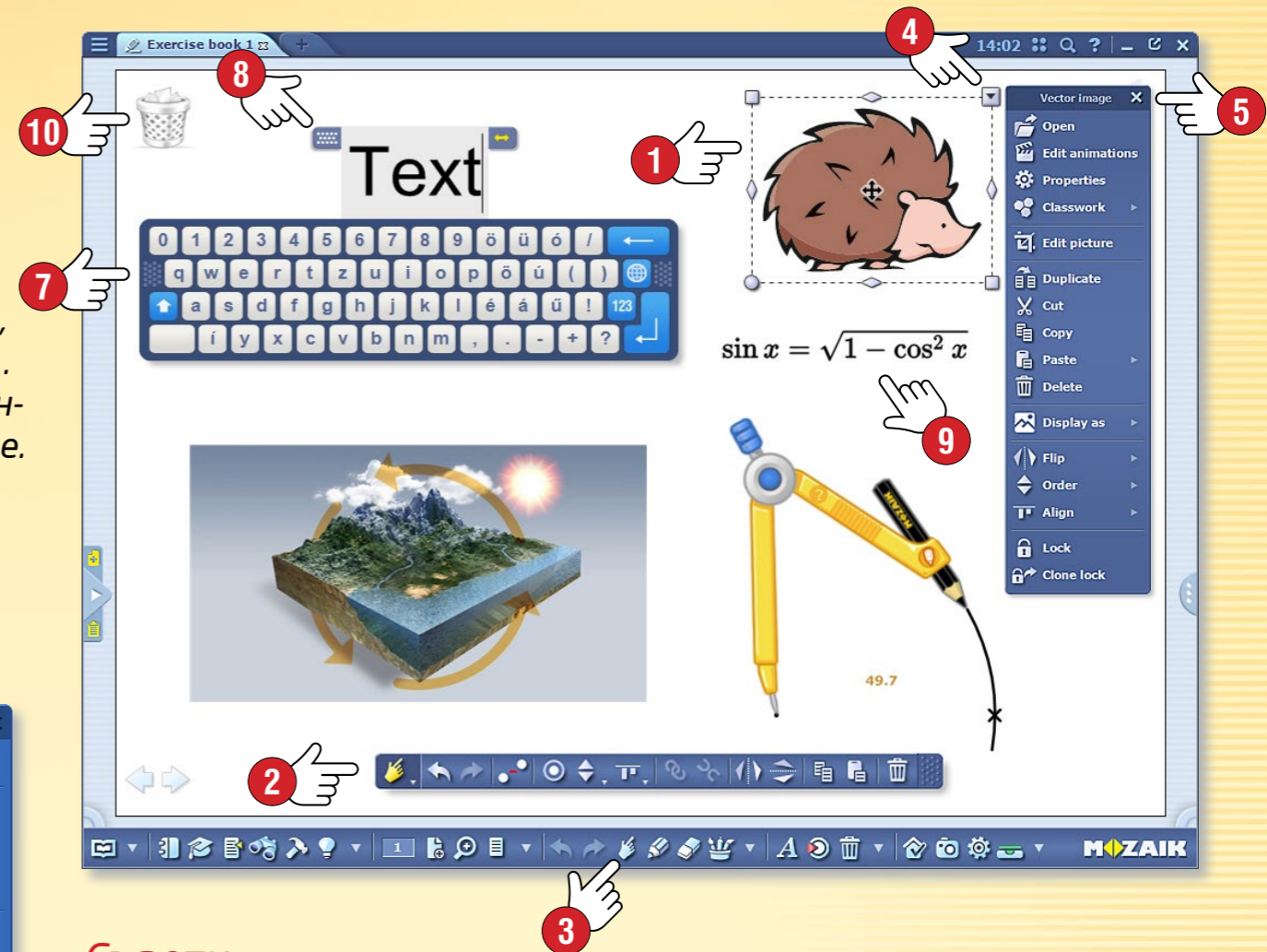
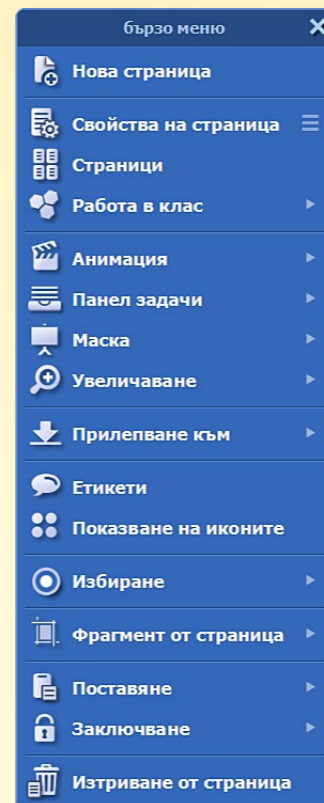
Видоизменение • Ако хванете различни точки на рамката, можете да местите, да промените размера, да режете, завъртате и т.н. елемента, който сте избрали.

Локално меню • Натиснете върху горния десен ъгъл на рамката ④, за да отворите локалното меню на елемента ⑤, което ви позволява допълнително да редактиране на неговите характеристики.

3. Локално меню

Натиснете продължително където и да е върху страницата, за да отворите локалното меню ⑥, което ви позволява:

- да отворите лента с инструменти Анимация,
- да добавяте нова страница в тетрадката,
- да задавате характеристики на своята тетрадка,
- да показвате страници,
- да задавате маскиране по желание,
- да увеличавате и намалявате,
- да се покажат помощни линии на страницата,
- отбелязвате страници с отметка,
- да отбелязвате и вмъквате елементи,
- да заключвате или да изтривате елементи.



Съвети

Можете да пишете на екрана текст с клавиатурата ⑦.

За да активирате или деактивирате тази функция, изберете иконата Клавиатура ⑧.

Можете да местите менюто за редактиране навсякъде по екрана или да го затворите, като натиснете два пъти в ъгъла. Можете лесно да напишете математически изрази и формули с помощта вградения Редктор за формули ⑨.

Можете да извеждате икони за най-често използваните функции (Кошче, Предпочитани, галерия, Контейнер ...) на mozaBook десктопа ⑩.

1. Къде се намира и как се използва?

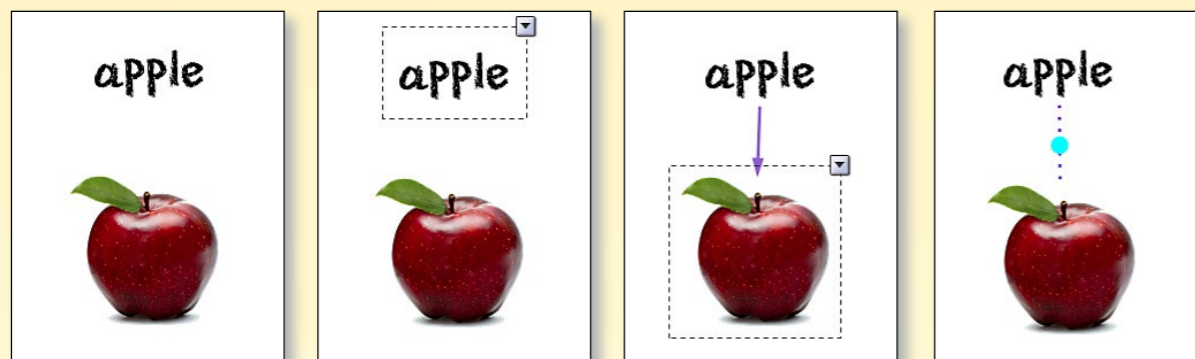
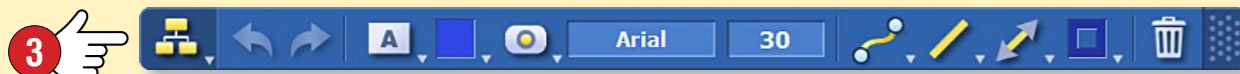
Отворете меню Редактиране от лентата с инструментите ① и изберете инструмент Диаграма на връзките ②.

Използвайте го за свързване на обекти. Взаимовръзките се запазват дори ако преместите обектите. Използвайте тази функция, за да показвате взаимовръзки и процеси.



2. Как се свързват обекти?

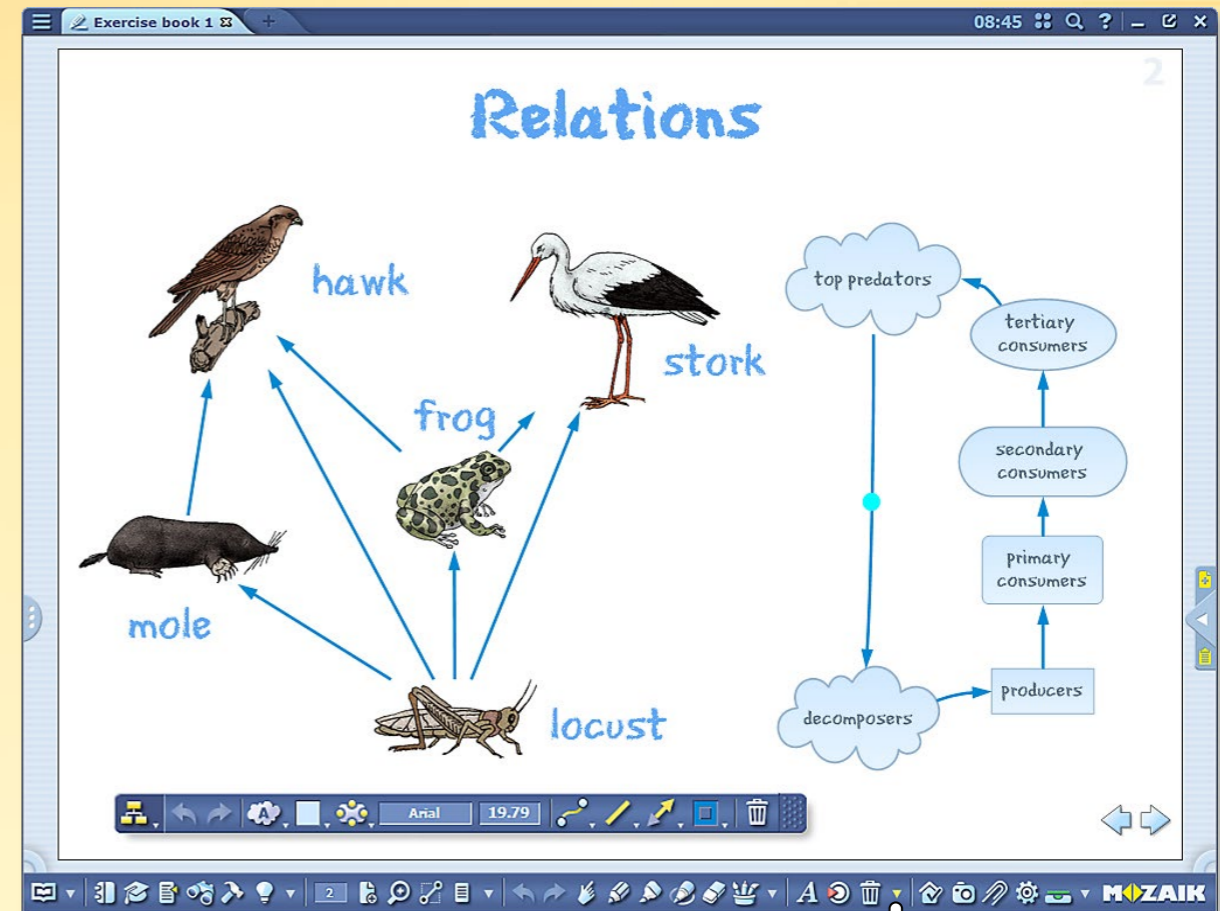
Ако е отворена лентата с инструменти Диаграма на връзките ③, отбелязаните обекти ще се свържат.



Съвети

Можете да промените формата на текстовото поле, което се избрали с инструментите на Диаграма на връзките ④.

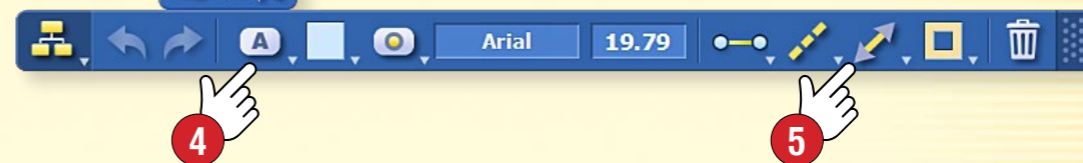
Използвайте различни видове линии и стрелки, за да илюстрирате взаимовръзките ⑤.



3. Как да създадете текстово поле?



Ако е отворена лентата с инструменти Диаграма на връзките, натиснете два пъти върху празна зона за създаване на текстово поле ⑥. Натиснете върху съществуващо текстово поле, за да редактирате съдържанието.



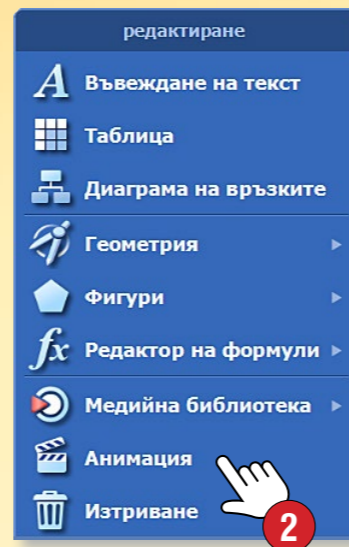
1. Къде се намира инструментът Анимация?

Отворете меню Редактиране от лентата с инструменти ① и изберете Анимация ②.

2. Създаване на анимация

Стъпка 1: Използвайте инструментите за рисуване, които вече научихте, за завършване на вашата анимация: добавяне на снимки, инструменти, текст и ваши собствени рисунки в страницата.

Стъпка 2: Натиснете върху икона Инструменти за анимация. Подчертайте елементите в реда, в който искате да се появяват и задайте анимационни ефекти за всеки от тях.

