



mozaBook

เริ่มต้นใช้งานซอฟต์แวร์

- **mozaBook** 2
ติดตั้ง, เริ่มต้น, แผนที่หน้าจอ
เปิดสื่อสิ่งพิมพ์
การนำเข้าไฟล์ PDF และ PPT
ระบบนำทางในเว็บ
การอัปเดตสิ่งพิมพ์, สิ่งพิมพ์ใหม่
- **เนื้อหาพิเศษ** 14
ส่วนเสริมพิเศษแบบไดนามิก
สื่อ 3D และวิดีโอ, ชั้นเลเยอร์
เครื่องมือและเกม, เครื่องมือวาดรูป
เครื่องมือแก้ไขการทดสอบ
- **แบบฝึกหัด** 34
การทำงานบนหน้าเว็บ, แผนผังความสัมพันธ์
แอนิเมชัน, เครื่องมือทางเรขาคณิต
การบันทึกและการเชื่อมโยง
การทำข้อมูลให้ตรงกัน
รูปแบบเทมเพลต, แบบฝึกหัดบน mozaWeb
- **คุณลักษณะพิเศษอื่นๆ** 44
ค้นหาวิธีใช้ ความช่วยเหลือ/แนะนำ
การบันทึกสื่อมัลติมีเดีย, การพิมพ์, การรู้จำลาย
มือ, ตั้งค่าสร้างงานการบ้าน, ฟังก์ชัน Classwork
mozaBook บนหลายแพลตฟอร์ม
mozaBook และ mozaWeb
การอัปเดตและข้อเสนอแนะ

mozaBook คืออะไร?

mozaBook เป็นชุดซอฟต์แวร์นำเสนอที่เหมาะสมสำหรับบอร์ดแบบโต้ตอบสำหรับชั้นเรียนที่สอนง่ายและสะดวกตา



ซอฟต์แวร์เสนอคุณลักษณะพิเศษอะไรบ้าง?

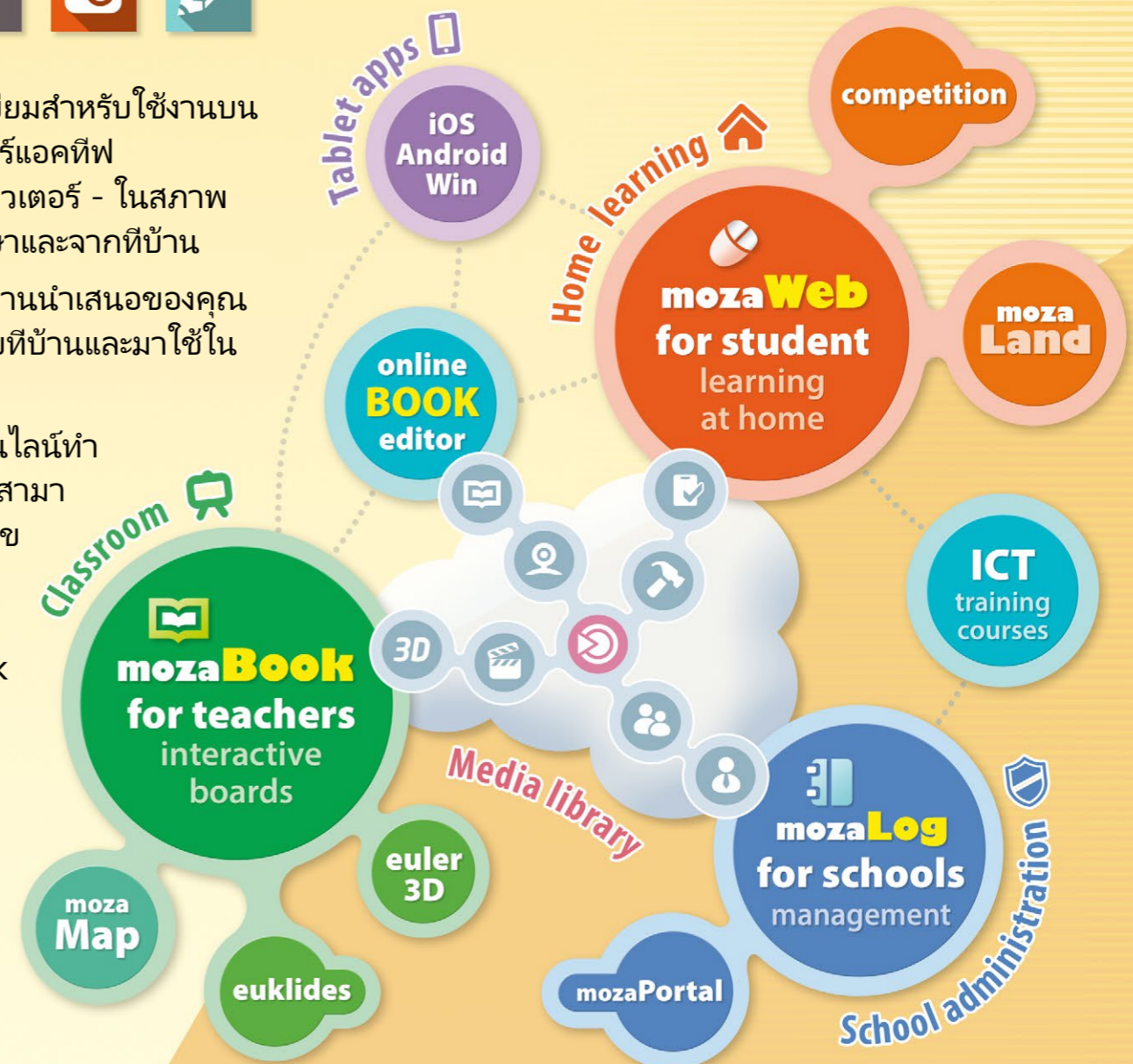
ผู้สอนสามารถสร้างแบบฝึกหัดของตนเองภายในซอฟต์แวร์และยังสามารถนำเข้าไฟล์ PDF ซึ่งผู้สอนสามารถเขียนหรือวาดภาพเหล่านั้นและทำให้ไฟล์เหล่านั้นนำดินเต็นยั้งขึ้นด้วยเนื้อหาอินเทอร์แอคทีฟของคลังเก็บไฟล์สื่อและคุณยังสามารถทำภาพแอนิเมชันกับงานนำเสนอของคุณได้ ซอฟต์แวร์



mozaBook นั้นยอดเยี่ยมสำหรับใช้งานบนกระดานอัจฉริยะอินเทอร์แอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ) และคอมพิวเตอร์ - ในสภาพแวดล้อมของสถานศึกษาและจากที่บ้าน ซึ่งผู้สอนสามารถสร้างงานนำเสนอของคุณเองได้อย่างสะดวกสบายที่บ้านและมาใช้ในห้องเรียนในวันถัดไป ด้วยการซิงโครไนซ์ออนไลน์ทำให้ข้อมูลตรงกัน ผู้สอนสามารถเข้าถึงเนื้อหาทั้งหมดของคุณด้วยคอมพิวเตอร์เครื่องใดก็ได้ที่ติดตั้งซอฟต์แวร์ mozaBook

ผู้สอนสามารถแสดงตำราเรียนแบบดิจิทัลภายในซอฟต์แวร์ mozaBook และเสริมด้วยเนื้อหาดิจิทัล (วิดีโอ, คลิปเสียง, สื่อ 3D และแบบฝึกหัด) ด้วยการคลิกเมาส์เพียงไม่กี่ครั้ง ซึ่งคุณสามารถรับคำแนะนำจากซอฟต์แวร์

และผู้สอนสามารถนำเสนองานที่น่าตื่นเต้น, แผนการสอนและใบงานเพื่อดึงดูดความสนใจของผู้เรียนและช่วยให้พวกเขาเข้าใจหัวข้อได้ดียิ่งขึ้น



แพลตฟอร์มออนไลน์สำหรับการเรียนรู้ที่บ้าน

ออกแบบมาเพื่อการเรียนรู้ที่บ้านและการนำเสนองาน ซึ่ง mozaWeb เป็นส่วนหนึ่งของระบบทางการศึกษา mozaLearn ซึ่งให้การรองรับที่เป็นลักษณะพิเศษสำหรับทั้งผู้เรียนและผู้สอนเหมือนกัน ซึ่ง การใช้ mozaWeb ทำให้การเรียนรู้ที่บ้านสนุกและมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

- ทันทีที่คุณลงทะเบียน คุณจะได้รับข้อมูลเชิงลึกเกี่ยวกับโลกที่เต็มไปด้วยสิ่งตื่นเต้นและมีปฏิสัมพันธ์ของ mozaWeb แต่คุณจะต้องลงชื่อสมัครสมาชิกเพื่อรับสิทธิประโยชน์ทั้งหมดที่ mozaWeb มอบให้
- คุณสามารถเข้าถึงเนื้อหาทางการศึกษาเดียวกันกับที่คุณรู้จักผ่าน mozaBook โดยการออนไลน์ด้วยเบราว์เซอร์อินเทอร์เน็ต
- คุณสามารถเปิดตำราเรียนดิจิทัล, ฟลิคหน้า, ขยายส่วนของหน้า, และเล่นเนื้อหาพิเศษอินเทอร์เน็ตแอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ) ที่เกี่ยวข้องกับรายวิชา (สื่อ 3D, วิดีโอเพื่อการศึกษา, ไฟล์เสียงและแบบฝึกหัด)



คลังเก็บไฟล์สื่อ

คุณสามารถเลือกจากส่วนเพิ่มเติมพิเศษที่เป็นอินเทอร์เน็ตแอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ) หลายพันรายการในคลังเก็บไฟล์สื่อและเล่นได้ทันทีในโปรแกรมเล่นสื่อ มัลติมีเดียในตัวของ mozaWeb

- สื่อ 3D มากกว่า 1200 เรื่อง
- วิดีโอหลายร้อยเรื่อง
- รูปภาพ, ไฟล์เสียง, แบบฝึกหัดและสิ่งเพิ่มเติมพิเศษอื่นๆ



เครื่องมือและเกม

คุณสามารถเข้าถึงเครื่องมือและเกมตามหัวข้อกว่า 110 รายการที่ให้การรองรับที่เป็นลักษณะพิเศษสำหรับการฝึกเนื้อหาสาระวิชาและความรู้ที่ได้รับมาอย่างลึกซึ้ง

ติดตั้งง่าย

ดาวน์โหลดตัวติดตั้งซอฟต์แวร์ mozaBook จากเว็บไซต์ของ Mozaik Education ดำเนินการซอฟต์แวร์การติดตั้งและทำตามคำแนะนำ 1 เมื่อการติดตั้งเสร็จสมบูรณ์คุณสามารถเริ่มต้นโปรแกรมได้โดยคลิกที่ไอคอนบนเดสก์ท็อป



เกร็ดความรู้

ครั้งแรกที่คุณเริ่มใช้ซอฟต์แวร์ mozaBook ให้ป้อนรหัสใบอนุญาตสิทธิ์ใช้งาน 2 ที่คุณได้รับเมื่อคุณซื้อซอฟต์แวร์นี้ หากคุณไม่มีรหัสใบอนุญาตสิทธิ์ใช้งานให้เลือกโหมดเดโม-สาธิตตัวอย่าง 3 การยืนยันความถูกต้องของรหัสใบอนุญาตสิทธิ์ใช้งานจำเป็นต้องมีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

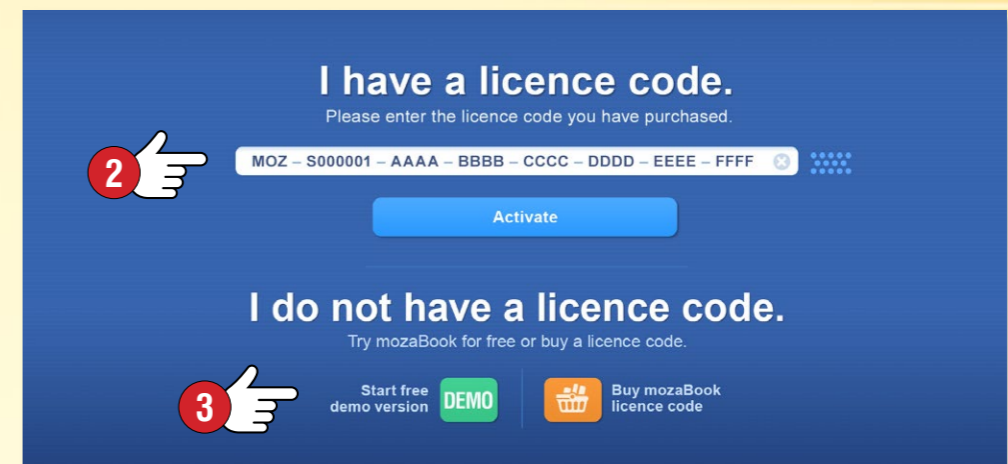
การกำหนดความต้องการของระบบ

mozaBook

- คอมพิวเตอร์แบบตั้งโต๊ะหรือโน้ตบุ๊กคอมพิวเตอร์
- ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows 7 หรือใหม่กว่า
- พื้นที่ว่างบนฮาร์ดดิสก์ 2 GB โดยไม่มีหนังสือ (แพ็คเกจหนังสือดิจิทัลที่มีส่วนเพิ่มพิเศษออนไลน์ต้องเพิ่มพื้นที่อีก 20–80 MB ต่อเล่ม ส่วนแพ็คเกจที่มีส่วนเพิ่มพิเศษแบบออฟไลน์ต้องใช้พื้นที่ 1–2 GB ต่อเล่ม)
- หน่วยความจำอย่างน้อย 4 GB (แนะนำ: 8GB RAM)
- CPU: Intel Pentium 4 หรือใหม่กว่า, AMD Athlon หรือใหม่กว่า
- GPU: กราฟิกการ์ดสำหรับสื่อ 3D, 256 MB
- ความละเอียดการแสดงผล: อย่างน้อย 1024 x 768

รหัสใบอนุญาตสิทธิ์ใช้งานซอฟต์แวร์ mozaBook

รหัสใบอนุญาตสิทธิ์ใช้งานทำหน้าที่ในการตรวจสอบความถูกต้องว่าคุณเป็นผู้ใช้งานที่ได้รับสิทธิ์ในการเข้าถึงระบบ ด้วยรหัสใบอนุญาตสิทธิ์ใช้งานเดียว คุณสามารถดำเนินการใช้ mozaBook ได้ครั้งละหนึ่งเครื่องเท่านั้น (สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมให้ดูหน้า 59)



บัญชี mozaWeb คืออะไร?

บัญชี mozaWeb เป็นบัญชีผู้ใช้ออนไลน์ที่ให้คุณเข้าถึงเนื้อหาอินเทอร์เน็ต (เชิงโต้ตอบ) ของคลังเก็บไฟล์สื่อภายใน mozaBook (สื่อ 3D, วิดีโอ, เสียง, รูปภาพและแบบฝึกหัดอินเทอร์เน็ต-เชิงโต้ตอบ) และแชร์เนื้อหาที่สร้างขึ้นของคุณในคอมพิวเตอร์

หลายเครื่อง ซึ่งคุณสามารถใช้บัญชีของคุณเพื่อเข้าสู่เว็บ mozaWeb ที่คุณสามารถเข้าถึงตำราเรียนเรียนดิจิทัลและเนื้อหาอินเทอร์เน็ต (เชิงโต้ตอบ) ออนไลน์โดยไม่ต้องใช้ mozaBook

หากคุณมีบัญชี mozaWeb อยู่แล้ว ให้ใส่ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน ①

หากคุณยังไม่มีบัญชี ให้สร้างบัญชีผู้ใช้ mozaWeb ออนไลน์ของคุณเอง

เกร็ดความรู้

คุณสามารถอัปเดตแบบฝึกหัดของคุณไปยังบัญชีเว็บ mozaLearn ของคุณและเปิดหนังสือเหล่านั้นบนคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องที่เรียกใช้ mozaBook ซึ่งคุณสามารถตั้งค่าซอฟต์แวร์ให้บันทึกการเปลี่ยนแปลงของคุณโดยอัตโนมัติในบัญชีผู้ใช้ของคุณเพื่อที่แบบฝึกหัดของคุณจะถูกซิงโครไนซ์เพื่อให้ข้อมูลตรงกันเสมอ



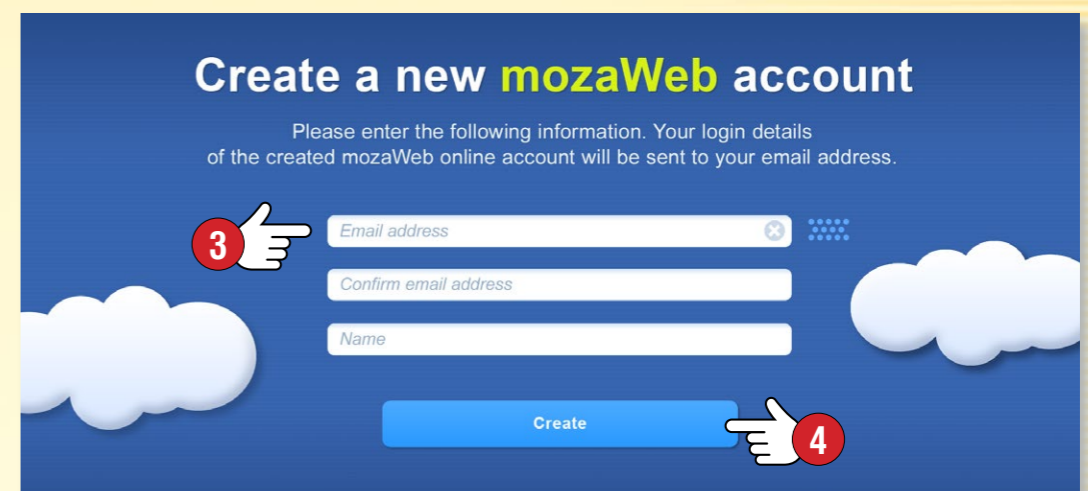
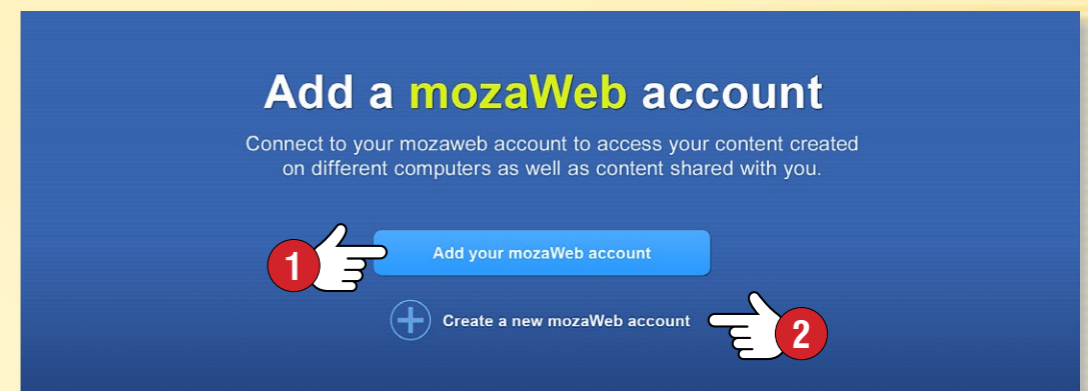
สร้างบัญชี mozaWeb

ครั้งแรกที่เริ่มใช้ซอฟต์แวร์ mozaBook ให้คลิกที่ปุ่มสร้างบัญชีผู้ใช้ใหม่ ② เพื่อสร้างบัญชี mozaWeb ของคุณเอง

ป้อนข้อมูลส่วนบุคคลของคุณ ③ จากนั้นคลิกที่สร้าง ④

คุณจะได้รับชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านใหม่ทางอีเมล ใช้ สิ่งเหล่านี้เพื่อล็อกอินเข้าสู่ mozaWeb portal

ซึ่งชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านของคุณจะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติ แต่คุณสามารถเปลี่ยน รหัสผ่านของคุณได้ในเมนูโปรไฟล์ (ข้อมูลประจำตัว) หลังจากเข้าสู่ระบบ mozaWeb



การสร้างบัญชีผู้ใช้ mozaBook เฉพาะที่

เพื่อให้สามารถใช้งาน mozaBook บนเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณ คุณต้องสร้างบัญชีผู้ใช้เฉพาะที่ (ในเครื่องคอมพิวเตอร์) และใช้บัญชีในเครื่องนี้เพื่อเข้าสู่ระบบเมื่อคุณเริ่มโปรแกรมและ

- สร้างแบบฝึกหัดของคุณเอง
- บันทึกการเปลี่ยนแปลงที่คุณทำไว้กับสิ่งพิมพ์
- ปรับแต่งส่วนที่ใช้ในการเชื่อมต่อกับผู้ใช้งาน

ใส่ชื่อผู้ใช้ ① และรหัสผ่าน ② และเลือกรูปประจำตัว ③

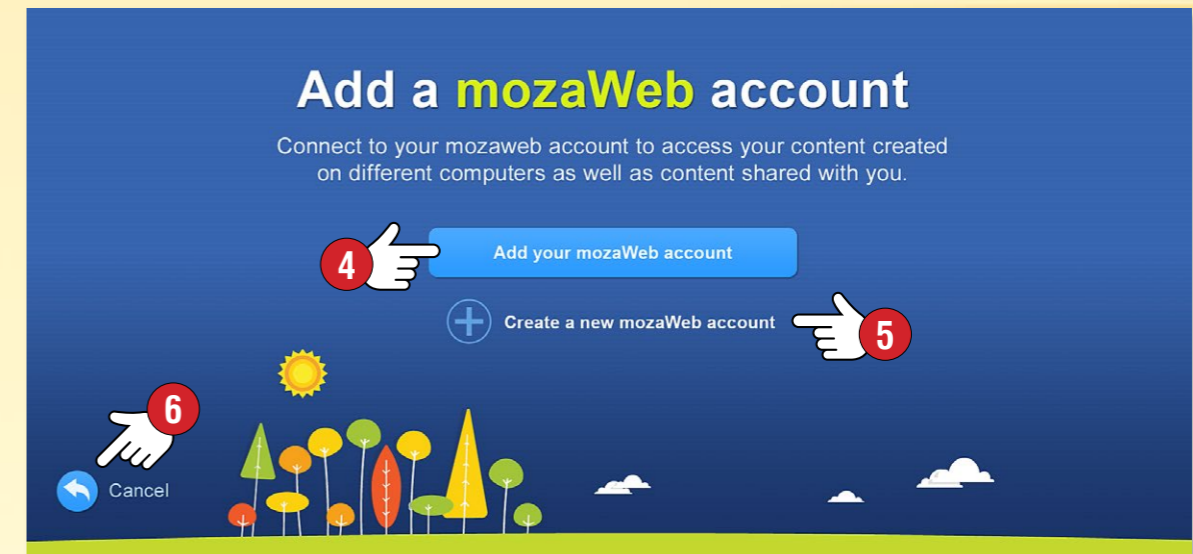
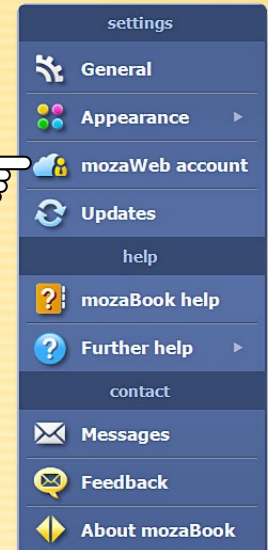


บัญชีผู้ใช้ mozaBook เฉพาะที่หลายบัญชี

คุณสามารถสร้างบัญชีผู้ใช้เฉพาะที่ (ภายในเครื่อง) mozaBook ได้หลายบัญชีบนคอมพิวเตอร์เครื่องเดียวกัน คุณสามารถเชื่อมโยงบัญชีผู้ใช้ของคุณกับ:

- บัญชี mozaWeb ที่มีอยู่ ④,
- บัญชี mozaWeb ใหม่ ⑤

แต่คุณสามารถข้ามขั้นตอนนี้ได้ ⑥ คุณยังสามารถป้อนบัญชีผู้ใช้ mozaWeb ของคุณโดยเลือกรายการเมนูบัญชี mozaWeb ⑦ ในเมนูการตั้งค่า



เกร็ดความรู้

หากคุณใช้ซอฟต์แวร์ mozaBook ในคอมพิวเตอร์หลายเครื่อง มันจะมีประโยชน์ในการเชื่อมโยง local user ของคุณกับบัญชี mozaWeb หนึ่งบัญชี เพื่อให้คุณสามารถดูเนื้อหาเดียวกันในคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่อง

ลงชื่อเข้าใช้

เลือกภาษาที่คุณต้องการใช้ใน *mozaBook* ① และเปลี่ยนปัจจัยการซุมภาพเพื่อให้พอดีกับหน้าจอในอุปกรณ์ของคุณหากจำเป็น ② เลือกรูปประจำตัวของคุณ ③ และใส่รหัสผ่านของคุณ ④

- คุณสามารถเลือกสิ่งพิมพ์เพื่อเปิด ⑤
- คุณสามารถสร้างแบบฝึกหัดใหม่ ⑥
- คุณสามารถดำเนินการต่อจากจุดที่คุณไปครั้งล่าสุด ⑦
- หากคุณต้องการคุณสามารถสร้างบัญชีผู้ใช้เฉพาะที่ (ภายในเครื่อง) ใหม่ได้



เลือกสิ่งพิมพ์

เลือกสิ่งพิมพ์โดยการเลื่อนดูหนังสือที่มีอยู่และแบบฝึกหัดที่ด้านล่างของหน้าต่างหากรายการยาวเกินไป คุณสามารถกรองตามรายวิชาระดับชั้น และประเภทของสิ่งพิมพ์ ⑧

ในการเปิดสิ่งพิมพ์ ให้คลิกไปที่หน้าปกหรือที่ไอคอนเปิดสิ่งพิมพ์ ⑨ คุณสามารถเลือกสร้างแบบฝึกหัดใหม่หรือฟังก์ชันเปิดสถานะล่าสุดได้ที่นี้ ซึ่งในการปิดโปรแกรมหรือกลับไปหน้าจอเข้าสู่ระบบ ให้คลิกไปที่ไอคอน x ที่มุมบนขวา ⑩

1. แท็บสิ่งพิมพ์

คุณสามารถเปิดสิ่งพิมพ์จำนวนมากในเวลาเดียวกัน ตั้งค่าสิ่งพิมพ์ที่ใช้งานอยู่โดยคลิกที่แท็บ

2. เครื่องมือ

แอปพลิเคชันที่มีใจความสำคัญและเกมพัฒนาทักษะและตรรกะได้รับการออกแบบมาเพื่อวัตถุประสงค์แสดงภาพประกอบและการทดสอบ เนื้อหาที่เป็นข้อความและภาพในเครื่องมือสามารถนำเข้าสู่สิ่งพิมพ์และแบบฝึกหัด mozaBook

3. การตั้งค่า

ใช้แผงควบคุมการทำงานเพื่อปรับแต่งโปรแกรมให้เหมาะสมกับความต้องการของคุณมากที่สุด ซึ่งสิ่งนี้จะทำให้งานของคุณรวดเร็วขึ้นและสนุกยิ่งขึ้น