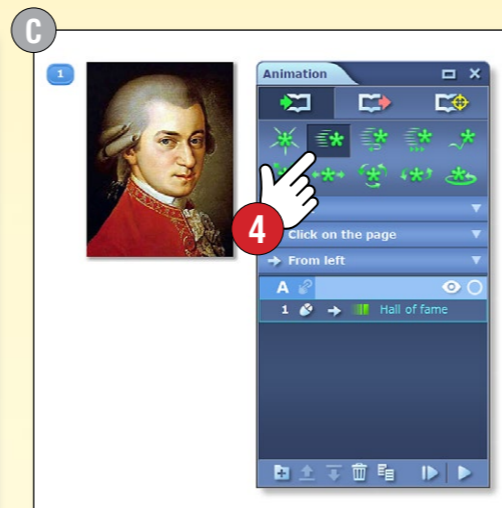
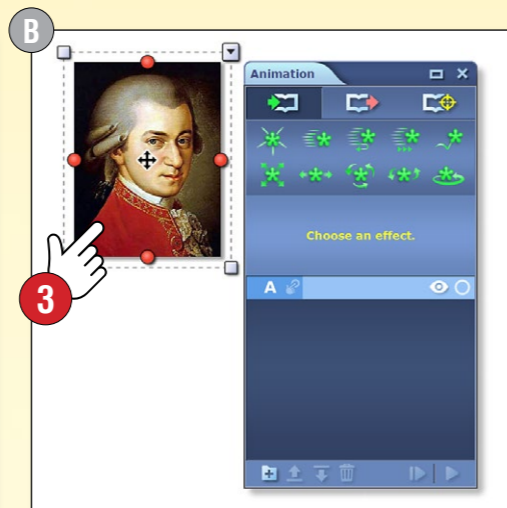
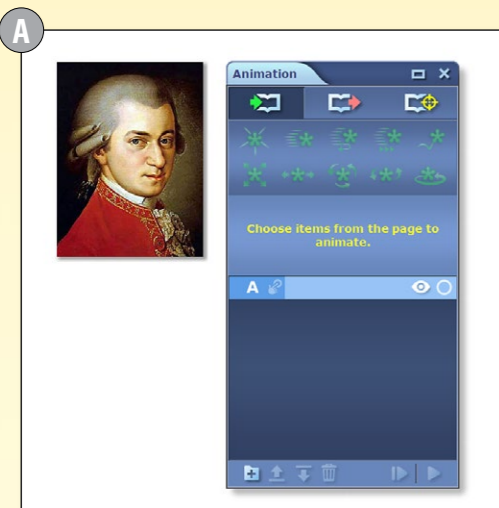


3. Анимирание на обект (изображение в случая)

А) Отворете менюто на инструмент Анимация ②.

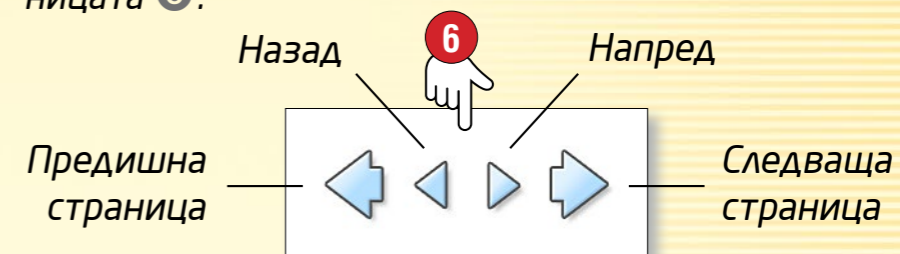
В) Натиснете върху обекта, който искате да анимирате (върху картинката) ③.

С) Изберете опция анимация от менюто на инструмент Анимация ④.



4. Пускате на анимация

Когато анимацията е готова, затворете прозореца с настройки за анимация ⑤ и пуснете анимацията като използвате стрелките в долния край на страницата ⑥.



1. Къде се намират геометричните инструменти?

Кликнете върху икона Редактиране от лентата с инструменти ❶ и изберете меню Геометрия ❷.

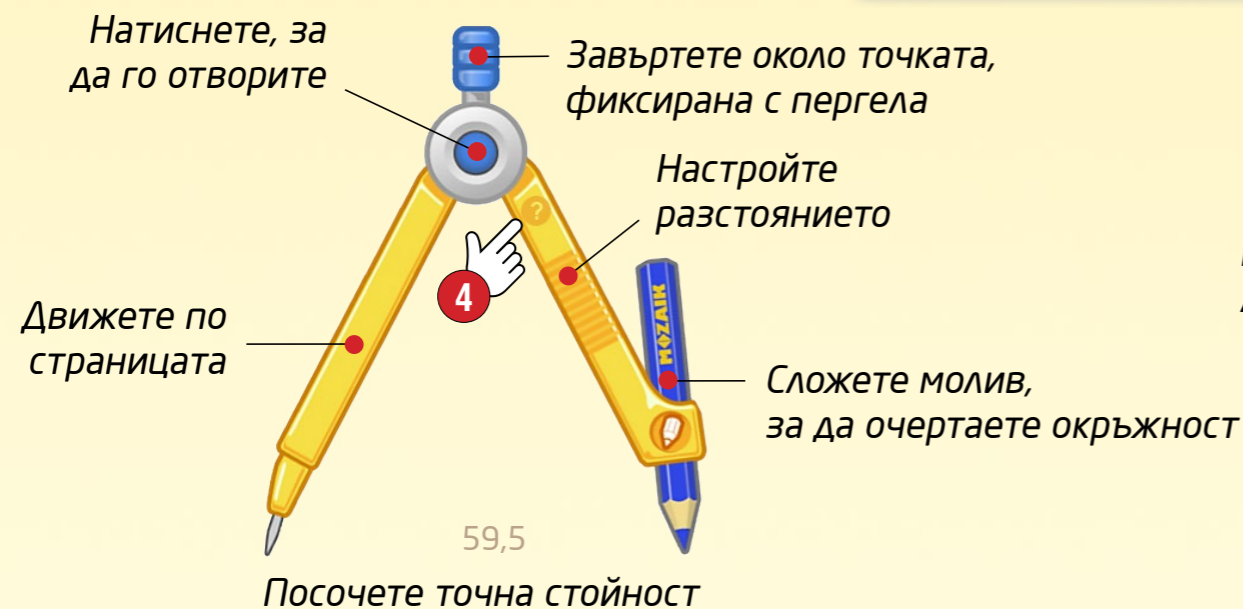
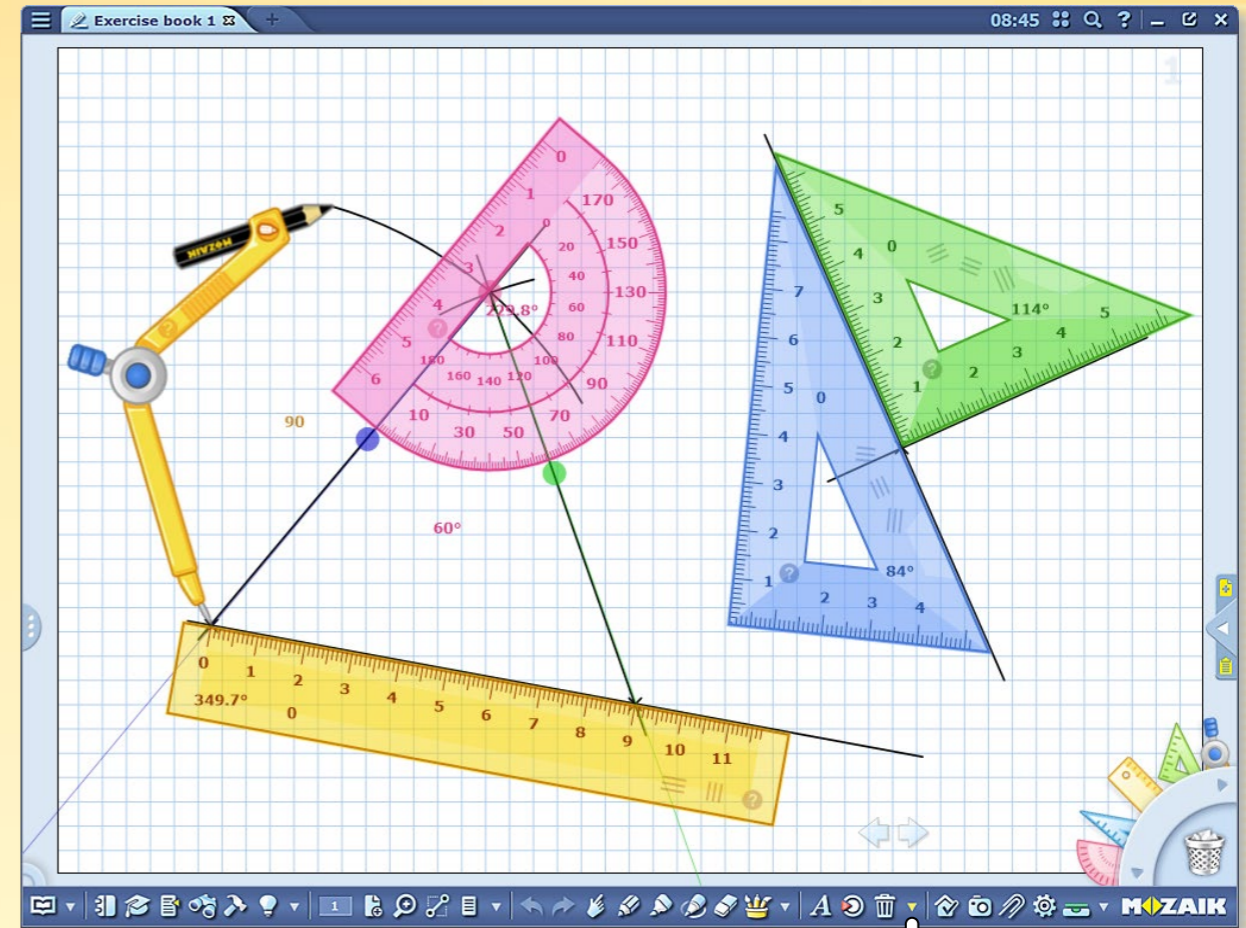
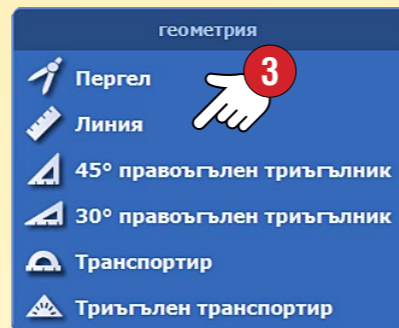
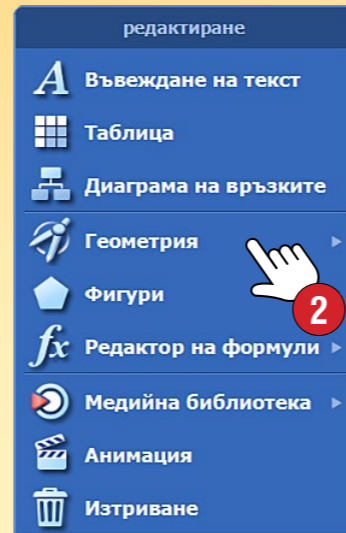
2. Как се използват?

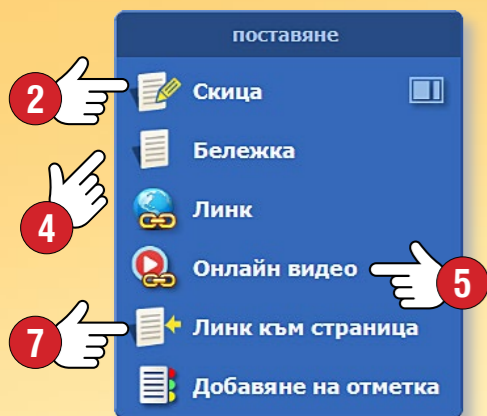
Изберете инструмент и натиснете върху иконата ❸, за да се покаже на вашата страница.

Някои инструменти, държейки ги в различни точки, изпълняват различни функции.

За помощ, кликнете върху иконата с въпросителен знак при инструментите ❹.

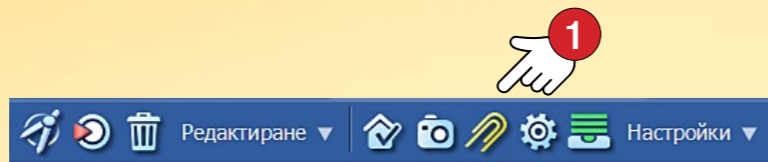
3. Използване на пергел и линия





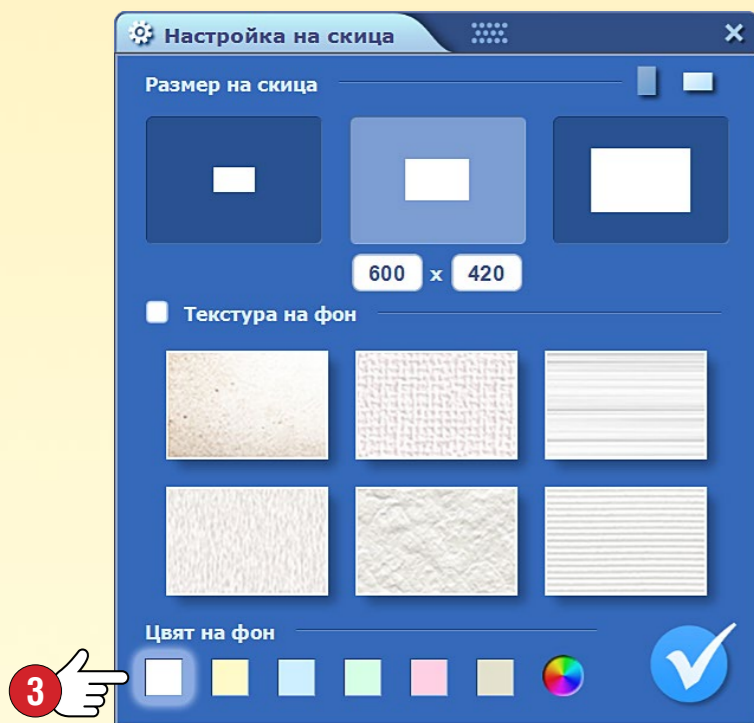
1. Меню Вмъкване

Използвайте това меню, за да вмъкнете скици, бележки и връзки в публикациите.



2. Скица и бележка

Изберете Скица 2 в менюто Вмъкване 1. При създаване на нова скица, трябва да зададете размера на страницата, текстурата и цвета на фона 3.

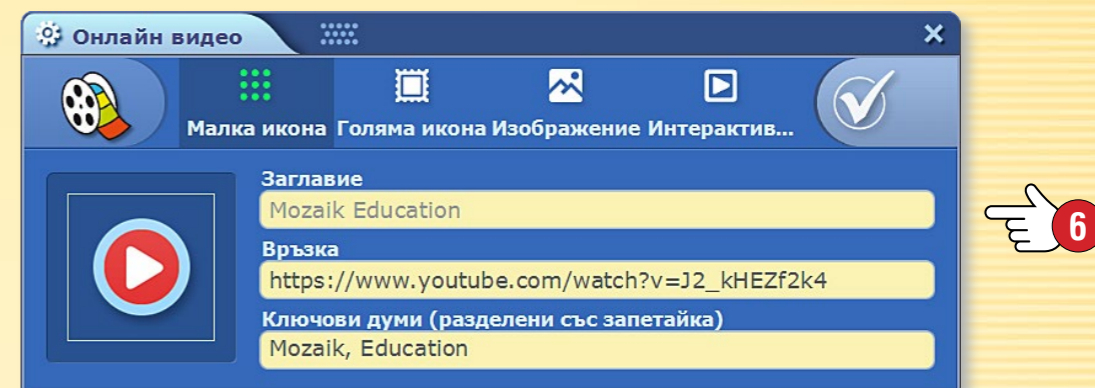


Можете да пишете и рисувате на страници от скицника, да вмъквате изображения от Медийната библиотека и да създавате схеми на връзките или анимация. Завършената скица може да се вмъкне във вашите публикации и тетрадки. Ако искате да вмъкнете само текст, изберете Бележка в менюто Вмъкване 4.

3. Уеб връзка и онлайн видео

Можете да вмъкнете уеб връзки и онлайн видео 5 в публикациите. Те ще бъде отворени от вградения в mozaBook браузър.

Въведете заглавие на връзката или видеото и въведете правилния URL адрес. Ако въведете ключови думи (Ключови думи), ще намерите връзка с браузъра mozaBook 6.



4. Връзка към страница

Създайте специална връзка, която да ви отведе до определена страница в избраната публикация.

Първо трябва да намерите на страницата, която искате да е обект на връзката и да изберете Връзка към страница, в менюто Вмъкване 7. Върнете се на мястото, където искате да бъде вмъкната връзката и кликнете върху иконата Отметка, за да я вмъкнете.

5. Отметка

Можете правите отметки на страници в книгите и тетрадките си. Щом кликнете върху отметката, те ще се отворят на съответната страница.

Как се синхронизират тетрадки?

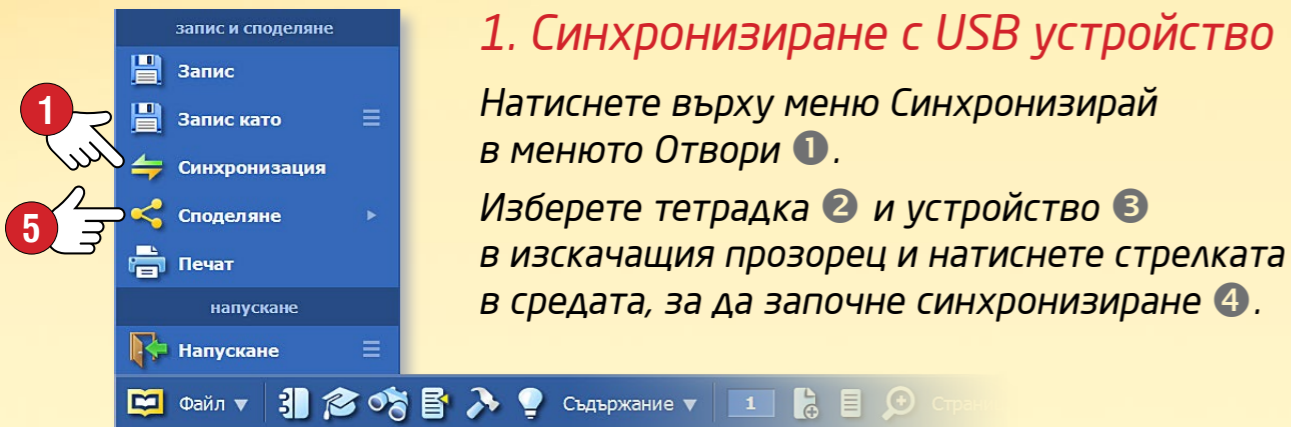
Ако желаете да имате достъп до вашите тетрадки на няколко компютъра, софтуерът ви предлага два начина да направите това.

1. Можете да синхронизирате тетрадките като ползвате USB устройство. Така ще ги отворите без интернет връзка.
2. Можете да синхронизирате тетрадките чрез своя уеб акаунт, така че да ги отворите на всеки компютър, който има mozaBook и интернет връзка.

1. Синхронизиране с USB устройство

Натиснете върху меню Синхронизирай в менюто Отвори ①.

Изберете тетрадка ② и устройство ③ в изскачащия прозорец и натиснете стрелката в средата, за да започне синхронизиране ④.

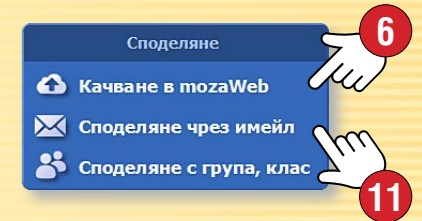


Когато поставите USB устройството в друг компютър, натиснете противоположната стрелка, за да синхронизирате тетрадката.

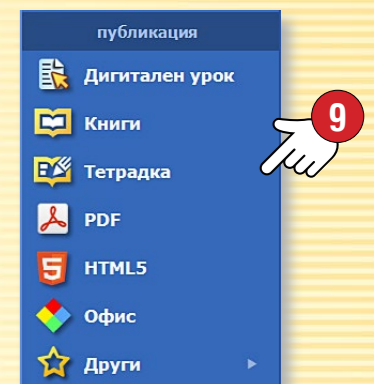
2. Синхронизиране с уеб акаунта

Зареждане • В меню Споделяне ⑤ изберете Зареждане в mozaWeb ⑥.

Посочете кой може да вижда тетрадката ⑦ и дайте данните, необходими за бъдещи търсения (ключови думи, тема, клас и свързани публикации). Заредете тетрадката в своя mozaWeb профил ⑧.



Изтегляне • Натиснете върху панела Медийна библиотека в меню Тетрадка ⑨. Изберете от списъка с тетрадки тази, която искате да изтеглите, и натиснете Изтегляне.

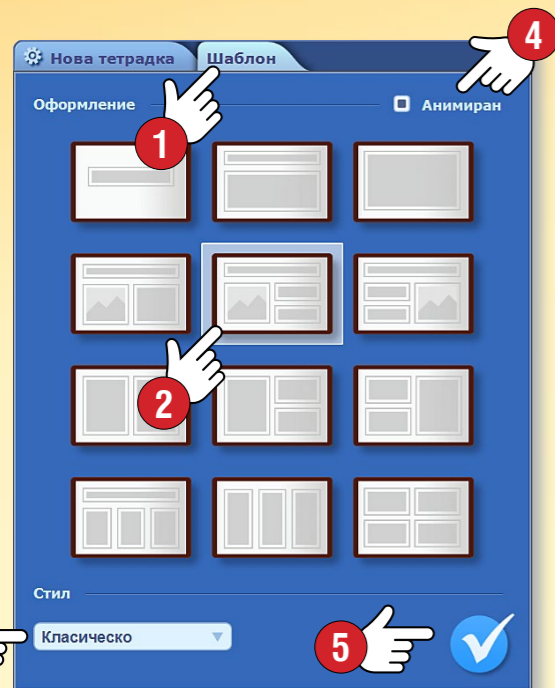


Съвети

- Настройте mozaBook автоматично да запазва всички промени, които правите във вашите тетрадки и да ги качва във вашия онлайн профил ⑩.
- Изпращайте вашите тетрадки на приятели по имейл, ако изберете 'Споделяне чрез имейл' ⑪.

Прегледни, добре организирани страници

Създавайте прегледно структурирани работни тетрадки и атрактивни презентации с анимирани моzaBook шаблони. Можете да променят подредбата на страниците в работните тетрадки и да ги преоразмеряват, за да отговарят най-добре на вашите нужди.



Как да ги използвам?

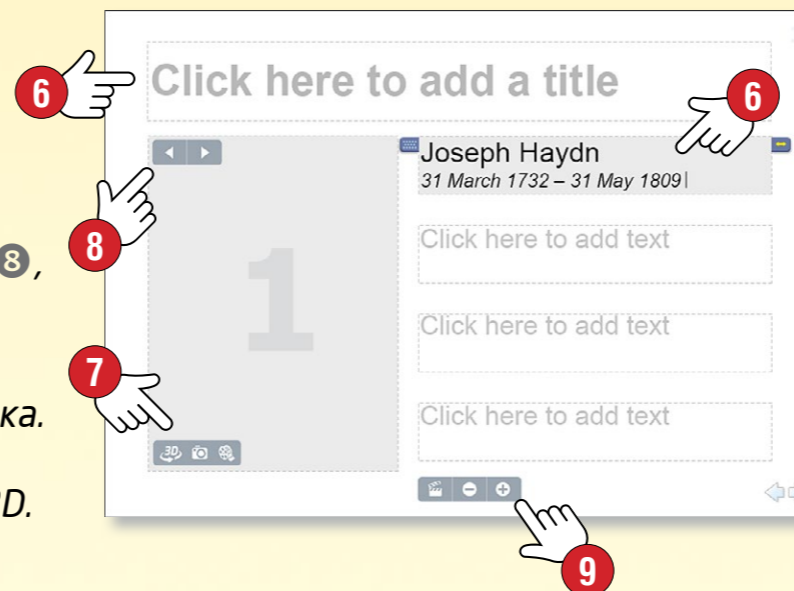
Когато създавате тетрадка, щракнете върху раздела Шаблони 1. В изскачащия прозорец, изберете шаблон 2 и стил 3 за страницата в тетрадка и отбележете в квадратчето "Анимирани" 4. Кликнете върху отметката 5, за да запазите настройките.

Ако имате отворена тетрадка, щракнете върху менюто Фон на страница от локалното меню за достъп до раздела Шаблони.



- Кликнете върху текстовата рамка и напишете нещо в нея 6.
- Провлачете свързано изображение, 3D или видео от Медийната библиотека 7 в рамката.
- Можете да променят размера на изображенията 8, броят на текстовите карета 9 и да включват или изключват(те анимацията на шаблона 10).

Използвайте различен медиен елемент за всяка рамка. На готовата страница, кликнете върху текста, за да покажете свързаното изображение, видеоклип или 3D.

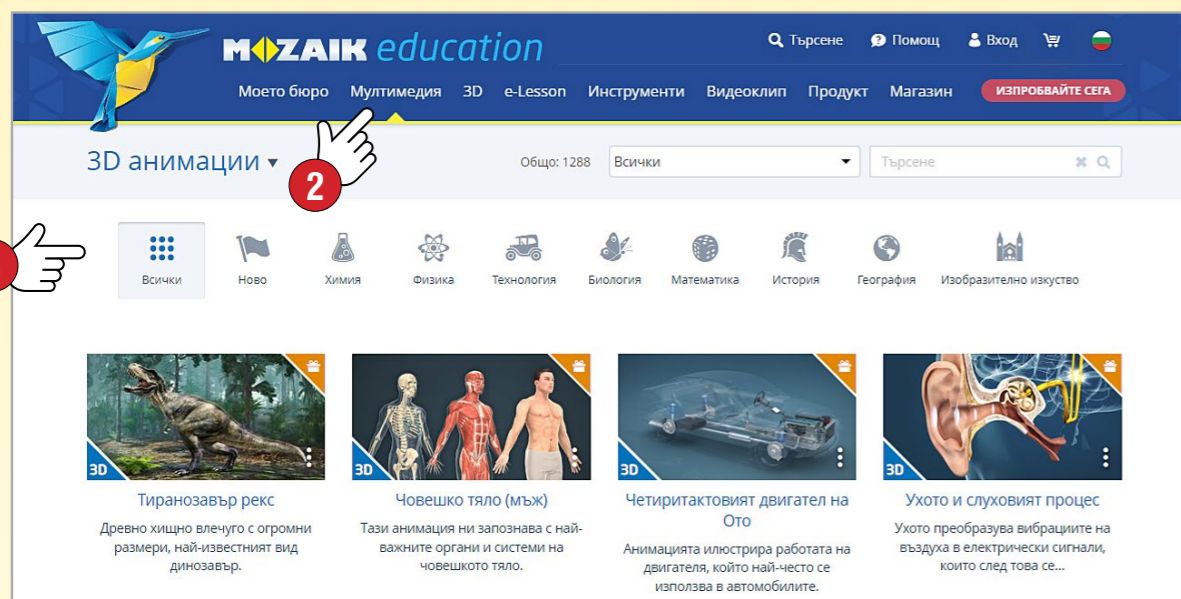


Отваряне на вашите тетрадки в mozaWeb

В mozaWeb **1** можете да отворите тетрадките, които сте създали в mozaBook и качили в mozaWeb. Подобно на дигиталните учебници, можете да ги прелиствате и да пускате вмъкнатите интерактивни ресурси.

Абонамент за Mozaik TEACHER и Mozaik STUDENT

- Получавате достъп до цялото съдържание на Медийна библиотека **2**, което е организирано по предмети **3** и съдържа няколко хиляди интерактивни компонента.
- Можете да ползвате инструменти и игри по теми.
- С Редактора на упражнения можете да създавате работни листове в mozaWeb и да ги задавате като домашна работа за ученици, които също могат да ги изпълняват в mozaWeb.
- Тетрадките могат да се отворят на няколко компютъра едновременно, в реално време, така че учителите да ги редактират заедно **4** и дори да си пишат съобщения (режим сътрудничество).



Къде се намират тетрадките?

Влезете в mozaWeb с потребителското име и паролата на акаунта, който ползвате в mozaBook.

Изберете 'Тетradка' **5** в Медийната библиотека, за да видите тетрадките в mozaBook, до които имате достъп.

Филтрирайте резултатите по предмет или въведете ключова дума. Натиснете върху тетрадката, която сте избрали за да я отворите.

Интерактивно съдържание	
3D	3D анимации
	Инструменти и игри
	Панорами
	Видеоклипове
	Изображения
	Аудио
Учебни материали	
	Дигитален урок
	Книга
	Тетрадки 5

1. Търсене в текста на публикациите

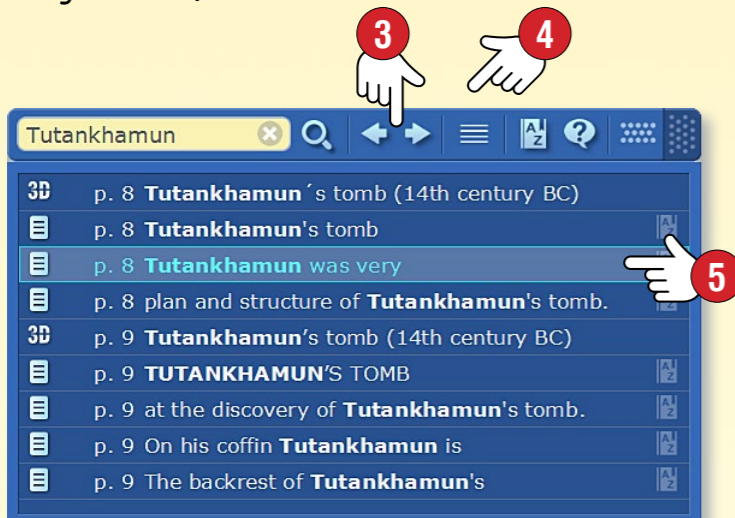
Изберете икона Търси, от лентата с инструментите ①.



Можете да търсите текст ② в активната публикация чрез появяващото се меню. Резултатите са маркирани.

Ако има повече от един резултат, можете да навигирате из списъка със стрелките ③. Можете да разгледате всички резултати в падащия списък ④.