4. เครื่องมือ

เครื่องมือให้การเข้าถึงฟังก์ชันโปรแกรมบางอย่าง

5. หน้าใหม่ในแบบฝึกหัด

ใช้เครื่องมือนี้เพื่อสร้างแบบฝึกหัดใหม่หรือเพิ่มหน้าใหม่ลงในแบบฝึกหัดที่เปิดอยู่

6. คลังเก็บไฟล์สื่อ

เรียกดูและค้นหาเนื้อหาอินเทอร์เน็ตที่พ (เชิงโต้ตอบ) : สื่อ 3D, รูปภาพ, วิดีโอและไฟล์เสียง

7. เครื่องบันทึกมัลติมีเดีย

บันทึกภาพหน้าจอหรือส่วนของหน้าจอ ทำการบันทึกเสียงหรือวิดีโอ

8. แนะนำ/ช่วยเหลือ

mozaBook Help ได้รับการออกแบบมาเพื่อรองรับ สนับสนุนการทำงานของโปรแกรมทั้งหมด ใช้วิดีโอช่วยเพื่อเรียนรู้วิธีการจัดการซอฟต์แวร์และเครื่องมือ

9. เครื่องมือที่ใช้งานอยู่

เครื่องมือที่คุณเลือกสามารถปิดหมดเป็นไอคอนหรือรูปขนาดย่อในหนังสือและแบบฝึกหัดซึ่งสามารถเปิดได้

10. ส่วนหนึ่งของ Taskbar ที่มักจะอยู่ด้านล่างขวามือ

คุณสามารถเข้าถึงสิ่งพิมพ์และหน้าต่างที่เปิดอยู่ที่นี่ได้ตลอดเวลา

11. กล่องดินสอ

คุณสามารถเข้าถึงเครื่องมือวาดได้ง่ายขึ้นจากที่นี่ ซึ่งคุณสามารถลบรายการที่คุณเลือกบนหน้าจอโดยลากรายการเหล่านั้นไปที่ถังขยะ

12. เครื่องมือวาดภาพเชิงสร้างสรรค์

ใช้เครื่องมือวาดภาพในตัวเพื่อแสดงเป็นภาพตัวอย่างหนังสือและแบบฝึกหัด



1. จะหาสิ่งพิมพ์ได้ที่ไหน


คลิกที่ไอคอน Open (เปิด) บนแถบเครื่องมือ ①
เลือกรายการเมนู Books (หนังสือ) เพื่อแสดงสิ่ง
ตีพิมพ์ที่มีอยู่ ②

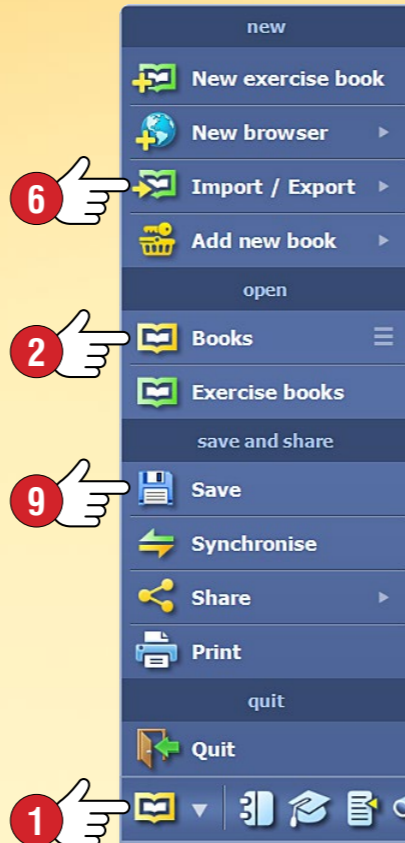
ใช้แท็บเพื่อสลับระหว่างหนังสือของคุณหรือแบบ
ฝึกหัด ③

2. วิธีการเปิดสิ่งพิมพ์

คลิกที่สิ่งพิมพ์เพื่อเปิด ④

หากรายการสิ่งพิมพ์ยาวเกินไปให้ใช้ตัวกรองที่อยู่ใน
ส่วนหัวเพื่อกรองตามรายวิชาหรือระดับชั้นเรียน ⑤

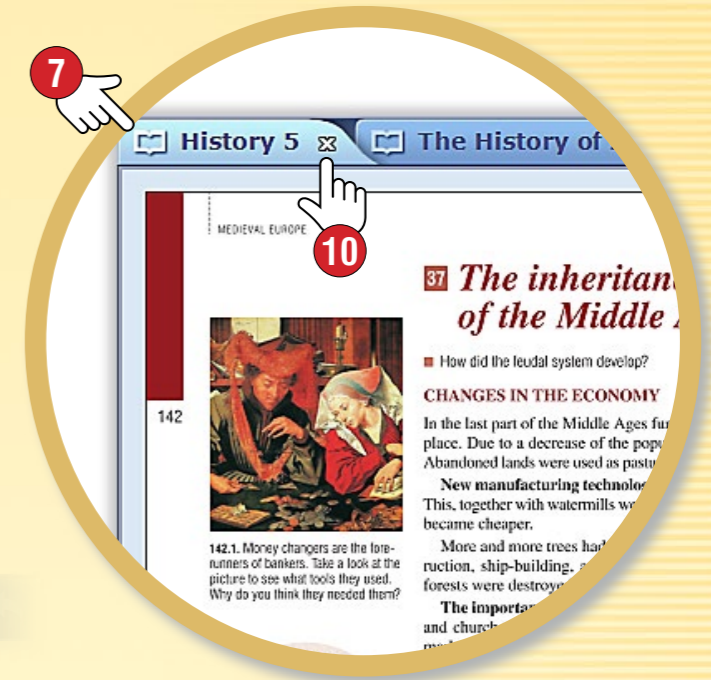
 คุณยังสามารถเปิดไฟล์ PDF
ในเมนูนำเข้า / ส่งออก ⑥
และใช้ไฟล์นี้เป็นแบบฝึกหัดได้



3. วิธีสลับระหว่างสิ่งพิมพ์ที่เปิดอยู่

คลิกที่แท็บที่อยู่ในส่วนหัวในหน้าต่างหลัก
เพื่อเลือกสิ่งพิมพ์ที่คุณต้องการ
ให้ปรากฏในหน้าต่าง ⑦

คุณสามารถสลับไปมาระหว่าง
สิ่งตีพิมพ์ที่เปิดอยู่ได้ โดยคลิก
ไปที่ไอคอน Tray บนแถบ
เครื่องมือ ⑧



4. วิธีบันทึกสิ่งพิมพ์

คลิกที่ไอคอนเปิด บนแถบเครื่องมือและเลือกรายการเมนูบันทึกในเมนูป๊อปอัพ ⑨

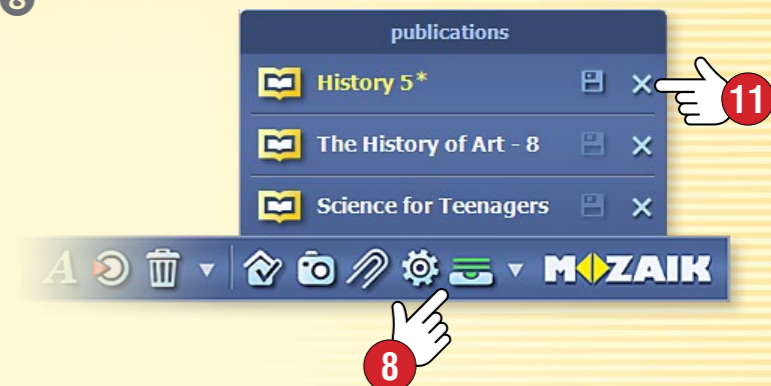
คุณยังสามารถบันทึกการเปลี่ยนแปลงได้ โดยคลิกที่ไอคอน Tray ⑩

จากนั้นคลิกที่ไอคอนบันทึกถัดจากชื่อสิ่งพิมพ์

5. วิธีปิดสิ่งพิมพ์ของคุณ

คลิกที่ไอคอน x ที่อยู่ในส่วนหัวที่อยู่ถัดจากชื่อเรื่อง
ของสิ่งพิมพ์บนแท็บสิ่งพิมพ์ ⑪

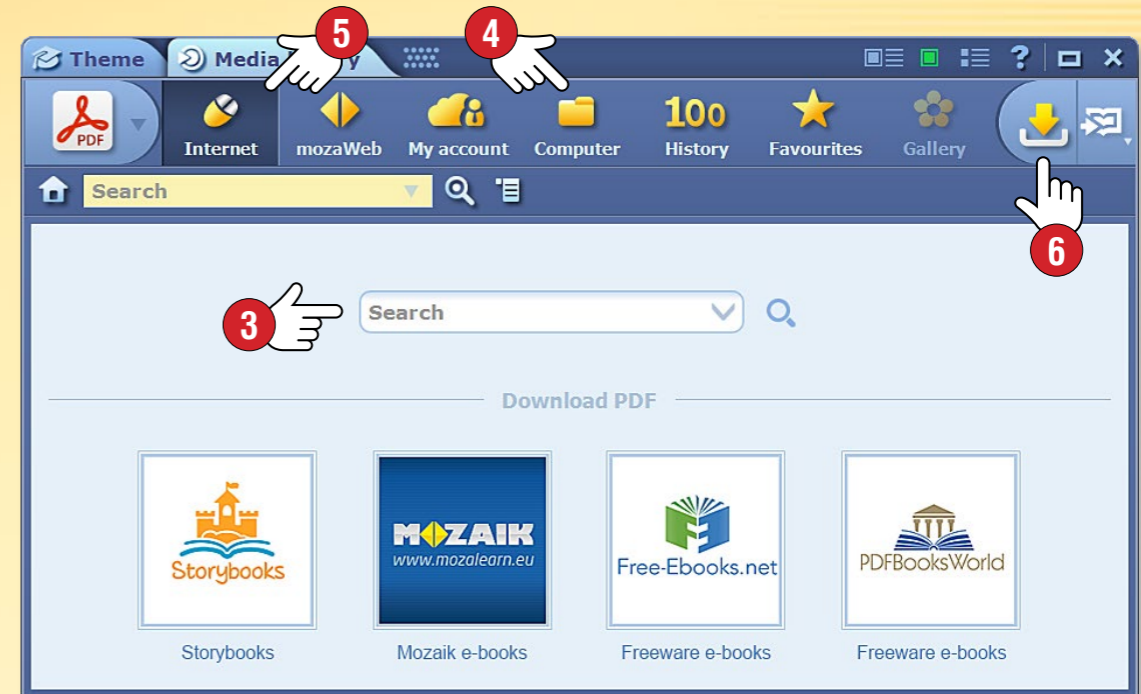
คุณสามารถปิดสิ่งพิมพ์ของคุณจากไอคอน Tray ⑫



นำเข้าคุณลักษณะพิเศษไฟล์ PDF และ PPT

ชุดซอฟต์แวร์ mozaBook ช่วยให้คุณสามารถนำเข้าไฟล์ PDF และ PPT ซึ่งไฟล์ที่สแกนจะทำงานเหมือนกับตำราเรียน mozaBook และแบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นภายในซอฟต์แวร์ คุณสามารถฉายภาพเหล่านั้น พลิกหน้าและขยายส่วนของหน้า และสามารถแทรกเนื้อหาแบบอินเทอร์แอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ) ในคลังเก็บไฟล์สื่อ mozaBook ลงในหน้า

- คุณสามารถแก้ไขสไลด์ในไฟล์ PPT ที่นำเข้าเพิ่มเติมได้
- หากคุณมีตำราเรียนที่คุณใช้เป็นประจำในรูปแบบไฟล์ PDF คุณสามารถใช้ตำราเรียนเล่มนี้ในกรอบโครงสร้างของ mozaBook ได้เช่นกัน



นำเข้าไฟล์ PDF

คลิกที่ไอคอนเปิด **1** บนแถบเครื่องมือและเลือกรายการเมนูนำเข้าไฟล์ PDF ในเมนู 'นำเข้า / ส่งออก' **2**

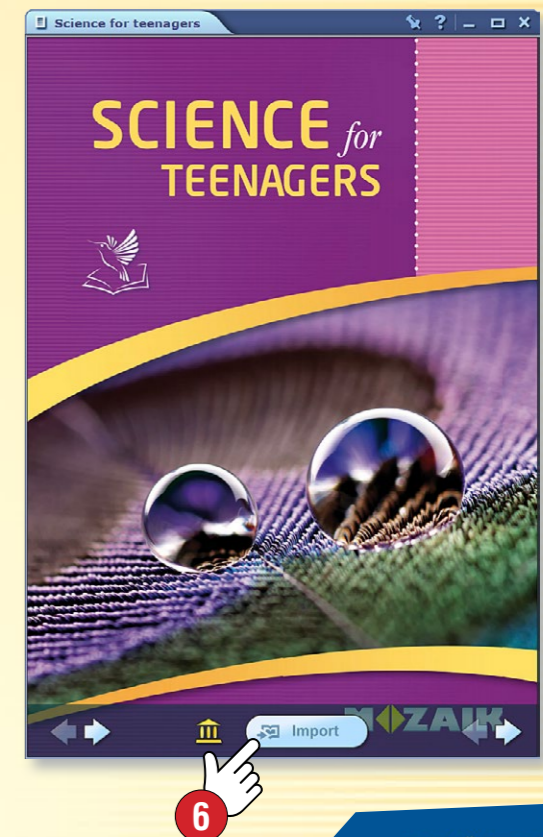
ค้นหาไฟล์ที่ต้องการภายในหน้าต่างคลังเก็บไฟล์สื่อป๊อปอัพ **3**

คุณสามารถค้นหาบนคอมพิวเตอร์ของคุณเอง **4** หรือแม้กระทั่งบนอินเทอร์เน็ต **5**

คุณสามารถเปิดไฟล์ PDF ที่คุณเลือกได้ โดยคลิกที่ปุ่มนำเข้าหรือดาวน์โหลด **6**

บันทึกไฟล์ PDF เป็นแบบฝึกหัด mozaBook

ไฟล์ PDF ที่นำเข้าสามารถบันทึกเป็นแบบฝึกหัด **7** ตั้งชื่อ, ใส่ภาพหน้าปก, เลือกชื่อวิชาและระดับชั้นเรียน และระบุรายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหา



1. ฟังก์ชันระบบนำทางในเว็บชั้นพื้นฐาน

หลังจากเปิดสิ่งพิมพ์ คุณสามารถนำทางระบบระหว่างหน้าต่างต่างๆ โดยใช้ลูกศร ① หรือใช้เมนูหมายเลขหน้า ② ที่อยู่บนแถบเครื่องมือเพื่อข้ามไปยังหน้าที่ต้องการ

2. สารบัญและรูปขนาดย่อของหน้า

คลิกไปที่ไอคอนสารบัญบนแถบเครื่องมือ ③ เพื่อเปิดหน้าสารบัญ เมื่อคุณคลิกที่ชื่อบทใดๆ โปรแกรมจะนำทางระบบไปยังหน้าที่ต้องการ ใช้แท็บที่ส่วนหัวของหน้าต่างป๊อปอัพ ④ คุณสามารถสลับระหว่างมุมมองเนื้อหาและมุมมองหน้า (ซึ่งมุมมองประเภทหลังแสดงรูปขนาดย่อของหน้า) คุณสามารถคลิกที่ภาพขนาดย่อของหน้าที่คุณเลือก ⑤ เพื่อดูเนื้อหา

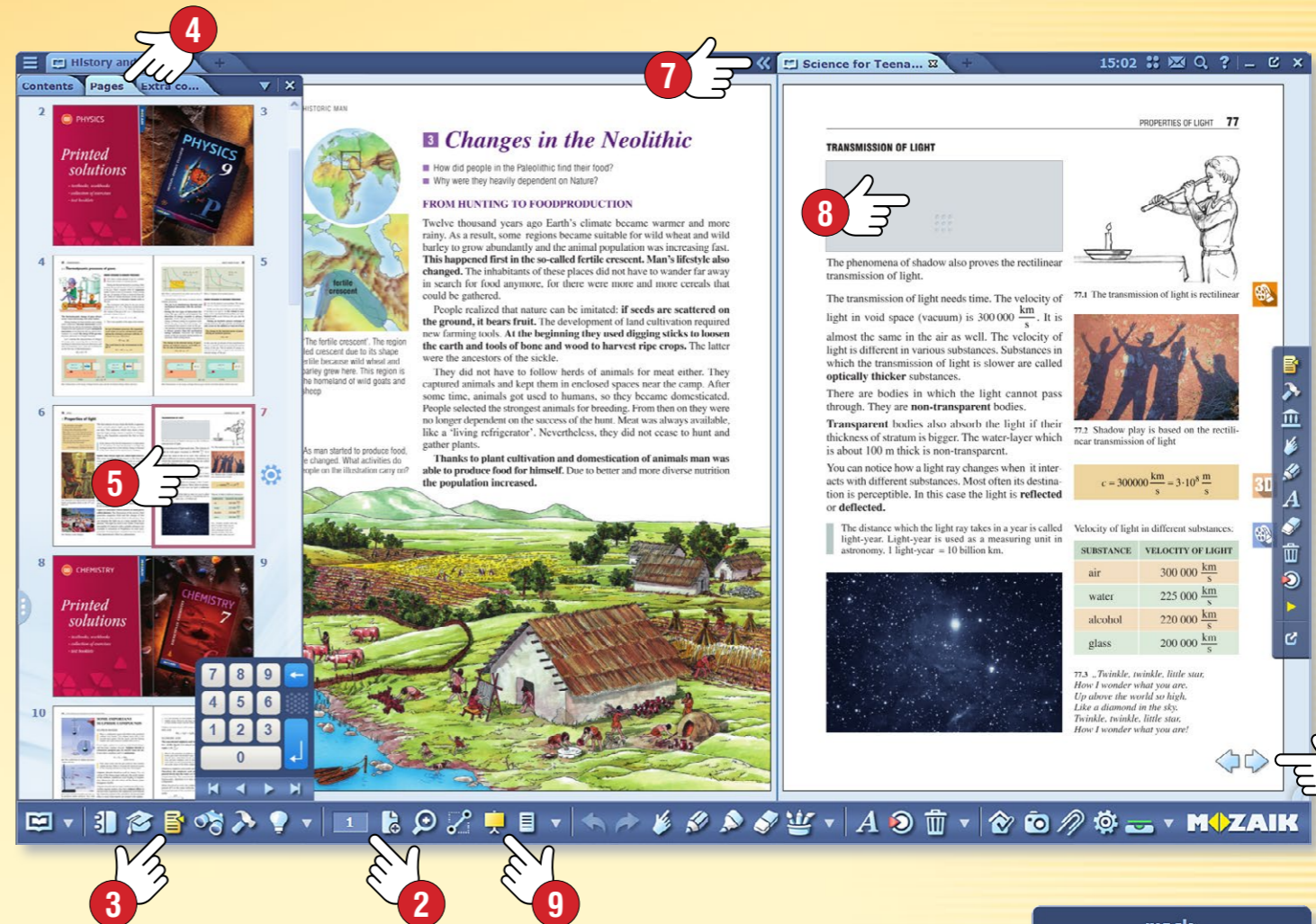
3. มุมมองและการขยาย

คุณสามารถขยายส่วนของหน้า, กลองข้อความ และรูปภาพได้โดยคลิกไปที่สิ่งเหล่านั้น

ใช้เมนูมุมมองหน้า ⑥ เพื่อ:

- ขยายส่วนของหน้า
- สลับระหว่างมุมมองหน้าเดียวและมุมมองหน้าคู่
- สลับไปที่มุมมองหนังสือสองเล่มหากมีการเปิดสิ่งพิมพ์หลายเล่ม

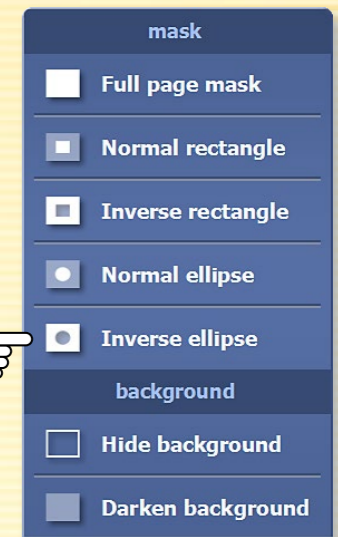
ในมุมมองหนังสือสองเล่ม คุณสามารถย้ายหนังสือหรือแบบฝึกหัดระหว่างสองด้านของหน้าต่างต่าง โดยคลิกที่ลูกศรที่มีอยู่ในส่วนหัว ⑦ คุณสามารถเปิดสิ่งพิมพ์ได้มากถึงหกเล่มในเวลาเดียวกัน



4. การสร้างหน้าต่างกบังส่วนที่ไม่ต้องการให้เห็นไว้และโชว์เฉพาะส่วนที่ต้องการ

คุณ将会พบว่ามีประโยชน์ในการปิดบังส่วนของหน้าชั่วคราวหรือทั้งหน้า ⑧ หรือเพื่อซ่อนหรือทำให้พื้นหลังมัวลงในระหว่างการนำเสนอของคุณ

ซึ่งในการใช้ฟังก์ชันนี้ให้คลิกที่ไอคอน Mask บนแถบเครื่องมือ ⑨ คุณสามารถเลือก masks รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าหรือรูปไข่ซึ่งคุณสามารถปรับขนาด, กลับด้าน ⑩ หรือวางที่ใดก็ได้ในหน้า



สิ่งพิมพ์ที่กำลังอัปเดต

คุณอาจพบว่าเนื้อหาของสิ่งพิมพ์ mozaBook บางอย่างมีการเปลี่ยนแปลง (ตัวอย่างเช่น ด้วยข้อมูลใหม่และส่วนเสริมพิเศษ) ทำให้จำเป็นต้องอัปเดตสิ่งตีพิมพ์เหล่านั้น

หลังจากที่คุณเข้าสู่ระบบ mozaBook คุณจะเห็นในอินเทอร์เน็ตเพชการเลือกหนังสือ หากมีการอัปเดตและดาวน์โหลดของเวอร์ชันสิ่งพิมพ์ mozaBook ใดๆ ที่พบในคอมพิวเตอร์ของคุณ ①

โดยการเลือกที่สิ่งพิมพ์และคลิกที่ดาวน์โหลด ②
คุณสามารถอัปเดตได้อย่างง่ายดาย



เกร็ดความรู้

คุณสามารถตรวจสอบสถานะปัจจุบันของสิ่งพิมพ์ของคุณโดยเลือกเมนูหนังสือ ③ บนแผงควบคุมระบบเปิด นอกจากนี้คุณยังสามารถจัดการการอัปเดตและดาวน์โหลดได้ที่เมนูนั้น ④

การอัปเดตแบบฝึกหัด (ทำข้อมูลให้ตรงกัน)

หากคุณใช้ฟังก์ชันการซิงโครไนซ์ (ผสานข้อมูลให้ตรงกัน) กับแบบฝึกหัดของคุณ ซอฟต์แวร์จะแจ้งเตือนคุณเกี่ยวกับแบบฝึกหัดฉบับใดฉบับหนึ่งที่มีการอัปเดตในบัญชีออนไลน์ของคุณซึ่งเหมือนกับการอัปเดตหนังสือ และด้วยวิธีนี้คุณสามารถทำให้แบบฝึกหัดของคุณซิงค์ข้อมูลได้เช่นกัน

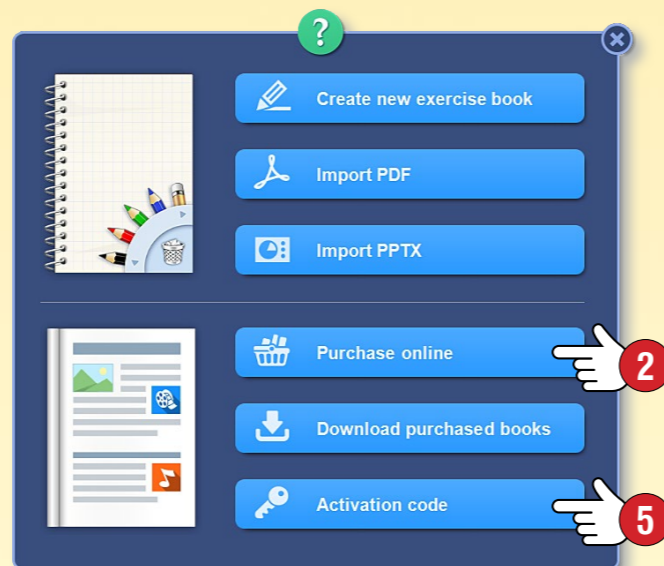
ซื้อสิ่งพิมพ์ใหม่

คุณสามารถซื้อสิ่งพิมพ์ mozaBook ชุดใหม่ผ่านร้านค้าออนไลน์ใน mozaWeb และใช้ซอฟต์แวร์ mozaBook เพื่อดาวน์โหลดลงในคอมพิวเตอร์ของคุณเพื่อใช้งานในพื้นที่เฉพาะ

- ในการซื้อให้ log in เข้าสู่ระบบ mozaWeb ด้วยชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านบัญชีของคุณ
- เลือกจากสิ่งพิมพ์ดิจิทัลเพื่อซื้อผ่านร้านค้าออนไลน์จากนั้นทำตามคำแนะนำการสั่งซื้อ
- หลังจากเสร็จสิ้นการสั่งซื้อ คุณจะได้รับรหัสเปิดใช้งานสำหรับสิ่งพิมพ์ของคุณทางอีเมล

เกร็ดความรู้

วิธีเปิดร้านค้าออนไลน์ภายใน mozaBook ให้คลิกที่ไอคอนเพิ่มหนังสือใหม่ ① และเลือกตัวเลือกซื้อออนไลน์ ②

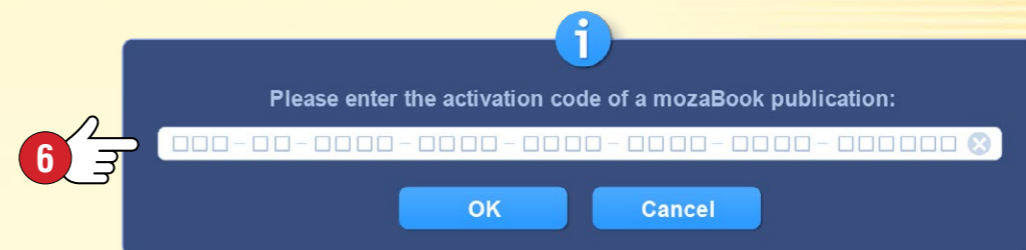


กำลังดาวน์โหลดสิ่งพิมพ์ใหม่ไปยัง mozaBook

- หลังจากที่คุณทำการสั่งซื้อและกำหนดรหัสการเปิดใช้งานสำหรับสิ่งพิมพ์ไปยังบัญชี mozaWeb ของคุณ ให้ลงชื่อเข้าสู่ระบบเพื่อใช้ mozaBook ด้วย ID ผู้ใช้เฉพาะที่ (ภายในเครื่อง) เชื่อมต่อกับบัญชี เช่นเดียวกับการอัปเดตสิ่งพิมพ์ ซอฟต์แวร์จะแสดงว่ามีสิ่งพิมพ์ใหม่ให้คุณใช้ในส่วนต่อประสานการเลือกหนังสือ ③ เลือกสิ่งพิมพ์และคลิกไปที่ไอคอนดาวน์โหลด ④