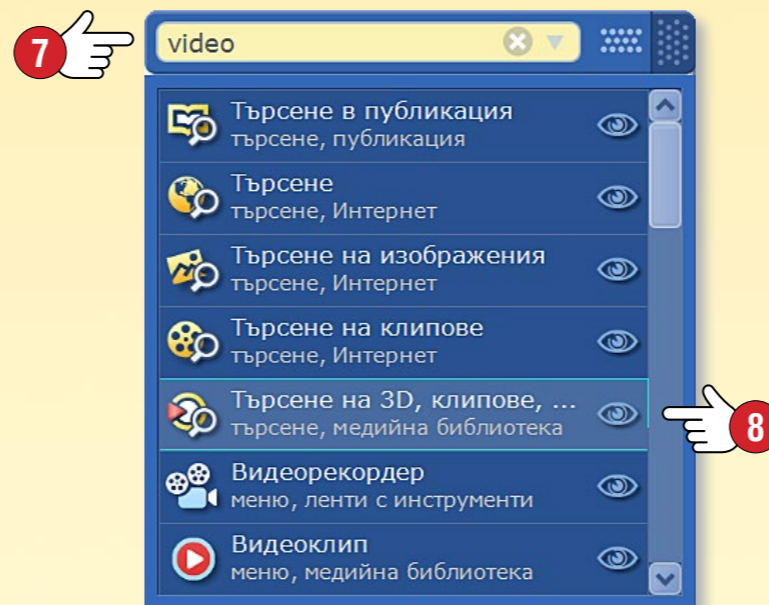
Ако натиснете върху елемент от списъка ⑤, това ще ви отведе до съответната страница в публикацията.



2. Търсене на mozaBook функции и инструменти

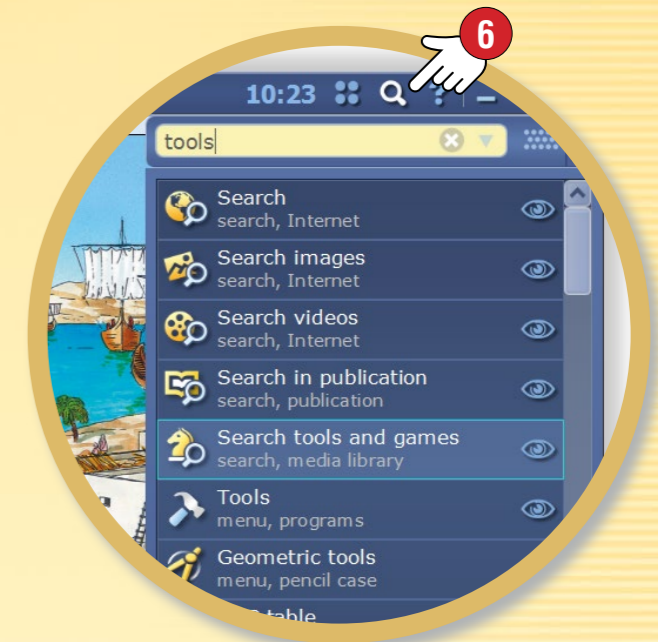
Изберете иконата лупа от заглавната част на основния прозорец ⑥. Въведете ключова дума в падащия прозорец ⑦.

mozaBook публикациите, функциите и инструментите, които съдържат ключовата дума ще бъдат показани по-долу.

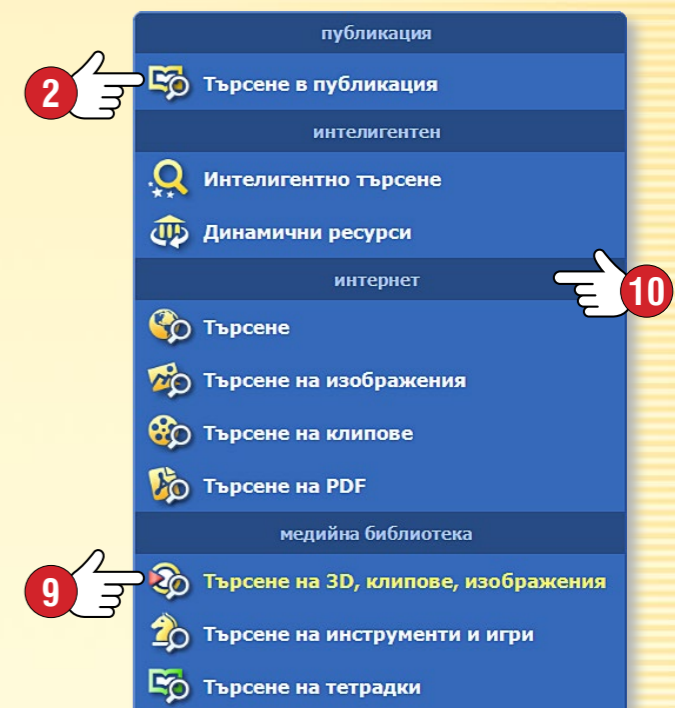


Ако натиснете икона Око ⑧ до някои от резултатите, mozaBook ще ви покаже най-лесния начин за откриване на определена функция или инструмент в системното меню ⑨.

Ако натиснете върху елемент от списъка, mozaBook ще задейства функцията или инструмента или ще отвори публикацията.




Съвет • Използвайте панел Търси, за да търсите в интернет, без да излизате от софтуера ⑩.




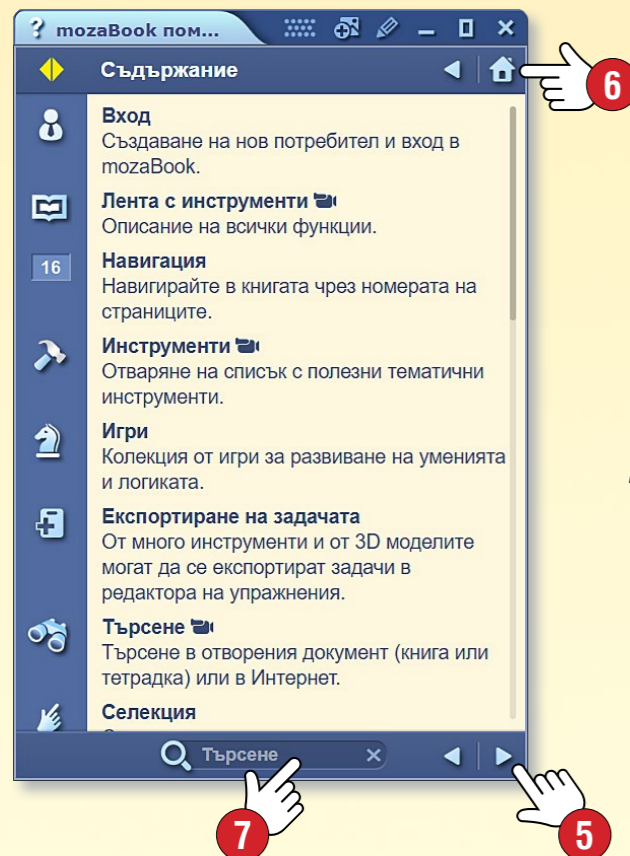
1. Къде да намеря помощ?

В mozaBook Помощ ще намерите поддръжка за всички функции, като натиснете върху иконата с въпросителен знак в заглавната част на прозореца, където ще намерите и други опции ①.

Можете да получите директна помощ за някои инструменти, като натиснете въпросителния знак в заглавната част на прозореца ②. Там можете да избирате от повече възможности.

 Отваряне на mozaBook Помощ ③.

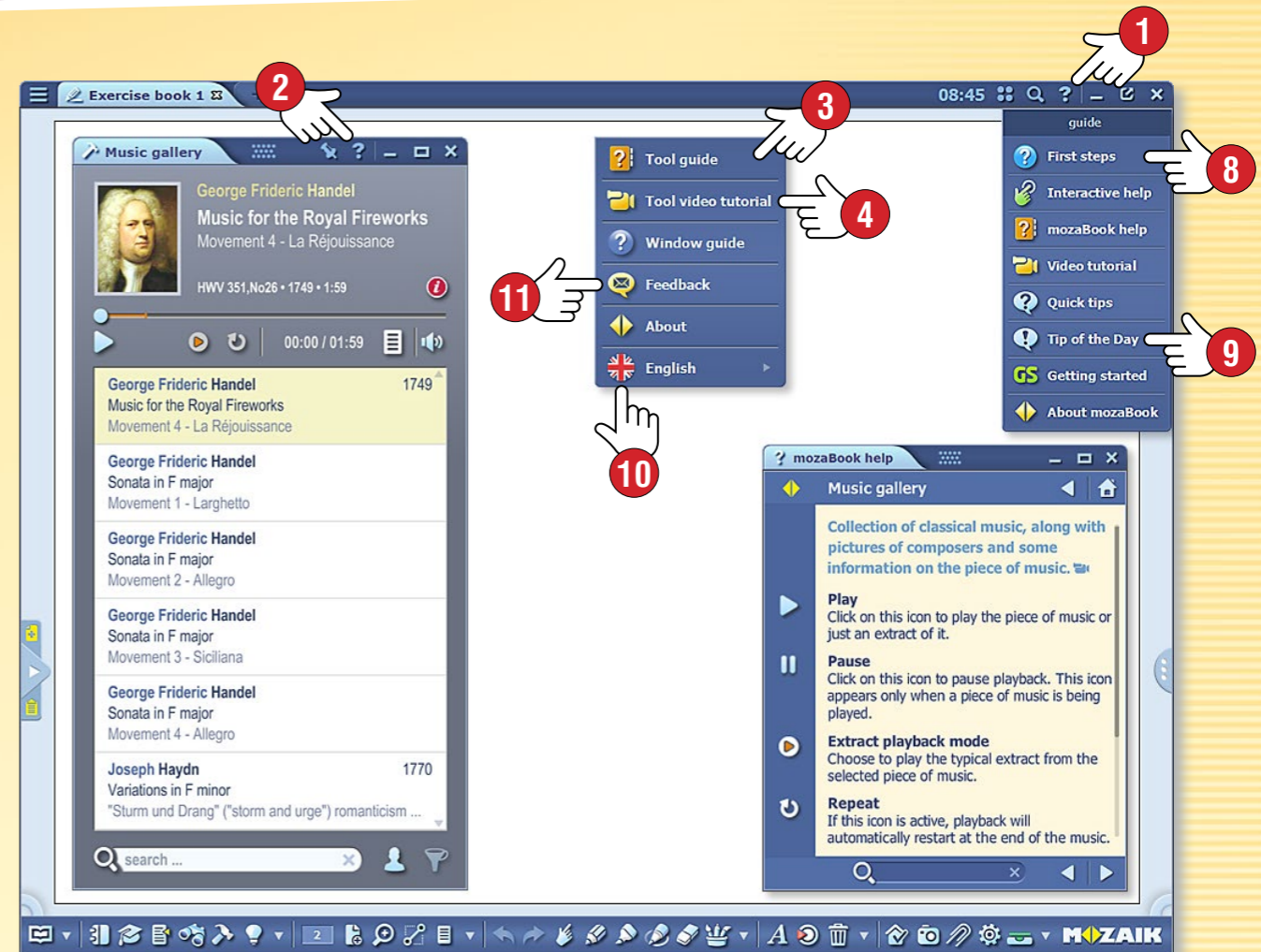
 Отваря видео помощ, която ви помага да усвоите управлението на mozaBook и нейните вградени инструменти ④.




2. Търсене

mozaBook Помощ е организирана по теми. Можете да навигирате между темите ⑤ или да се върнете на базовата страница по всяко време ⑥.


Можете да ползвате и полето за търсене в дъното на страницата за помощ, за да получите необходимото съдействие ⑦.




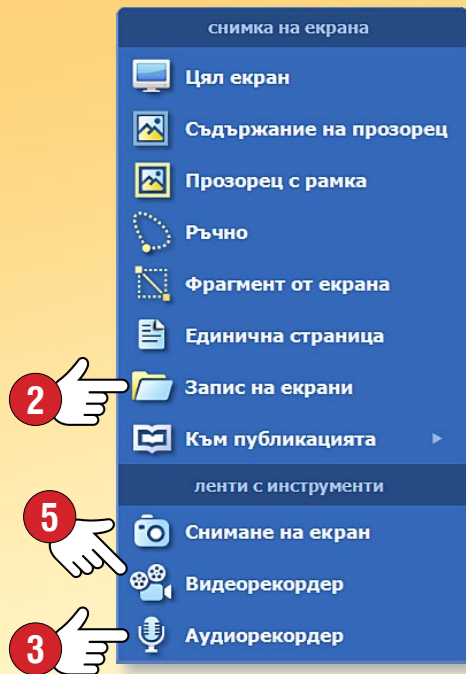
Съвети

 В Първи стъпки ще се запознаете с най-популярните функции на mozaBook ⑧.

 При ползване на програмата ще получавате съвети и идеи ⑨.

 Ако mozaBook е инсталирана на вашия компютър на няколко езика, можете да сменяте езика на програмата ⑩.

 Можете също така да изпратите обратна информация във връзка с инструмента ⑪.



1. Какво представлява Мултимедийното записващо устройство и къде се намира?

Използвайте този инструмент за запазване на снимки на екрана, за аудио записи и създаване на цифрови видео записи. На екрана натиснете икона Изображение 1 от лентата с инструменти, за да стартирате инструмента.



2. Запазване на снимки на екран

Използвайте менюто, за да изберете типа снимка на екран, който искате да запазите и изберете зоната от екрана, която искате да запазите.

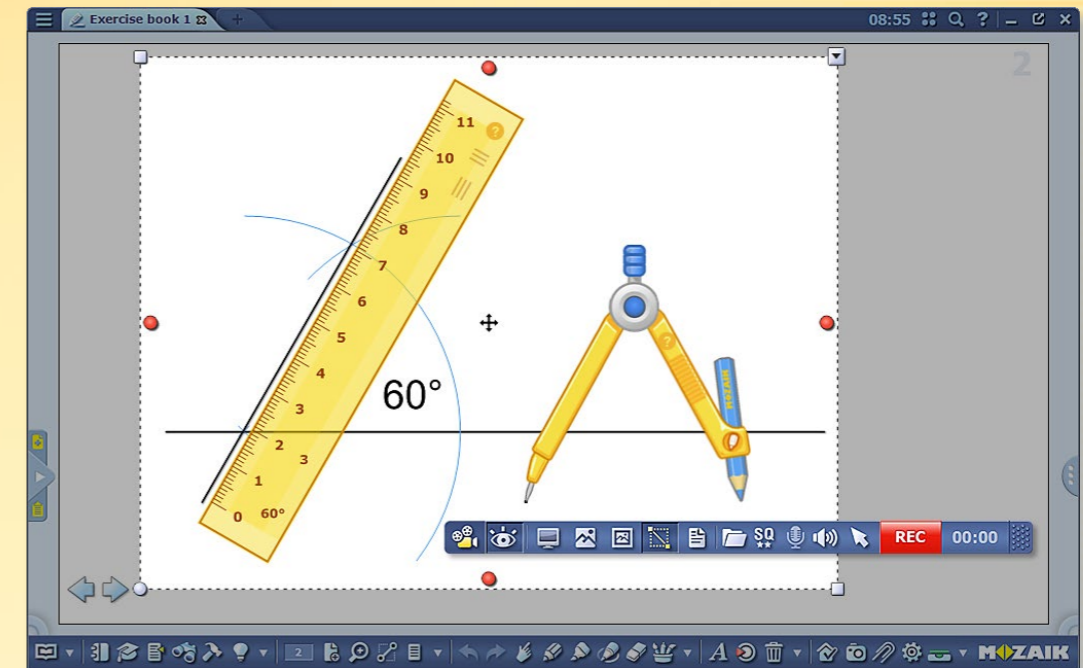
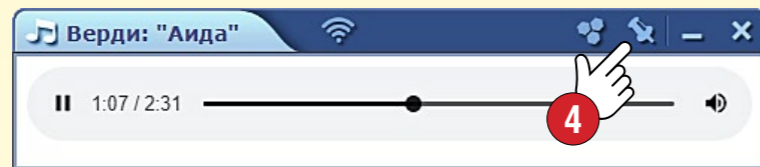
Можете да вмъкнете снимки на екран в публикации от папка Записани снимки на екрана 2.

3. Аудио запис

Ако компютърът ви има микрофон, използвайте mozaBook аудио рекордер за аудио записи. Изберете меню Аудио рекордер 3. Натиснете бутон REC за начало на записа.



След като спрете записа, автоматично ще започне възпроизвеждане. Можете да вмъкнете аудио записа веднага в публикация 4. По-късно можете да го откриете в лентата с инструменти на Аудио рекордер или в Медийна библиотека.



4. Създаване на видео записи

Използвайте Видео рекордер за запис на това, което се случва на екрана на компютъра. Ако компютърът има микрофон, можете да записвате и звук. Изберете меню Видео рекордер 5.



Натиснете икона Око 6, за да изберете дали искате да снимате mozaBook прозореца или прозорец на друго софтуерно приложение, работещо на вашия компютър. Можете да изберете и дали искате да снимате целия екран или само част от него 7.

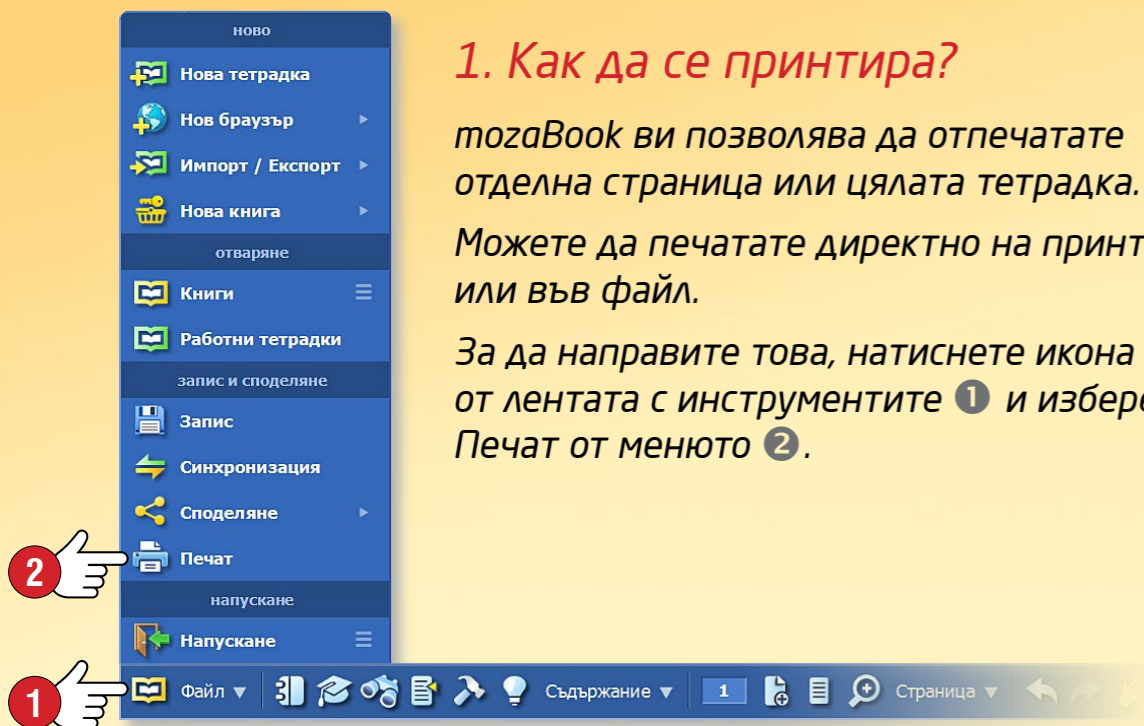
Имате достъп до записано мултимедийно съдържание от Медийната библиотека или директно от лентата с инструменти Видео рекордер 8.

1. Как да се принтира?

mozaBook ви позволява да отпечатате отделна страница или цялата тетрадка.

Можете да печатате директно на принтер или във файл.

За да направите това, натиснете икона Книга от лентата с инструментите ① и изберете Печат от менюто ②.

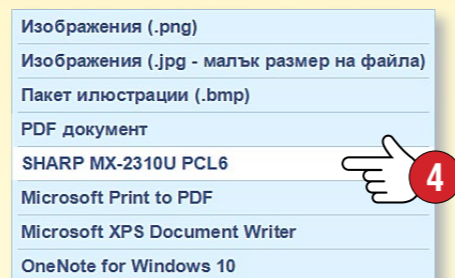


2. Разпечатване на принтер

Ако имате принтер, свързан към компютъра, първо изберете в падащото меню ③ принтера като натиснете върху името му ④.

В зависимост от възможностите на принтера, задайте следните настройки:

- Изберете страниците за печат ⑤.
- Изберете размер на хартията ⑥ и задайте размер на полето ⑦.
- Изберете брой страници, които да се отпечатат на един лист ⑧.
- Задайте цветен или черно-бял печат.
- Задайте едностранен или двустранен печат.
- Задайте кои елементи в тетрадката (икони, брой страници, рамка, линии, фон), искате да са видими при печат ⑨.



3. Разпечатване във файл

Когато печатате във файл, можете да изберете формат на файла, който искате да създадете (png, jpg, pdf или Microsoft XPS). Можете да вмъкнете този файл във ваша публикация или да го отпечатате по-късно.



Съвет

Прозорец Преглед на печат ⑩ в меню Печат ви позволява да видите как ще изглежда печатната версия съгласно вашите настройки.

1. Кога и за какво се използва?

Функцията на mozaBook за 'разпознаване на почерк' ви позволява да ползвате своя почерк, вместо клавиатурата на екрана за въвеждане на текст, на интерактивна бяла дъска.

2. Системни изисквания

Функцията за разпознаване на почерк на mozaBook се поддържа от Windows 7 и по-късните версии.

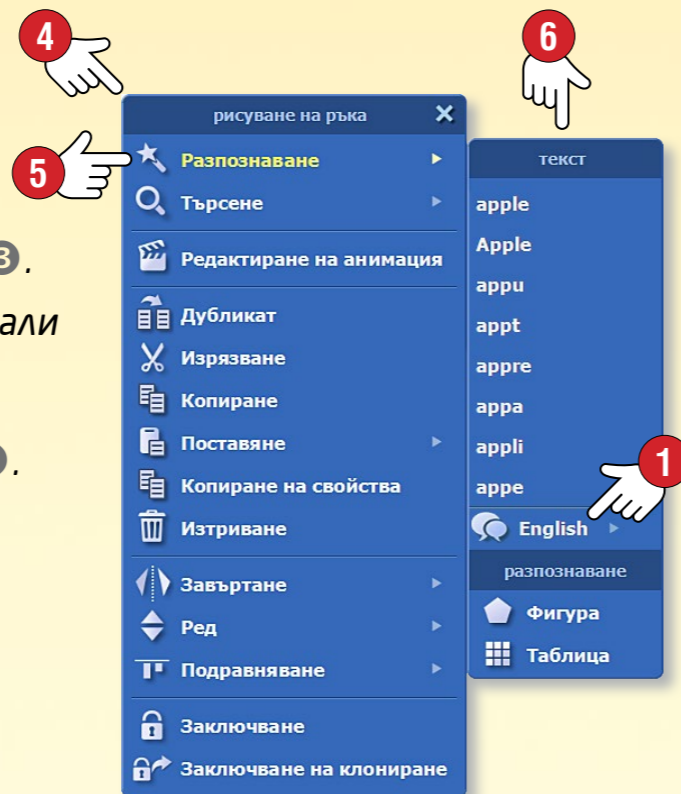
Езиците, за които е налично разпознаване на почерк, зависят и от езиковия пакет, инсталирани на вашия компютър ①.

3. Как се използва?

Натиснете икона Рисуване на ръка, от лентата с инструментите ② и напишете нещо на дъската ③.

Изберете това, което сте написали и натиснете Разпознаване на ръкописен текст ⑤, в локалното меню на обекта ④.

Това ще покаже списък на алтернативи за текста ⑥. С натискане на правилната алтернатива mozaBook конвертира ръкописния текст в печатен ⑦ и го третира като текстов обект.



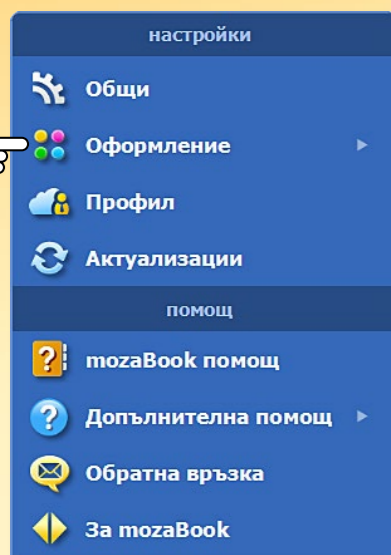
4. Търсене с използване на 'разпознаване на почерк'

Изберете ръкописния текст и след това Търси ⑧ от локалното меню. Ще се покаже списък с предложения. Изберете от списъка текста, въз основа на който искате да търсите ⑨. Можете да търсите в мрежата, в галерията или в отворената публикация ⑩.

Започнете търсенето като изтеглите ръкописния текст директно във функция Търси на mozaBook. След като направите това, автоматично се включва функцията 'разпознаване на почерк' и софтуерът започва търсене на базата на текстовата алтернатива.

Голямо разнообразие от настройки

Можете да настроите потребителския интерфейс на mozaBook, така че да е най-добре адаптиран за вашата ежедневна работа.



1. Икони на десктопа

Можете да поставите икони навсякъде по десктопа на mozaBook за функции, които използвате често (Кошче, Любими, Моливник и Медийна библиотека) и да ги стартирате оттам 1.

Натиснете върху икона Настройки 2, от лентата с инструментите и изберете меню Икони на десктопа 3.

Изберете иконите 4, които искате да сложите на десктопа.

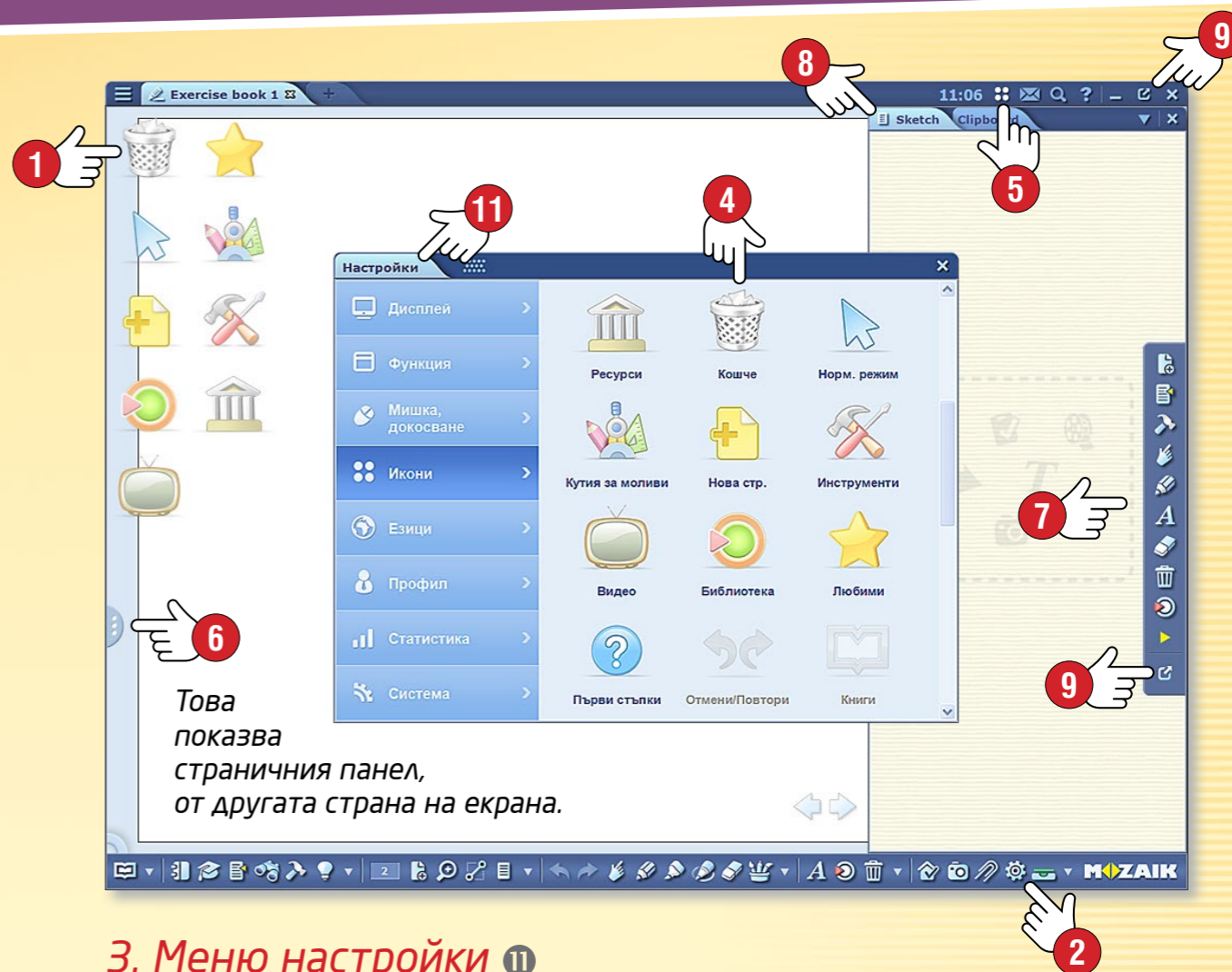
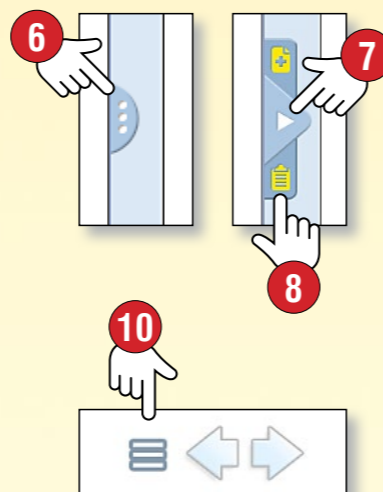
Можете да активирате или деактивирате икони на десктопа от менюто икони на десктопа 5.