- หากรหัสเปิดใช้งานที่คุณได้รับยังไม่ได้รับการกำหนดให้กับบัญชี mozaWeb ของคุณ ให้เลือกฟังก์ชันรหัสเปิดใช้งานหนังสือ ⑤ จากเมนูเพิ่มหนังสือใหม่ ป้อนรหัสสำหรับสิ่งพิมพ์บนแผงป๊อปอัพ ⑥ และดาวน์โหลด สิ่งพิมพ์จะเชื่อมต่อกับบัญชี mozaWeb ของคุณเพื่อให้คุณสามารถเข้าถึงได้จากคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นด้วยเช่นกัน



เนื้อหาเพิ่มเติมสำหรับสิ่งพิมพ์

สิ่งพิมพ์ mozaBook ประกอบด้วยไอคอนสำหรับเนื้อหาอินเทอร์เน็ตที่ฟ (เชิงโต้ตอบ) ภาพประกอบในตัว (สื่อ 3D, วิดีโอ, คลิปเสียง, ภาพ, แบบ ฝึกหัดแบบอินเทอร์เน็ต ฯลฯ) คลิกที่ไอคอนเหล่านี้เพื่อเข้าถึงเนื้อหา พิเศษเพิ่มเติม ①

- เนื้อหาแบบพิเศษเพิ่มเติมทำให้บทเรียนน่าตื่นเต้นมากขึ้น และเพิ่ม มาตรฐานของภาพประกอบซึ่งทำให้กระบวนการสอนประสบความสำเร็จมากขึ้น

สื่อ 3D ②

ใช้ฉาก 3 มิติเพื่อเรียนรู้เกี่ยวกับเครื่องมือและเครื่องจักรจากอดีตและปัจจุบัน یدنเล่นในอดีต และเจาะลึกความรู้สึกกลับของร่างกายมนุษย์และโลกแห่งเคมี

- โมเดล 3 มิติที่สามารถหมุนและซูมได้
- ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ที่สม่ำเสมอ ซึ่งคุณสามารถเรียนรู้วิธีใช้งานได้อย่าง ง่ายดาย
- สามารถสำรวจจากต่างๆ ได้หลากหลายด้วยแอนิเมชันพร้อมคำบรรยาย

วิดีโอ ③

วิดีโอที่แทรกใส่ลงในสื่อสิ่งพิมพ์ ได้แก่

- การทดลองทางฟิสิกส์ เคมีและชีววิทยา
- วิดีโอเกี่ยวกับธรรมชาติ สารคดี และวิดีโอเพื่อการศึกษา
- เทพนิยาย งานวรรณกรรมเนื้อหา ภาพยนตร์และวิดีโออื่นๆ

สิ่งพิมพ์อาจรวมไปถึงไฟล์เสียง ภาพวาด รูปภาพ ภาพประกอบคำอธิบาย และแบบฝึกหัดแบบอินเทอร์เน็ต (เชิงโต้ตอบ)



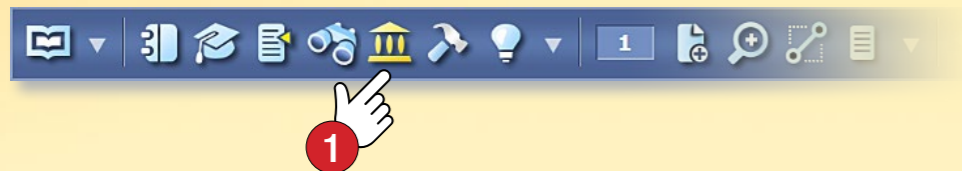
ใบงานและเนื้อหาที่กำหนดเอง

นอกเหนือจากส่วนเสริมพิเศษ คลังเก็บไฟล์สื่อยังช่วยให้คุณแทรกเนื้อหาที่กำหนด เองลงในสิ่งพิมพ์ คุณสามารถใช้เครื่องมือ Test editor (แก้ไขการทดสอบ) หรือ เครื่องมือในการสร้างใบงานที่น่าสนใจซึ่งคุณสามารถแทรกลงในสิ่งตีพิมพ์ของ คุณ หรือแม้กระทั่งตั้งค่าเป็นการบ้าน ④

ส่วนเสริมพิเศษแบบไดนามิก

mozaBook มีความสามารถในการเสริมโดยอัตโนมัติในสิ่งพิมพ์ที่เปิด และไฟล์ PDF ด้วยเนื้อหาพิเศษเพิ่มเติมที่เกี่ยวข้องกับสิ่งพิมพ์

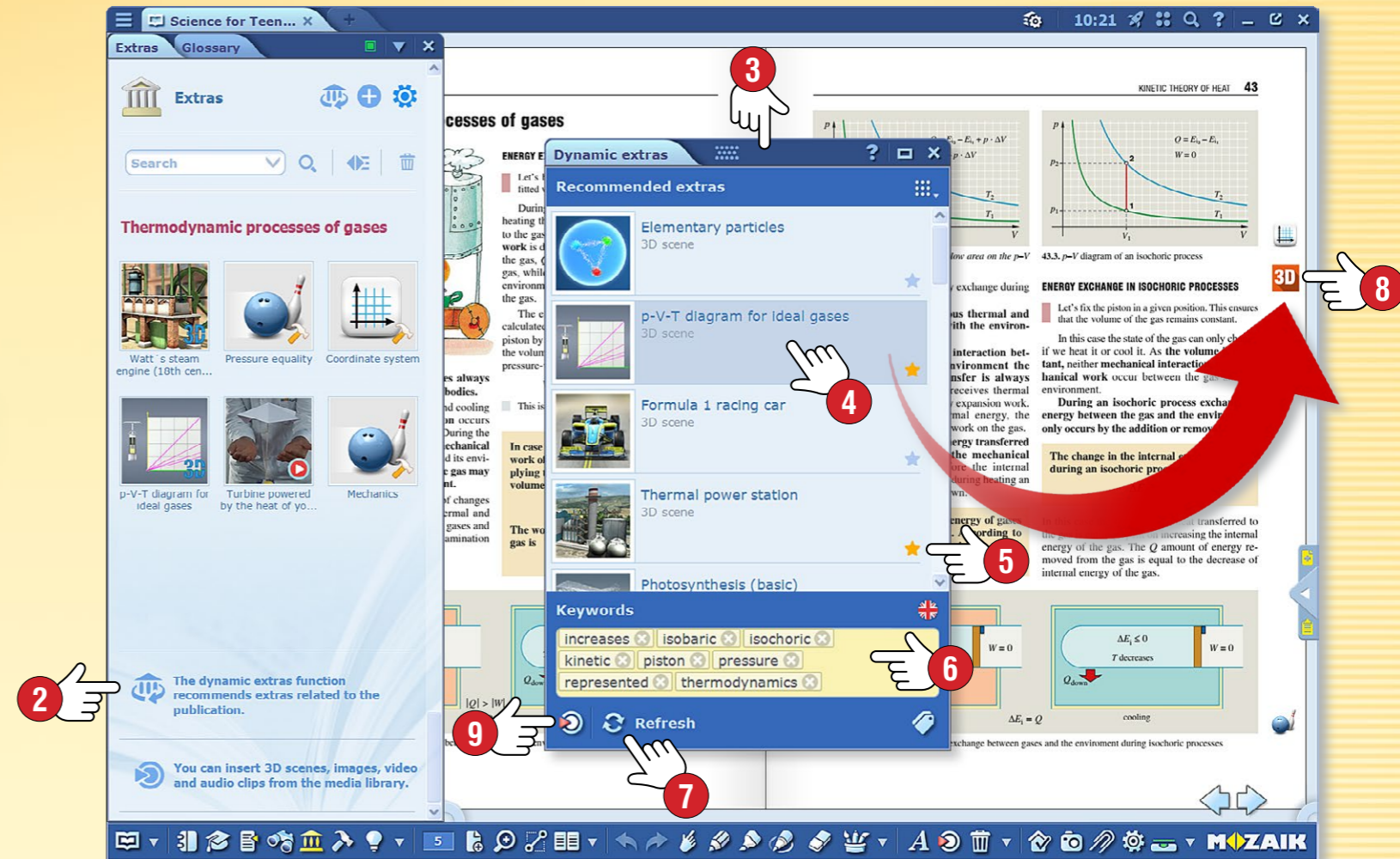
คลิกที่ไอคอน ส่วนเสริมพิเศษ Extras ① บนแถบเครื่องมือ และเปิดใช้งานการแสดงผลสำหรับ ส่วนเสริมพิเศษแบบไดนามิก Dynamic extras ② ในหน้าต่างป๊อปอัป



วิธีเลือก

ในหน้าต่าง ส่วนเสริมพิเศษแบบไดนามิก ③

คุณ will เห็นรายการส่วนเสริมพิเศษที่เกี่ยวข้องกับสิ่งพิมพ์ดับเบิลคลิกที่ไอเท็มในรายการ ④ เพื่อเปิดไอเท็ม ค้นหาเนื้อหาที่คุณต้องการ



วิธีทำให้การค้นหามีประสิทธิภาพทำได้อย่างไร?

- ประเมินผลการค้นหาโดยการเปลี่ยนสีของดาวที่อยู่ถัดจากผลการค้นหา ⑤
- ป้อนคำสำคัญ (keyword) ใหม่ ⑥ และอัปเดตรายการ ⑦

ทั้งนี้ส่วนเสริมพิเศษที่คุณเลือกสามารถลากและวางโดยตรง ⑧ ลงบนหน้าแบบฝึกหัดและตำราเรียนของคุณ ดังนั้นคุณสามารถเปิดได้จากที่นี่

เกร็ดความรู้

- หาก你不พบส่วนเสริมพิเศษที่คุณต้องการในกลุ่มที่มีอยู่ คุณสามารถเปิดคลังเก็บไฟล์สื่อ ⑨ ได้โดยตรงบนแผงควบคุมและค้นหาเพิ่มเติมที่ละรายการ
- เมื่อคุณนำเข้าไฟล์ PDF ให้เปิดใช้งานฟังก์ชันเสริมพิเศษแบบไดนามิก เพื่อให้คุณมีรายการพิเศษอัตโนมัติทันทีที่เปิดใช้งาน

1. จะหาเนื้อหา 3D ได้ที่ไหน

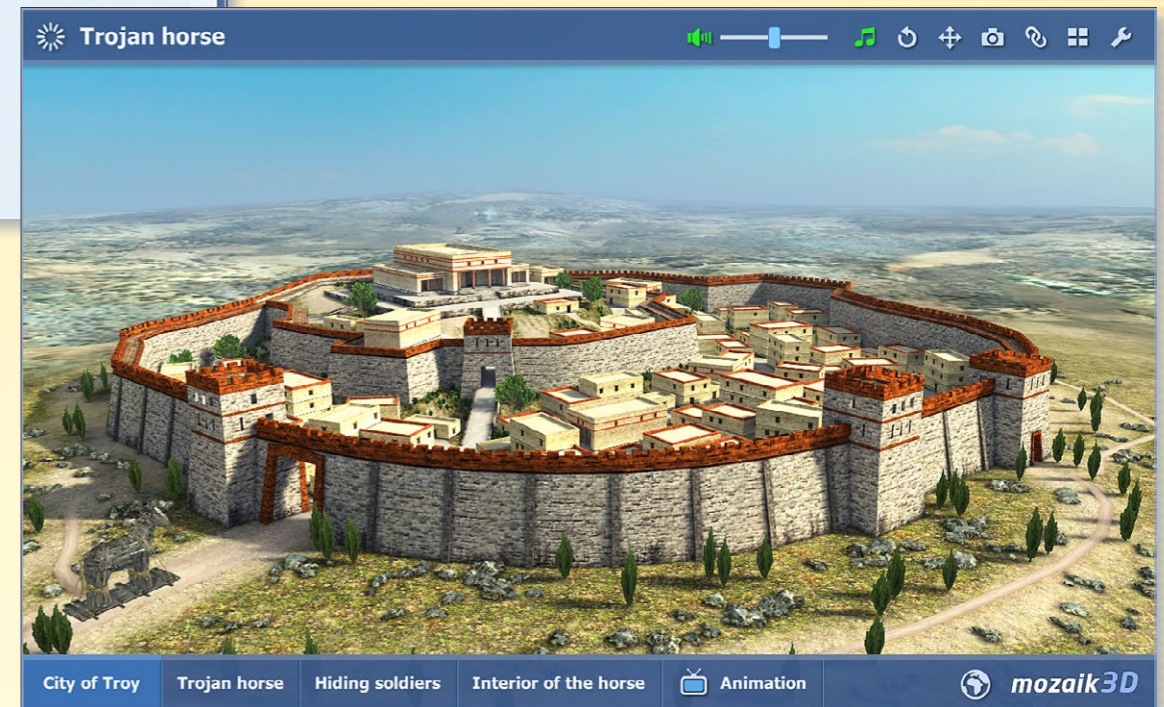
คลิกที่ไอคอนคลังเก็บไฟล์สื่อบนแถบเครื่องมือ ① และเลือกรายการเมนูสื่อ 3D ②
 ดับเบิลคลิกไปที่สื่อ 3D ที่เลือกในหน้าต่างคลังเก็บไฟล์สื่อเพื่อเปิดสื่อ 3D หรือลากสื่อ
 3D และวางลงในสิ่งพิมพ์ที่เปิดอยู่ของคุณโดยตรง

ค้นหาตามชื่อวิชา ③



2. การกรองและค้นหา

กรองเนื้อหาที่คุณเห็นตามวิชา ③ และชั้นเรียนภายใน
 รายชื่อเมนูที่เมื่อใช้เมาส์กดแล้วจะมีรายการแสดงให้เลือก
 หากคุณกำลังมองหาสื่อ 3D ที่เฉพาะเจาะจงให้เลือกเมนู
 ค้นหา ④

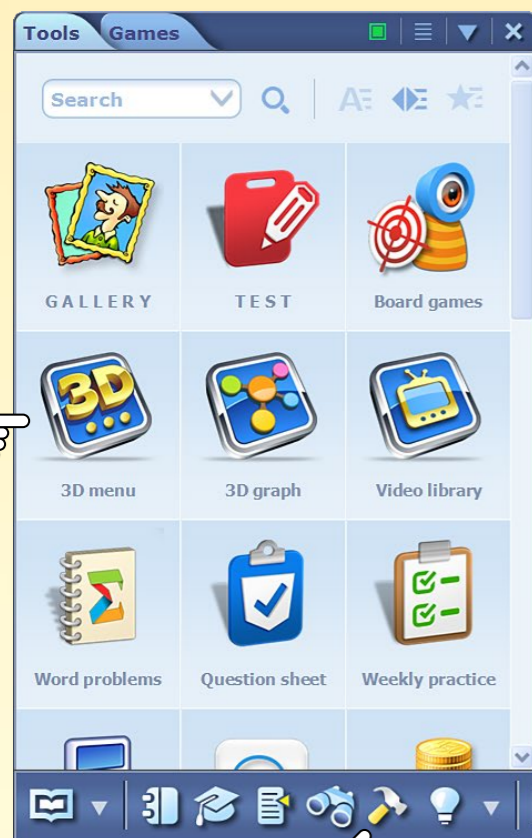


1. จะหาเนื้อหา 3D ได้ที่ไหน

คลิกที่ไอคอนเครื่องมือบนแถบเครื่องมือ ① และเลือกเมนูสื่อ 3D ② เรียกดูสื่อ 3D ด้วยการเลื่อนเมนู 3D ด้วยนิ้วของคุณ

2. วิธีการค้นหาเนื้อหา 3D

ใช้ไอคอนที่ด้านล่างของเมนู 3D เพื่อเลือกวัตถุ ③ เมนู 3D จะเลื่อนไปที่มุมมองสื่อ 3D สำหรับวิชาที่คุณเลือก ให้คลิกที่ชื่อเพื่อแสดงและเลือกสื่อ 3D ที่เกี่ยวข้อง ④



1

เลือกวิชา ③



3. เปิดสื่อ 3D

คลิกที่สื่อ 3D ที่คุณต้องการเลือกเพื่อเปิดภาพตัวอย่างขนาดใหญ่และคลิกที่ปุ่มเริ่ม ⑤ เพื่อเริ่มมุมมองสื่อ 3D คุณสามารถกลับไปเมนูสื่อ 3D ได้โดยคลิกที่ส่วนอื่นของภาพตัวอย่าง

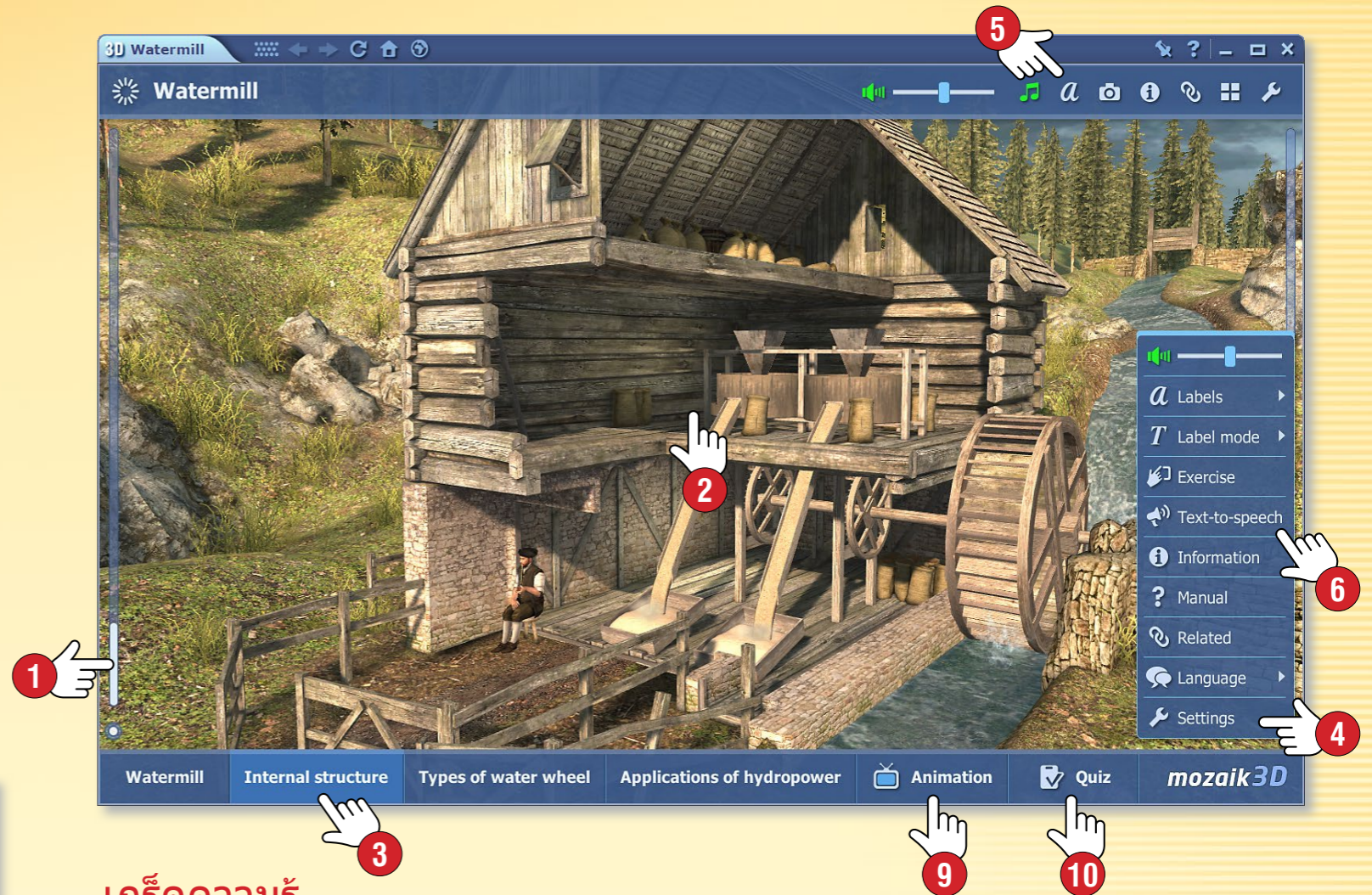
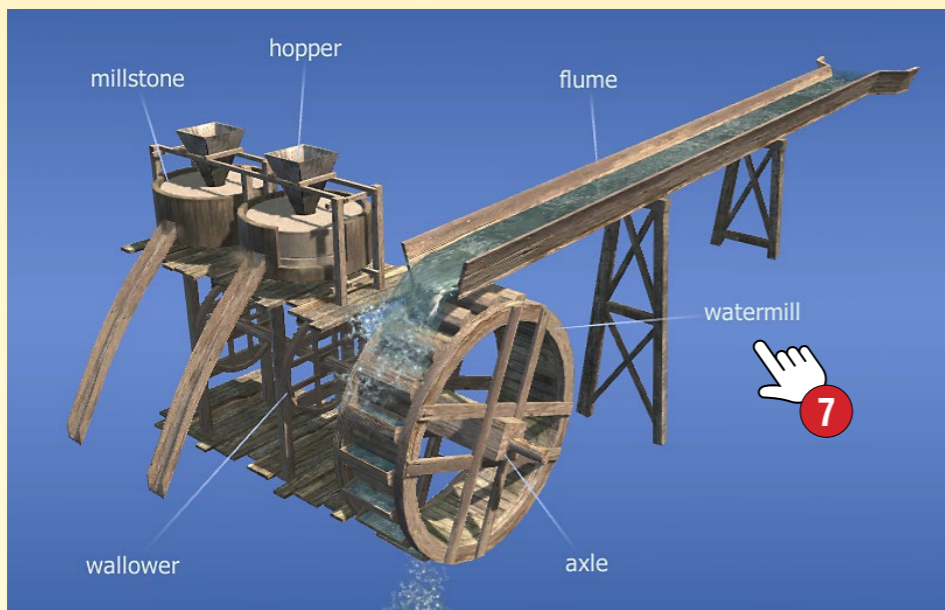


5

การตั้งค่าที่หลากหลาย

คุณสามารถปรับการตั้งค่าในการเล่น 3 มิติ

- การทำให้ภาพใหญ่ขึ้น (zoom in) และภาพเล็กลง (zoom out) โดยการเลื่อนที่ขอบซ้ายหรือขวาของฉาก ❶ หรือโดยใช้สองนิ้ว
- หมุนสื่อ 3D โดยการเลื่อนนิ้วของคุณบนหน้าจอ ❷ และตั้งค่ามุมมองที่คุณชอบ
- คุณสามารถเลือกจากแบบอื่นๆ หรือมุมมองที่ตั้งไว้ล่วงหน้าโดยใช้แถบปุ่มด้านล่าง ❸
- คุณสามารถค้นหาตัวเลือกการตั้งค่าอื่นๆ ในเมนูลัดซึ่งคุณสามารถเข้าถึงได้โดยคลิกที่มุมล่างซ้ายหรือขวาของสื่อ 3D หรือกดนิ้วของคุณบนส่วนใดส่วนหนึ่งของสื่อ ❹

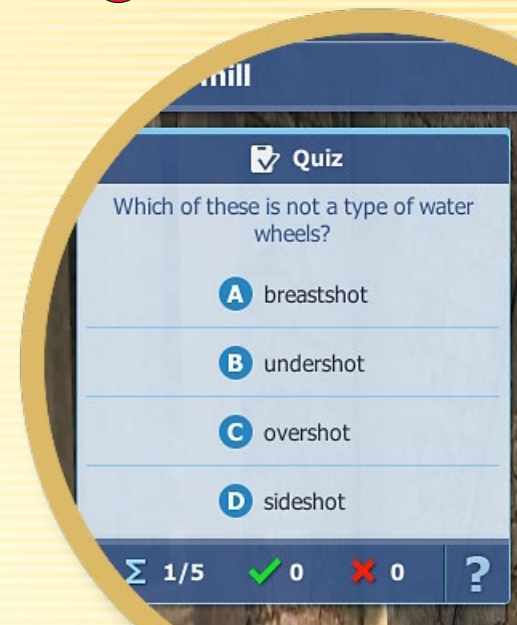


เกร็ดความรู้

แสดงข้อมูลและชื่อกำกับที่เกี่ยวข้องกับสื่อ 3D หรือเรียกดูสื่อที่เกี่ยวข้องโดยใช้แถบไอคอนด้านบน ❺

เปิดใช้งานฟังก์ชันแปลงข้อความเป็นคำพูดเสียงในเมนูลัด ❻ และคลิกที่ป้ายชื่อกำกับ ❼ ในสื่อเพื่อฟังเสียง และชมภาพแอนิเมชัน (ภาพเคลื่อนไหว) ในตัวเพื่อฟังคำบรรยาย ❽

คลิกที่ปุ่มแบบทดสอบ (Quiz) ที่แถบปุ่มด้านล่างเพื่อตอบคำถามแบบทดสอบที่เกี่ยวข้องกับสื่อ 3D ❾ และทำแบบฝึกหัดหลากหลายประเภทให้สมบูรณ์

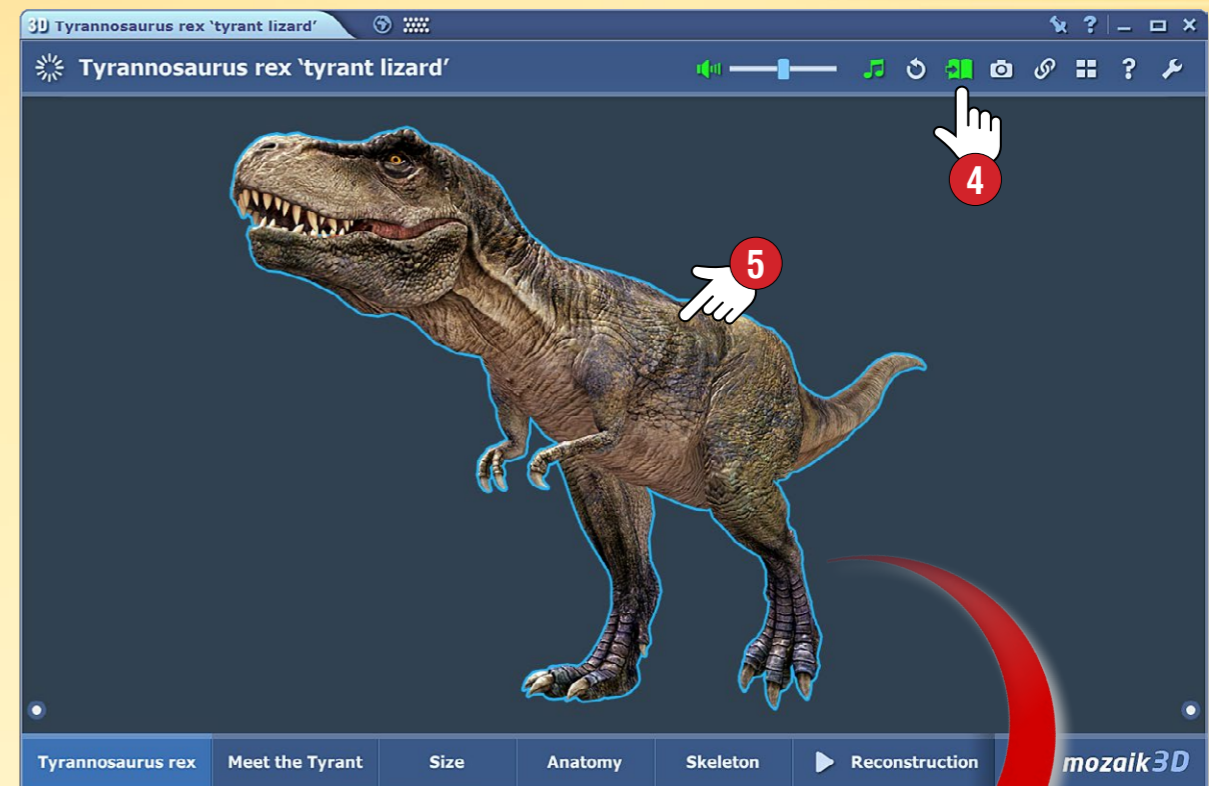


ฟังก์ชัน Walk

บางสื่อช่วยให้คุณสามารเดินเล่นผ่านสื่อ 3D นั้นและสำรวจค้นคว้าได้
เมื่อคุณคลิกที่ Walk ①

- คุณสามารถท่องเที่ยวไปรอบๆ ป้อม Acropolis โดยใช้จอยสติ๊กบังคับทิศทาง ②
ที่ด้านล่างของหน้าจอหรือดูวิวจากหอคอยที่ป้อม Bastille
- คุณยังสามารถนำทางในพื้นที่สื่อ 3D โดยคลิกที่จุดใดก็ได้ในสื่อ 3D นั้น

เกร็ดความรู้ • โดยการคลิกที่ไอคอนสกรีนช็อต - ภาพหน้าจอ ③
ในขณะที่สื่อ 3D เปิดอยู่ คุณสามารถแทรกสื่อปัจจุบันเป็นรูปภาพลงในหน้าใด
หน้าหนึ่งของแบบฝึกหัดหรือตำราเรียนของคุณ ซึ่งคุณสามารถปรับขนาด
ย้ายหรือเปิดภาพที่คุณแทรกได้ในเมนูถัด



โมเดลอินเทอร์แอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ) บนหน้าเว็บในสื่อสิ่งพิมพ์

คุณสามารถแทรกองค์ประกอบแบบ
อินเทอร์แอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ), องค์ประกอบ
การหมุนของสื่อ 3D ลงในหน้าแบบฝึกหัดหรือ
ตำราเรียน ซึ่งเมื่อแทรกแล้วองค์ประกอบเหล่านี้จะ
ทำงานเป็นส่วนประกอบอิสระโดยไม่มีพื้นหลังหรือ
เส้นขอบ

คลิกที่ไอคอนหนังสือ ④ ในส่วนหัวของสื่อ 3D
แล้วลากและวางองค์ประกอบที่คุณเลือก ⑤
ไปที่หน้าใดหน้าหนึ่งในสิ่งพิมพ์ของคุณ ⑥



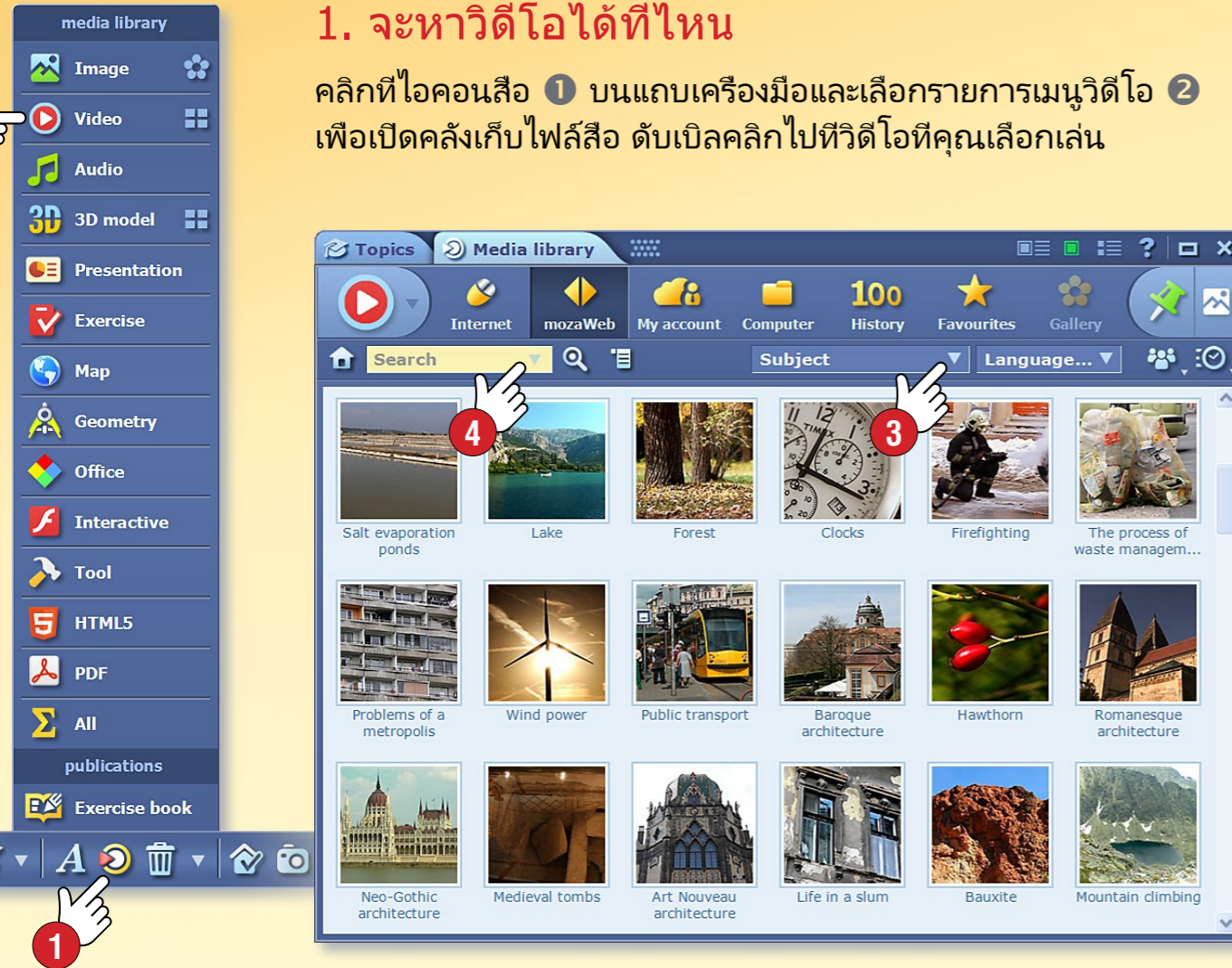
1. จะหาวิดีโอได้ที่ไหน

คลิกที่ไอคอนสื่อ ① บนแถบเครื่องมือและเลือกรายการเมนูวิดีโอ ② เพื่อเปิดคลังเก็บไฟล์สื่อ ดับเบิลคลิกไปที่วิดีโอที่คุณเลือกเล่น

ค้นหาตาม
รายวิชา ③

เกร็ดความรู้

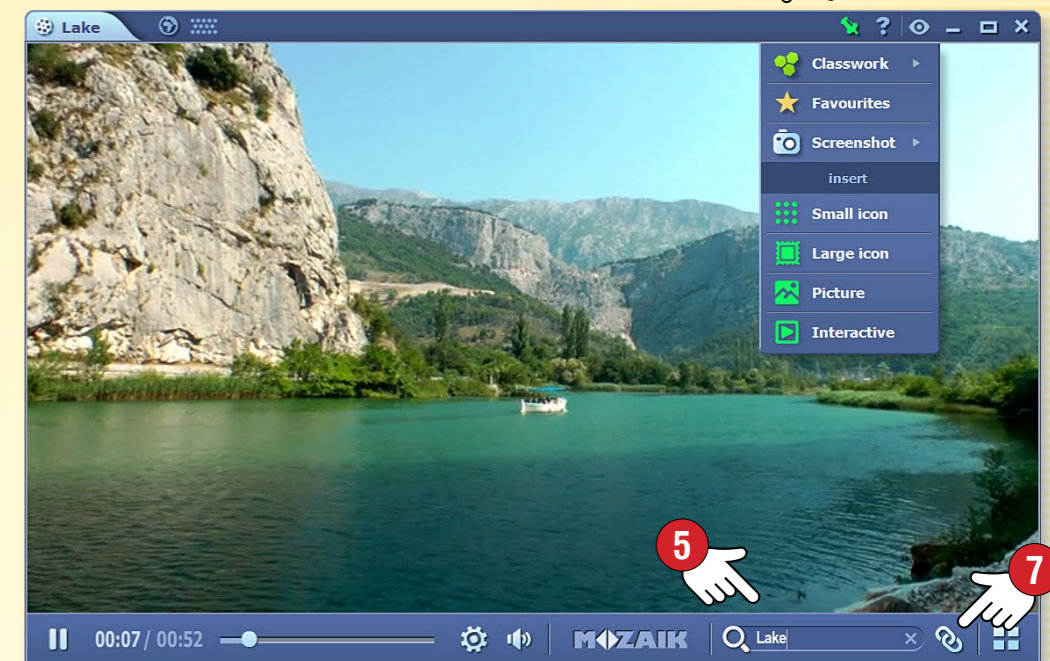
คุณสามารถแทรก
วิดีโอลงในสิ่งพิมพ์ของคุณ
เป็นไอคอนขนาดเล็กหรือใหญ่
รูปภาพหรือรายการอินเทอร์เน็ต
แอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ)



2. ค้นหาและเล่นวิดีโอ

ค้นหาตามชื่อวิชาในเมนูแบบเลื่อนลงมีตัวเลือก 'วิชา ...' ③ ซึ่งถ้าคุณกำลังมองหาวิดีโอที่เฉพาะเจาะจง ให้ใช้ช่องข้อมูลค้นหาในหน้าต่างหลัก ④ หรือในเครื่องเล่น ⑤ ดับเบิลคลิกที่วิดีโอที่คุณเลือกเล่น คุณสามารถใช้ฟังก์ชันแทรกหรือลากและวางเพื่อแทรกวิดีโอลงในแบบฝึกหัดแบบเปิดหรือสิ่งพิมพ์ ⑥

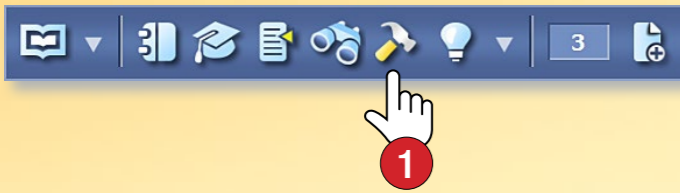
เรียกดูวิดีโอที่เกี่ยวข้องเพื่อเนื้อหาที่น่าสนใจเพิ่มเติม ⑦



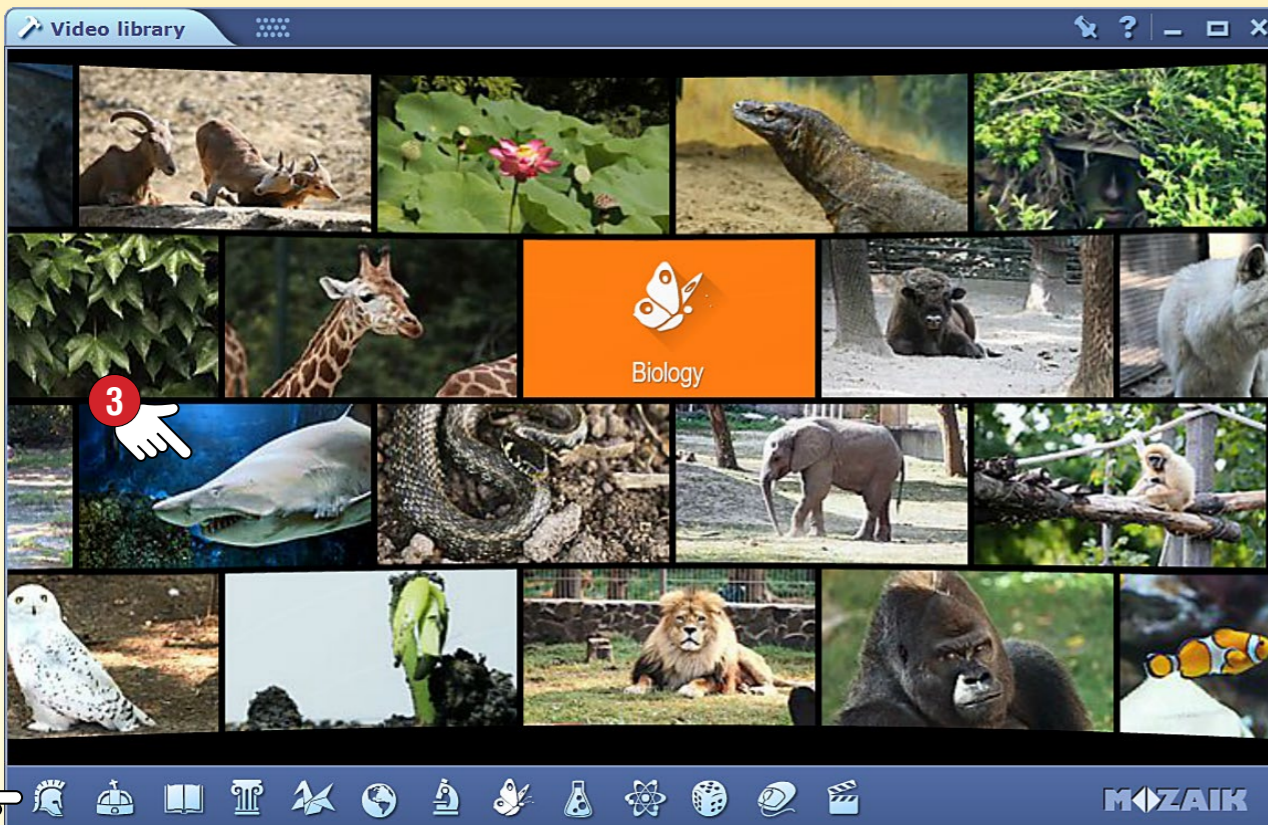
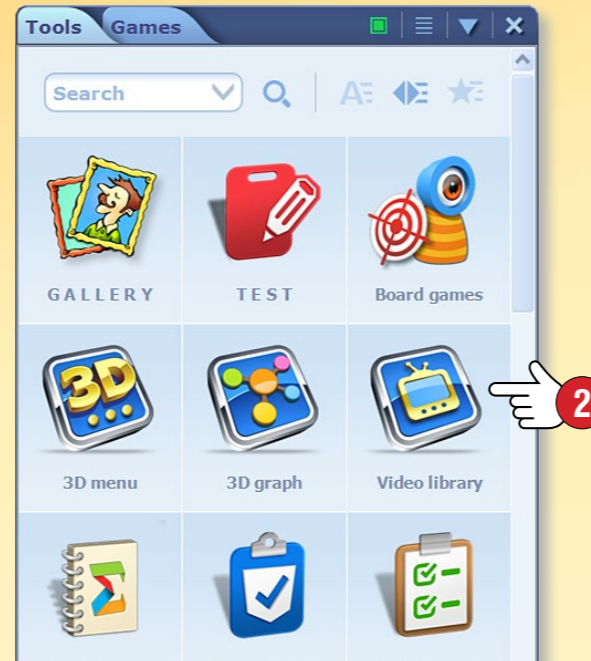
1. จะหาวิดีโอได้ที่ไหน?

คลิกที่ไอคอนเครื่องมือ ①

บนแถบเครื่องมือและเลือกเครื่องมือคลังวิดีโอ ②



เรียกดูวิดีโอด้วยการเลื่อนนิ้วผ่านคลังวิดีโอด้วยนิ้วของคุณ และเลือกวิดีโอและคลิกเพื่อเล่น ③






2. ค้นหาและเล่นวิดีโอ

ใช้ไอคอนที่ด้านล่างของหน้าต่างคลังวิดีโอเพื่อเลือกหัวข้อวิชา และคลังวิดีโอจะเลื่อนไปยังวิดีโอในหัวข้อวิชาที่คุณเลือก ④ คลิกที่ชื่อเพื่อแสดงและเลือกวิดีโอที่เกี่ยวข้อง

คลิกที่วิดีโอเพื่อเปิดการเล่น หยุดเล่นชั่วคราวและเริ่มวิดีโอใหม่โดยคลิกไปที่กึ่งกลางหน้าจอ ⑤

คลิกที่ด้านขวาหรือซ้ายของหน้าต่างเพื่อกรอวิดีโอไปข้างหน้าอย่างรวดเร็วหรือกรอกลับ (ย้อนกลับ) วิดีโอ ⑥

เกร็ดความรู้ ⑦

-  คุณสามารถเปลี่ยนเป็นโหมดเต็มหน้าจอ
-  และสามารถแสดงวิดีโอที่เกี่ยวข้อง
-  คุณสามารถกลับไปคลังวิดีโอได้

1. เลเยอร์ในสิ่งพิมพ์

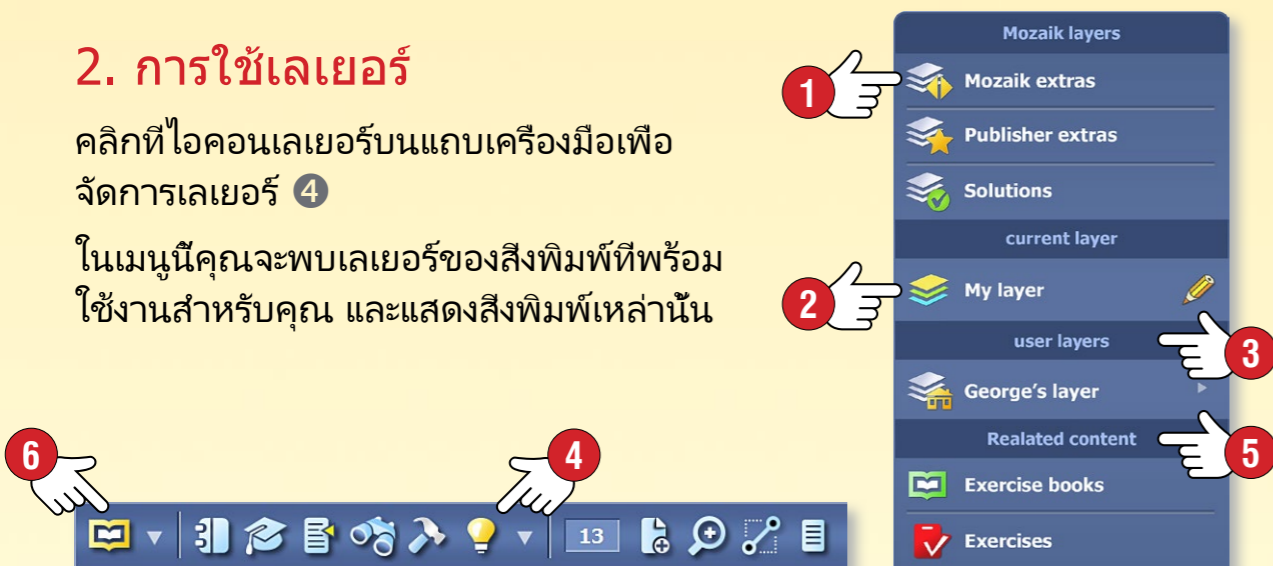
ชั้นเลเยอร์ต่างๆ ถูกสร้างขึ้นด้วยกันและสามารถเปิดและปิดได้ ซึ่งชั้นเลเยอร์เหล่านี้ให้วิธีเพิ่มประสิทธิภาพสิ่งพิมพ์ชั้นพื้นฐานด้วยเนื้อหาที่หลากหลาย

- mozaBook เก็บเนื้อหาพิเศษต่างๆ (รูปภาพ, วิดีโอ, สื่อ 3D, แบบฝึกหัด ฯลฯ) บนเลเยอร์ในสิ่งพิมพ์ (ส่วนเสริมพิเศษ Mozaik) ❶
- บางสิ่งพิมพ์ยังมีเลเยอร์โซลูชัน (โซลูชันใช้แก้ปัญหา)
- โดยการวาดหรือเน้นบางสิ่งบางอย่างในสิ่งพิมพ์หรือเพิ่มเนื้อหาพิเศษลงไป คุณสามารถสร้างเลเยอร์ของคุณเอง (เลเยอร์ของคุณ) ❷
- คุณสามารถใช้เลเยอร์ที่แชร์ของผู้อื่นได้ (เลเยอร์ผู้ใช้) ❸

2. การใช้เลเยอร์

คลิกที่ไอคอนเลเยอร์บนแถบเครื่องมือเพื่อจัดการเลเยอร์ ❹

ในเมนูนี้คุณจะพบเลเยอร์ของสิ่งพิมพ์ที่พร้อมใช้งานสำหรับคุณ และแสดงสิ่งพิมพ์เหล่านั้น



เกร็ดความรู้

ใช้คลังเก็บไฟล์สื่อเพื่อเปิดแบบฝึกหัดเพิ่มเติมและแบบฝึกหัดรายบุคคลในเมนูย่อยเนื้อหาที่เกี่ยวข้อง ❺ เพื่อให้เนื้อหาสิ่งพิมพ์เข้ากัน

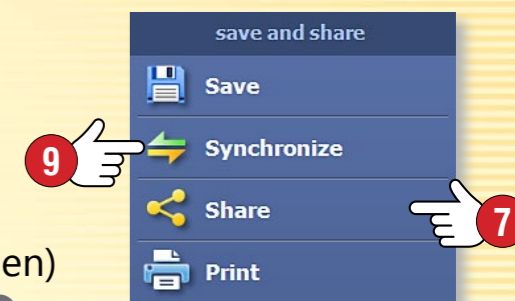


3. การซิงโครไนซ์ (ทำข้อมูลให้ตรงกัน) และการแชร์

คุณสามารถทำให้ผู้อื่นเข้าถึงเลเยอร์ต่างๆ ของคุณได้โดยอัปโหลดไปยัง mozaWeb และทำให้เลเยอร์เป็นแบบสาธารณะ โดยคลิกที่ไอคอนเปิด (open) บนแถบเครื่องมือ ❻ และเลือกเมนูแบ่งปัน (share) ❼

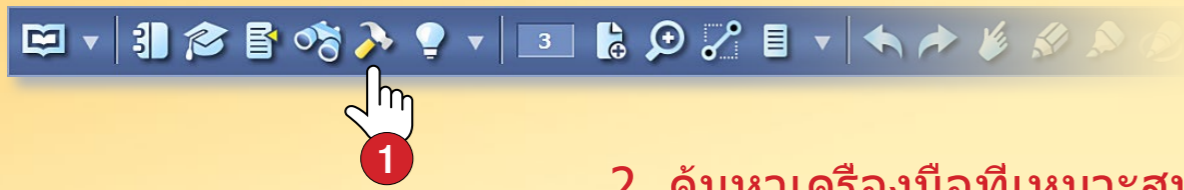
ด้วยการเลือกการซิงโครไนซ์อัตโนมัติ ❽ คุณจะบันทึกเลเยอร์ของคุณเองโดยอัตโนมัติไปยังบัญชีออนไลน์ mozaWeb ของคุณ สิ่งนี้จะทำให้สิ่งพิมพ์ของคุณข้อมูลตรงกัน

หากไม่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต คุณสามารถซิงโครไนซ์สิ่งพิมพ์ของคุณจากเมนูซิงโครไนซ์กับแพลตฟอร์ม ❾

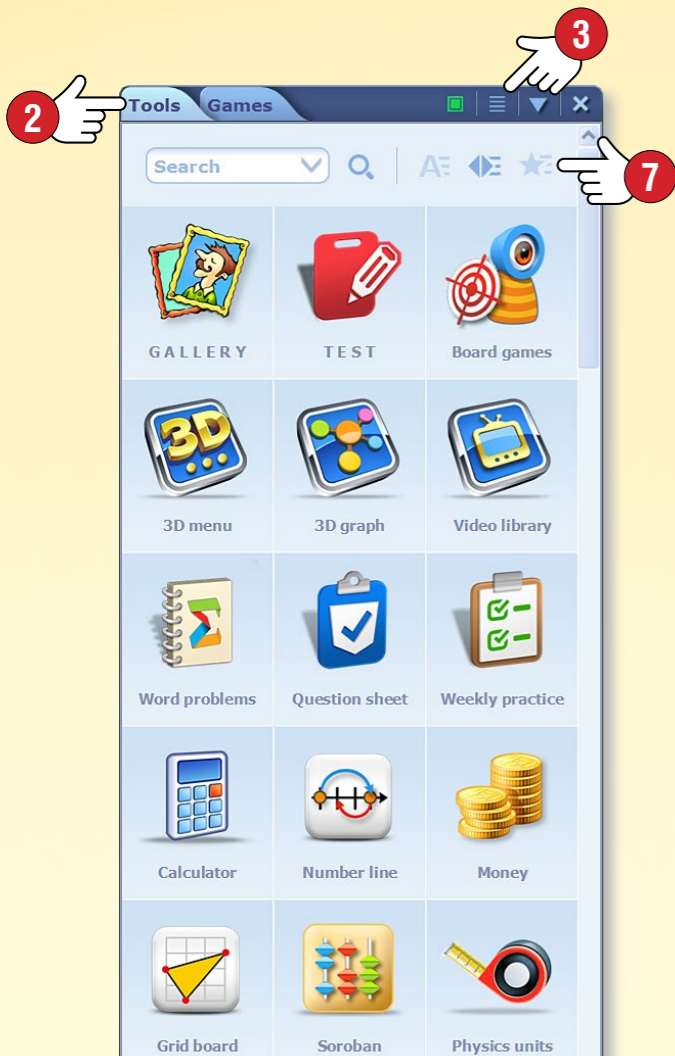


1. จะค้นหาเครื่องมือได้ที่ไหน

คลิกที่ไอคอนเครื่องมือบนแถบเครื่องมือ ①



ใช้แท็บเพื่อสลับระหว่างเครื่องมือและเกม ②

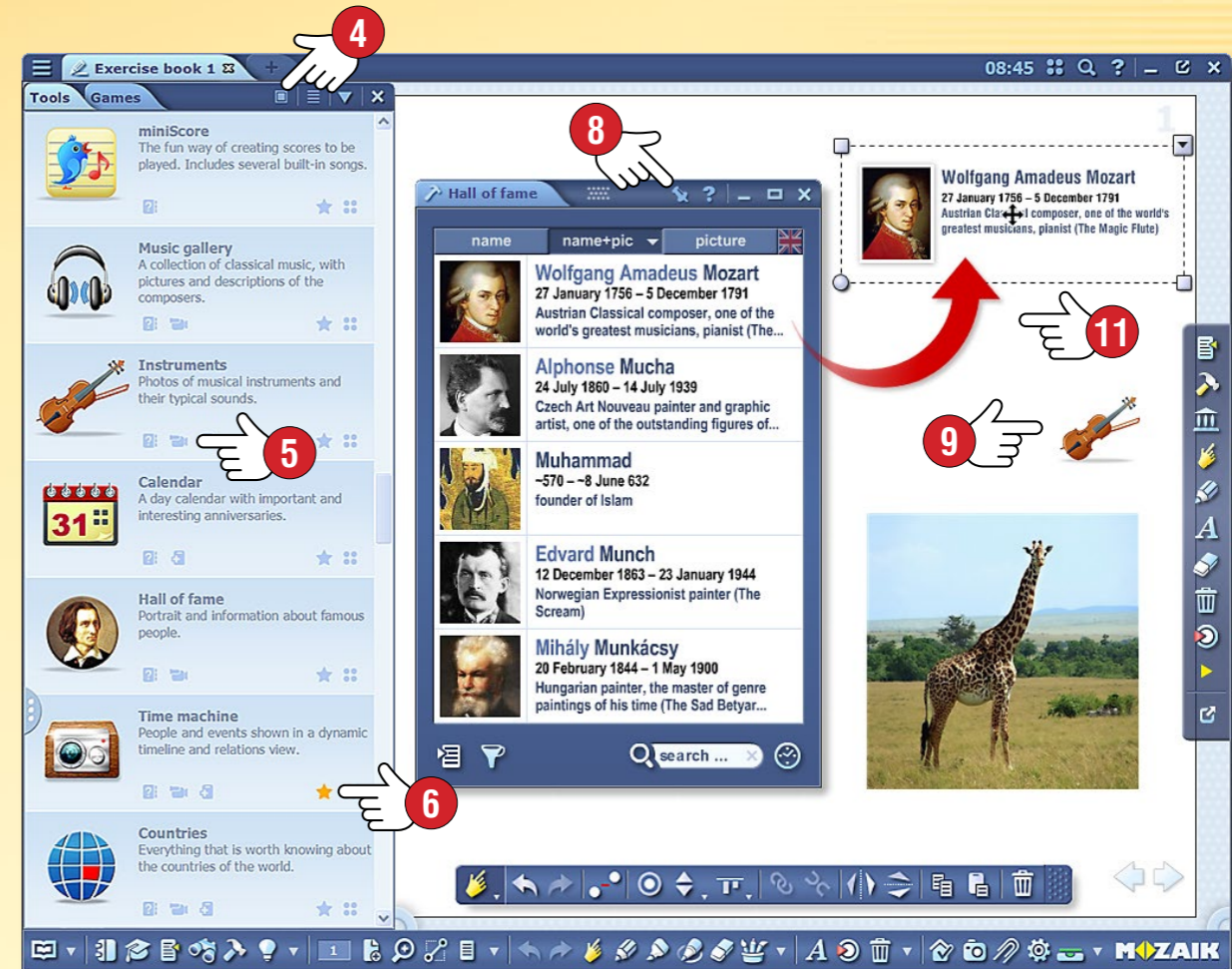


2. ค้นหาเครื่องมือที่เหมาะสม

ใช้ตัวกรอง (filters) เพื่อเรียงลำดับเครื่องมือตามหัวเรื่องวิชาหรือระดับชั้นเรียน ③