2. Странична лента и режим цял екран

Използвайте табовете 6 от двете страни на прозореца, за да отворите Страничния панел 7, скица 8 или да създадете нова тетрадка.

Застанали до дъската, ползването на страничния панел е лесно. Панелът може да се затвори от малкия триъгълен бутон. Може да се ползва и в режим цял екран 9.

С бутона до стрелките за прелистване се отваря менюто или се излиза от режим цял екран 10.

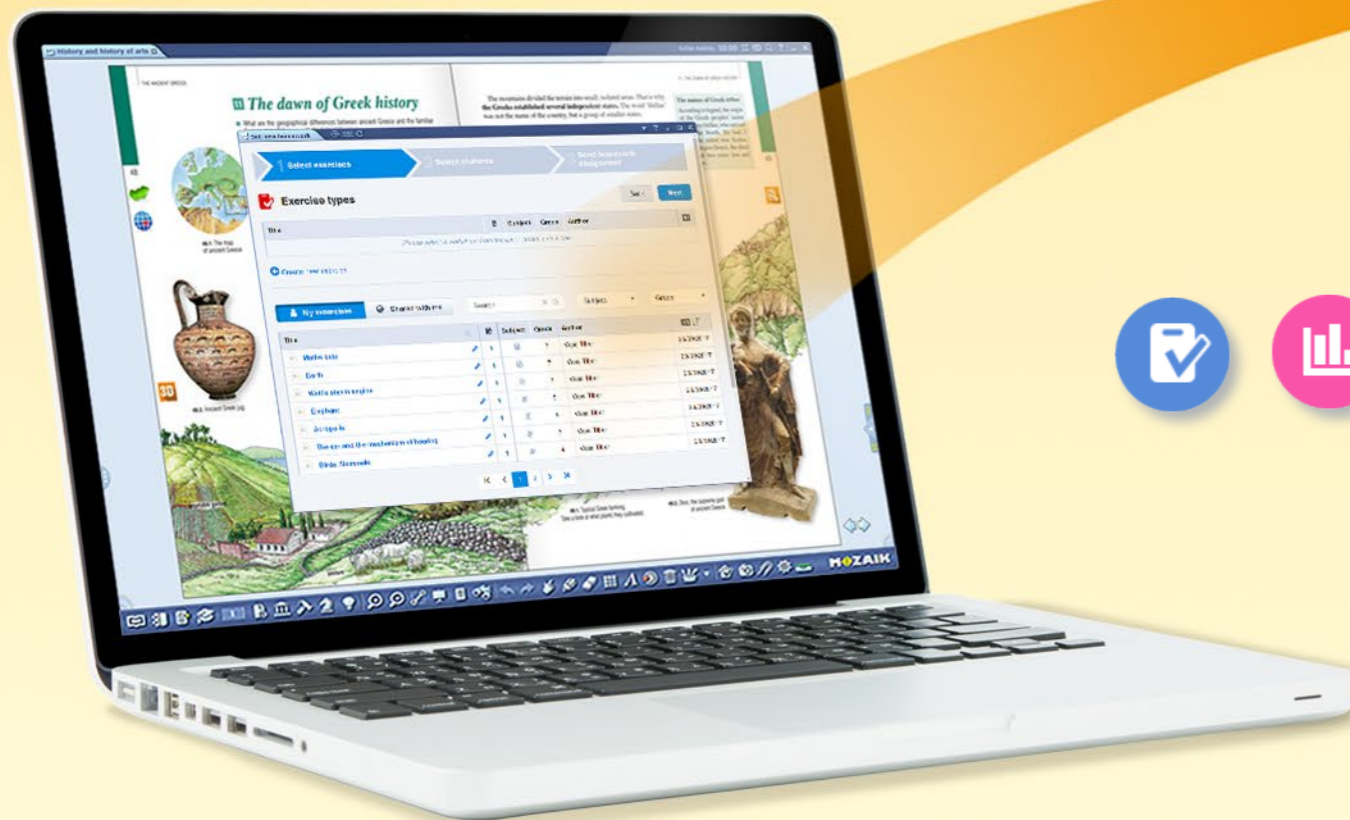


3. Меню настройки 11

- Дисплей - Меню, Лента с инструменти, Страничен панел, Кутия с моливи, място на Меню; прелистване на страница, заглавие, фон; Бутони за настройки и икони; Мащабиране на прозорец.
- Функция - mozaWeb, ресурси, браузър, запазване.
- Десктоп икони - Активиране и деактивиране на десктоп икони.
- Мишка и сензор - Настройки за мишка и бяла дъска.
- Езици - настройки за езици за mozaBook и клавиатура.
- Акаунт - Задаване на тип вход, име, промяна на парола, права.
- Статистика - разрешаване или забраняване на събирането на статистически данни.
- Система - mozaBook файлова обработка, запазване, история.

Домашна работа по нов начин

Може да давате упражненията, създадени с Редактора на упражнения, за домашна работа. С mozaBook може да записвате и управлявате упражненията, които сте дали на класовете, групите или отделни ученици, на които преподавате. По този начин няма да има случай на "забравих си вкъщи домашното".



Програмата уведомява учениците по имейл, когато им е поставена нова домашна работа, като им изпраща информация за темата и крайния срок за предаването ѝ.



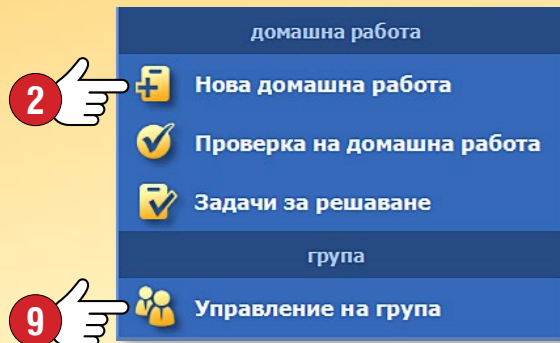
Учениците могат да отворят домашната работа, като кликнат върху линка за упражнението, изпратен по имейл, и да го решат онлайн.

Какви са предимствата на системата?

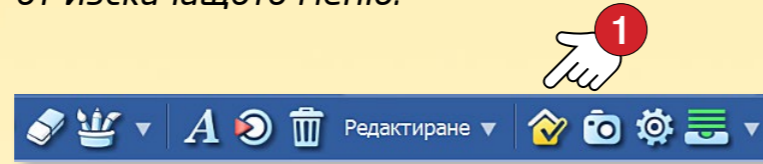
- Записва задачите за домашна работа, които са зададени и изпратени, така че лесно да се оценят и да се проследи работата по тях.
- Програмата автоматично проверява отговорите и създава статистика на резултатите, което прави лесно оценяването и сравнението на постиженията на учениците.
- Упражненията могат да бъдат решени онлайн, с всеки интернет браузър.

Как се задава домашна работа?

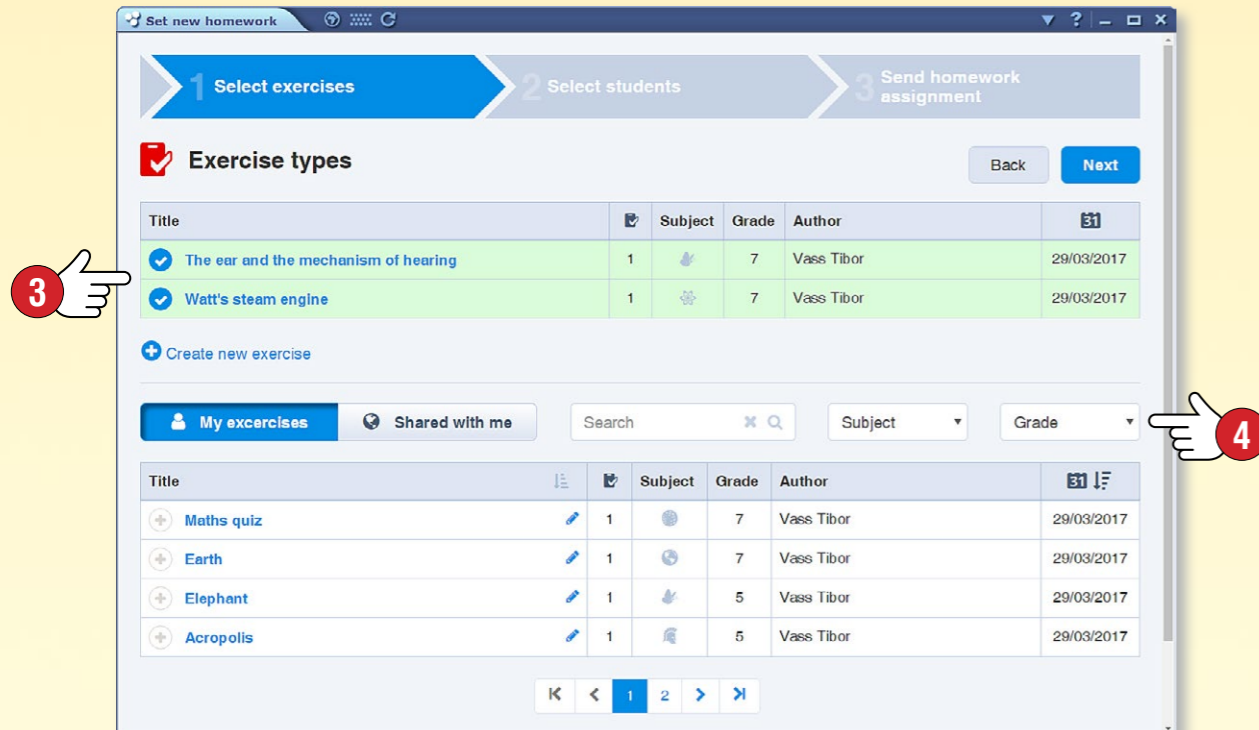
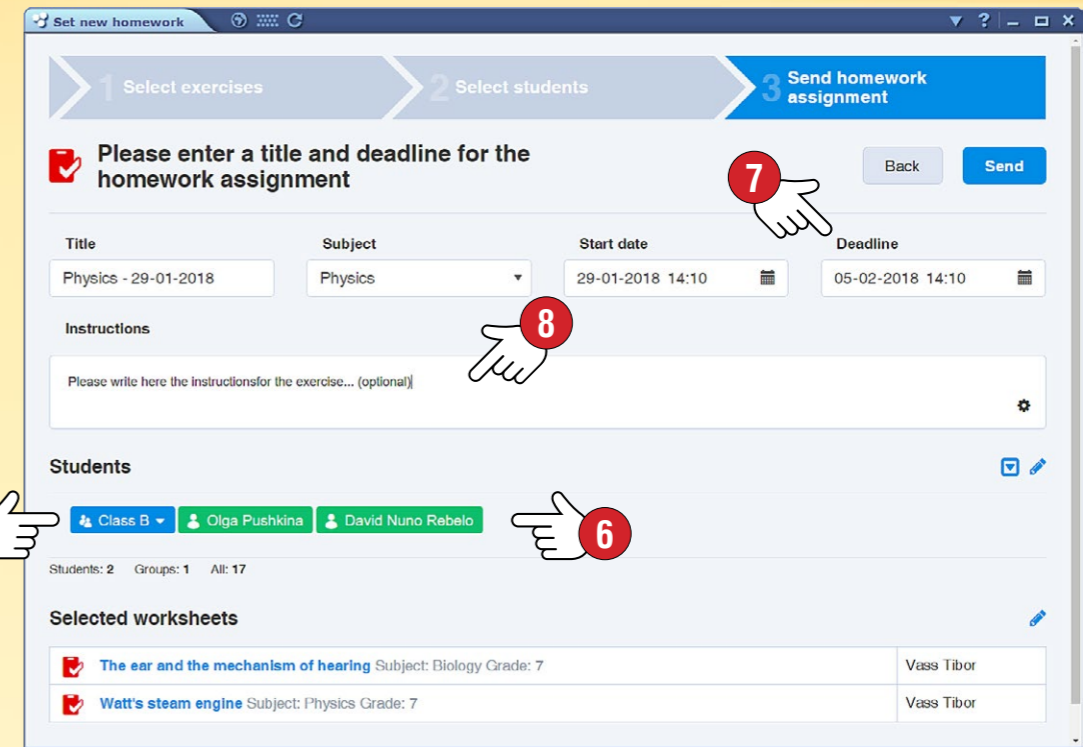
mozaBook дава възможност за избор на работни листове, които вече са качени в mozaWeb и могат да бъдат зададени като домашна работа на определена група.



Натиснете икона Домашна работа, от лентата с инструментите 1 и изберете Задай нова домашна работа 2 от изскачащото меню.



Можете да правите настройки на домашната работа в изскачащия прозорец.



Опции за настройка

- Изберете упражнение или работен лист 3. Филтрирането по предмет или категория ви позволява да навигирате между упражнения, които са качени и са налични за вас 4.
- За кого е домашната работа? Изберете група 5 или индивидуални получатели 6.
- Въведете времето, за което трябва да бъдат изпълнени упражненията 7.
- Ако е необходимо, добавете допълнителни указания за упражненията 8.

Съвет • Имате възможност да управлявате групи в mozaWeb платформата и да получавате информация за домашната работа, която е зададена и за изпълнението ѝ. Тези функции са налични в самия панел Домашна работа на mozaBook 9.

Качване на работен лист в mozaWeb

Можете да качвате в mozaWeb упражнения и работни листове, които сте създали в mozaBook Редактора на упражнения, за да ги направите достъпни за други или да ги зададе като домашна работа.

За да качите упражнение, натиснете иконата, вмъкната в публикацията и изберете Споделяне в локалното меню ①.

В изскачащото меню

- обозначете упражнението ②
- въведете ключови думи за търсене ③
- изберете тема, категория и свързана публикация ④
- и маркирайте ниво на трудност ⑤.

Преди качването решете кои групи искате да имат достъп до упражненията в mozaWeb и ги отбележете ⑥.

Title	Subject	Grade	Author	Created
Maths quiz	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Earth	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Watt's steam engine	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Elephant	1	5	Vass Tibor	29/03/2017
Acropolis	1	5	Vass Tibor	29/03/2017
The ear and the mechanism of hearing	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Birds, Mammals	1	4	Vass Tibor	29/03/2017

Съвет

Ако искате да използвате упражнение, вмъкнато в публикация, и да го зададете веднага като домашна работа, можете да направите това с една стъпка.