เปลี่ยนมุมมอง ④ และใช้ mozaBook help และวิดีโอสอน ⑤ เมื่อคุณต้องการความช่วยเหลือในการใช้เครื่องมือ

หากคุณตั้งเครื่องมือเป็นรายการโปรด ⑥ และเรียงลำดับเครื่องมือตามความเหมาะสม ⑦ เครื่องมือจะถูกวางไว้ที่จุดเริ่มต้นของรายการ

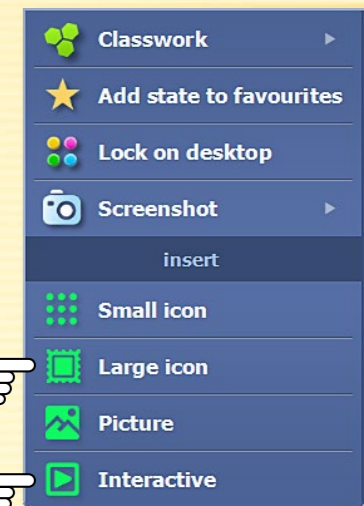


3. บันทึกสถานะและแทรกเครื่องมือ

บันทึกสถานะปัจจุบันของเครื่องมือ (เช่น การทดลองที่เตรียมไว้หรือมุมมองที่กำหนด) โดยการแทรกลงในสิ่งพิมพ์แบบเปิดโดยใช้เมนูแทรกสำหรับเครื่องมือ ⑧ คุณสามารถแทรกเครื่องมือลงในสิ่งพิมพ์ของคุณเป็นไอคอนขนาดเล็กหรือใหญ่ ⑨ รูปภาพหรือรายการแบบอินเทอร์แอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ) หากคุณแทรกเครื่องมือเป็นรายการอินเทอร์แอคทีฟ ⑩ คุณสามารถใช้เครื่องมือนี้ในแบบฝึกหัดของคุณ

เกร็ดความรู้

ลากและวางเนื้อหาข้อความและรูปภาพในเครื่องมือลงในตำราเรียนและแบบฝึกหัดของคุณเพื่อว่าคุณจะสามารถใช้เนื้อหานั้นได้ในขณะที่เตรียมการนำเสนอของคุณ ⑪



เกมพัฒนาทักษะ ▼

เครื่องมือเหล่านี้ช่วยในการพัฒนาทักษะในกลุ่มผู้เรียนที่อายุน้อยที่สุด เพิ่มความสนใจให้กับพวกเขา ซึ่งเครื่องมือเหล่านี้ช่วยให้ผู้เรียนได้ฝึกฝนความรู้ที่พวกเขาได้รับด้วยวิธีที่สนุกสนาน

mozaTools
ตารางสูตรคูณ



เครื่องมือฝึกหัด

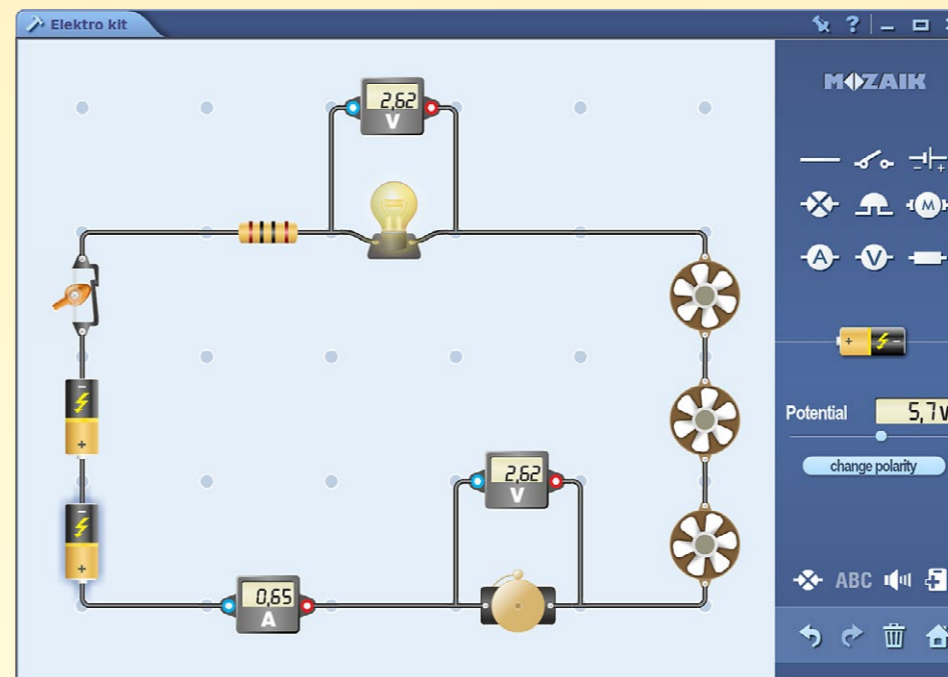
เครื่องมือเหล่านี้ช่วยให้ผู้เรียนได้ฝึกฝนและใช้ความรู้ที่ได้รับผ่านแบบฝึกหัด ซอฟต์แวร์จะประเมินและจัดเก็บโซลูชัน (คำตอบ การแก้ปัญหา) ไว้ในแบบฝึกหัด และให้ผลตอบรับที่เป็นข้อเสนอแนะแบบทันทีกับผู้เรียน

เครื่องมือแสดงผล ▶

คอลเล็กชันเหล่านี้มีตัวเลือกสำหรับเป้าหมาย การใช้งาน เฉพาะเรื่องวิชา ซึ่งรวมไปถึงเครื่องมือทั้งหมดที่จำเป็นสำหรับการสอนวิชาเฉพาะของสถานศึกษา



mozaTools
เครื่องดนตรี



mozaTools
ชุดการเรียนรู้วงจรไฟฟ้า

◀ เครื่องมือทดลองเสมือน

เครื่องมืออันซับซ้อนเหล่านี้ช่วยให้คุณจำลองการทดลองจริงบนกระดานอัจฉริยะสัมผัสแบบอินเทอร์แอคทีฟ หรือบนคอมพิวเตอร์ คุณมีอิสระที่จะสร้างเค้าโครงทดลองที่หลากหลายที่สุดด้วยมือเปล่า

การเดินทางข้ามเวลา

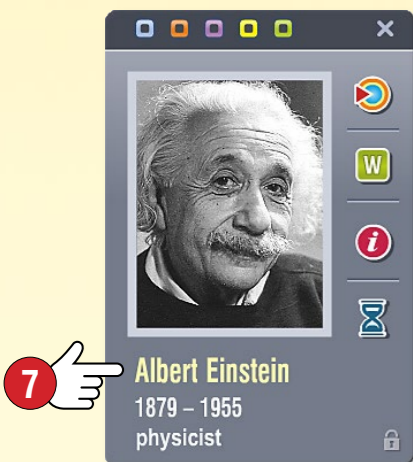
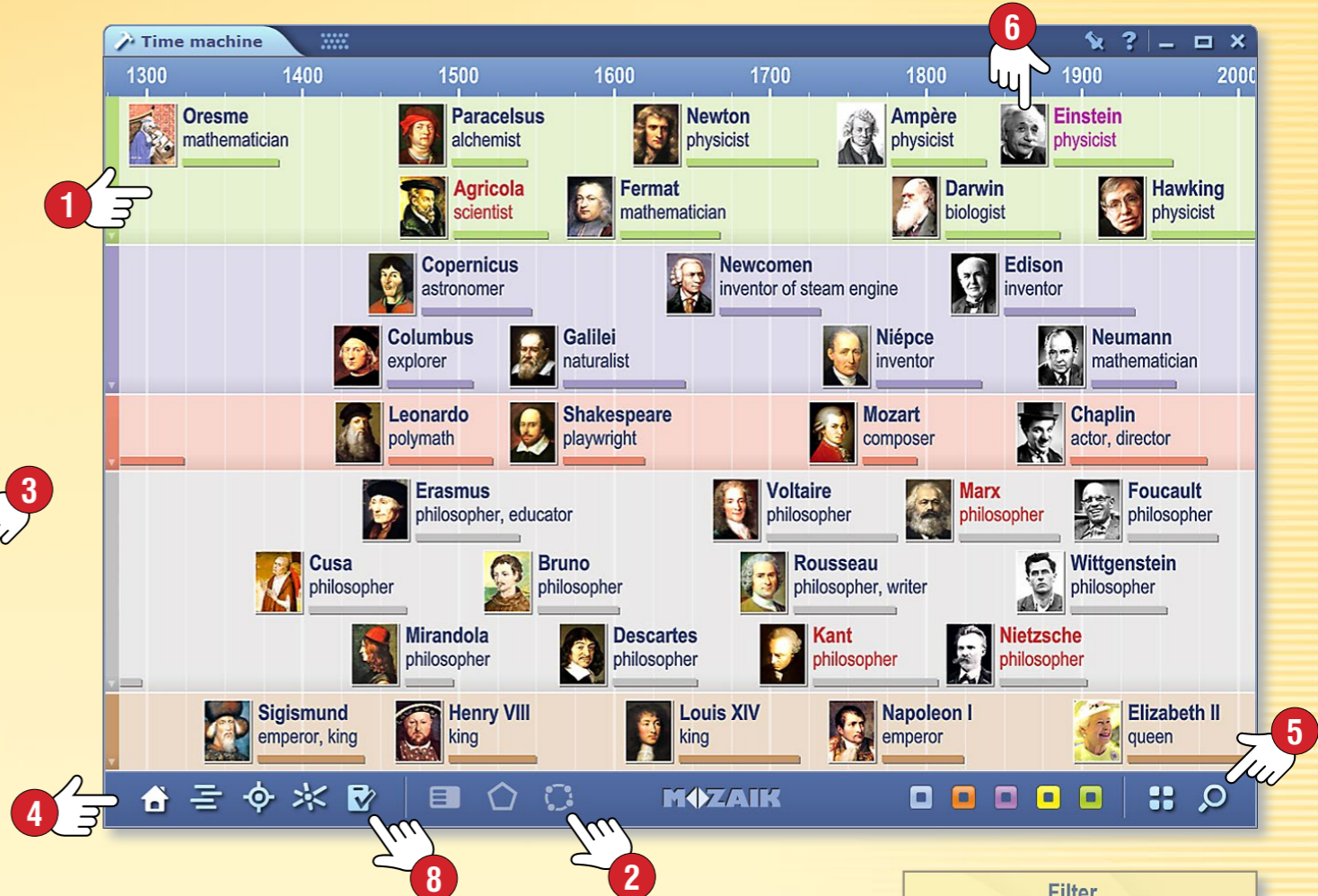
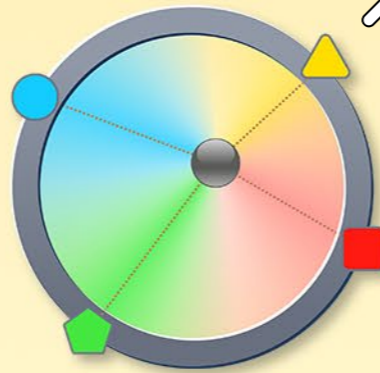
ในเครื่องมือ Time Machine จะแสดงให้เห็นถึงผู้มีชื่อเสียงและบุคคลสำคัญทางประวัติศาสตร์ในมุมมองที่หลากหลาย

Timeline View (แสดงให้เห็นถึงมุมมองกว้างของส่วนต่างๆ ของการทำงาน) • บุคคลสำคัญจะปรากฏบนใหม่ไลน์ที่จัดกลุ่มตามกิจกรรม ①

Relations view (มุมมองเชิงสัมพันธ์) • บุคคลสำคัญเพิ่มเติม 30-40 คนจะปรากฏบนพื้นฐานของเกณฑ์การกรองเริ่มต้นจากบุคคลเฉพาะ ซึ่งคุณสามารถเปลี่ยนความสำคัญของเกณฑ์การกรองในเมนูการตั้งค่า ② โดยการย้ายไอคอน ③

ทำงานได้อย่างไร

เปิดเครื่องมือ Time Machine (เดินทางข้ามเวลา) เลื่อน timeline เพื่อดูบุคคลสำคัญในประวัติศาสตร์ และใช้ไอคอนบนแถบเครื่องมือ ④ เพื่อสลับระหว่างมุมมอง ใช้ช่องข้อมูลค้นหา ⑤ หากคุณกำลังมองหาบุคคลสำคัญที่เฉพาะเจาะจง



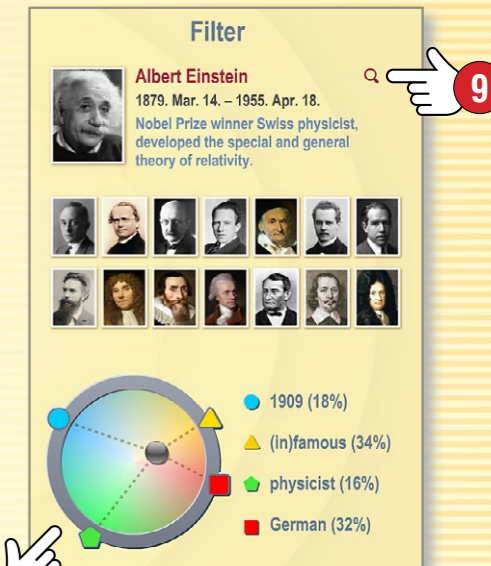
คลิกที่บุคคล ⑥ เพื่อเข้าถึงฟังก์ชันอื่นๆ ในหน้าต่างป๊อปอัพ ⑦

- 🔄 สลับไปที่มุมมองความสัมพันธ์กับบุคคลที่ถูกไฮไลต์
- W เปิดบทความ Wikipedia ที่เกี่ยวข้อง
- i แสดงข้อมูลและกิจกรรมอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับบุคคลที่คุณคัดเลือก

เกมตอบคำถาม- ควิซเกม

- คลิกที่ปุ่มแบบฝึกหัด ⑧
- เลือกบุคคลสำหรับคำถามที่จะอ้างอิง (ใช้การค้นหา ⑨ และฟังก์ชันตัวกรอง ⑩)
- เลือกประเภทของแบบฝึกหัดและเริ่มเกม

ทั้งนี้คุณมีเวลาจำกัดในการจบเกมและอนุญาตให้ตอบผิดได้เพียงสามข้อต่อเกมซึ่งคุณสามารถแก้ไขแบบฝึกหัดเพิ่มเติมในเครื่องมือแก้ไขการทดสอบ



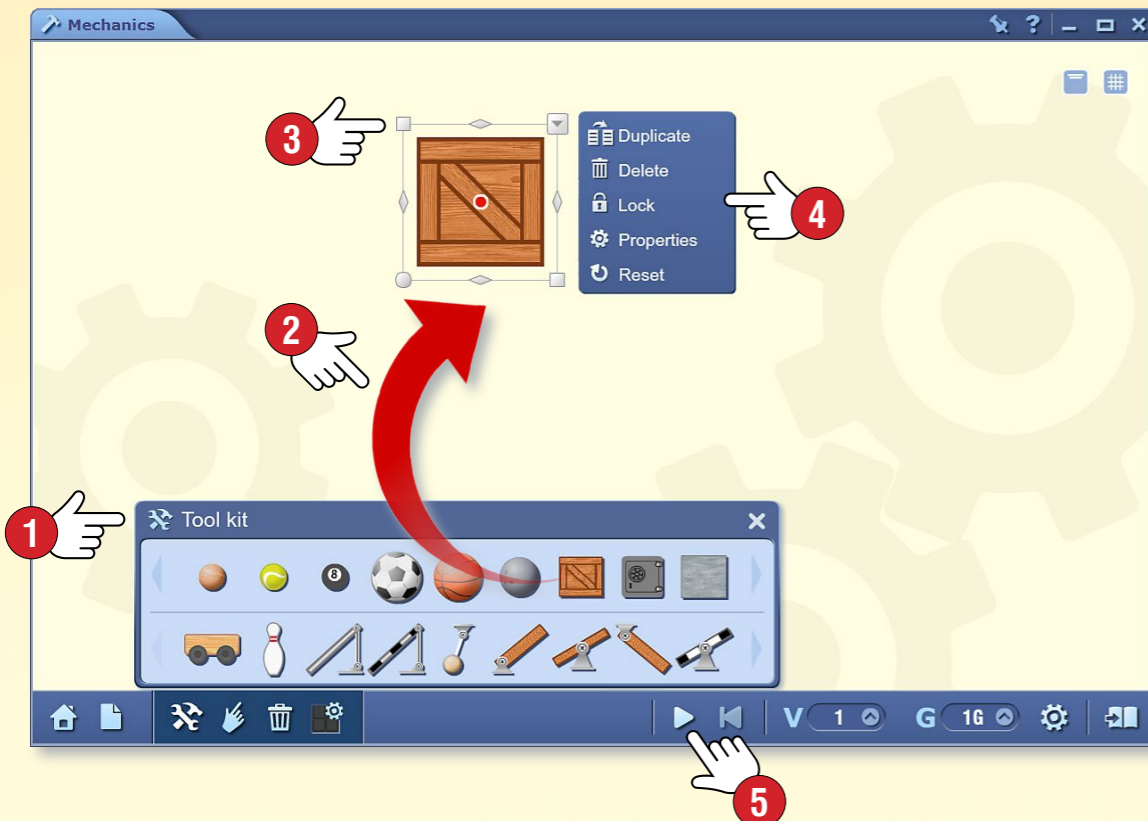
การทดลองและเกมที่น่าประทับใจ

ใช้เครื่องมือ Mechanics (กลศาสตร์) เพื่อตรวจสอบกฎของการเปลี่ยนแปลงและแรงต่างๆ และประเภทของการเคลื่อนไหวในสภาพแวดล้อมทางกายภาพที่สมจริง

เปิดเครื่องมือ Mechanics (กลศาสตร์) ใช้วัตถุในชุดเครื่องมือ ① เพื่อตั้งค่าสถานะเริ่มต้นของการทดสอบของคุณ

- ลากและวาง ② วัตถุที่คุณเลือกบนกระดาน
- หากต้องการ คุณสามารถปรับขนาดและหมุนวัตถุได้ ③;
- คุณสามารถค้นหาตัวเลือกเพิ่มเติมในเมนูลัดสำหรับวัตถุเฉพาะ ④ (คุณสามารถทำซ้ำ, ลบและล๊อควัตถุหรือตั้งค่าคุณสมบัติของวัตถุเหล่านั้น)

คลิกที่ไอคอน Play-เล่น ⑤ เพื่อทำการทดลอง



รวดเร็วและไม่ยุ่งยาก

คลิกที่ไอคอนรูปบ้าน ⑥ เพื่อเลือกการทดลองหรือเกมที่ตั้งไว้ล่วงหน้า
คลิกที่ไอคอน Play (เล่น) เพื่อสร้างโมเดลที่คุณเลือกให้มีชีวิตชีวา



ทั้งนี้คุณสามารถแทรกการทดลองหรือเกมลงในแบบฝึกหัดของคุณเป็นรูปภาพ ⑦

การทดลอง

จะเกิดอะไรขึ้น หากคุณเปลี่ยน

- คุณสมบัติของเครื่องมือทดลอง ⑧
- ความเร็วในการเล่นย้อนกลับ ⑨ หรือ
- ขนาดของแรงโน้มถ่วง ⑩?

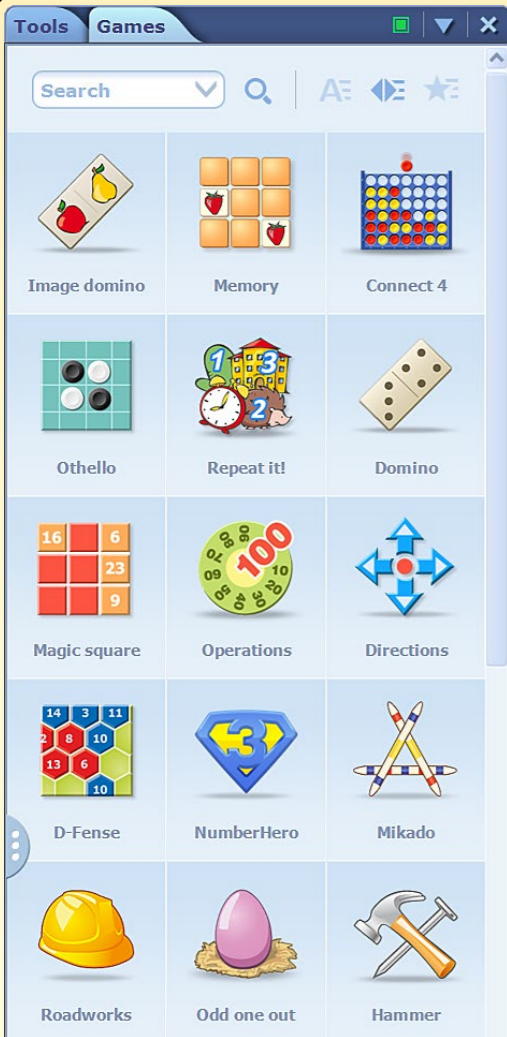


1. หาเกมได้ที่ไหน

คลิกที่ไอคอนเกมบนแถบเครื่องมือ ①



ใช้แท็บเพื่อสลับระหว่างเครื่องมือและเกม ②



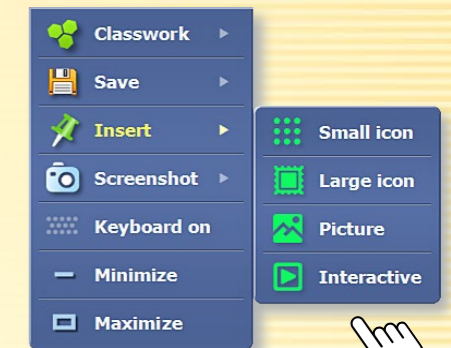
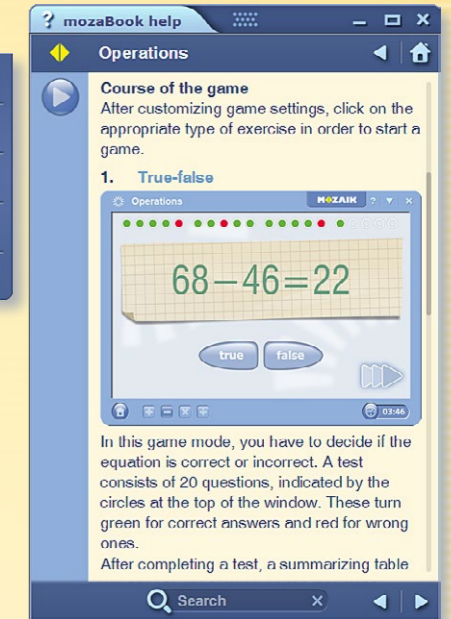
2. ค้นหาเกมที่ดีที่สุด

เลือกจากเกมที่หลากหลายที่พัฒนาทักษะด้านภาษา คณิตศาสตร์ ตรรกะ และสมาธิ
คลิกที่เกมเพื่อเริ่มเล่น
ขอให้สนุกนะ!



3. คำแนะนำ

หลังจากที่คุณเปิดเกม ให้คลิกไปที่ไอคอน ? เครื่องหมายคำถาม ③ เพื่ออ่านคำอธิบาย



เกร็ดความรู้

คุณสามารถแทรกเกมลงในสิ่งพิมพ์ของคุณเป็นไอคอนขนาดเล็กหรือใหญ่, รูปภาพหรือไอเท็มแบบอินเทอร์แอคทีฟ ④

1. ตำแหน่งที่จะหาเครื่องมือวาดภาพ

คุณสามารถเปิดเครื่องมือวาดรูปได้หลายวิธี โดยคลิกไปที่ไอคอนรูปวาดอิสระ ① หรือกล่องดินสอ-Pencil Case ② บนแถบเครื่องมือหรือที่มุมด้านล่างของหน้าจอ ③



คลิกที่ไอคอนหมวกวิเศษหรือ Magic Hat ④ เพื่อฟังก์ชันเพิ่มเติม คุณจะพบไอคอนนี้ซึ่งมีเครื่องมือพร้อมใช้ทั้งเวอร์ชันที่เรียบง่ายและซับซ้อน



2. ใช้เครื่องมือเพื่อทำอะไร

ใช้เครื่องมือวาดภาพ mozaBook ในตัวเพื่อสร้างภาพประกอบสำหรับสิ่งพิมพ์ของคุณ

การวาดภาพด้วยมือเปล่า

วาดเส้นโค้ง

ปากกาจุ่มข้อความ

ปากกาเน้นข้อความ

แผนผังความสัมพันธ์

ยางลบ

ใส่ข้อความ

การเติม

เครื่องมือแก้ไขสมการ

ตาราง



วาดส่วนของเส้น

ปากกาจดจำรูปร่าง

เส้น fade-out ทำให้จางลง

แปรง, ปากกาประดิษฐ์ตัวอักษร

รูปทรงเรขาคณิต

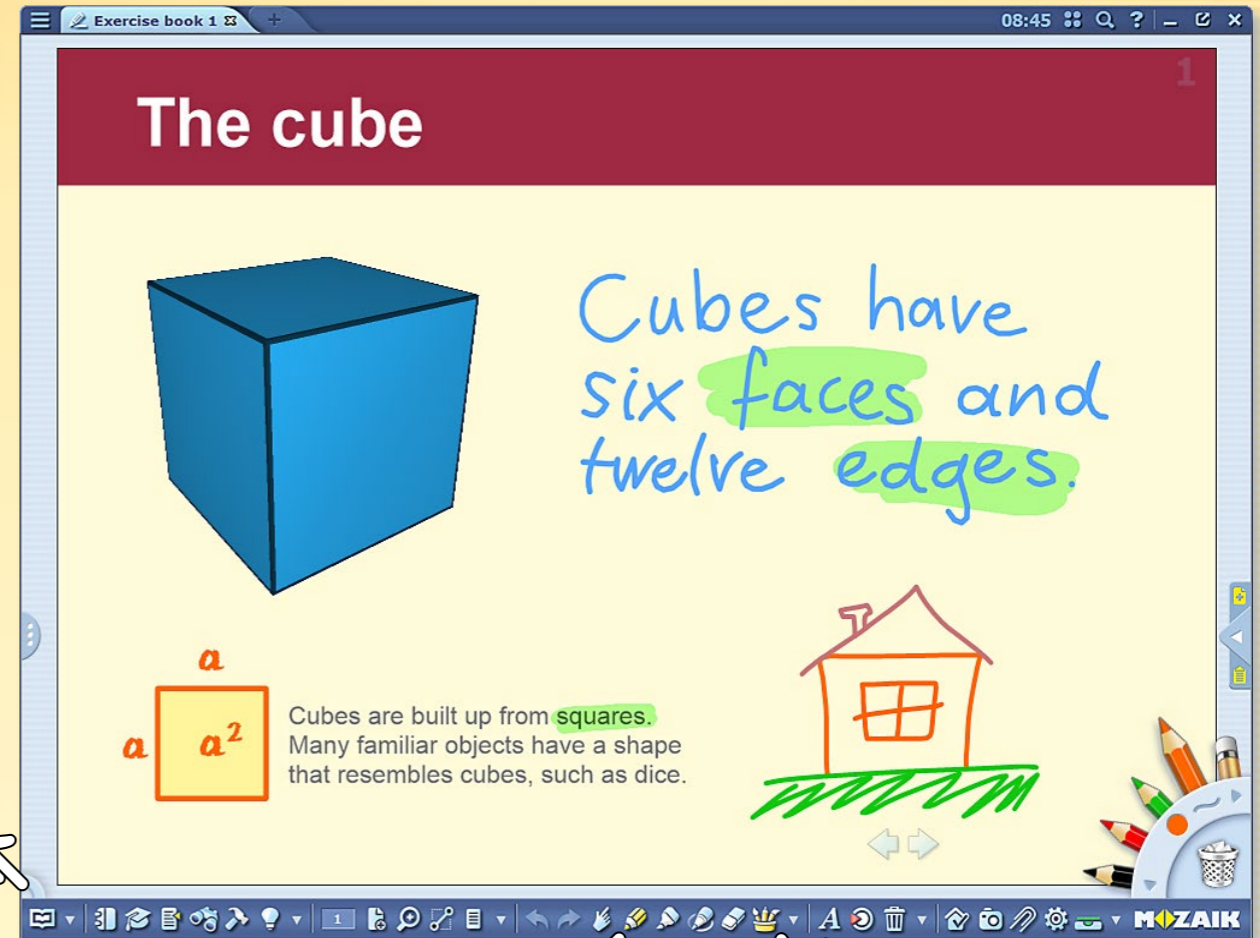
ถังขยะ, ลบ

เลือก, ย้าย

ทำแอนิเมชัน

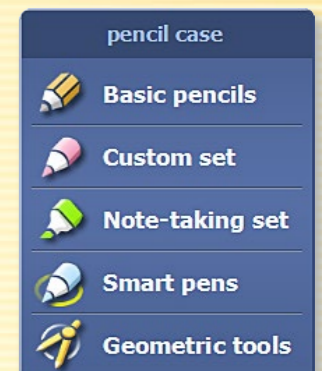
เครื่องมือเรขาคณิต

คลังเก็บไฟล์สื่อ



เกร็ดความรู้

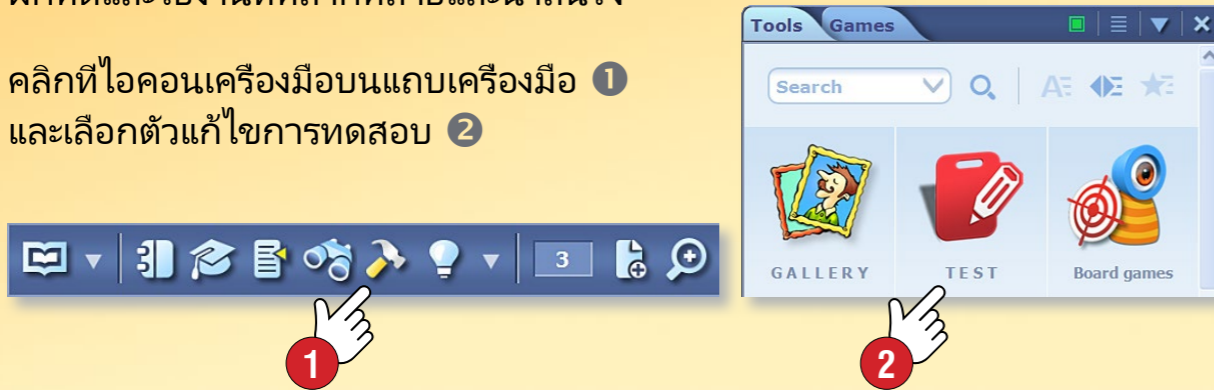
- คุณสามารถใช้ไม้บรรทัด, ไม้โปรแทรกเตอร์และวงเวียนสำหรับสร้างงานทางเรขาคณิตของคุณ
- และคุณสามารถลบภาพวาด, รูปภาพและวัตถุอื่นๆ ได้อย่างง่ายดายด้วยการลากไปลงในไอคอนถังขยะ
- คุณสามารถใช้ปากกา fade-out ที่ค่อยๆ จางหาย เพื่อเน้นบางสิ่งบางอย่างชั่วคราวบนกระดาษสัมผัสอัจฉริยะแบบอินเทอร์แอคทีฟ



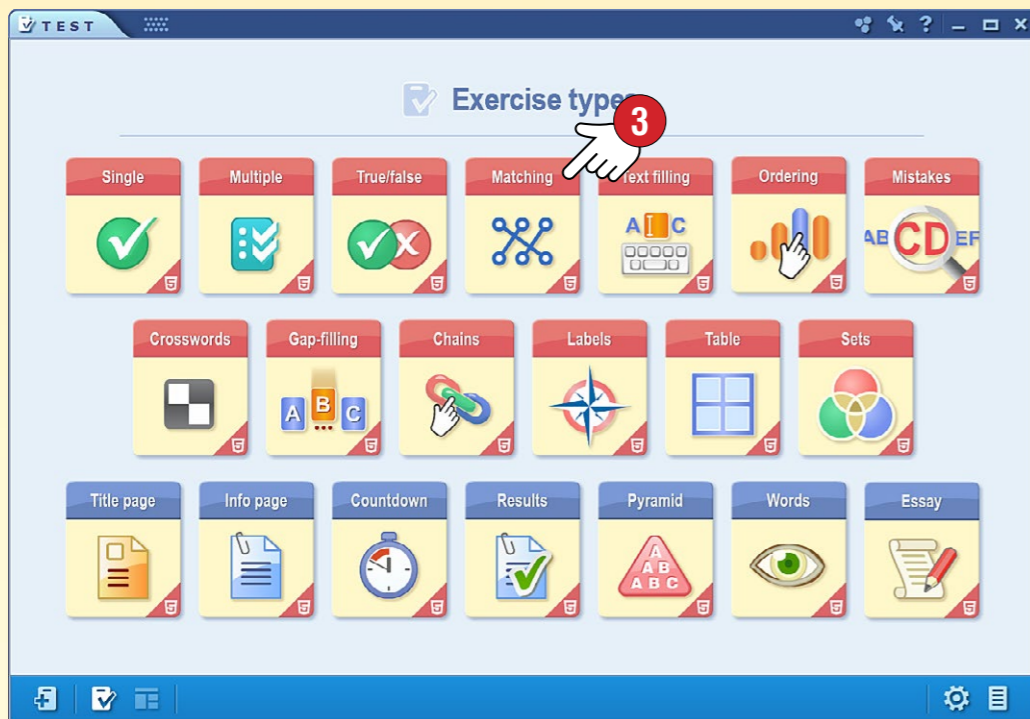
1. วิธีใช้และตำแหน่งที่จะค้นหา

เครื่องมือแก้ไขทดสอบช่วยให้คุณสร้างแบบฝึกหัดและใบงานที่หลากหลายและน่าสนใจ

คลิกที่ไอคอนเครื่องมือบนแถบเครื่องมือ ① และเลือกตัวแก้ไขการทดสอบ ②



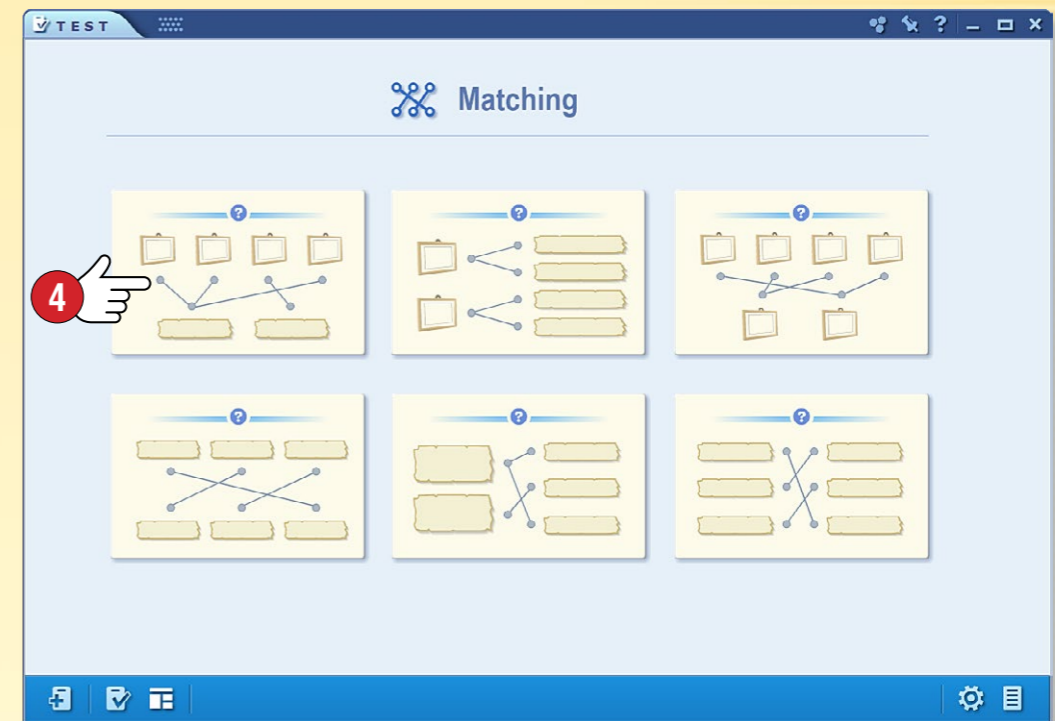
ก่อนอื่นให้เลือกประเภทแบบฝึกหัดที่คุณต้องการสร้าง ③ เครื่องมือแก้ไขการทดสอบประกอบด้วยประเภทของแบบฝึกหัดที่หลากหลายตั้งแต่คำถามแบบปรนัยให้เลือกตอบไปจนถึงแบบฝึกหัดแผนที่ที่ซับซ้อน



2. รูปแบบเทมเพลต

ซอฟต์แวร์นำเสนอรูปแบบที่เป็นเทมเพลตแบบฝึกหัดที่มีเค้าโครงและโครงสร้างที่หลากหลาย คุณสามารถสร้างแบบฝึกหัดเฉพาะข้อความหรือแทรกเนื้อหาสื่อมัลติมีเดียจากคลังเก็บไฟล์สื่อ

เลือกรูปแบบเทมเพลตสำหรับแบบฝึกหัดของคุณ ④



เกร็ดความรู้

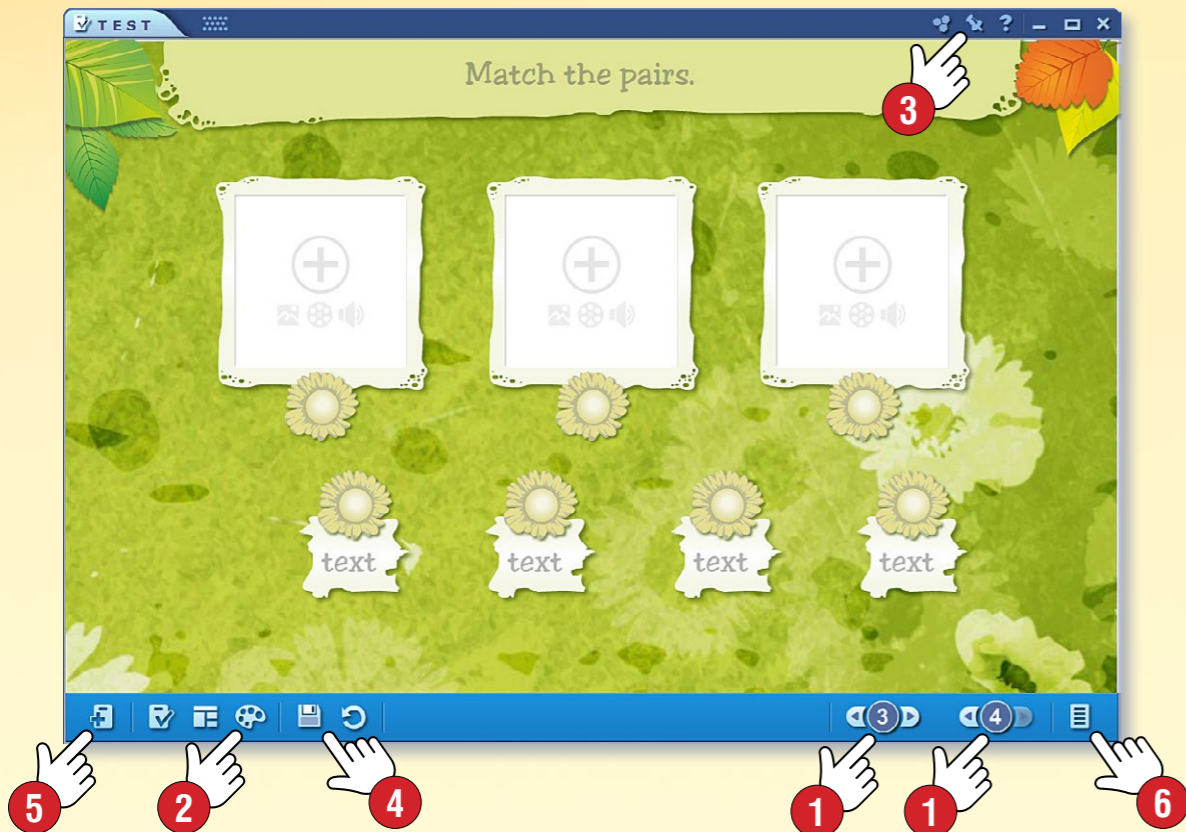
ใช้คลังเก็บไฟล์สื่อเพื่อแทรกเนื้อหาสื่อมัลติมีเดียลงในแบบฝึกหัดของคุณ เช่นรูปภาพและไฟล์เสียงและวิดีโอ

1. สร้างแบบฝึกหัด

แทรกข้อความและเนื้อหาที่มีเดียลงในเทมเพลตที่คุณเลือกและทำเครื่องหมายวิธีการแก้ไขที่ต้องการ

ซึ่งคุณสามารถเปลี่ยนบางรายการในเทมเพลต กำหนดจำนวนคำตอบที่เป็นไปได้ ① หรือเปลี่ยนเค้าโครงของแบบฝึกหัด ②

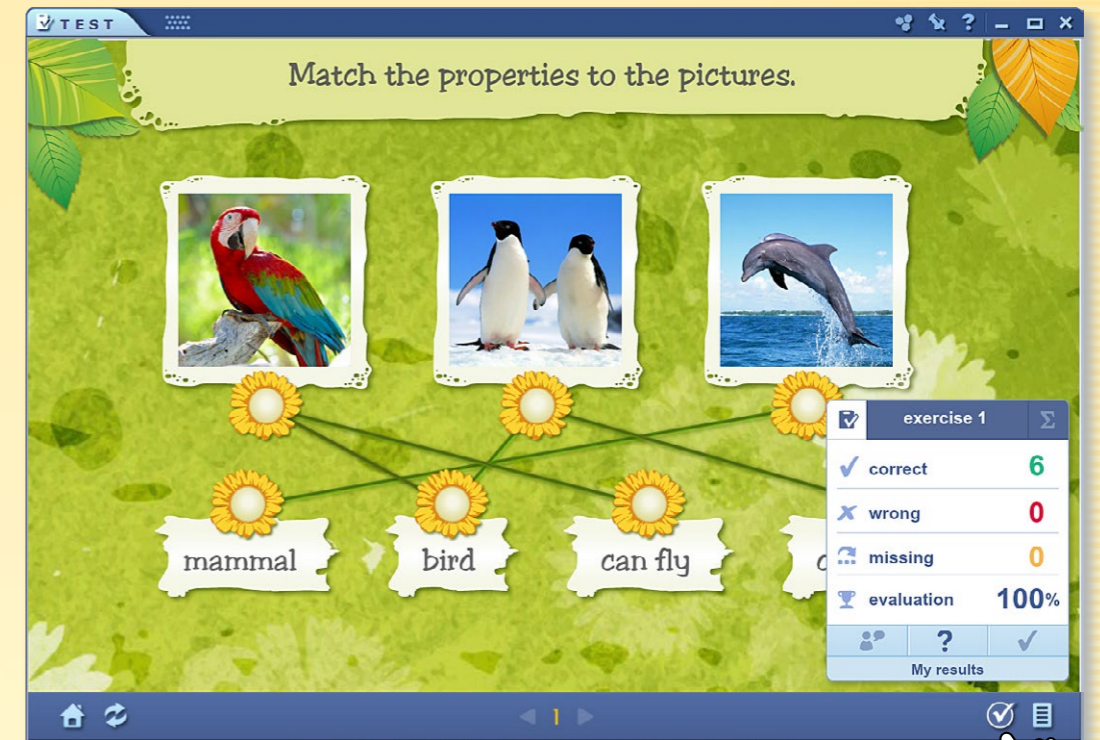
ผู้สอนสามารถแทรก ③ แบบฝึกหัดใหม่ของคุณลงในสิ่งพิมพ์หรือเพิ่มแบบฝึกหัดใหม่เพื่อสร้างใบงาน



ในการเพิ่มแบบฝึกหัดใหม่ ให้ปิดแบบฝึกหัดที่คุณเพิ่งสร้างขึ้น ④ และเปิดแบบฝึกหัดใหม่ ⑤ คุณสามารถเข้าถึงแบบฝึกหัดบนใบงานได้โดยคลิกที่ไอคอนด้านล่างขวา ⑥ เมื่อคุณพร้อมแล้ว ให้บันทึกงานของคุณโดยแทรกแผ่นงานลงในสิ่งพิมพ์ ③

2. การทำให้เสร็จสมบูรณ์และการตรวจสอบแบบฝึกหัด

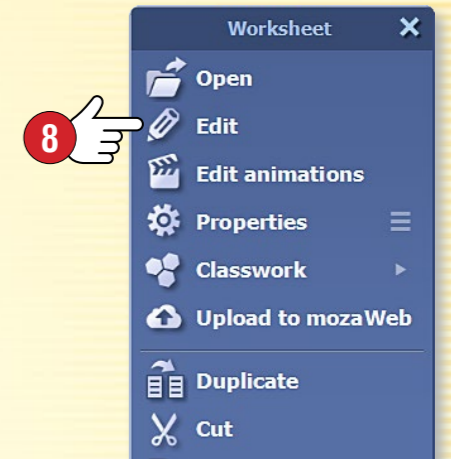
คลิกที่ไอคอนแบบฝึกหัดเพื่อใช้งาน ทำตามคำแนะนำสำหรับการทำแบบฝึกหัดและเลือกคำตอบที่ถูกต้อง, จับคู่หรือหาคำตอบ ฯลฯ



หลังทำแบบฝึกหัดเสร็จสิ้น ให้คลิกที่ไอคอนตรวจสอบ ⑦ เพื่อตรวจสอบผลลัพธ์ของคุณ

3. วิธีแก้ไขแบบฝึกหัดที่คุณสร้างไว้ก่อนหน้านี้

หากคุณต้องการแก้ไขแบบฝึกหัดที่คุณสร้างไว้ก่อนหน้านี้, คลิกค้างที่ไอคอนและเลือกแก้ไขในเมนูป๊อปอัพ ⑧

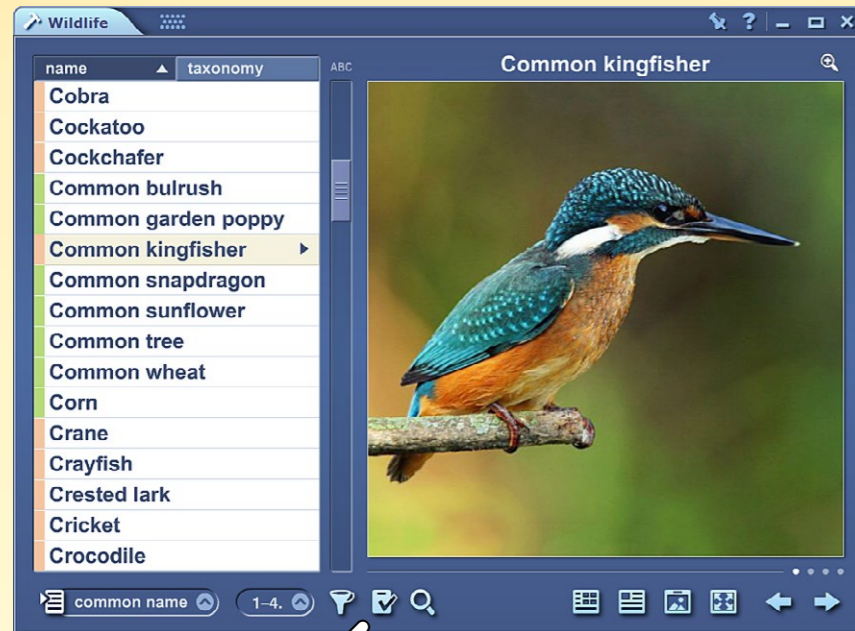


การสร้างแบบฝึกหัดด้วยเครื่องมือ

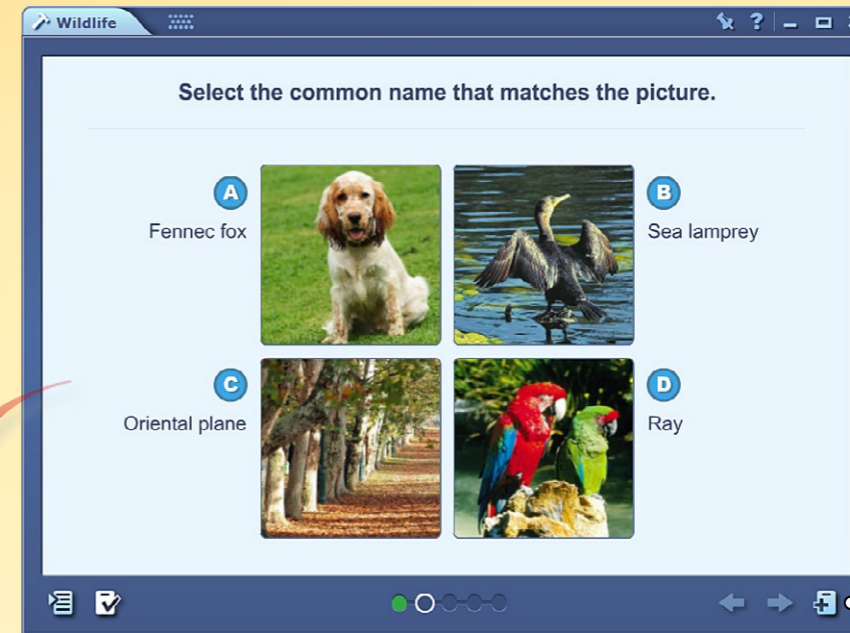
เครื่องมือ mozaBook บางอย่างได้รับการออกแบบมาเพื่อสร้างแบบฝึกหัดโดยอัตโนมัติซึ่งสามารถแก้ไขได้ในภายหลังโดยเครื่องมือแก้ไขการทดสอบเพื่อให้คุณสามารถสร้างแผนงานที่น่าสนใจในช่วงเวลาอันสั้น

เพื่อสร้างแบบฝึกหัดให้เปิดใช้เครื่องมือ

- เครื่องมือแก้ไขการทดสอบหรือ
- เครื่องมือที่สามารถสร้างแบบฝึกหัดของตัวเอง



ในเครื่องมือให้เลือกโหมดแบบฝึกหัด ① และกำหนดประเภทของแบบฝึกหัดที่คุณต้องการสร้างถ้าจำเป็น



หากคุณพบแบบฝึกหัดที่คุณต้องการใช้งาน ให้คลิกที่ไอคอนสร้างแบบฝึกหัดอัตโนมัติ ② แบบฝึกหัดที่คุณเลือกจะถูกส่งออกไปยังเครื่องมือแก้ไขการทดสอบซึ่งคุณสามารถแก้ไขเพิ่มเติมได้หากต้องการ

ประโยชน์

- คุณไม่จำเป็นต้องสร้างคำถามของคุณเอง
- คุณไม่จำเป็นต้องมองหาภาพ
- เพียงแค่เลือกหัวข้อและแบบฝึกหัดที่เตรียมพร้อม