- В лентата с инструменти Домашна работа, изберете меню Ново упражнение, представено по-горе.
- Изтеглете иконата за упражненията, които сте избрали, директно в изскачащия прозорец ⑦.
- След като сте направили гореописаните настройки, задайте домашната работа за групата, която сте избрали.

На няколко компютъра едновременно

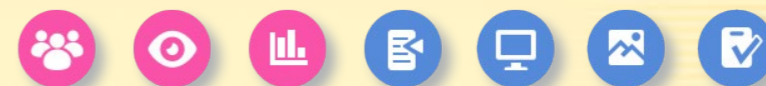
Ако учениците използват компютри или таблети в клас, те могат да се свържат към mozaBook програмата, работеща на компютъра на учителя или на интерактивната дъска.

Така те могат да използват своите устройства, за да изпълняват mozaBook упражнения, да разгледат и проучат изпратеното от учителя дигитално съдържание.

Груповата работа става по-вълнуваща и ефективна.



Персонализирани упражнения, индивидуална и групова работа и целево ползване на ИТ устройства.



Учителят може ...

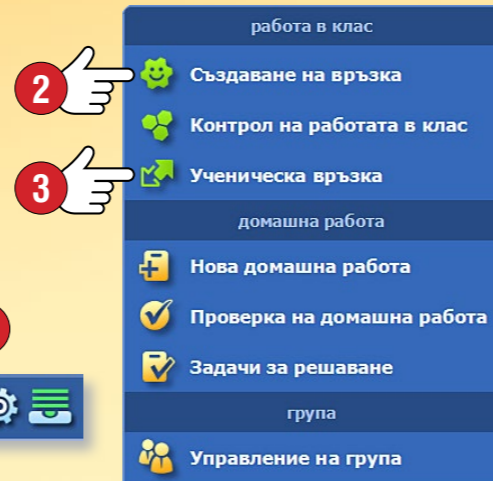
- да изпраща изображения, илюстрации и тетрадки на устройствата на учениците
- да задава индивидуални или групови упражнения
- да организира, ръководи и наблюдава работата на групите
- да проследява изпълнението на задачите
- да вижда отговорите, които са изпратени и автоматично проверени
- да получава статистика за резултатите



Как да се присъедините към работата в клас?

Кликнете, върху икона Домашна работа, от лентата с инструментите ① и изберете Създай връзка от менюто ②.

Създайте връзка и започнете работа в клас.



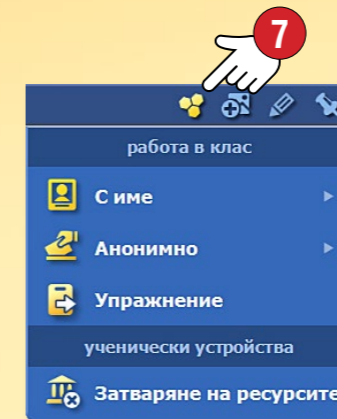
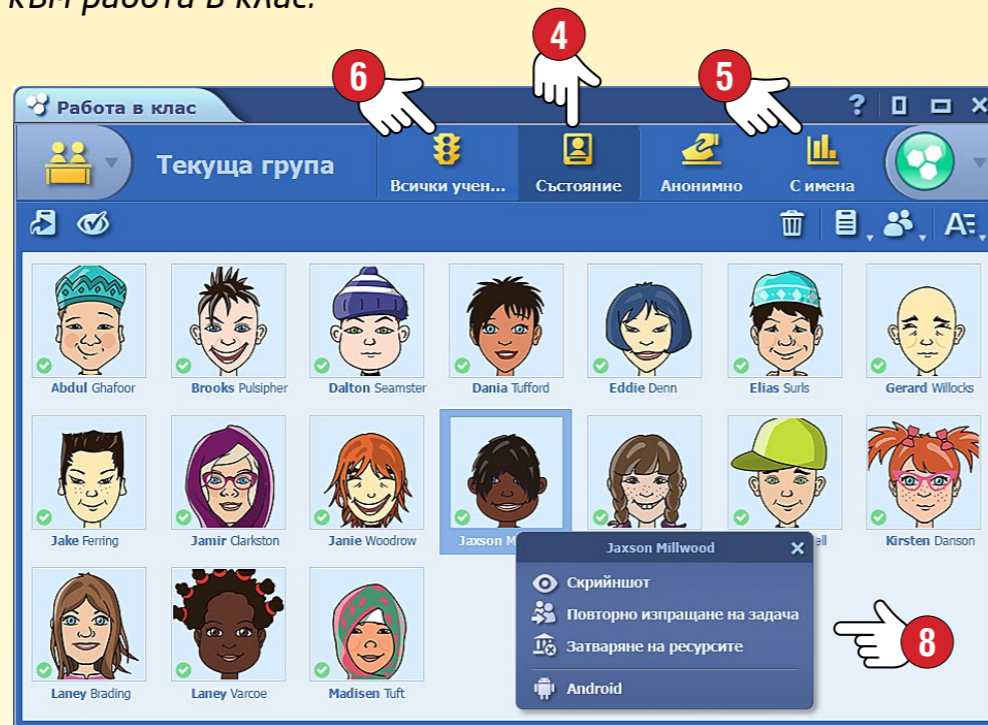
Учениците могат да се свързват с mozaBook софтуера, работещ на вашия компютър, чрез локална интернет мрежа.

- Помолете учениците да стартират mozaBook на техните устройства и
- изберете Връзка за ученици от менюто ③, за да се свържете към работа в клас.



Контролен панел на учителя

В панела "работа в клас" можете да проверите статуса на присъединилите се ученици ④, да следите изпълнението на поставените задачи ⑤, или да направите обобщение на данните ⑥.

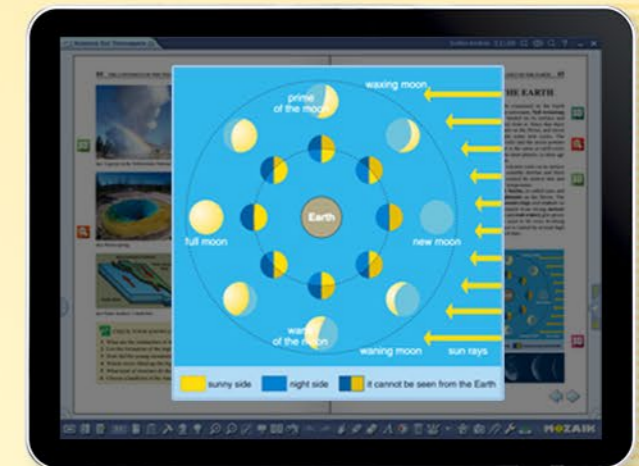


Изпращане на съдържание

Изображения, таблици, тетрадки, книги, съответно ресурси, 3D сцени се изпращат на свързаните устройства на учениците от съответното локално меню, както и от иконата на Редактор на упражнения за Работа в клас ⑦.

Изпращане на изображения и илюстрации

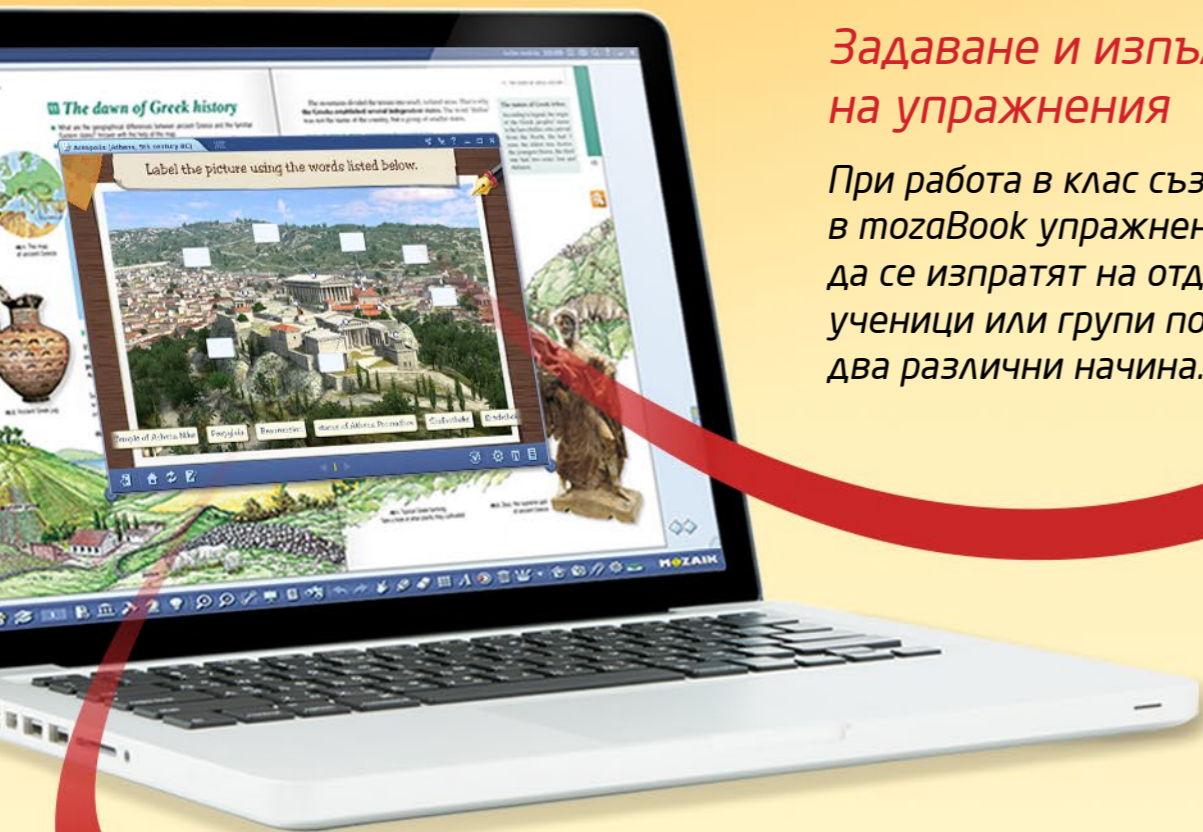
Можете да изпратите изображение или илюстрация от учебника или да изберете илюстративен материал от интернет.



Изпращане на текуща страница от книга или тетрадка

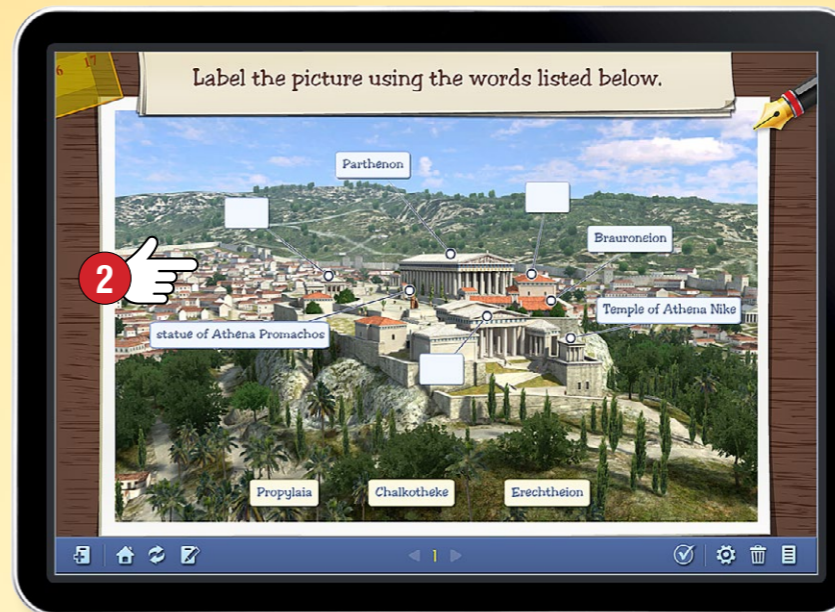
Можете да показвате текущата страница на ваша отворена книга или тетрадка на устройствата на учениците, така че те веднага да ги видят, без да се налага да прелистват.

Съвет • С кликане върху името или аватара в бързото меню, можете да контролирате съдържанието, което се появява на устройството на ученика ⑧.



Задаване и изпълнение на упражнения

При работа в клас създадените в mozaBook упражнения могат да се изпратят на отделни ученици или групи по два различни начина.

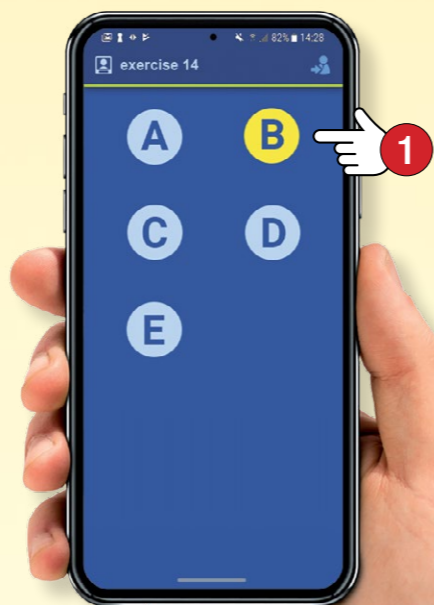


Изпращане на цялата задача

Учениците виждат цялата задача на собствените си устройства **2**, решават я, след което връщат отговора.

Опростено изпращане на задачите

Учениците могат само да отговарят на устройствата си **1**, задачите се виждат на управляваната от учителя електронна дъска. Решаването на задачата става едновременно, под учителски контрол. Обмяната на данни е минимална, затова и по-слабата интернет мрежа няма да попречи на работата.



Оценка на резултата

В режим Отговор **3** решенията могат да се оценят индивидуално и по задачи. В режим Гласуване **4** учениците отговарят анонимно на поставените въпроси, учителят вижда само обобщените резултати от отговорите.

Работа в клас		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	%
Текуща група	Всички учен...	Състояние	Анонимно	С имена								
Abdul Ghafoor	🕒	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	🕒		80
Brooks Pulsipher	🕒	✗	✓	✓	✗	🕒						20
Dalton Seamster	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		100
Dania Tufford	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗		50
Eddie Denn	🕒	✓	✓	✓	✓	🕒						40
Elias Surls	🕒	✗	🕒									0
Gerard Willocks	✗											0
Σ общо		50	83	83	67	50	50	33	33	17	17	48

Гъвкаво ползване на всяка платформа

Можете да отворите своите дигитални учебници в mozaBook и mozaWeb или на вашия таблет след инсталиране на приложението.

В зависимост от операционната система (iOS, Android), определени ресурси може да имат ограничени функции. За пълноценна работа с mozaBook, се изисква Windows операционна система.

mozaBook поддържа сензорни функции и интелигентно адаптира размера според устройството, така че да можете да го ползвате на интерактивна дъска, ноутбук и таблет.