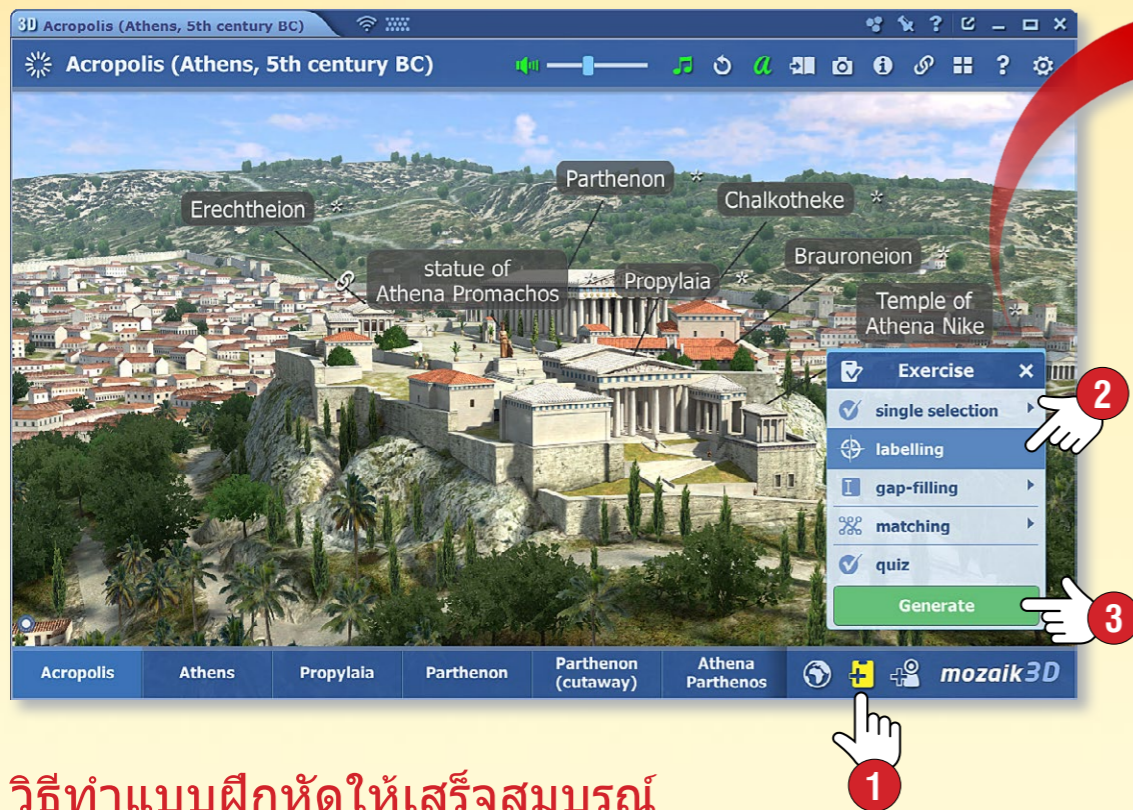
คุณสามารถแก้ไขแบบฝึกหัดเพิ่มเติมได้ในภายหลัง



แก้ไขแบบฝึกหัดด้วยสื่อ 3D

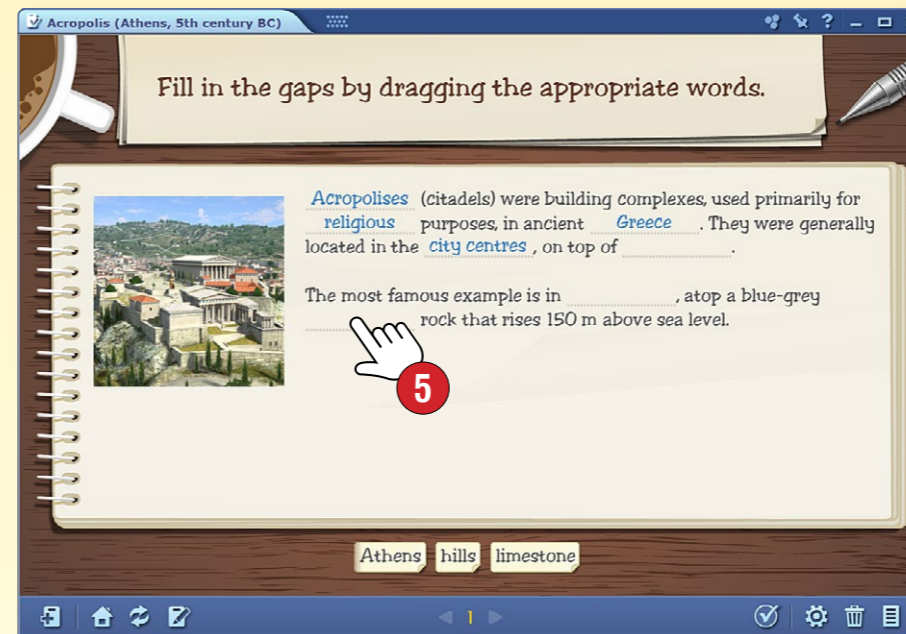
สื่อ 3D จำนวนมากได้รับการออกแบบมาเพื่อสร้างแบบฝึกหัดโดยอัตโนมัติซึ่งสามารถแก้ไขได้ในภายหลังโดยเครื่องมือแก้ไขทดสอบ

หากฟังก์ชันนี้สามารถใช้งานได้ ในมุมมองปัจจุบันของสื่อ ให้คลิกที่ไอคอน ❶ ที่พบในแถบด้านล่าง ในเมนูที่เปิดขึ้นให้เลือกประเภทแบบฝึกหัดที่มีอยู่หนึ่งประเภท ❷ หลังจากคลิกที่ปุ่ม "สร้าง" ❸ ซึ่งแบบฝึกหัดจะเปิดขึ้นโดยอัตโนมัติในเครื่องมือแก้ไขการทดสอบแบบฝึกหัดประเภทต่างๆ สามารถสร้างขึ้นในมุมมองที่แตกต่างกัน



วิธีทำแบบฝึกหัดให้เสร็จสมบูรณ์

- ใส่ชื่อกำกับรูปภาพโดยใช้คำที่ระบุไว้ ❹
- เติมคำในช่องว่างโดยการลากคำที่เหมาะสมไปที่นั้น ❺
- จับคู่ และเลือกคำตอบที่ถูกต้อง



ค้นหาสื่อ 3D ที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อของบทเรียน โดยเลือกมุมมองและประเภทแบบฝึกหัดที่เหมาะสม

คุณสามารถแก้ไขแบบฝึกหัดก่อนแม้กระทั่งก่อนที่จะสร้างแบบฝึกหัดขึ้นมา

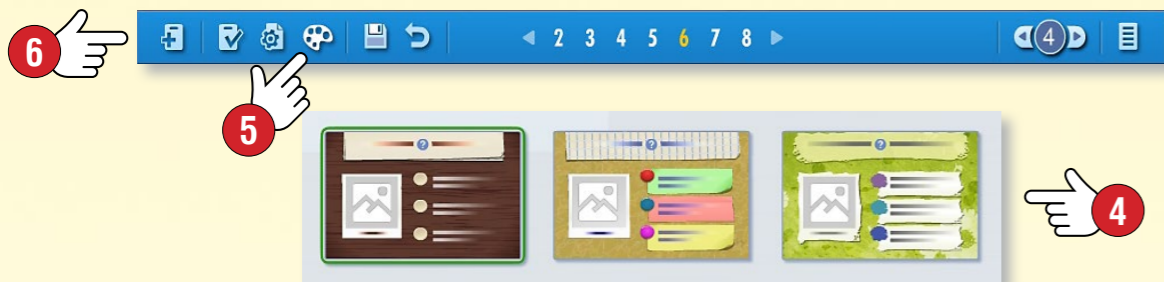
ถ้าจำเป็นคุณสามารถทำการเปลี่ยนแปลงเพิ่มเติมในแบบฝึกหัด ❻ ในเครื่องมือแก้ไขทดสอบเพื่อให้เหมาะสมกับความต้องการทั้งหมดของคุณ

1. ดำเนินการด้วยแบบฝึกหัด

ถ้าคุณมีแบบฝึกหัดจำนวนมากในใบงาน คุณสามารถจัดลำดับได้ เปิดแถบด้านข้างแผ่นงาน ① เลือกแบบฝึกหัดที่คุณต้องการย้ายแล้วลากไปยังตำแหน่งที่ถูกต้องเหมาะสม ②

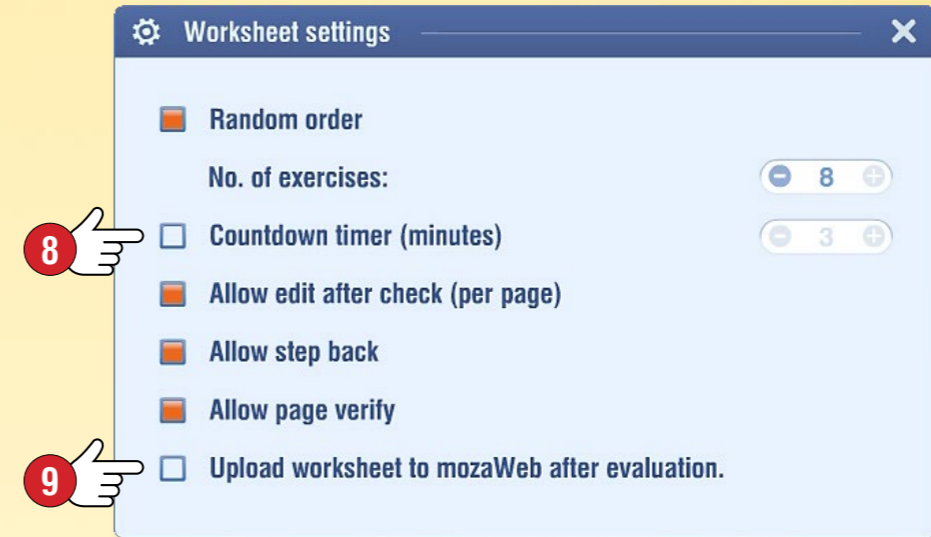


คุณสามารถแก้ไขแบบฝึกหัดปัจจุบัน ③ โดยแก้ไขเนื้อหา (รูปภาพ, วิดีโอ, ระบบเสียง, ข้อความ) หรือโดยการเปลี่ยนการออกแบบ ④ ซึ่งอย่างหลังคุณสามารถทำได้โดยคลิกที่ไอคอนจานสี ⑤ บนแถบเครื่องมือ ⑥



2. การสร้างใบงาน

คุณสามารถเปิดหน้าต่างการตั้งค่าใบงานได้โดยคลิกที่ไอคอนการตั้งค่า ⑦ บนแถบเครื่องมือ ซึ่งการตั้งค่าที่แสดงไว้ที่นี่ไม่เพียงส่งผลกระทบต่อแบบฝึกหัดที่ใช้ในปัจจุบันเท่านั้น แต่ยังรวมถึงใบงานทั้งหมดด้วย



เกร็ดความรู้

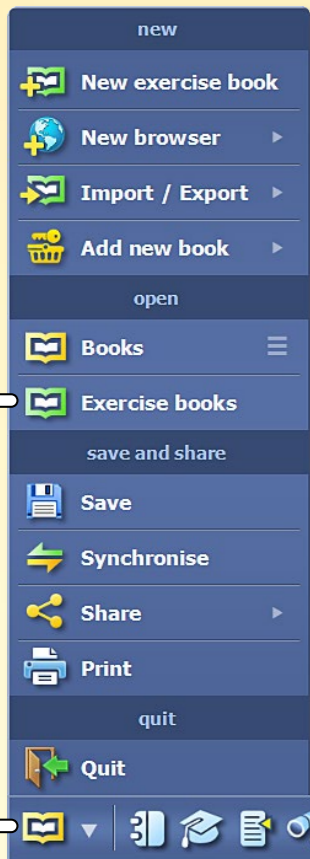
- คุณสามารถสร้างชื่อเรื่องแผ่นปะหน้า, หน้าข้อมูลหรือหน้าผลลัพธ์สำหรับใบงานของคุณ และคุณยังสามารถกำหนดเวลา ⑧ สำหรับทำใบงานให้เสร็จสมบูรณ์
- ตั้งค่าแบบฝึกหัดให้ปรากฏตามลำดับแบบสุ่ม รวมถึงเปิดใช้งานการแก้ไขและส่งคืน
- คุณสามารถอัปโหลดใบงานที่คุณสร้างขึ้นในเว็บ mozaWeb เพื่อให้ผู้อื่นสามารถเข้าถึงได้ ⑨
- คุณสามารถตั้งค่าแบบฝึกหัดเป็นการบ้านได้ใน mozaBook บางเวอร์ชัน

1. จะใช้แบบฝึกหัดอะไรดี

ผู้สอนสามารถสร้างแบบฝึกหัดของตนเองภายในซอฟต์แวร์ mozaBook และคุณสามารถเขียนและวาดบนหน้าต่างๆ ในแบบฝึกหัดรวมถึงการแทรกเนื้อหาดิจิทัลที่หลากหลาย (รูปภาพ, วิดีโอ, คลิปเสียง, สื่อ 3D และแบบฝึกหัด)

ผู้สอนสามารถสร้างงานนำเสนอและแผนการสอนที่น่าประทับใจและใช้งานเหมือนเป็นหนังสือดิจิทัลของคุณ ①

ทั้งนี้ผู้สอนสามารถบันทึกแบบฝึกหัดและอัปโหลดไปยังเว็บ mozaWeb เพื่อให้ผู้อื่นสามารถเข้าถึงได้ และด้วยการซิงโครไนซ์ออนไลน์ คุณสามารถเข้าถึงเนื้อหาทั้งหมดของคุณด้วยคอมพิวเตอร์เครื่องใดก็ได้ที่ติดตั้งซอฟต์แวร์ mozaBook



2. วิธีการเปิดแบบฝึกหัด

คลิกที่ไอคอนเปิด (Open) บนแถบเครื่องมือ ② และเลือกเมนูแบบฝึกหัด ③

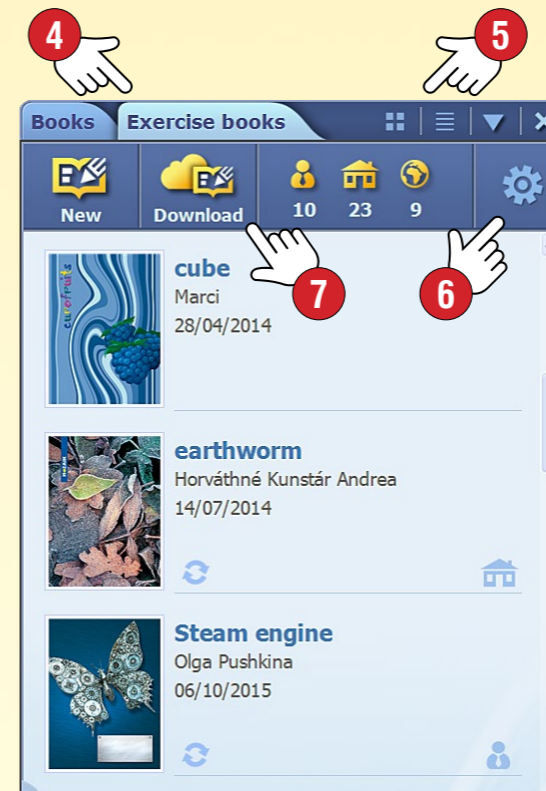
ในหน้าต่างป๊อปอัพ ④

คุณจะพบแบบฝึกหัดของคุณ

ให้คลิกเพื่อเปิดใช้งาน

หากรายการยาวเกินไป ให้ใช้ตัวกรองที่อยู่ในส่วนหัวเพื่อกรองตามรายวิชาหรือระดับชั้นเรียน ⑤

ผู้สอนสามารถลบแบบฝึกหัดใดๆ ของคุณได้โดยคลิกที่ไอคอนการตั้งค่า ⑥



เกร็ดความรู้

คุณสามารถเข้าถึงแบบฝึกหัดได้ที่ mozaWeb

ให้คลิกที่ไอคอนดาวน์โหลด ⑦ และเลือกสมุดแบบฝึกหัดในหน้าต่างป๊อปอัพคลังเก็บไฟล์สื่อ

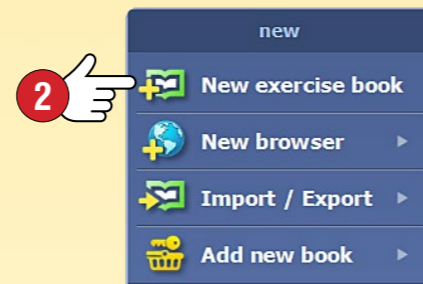
คุณสามารถใช้แบบฝึกหัดที่ดาวน์โหลดมาได้นบนคอมพิวเตอร์ของคุณเอง

1. วิธีการสร้างแบบฝึกหัดใหม่

หากไม่มีแบบฝึกหัดเปิดใช้งาน คุณสามารถสร้างแบบฝึกหัดใหม่ได้โดยคลิกที่ไอคอนหน้าใหม่บนแถบเครื่องมือ ❶ คุณยังสามารถใช้ไอคอนนี้เพื่อเพิ่มหน้าใหม่ให้กับแบบฝึกหัดที่เปิดอยู่แล้ว



หากคุณเปิดใช้งานแบบฝึกหัดแล้ว แต่ต้องการสร้างแบบฝึกหัดใหม่ ให้คลิกที่ไอคอนเปิดบนแถบเครื่องมือ แล้วเลือกรายการเมนูแบบฝึกหัดใหม่ ❷



2. การตั้งค่าคุณสมบัติสำหรับแบบฝึกหัด

ก่อนที่ซอฟต์แวร์จะสร้างแบบฝึกหัดใหม่ คุณต้องตั้งค่าคุณสมบัติ:

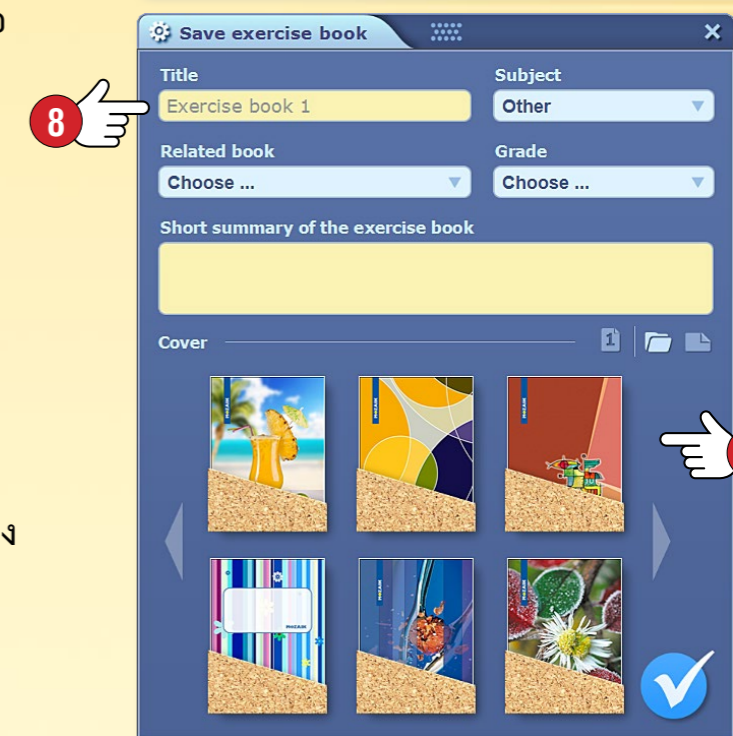
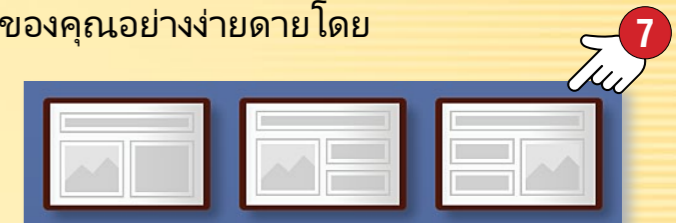
- ตั้งค่าตำแหน่งเป็นแนวนอนหรือแนวตั้ง และมุมมองหน้าเดียวหรือสองหน้า ❸
- ตั้งค่าบรรทัดหน้า
- เลือกพื้นหลัง ❹
- ตั้งค่าสีของหน้า

คลิกที่ไอคอนนี้ ❺ เมื่อทำเสร็จแล้ว

3. รวดเร็วและง่ายดายด้วยรูปแบบเทมเพลต

ด้วยเค้าโครง (รูปแบบเทมเพลต) ที่กำหนดไว้ล่วงหน้า คุณสามารถสร้างแบบฝึกหัดเพื่อให้เหมาะสมที่สุดกับเป้าหมายของคุณอย่างง่ายดายโดย

- คลิกที่แท็บรูปแบบเทมเพลต ❻ เพื่อเลือกเทมเพลต ❼ และใส่เนื้อหาลงในเฟรม
- คุณสามารถปรับขนาดหรือย้ายเฟรมบนหน้าของแบบฝึกหัด



4. บันทึกแบบฝึกหัด

ในการบันทึกแบบฝึกหัด ให้คลิกที่ไอคอนเปิดบนแถบเครื่องมือและเลือกบันทึก ตั้งชื่อแบบฝึกหัดของคุณ ❽ เลือกวิชา ระดับชั้นเรียนและสิ่งพิมพ์ที่เกี่ยวข้องและเพิ่มภาพหน้าปก ❾ เขียนคำอธิบายสั้นๆ ในเนื้อหา

เกร็ดความรู้

- ทำแบบฝึกหัดโดยจัดวางเป็นแนวนอน เมื่อคุณทำการนำเสนอและเลือกรูปแบบสองด้านให้เหมือนกับหนังสือสำหรับใช้ในห้องเรียน และเมื่อคุณสร้างแบบฝึกหัดให้แน่ใจว่าได้เลือกอัตราส่วนภาพที่ต้องการ ❿
- คุณสามารถเพิ่มภาพพื้นหลังแบบสุ่มที่เลือกมาจากกลุ่ม ⓫

1. วิธีแสดงตัวอย่างภาพประกอบแบบฝึกหัดของคุณ

คุณสามารถเขียนและวาดภาพบนหน้าต่างๆ ในแบบฝึกหัดและแทรกสื่อมัลติมีเดียและเนื้อหาแบบอินเทอร์แอคทีฟ (เชิงโต้ตอบ) ที่หลากหลาย

2. การทำงานกับหน้าต่างๆ

เลือก • หากคุณคลิกค้างไว้ที่รายการบนหน้างาน กรอบจะปรากฏรอบๆ ① และเมนูแก้ไขจะเปิดขึ้น ② ลักษณะเดียวกันจะเกิดขึ้น หากคุณกดไอคอนรูปมือบนแถบเครื่องมือ ③ จากนั้นคลิกไปที่รายการ นี่คือการเลือกแก้ไข

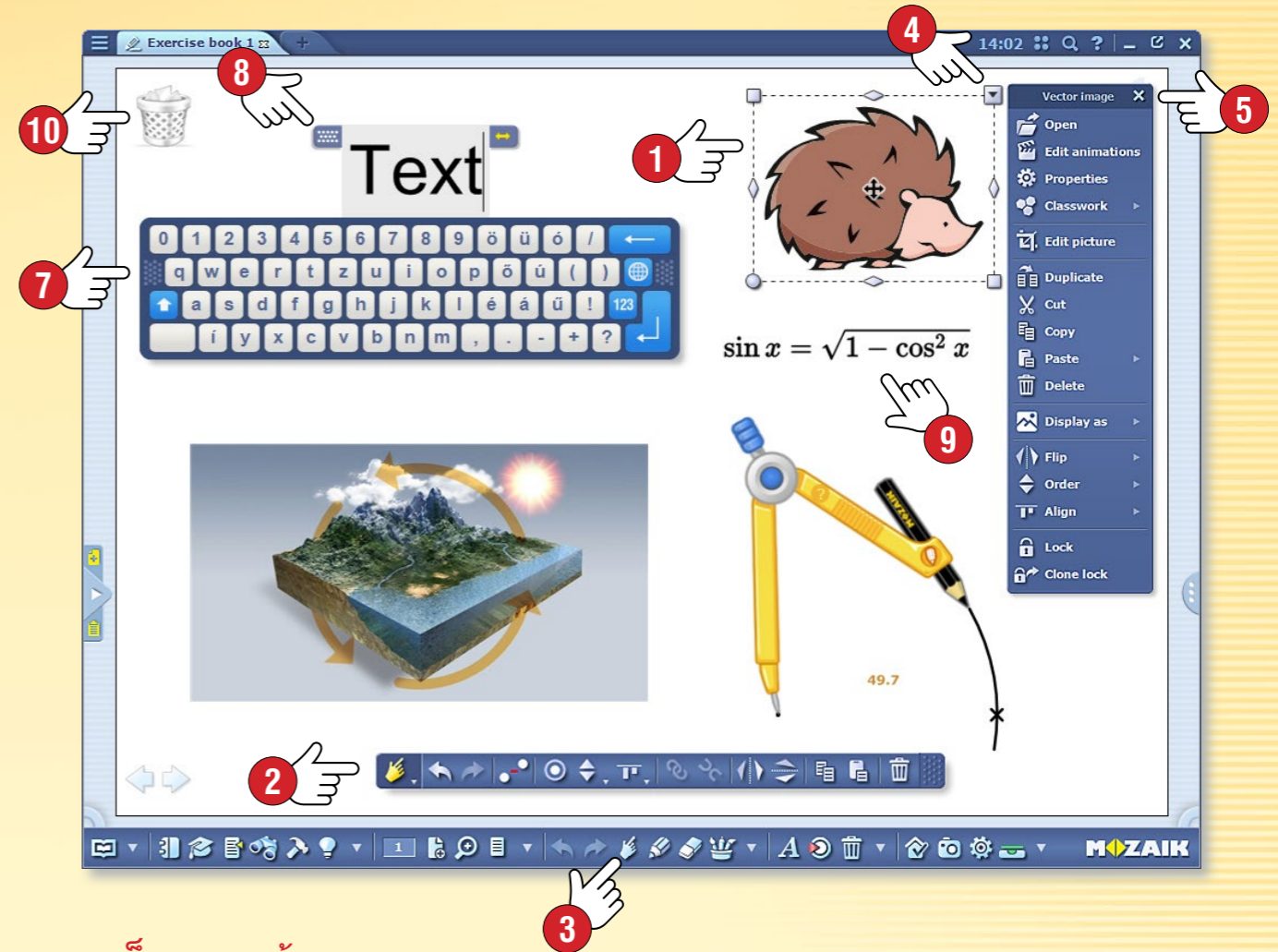
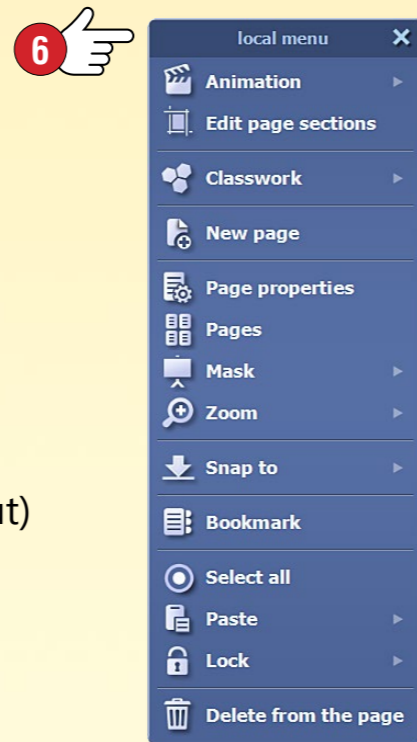
แก้ไข • ด้วยการจับจุดต่างๆ ของกรอบ ซึ่งคุณสามารถย้าย, ปรับขนาด, ตัด, หมุน ฯลฯ รายการที่คุณเลือกได้

เมนูลัด • ให้คลิกที่มุมขวาบนของกรอบ ④ เพื่อเปิดเมนูลัดหรือ quick menu สำหรับรายการ ⑤ ซึ่งช่วยให้คุณสามารถแก้ไขเพิ่มเติมคุณสมบัติได้