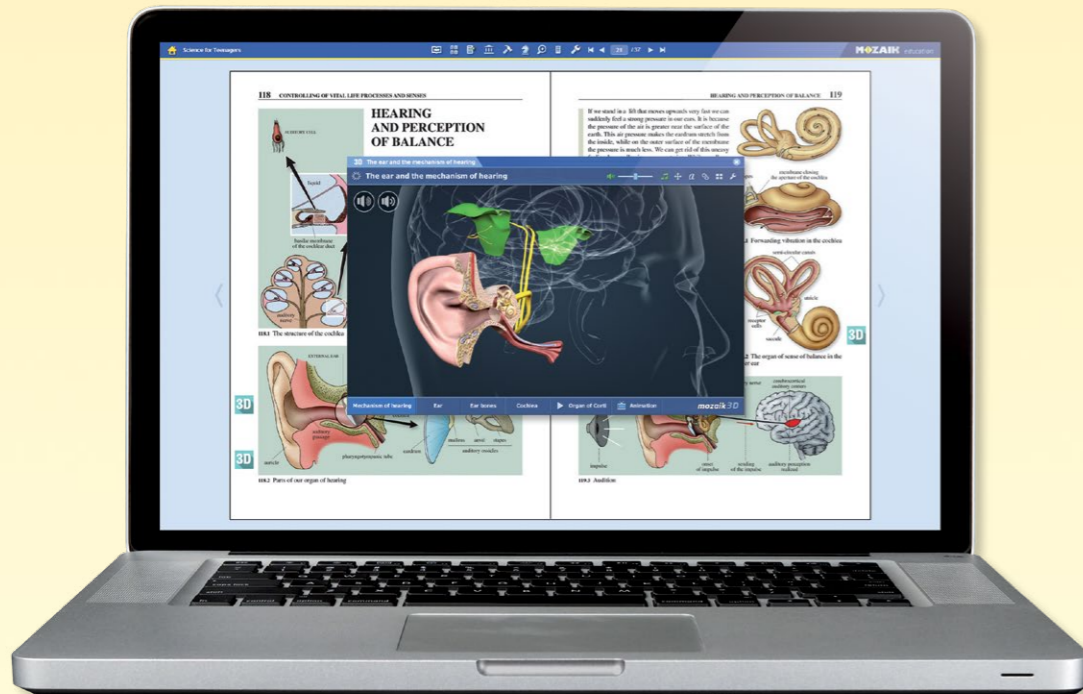
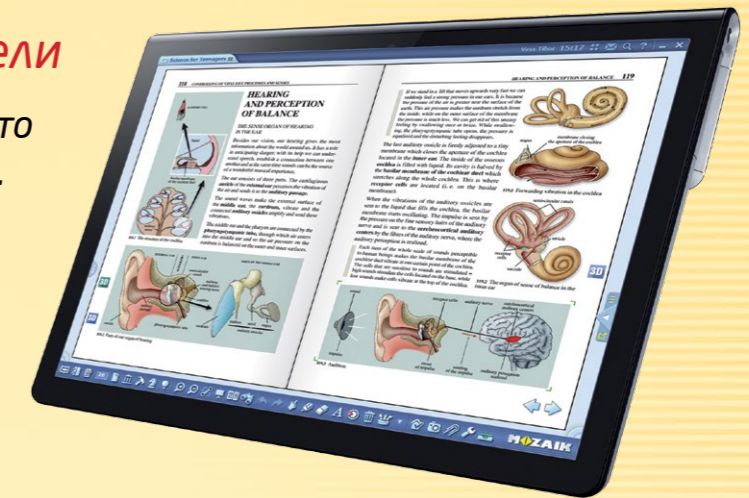
В нашия уеб магазин са достъпни множество mozaBook версии за ученици, учители и за ползване в класна стая.





За iOS и Android потребители

Изтеглете mozaBook приложението от App store или Google Play store.

Създайте свое локално потребителско име и влезте във вашия съществуващ mozaWeb онлайн потребителски акаунт за достъп до дигиталните учебници, които вече сте купили.

Ако все още нямате mozaWeb онлайн потребителски акаунт, създайте един.



-  Можете да изтеглите своите книги на таблета си или дори да купите нова публикация. (След като изтеглянето приключи, можете да ползвате mozaBook в офлайн режим.)
-  Можете да прелиствате страници, да уголемявате фрагменти от страница и да възпроизвеждате интерактивно съдържание в своите дигитални книги (3D сцени, образователно видео, изображения, аудио и упражнения).
-  Можете да рисувате в страниците на своите книги, да ползвате подчертаване и вмъкване на бележки.
-  Можете да се свържете с mozaBook програмата, работеща на интерактивна бяла дъска или компютър (за работа в клас).

Интерактивна работа в клас и учене вкъщи

Ако използвате mozaBook на интерактивна дъска и учениците разполагат с таблети в класната стая, може да им зададете работа по групи.

Учениците могат да се свързват с учителския компютър без активна интернет връзка, чрез безжична мрежа. Можете също така да изпращате интерактивни задачи за домашно на учениците, които те да изпълняват на домашния си компютър.

За да участват в учебните часове и изпълняват задачите за домашно, учениците трябва да имат абонамент за Mozaik STUDENT.



Mozaik STUDENT абонамент

В класната стая

- Те могат да се присъединят към започнатата от учителя работа в клас, използвайки таблети.
- Те могат да получават изображения, интерактивни приложения, текст и задачи за упражнение.
- Те могат да изпълняват задачи за домашна работа.

В къщи

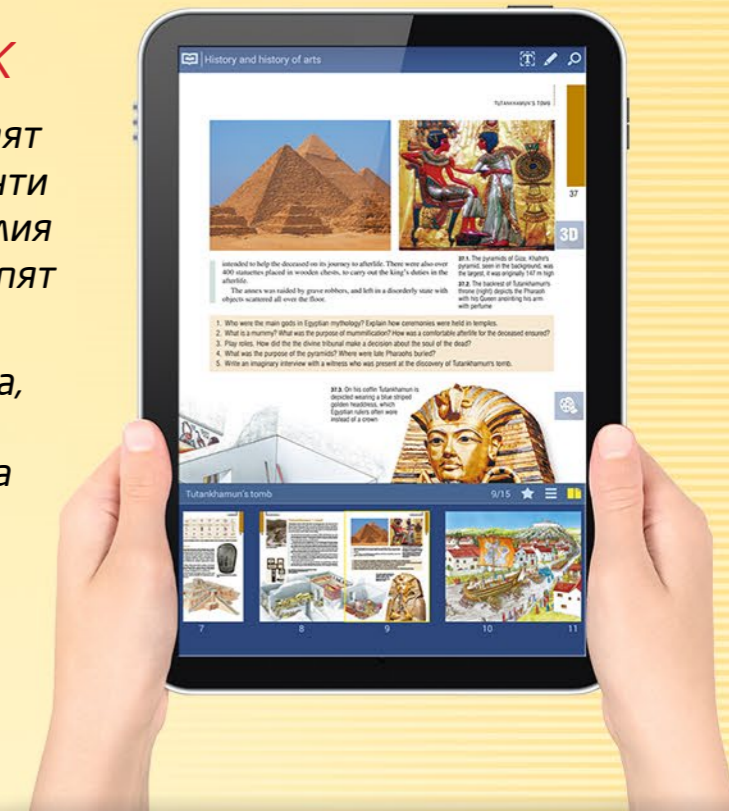
- Могат да отворят електронни издания и вградените интерактивни ресурси.
- Могат да използват Медийната библиотека без всякакви ограничения.
- Могат да се обучават, играейки, с помощта на илюстрации и виртуални лабораторни упражнения.
- Могат да изпълняват задачите си за домашна работа и да отворят споделените с тях презентации.



Mozaik STUDENT PACK

Учениците могат да закупят Mozaik STUDENT абонаменти и индивидуално, но за целия клас е по-изгодно да закупят пакет.

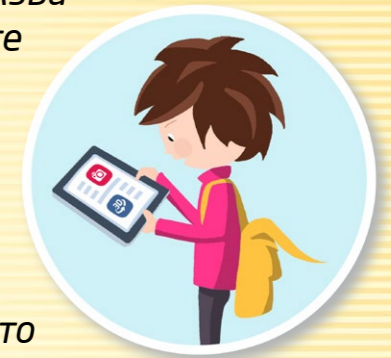
10 или повече абонамента, могат да бъдат закупени в пакет на специална цена с отстъпка.



Как може да се ползва?

mozaBook приложението може да се използва на таблети или смартфони, така учениците да носят своите електронни учебници, навсякъде където отидат, дори и офлайн.

С активна интернет връзка можете да отворите електронни учебници и работни тетрадки на mozaWeb уебсайта, както и да имате достъп до интерактивното съдържание и образователните инструменти без никакви ограничения, не се изисква допълнителен софтуер.



Актуализация на софтуера

mozaBook е система в постоянно развитие.

Нейното дигитално образователно съдържание и библиотека с инструменти нарастват постоянно.

Затова се налагат периодични актуализации.

Ако е налична актуализирана версия на софтуера, който ползвате, при стартиране ще се покаже предупредително съобщение ①. Изберете **Инсталирай сега** ② и актуализирайте софтуера.

Съвет • Софтуерът може да бъде актуализиран и по-късно като натиснете иконата в заглавната част ③ или като изберете меню **Актуализирай**, от панел **Настройки** ④.

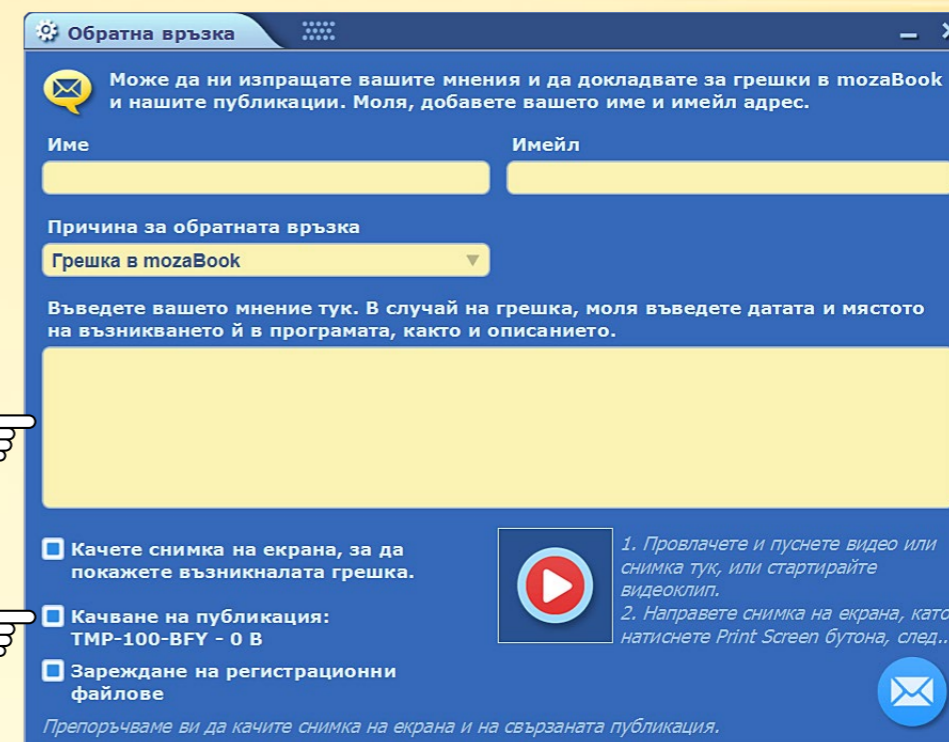
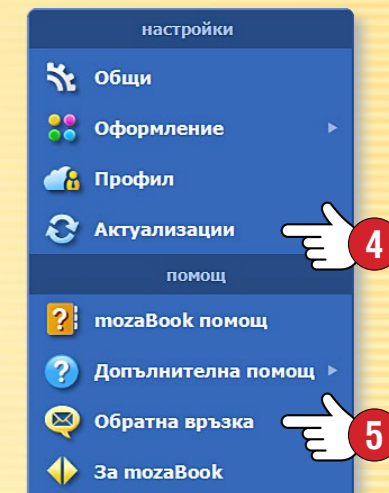


Изпращане на обратна информация

Ако имате бележки във връзка с начина на работа на mozaBook или откриете грешка в някоя от нашите публикации, моля споделете с нас.

Изберете **Обратна връзка**, от панел **Настройки** ⑤.

- Въведете името си и адрес на електронна поща,
- Напишете какво сте забелязали ⑥,
- Ако сте установили грешка, опишете точното място,
- Ако е необходимо, илюстрирайте своето съобщение със снимка на екрана или видео или качете съответната публикация ⑦.



Сравняване на лицензите

mozaBook е достъпен за училища, учители, родители и ученици, както в класните стаи, така и у дома. Налични са различни версии на mozaBook според нуждите на потребителите.

Потребителски лиценз (Mozaik STUDENT, Mozaik TEACHER), в които потребителят може да влезе в профила си от различни устройства (компютър, интерактивна дъска, ноутбук, таблет, GSM). Потребителят може да ползва, както mozaBook, така и mozaWeb, но едновременно може да влезе само от едно устройство.

Лицензите на основа устройство (mozaBook SCHOOL-LAB, mozaBook CLASSROOM) могат да бъдат използвани на съответното устройство от неограничен брой потребители. Не е необходимо потребителите да разполагат със собствен лиценз. Препоръчва се в случаите, когато няколко учители или ученици ползват едно устройство. При този лиценз се лицензират само устройствата, независимо колко учители или ученици имат достъп до тях.

mozaBook лицензи	От колко потребители може да се ползва?	На колко устройства може да се използва?	Подходящ за отваряне на mozaBook публикации	Използване на инструменти и игри	Видео, 3D, Дигитални уроци, Изображения, Аудио	Създаване на собствена презентация (тетрадка)	Ползване на системата mozaWeb	Създаване на собствена дигитална книга от PDF	Поредица от интерактивни 3D книги (20 тома)	Интерактивна дъска / Проектор / Голям екран (> 30")	Създаване на група	Обща работа в клас	Интерактивна домашна работа
Mozaik STUDENT	един	повече от един	✓	✓	✓	✓	✓					можете да се при-съедините	може да се решава
Mozaik TEACHER	един	повече от един	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	начало на работата в клас	може да се изпрати
mozaBook SCHOOL-LAB	повече от един	един	✓	✓	✓	✓						можете да се при-съедините	може да се решава
mozaBook CLASSROOM	повече от един	един	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	начало на работата в клас	може да се изпрати

Mozaik Education

Szeged • Hungary
e-mail: office@mozaweb.com
web: www.mozaweb.com



Тази публикация представлява интелектуална собственост на Mozaik Education Ltd. и е защитена с авторско право. Всяко възпроизвеждане, копиране, превод или ползване на част от нея или на цялата, под каквото и да е форма или с каквито и да е устройства, познати днес или в бъдеще, е строго забранено без предварително писмено разрешение от Mozaik Education Ltd.

Тази публикация е изготвена с особено внимание, но отговорност за актуалността, правилността и пълнотата на информацията не може да бъде търсена. Запазваме си правото да променяме съдържанието.

Авторско право на Mozaik Education Ltd., 2022. Всички права запазени.