3. เมนูลัด

Long-click (คลิกค้าง) ที่ใดก็ได้บนหน้า เพื่อเปิดเมนูลัด ⑥ ซึ่งช่วยให้คุณสามารถ:

- เปิดแถบเครื่องมือแอนิเมชัน (ภาพเคลื่อนไหว)
- เพิ่มหน้าใหม่ให้กับแบบฝึกหัดของคุณ
- กำหนดคุณสมบัติของแบบฝึกหัดของคุณ
- หน้าจอแสดงผล,
- ตั้งค่าการกำบัง (masking) ที่ต้องการ
- ขยายภาพ (zoom in) หรือย่อภาพ (zoom out)
- แสดงแนวทาง การแนะนำ
- ทำบุ๊กมาร์กหน้าเว็บ
- เลือกหรือแทรกรายการต่างๆ
- ล็อกหรือลบรายการต่างๆ



เกร็ดความรู้

คุณสามารถพิมพ์ข้อความบนหน้าจอได้ด้วยคีย์บอร์ดเป็นพิมพ์ ⑦ เปิดใช้งานหรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้คลิกที่ไอคอนคีย์บอร์ดเป็นพิมพ์ ⑧

ซึ่งคุณสามารถย้ายเมนูแก้ไขได้ทุกที่บนหน้าจอหรือปิดโดยการดับเบิลคลิกที่ขอบ คุณสามารถเขียนนิพจน์และสูตรทางคณิตศาสตร์ได้อย่างง่ายดายโดยใช้เครื่องมือแก้ไขสมการในตัว ⑨

ทั้งนี้คุณสามารถแสดงไอคอนสำหรับฟังก์ชันที่ใช้งานบ่อยที่สุด (ถังขยะ, รายการโปรด, คลังภาพ, ภาด...) บนหน้าเดสก์ท็อป mozaBook ⑩

1. จะหาแผนผังความสัมพันธ์ได้ที่ไหน และจะใช้อย่างไร

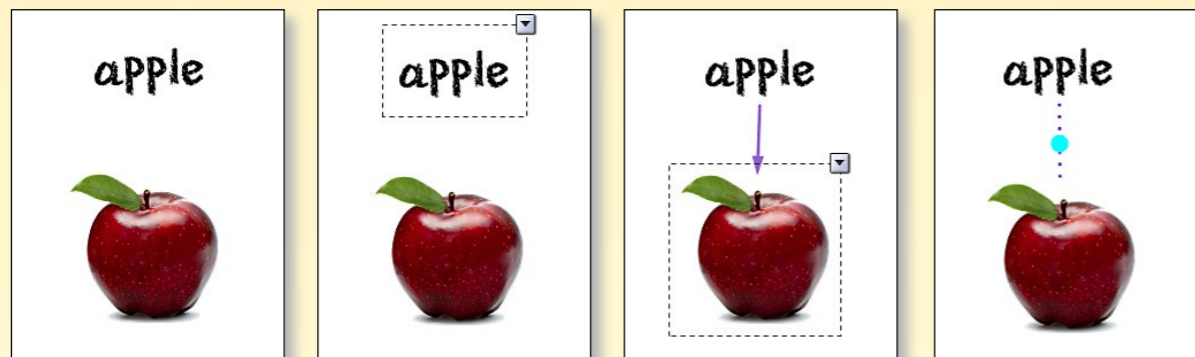
เปิดเมนูแก้ไขจากแถบเครื่องมือ ①

และเลือกแผนผังความสัมพันธ์ ②

และใช้เพื่อเชื่อมต่อวัตถุ รักษาความสัมพันธ์ไว้แม้ว่าคุณจะย้ายวัตถุก็ตาม ใช้เครื่องมือวาดภาพนี้เพื่อแสดงความสัมพันธ์และกระบวนการ

2. วิธีการเชื่อมต่อวัตถุ

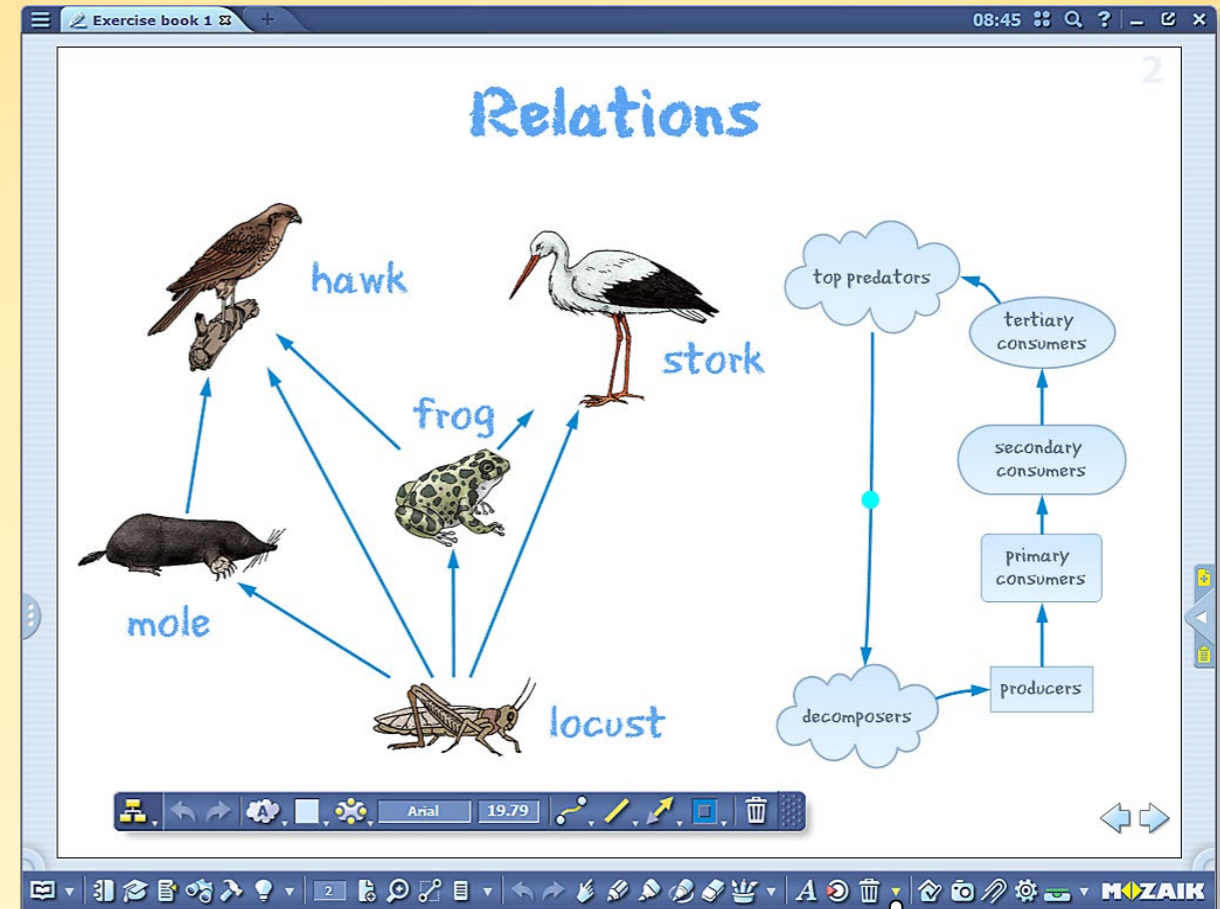
ถ้าแถบเครื่องมือแผนผังความสัมพันธ์ ③ เปิดอยู่ ให้เลือกและคลิกไปที่วัตถุเพื่อเชื่อมต่อ



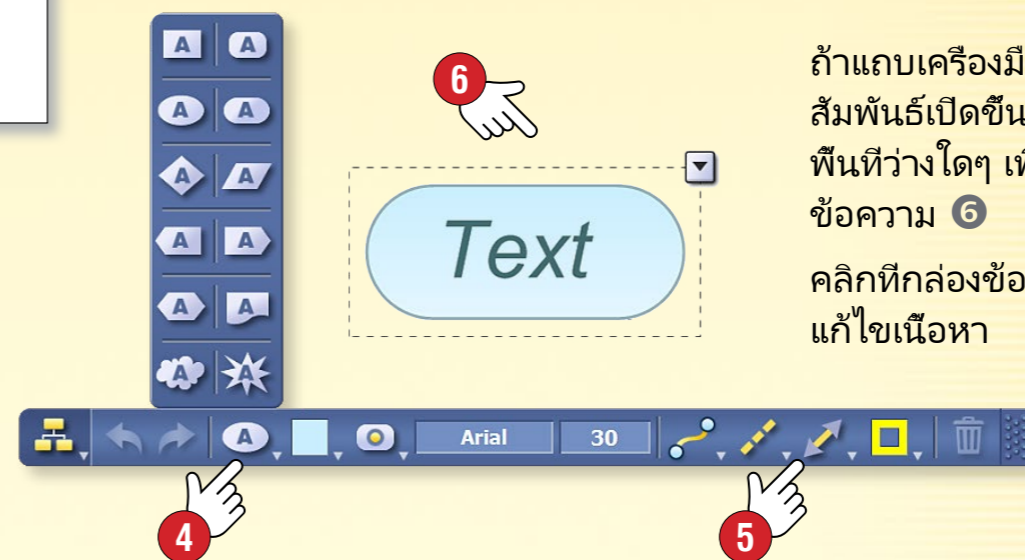
เกร็ดความรู้

คุณสามารถเปลี่ยนรูปร่างของกล่องข้อความที่คุณเลือกบนแถบเครื่องมือแผนผังความสัมพันธ์ ④

ใช้เส้นและลูกศรชนิดต่างๆ เพื่อแสดงภาพประกอบความสัมพันธ์ ⑤



3. วิธีสร้างกล่องข้อความ



ถ้าแถบเครื่องมือแผนผังความสัมพันธ์เปิดขึ้น ให้ดับเบิลคลิกที่พื้นที่ว่างใดๆ เพื่อสร้าง กล่องข้อความ ⑥

คลิกที่กล่องข้อความที่มีอยู่เพื่อแก้ไขเนื้อหา

1. ตำแหน่งที่จะหาเครื่องมือภาพแอนิเมชัน

เปิดเมนูแก้ไขจากแถบเครื่องมือ ①
และเลือกรายการเมนูภาพแอนิเมชันหรือภาพเคลื่อนไหว ②

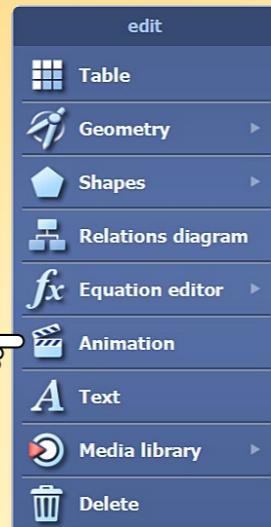
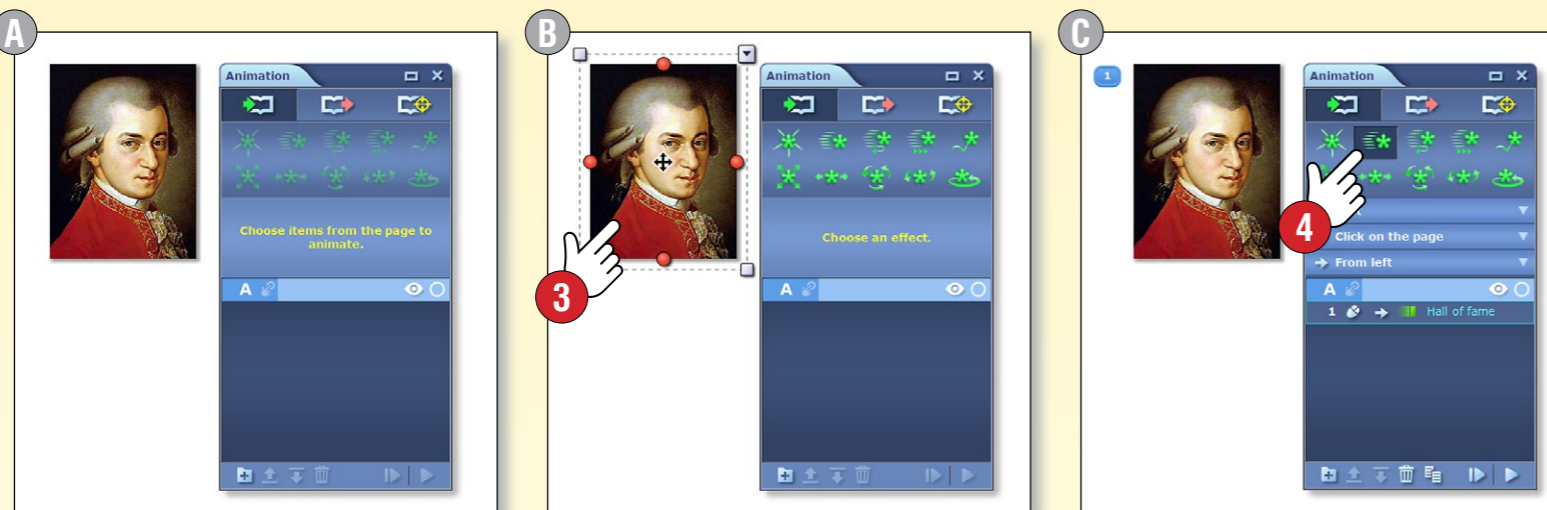
2. เตรียมภาพแอนิเมชัน

ขั้นตอนที่ 1: ใช้เครื่องมือวาดรูปตามที่คุณได้เรียนรู้แล้ว เพื่อให้ภาพแอนิเมชันของคุณเสร็จสมบูรณ์: เพิ่มรูปภาพ, เครื่องมือ, ข้อความและภาพวาดของคุณเองลงในหน้าเพจของคุณ

ขั้นตอนที่ 2: คลิกที่ไอคอนเครื่องมือภาพแอนิเมชันหรือภาพเคลื่อนไหว เน้นรายการในภาพเคลื่อนไหวตามลำดับที่คุณต้องการให้ปรากฏและตั้งเอฟเฟกต์ภาพแอนิเมชันสำหรับแต่ละรายการ

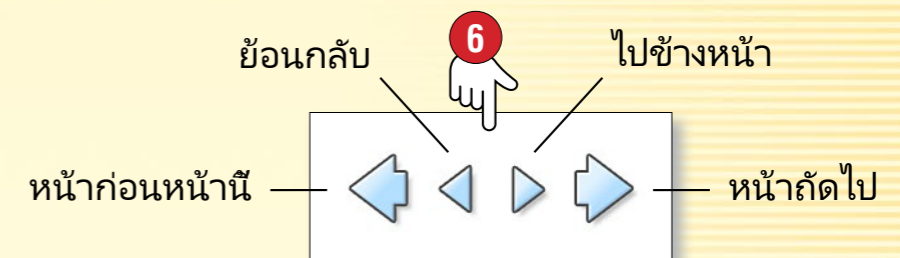
3. ทำให้วัตถุเคลื่อนไหว (ในกรณีนี้คือ รูปภาพ)

- A) เปิดกล่องโต้ตอบเครื่องมือทำภาพแอนิเมชัน ②
- B) คลิกที่วัตถุที่คุณต้องการทำให้เคลื่อนไหว (ในที่นี้คือบนรูปภาพ) ③
- C) เลือกตัวเลือกภาพเคลื่อนไหว (animation) บนแถบเครื่องมือภาพแอนิเมชันหรือภาพเคลื่อนไหว ④



4. การเล่นภาพแอนิเมชัน

เมื่อภาพแอนิเมชันของคุณพร้อมใช้งาน ให้ปิดหน้าต่างการตั้งค่าภาพแอนิเมชัน ⑤ และเล่นภาพแอนิเมชันโดยใช้ลูกศรที่ด้านล่างของหน้าที่ใช้งาน ⑥



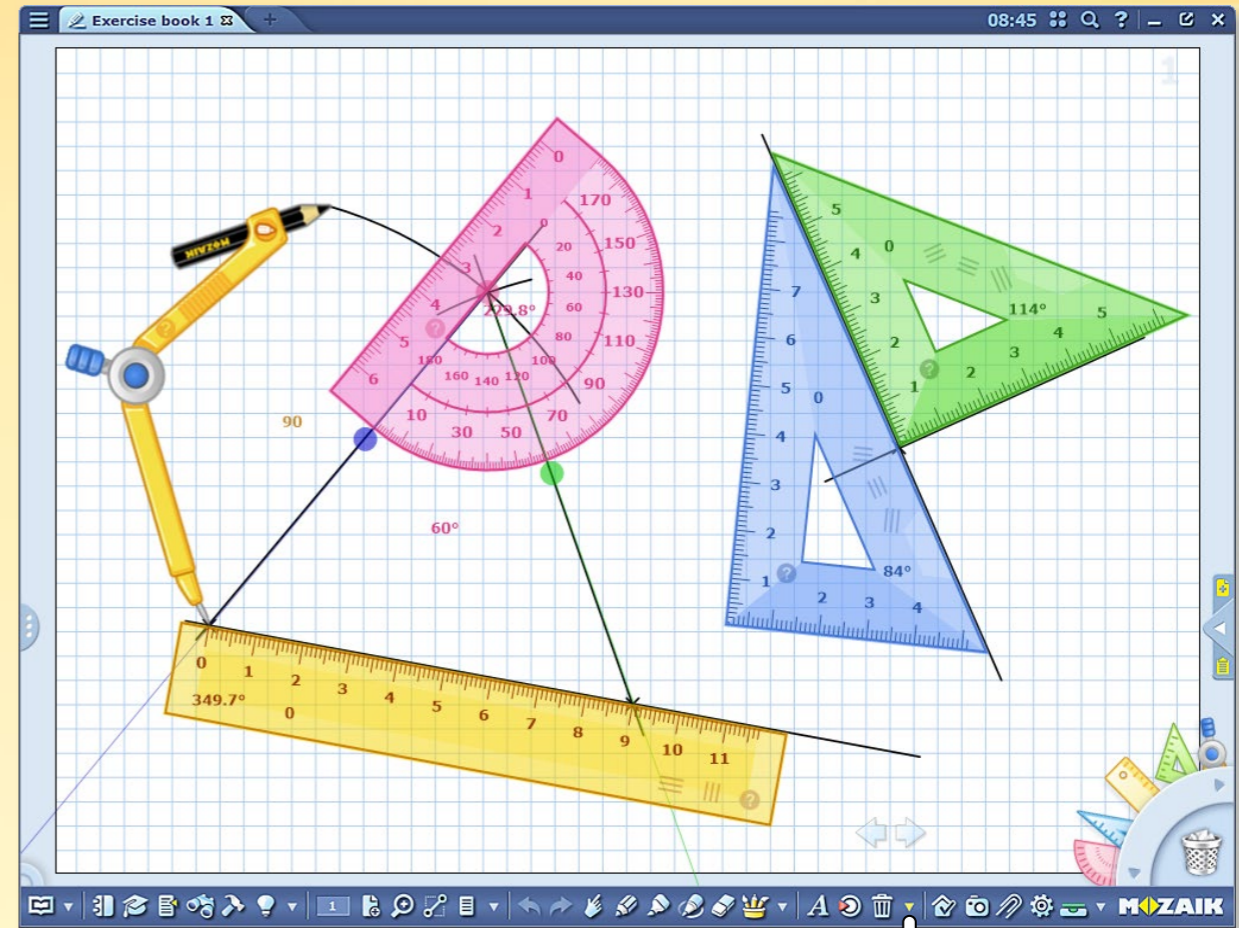
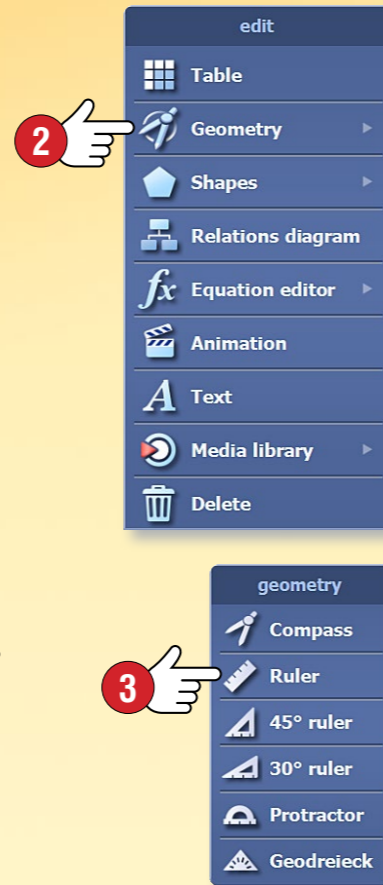
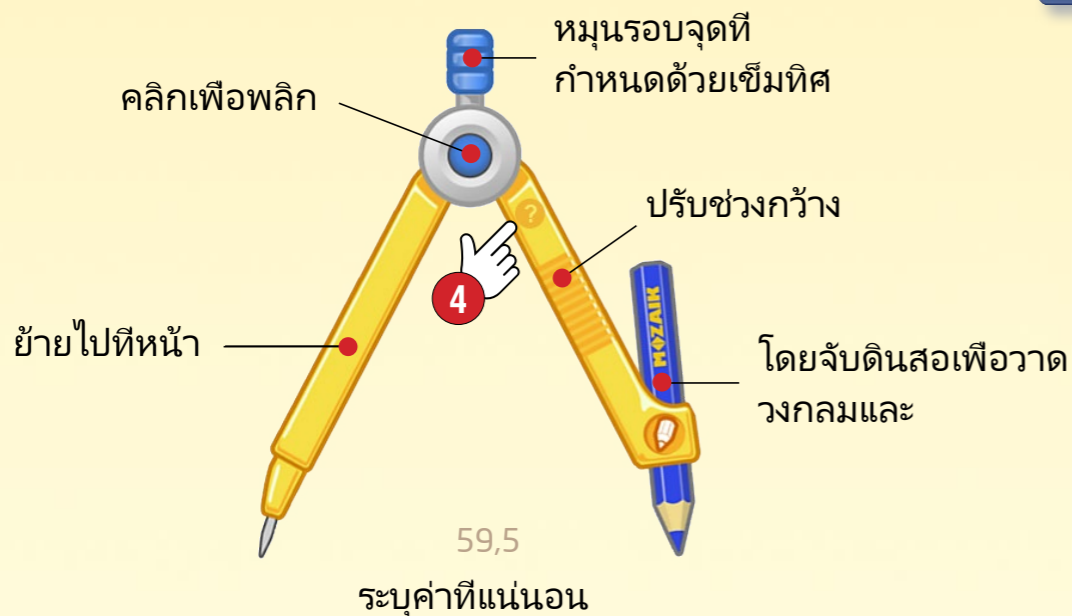
1. จะหาเครื่องมือเรขาคณิตได้ที่ไหน

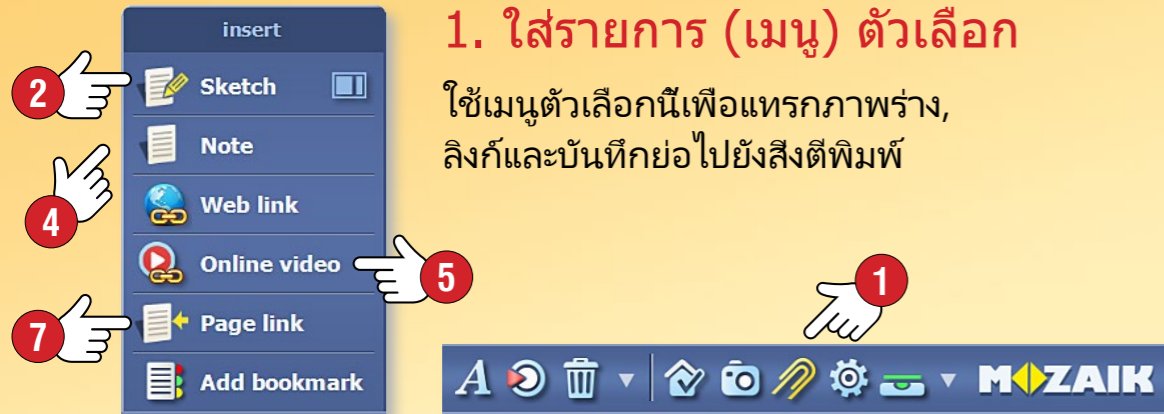
คลิกที่ไอคอนแก้ไขบนแถบเครื่องมือ ① และเลือกรายการเมนูรูปทรงเรขาคณิต ② หรือคลิกไปที่ไอคอนเครื่องมือรูปทรงเรขาคณิตในกล่องดินสอ (Pencil case)

2. วิธีการใช้เครื่องมือทางเรขาคณิต

เลือกเครื่องมือและคลิกที่ไอคอน ③ เพื่อแสดงบนหน้าที่ใช้งานของคุณ เครื่องมือบางอย่างสามารถจัดขึ้นในจุดที่แตกต่างกัน ซึ่งคุณสามารถทำงานที่หลากหลายได้โดยขึ้นอยู่กับเครื่องมือส่วนใดที่คุณใช้อยู่ คลิกที่ไอคอนเครื่องหมายบนเครื่องมือเพื่อขอความช่วยเหลือ คำแนะนำ ④

3. การใช้งานเวียนและไม้บรรทัด



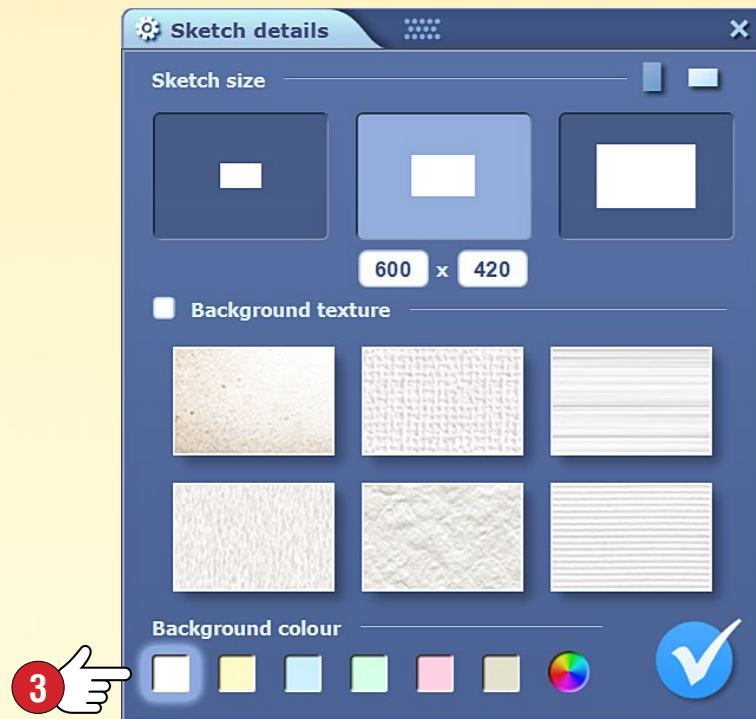


1. ใส่รายการ (เมนู) ตัวเลือก

ใช้เมนูตัวเลือกนี้เพื่อแทรกภาพร่าง, ลิงก์และบันทึกย่อไปยังสิ่งตีพิมพ์

2. ภาพร่างและบันทึกย่อ

เลือกภาพโครงร่าง Sketch (2) ในเมนูแทรก (1) เมื่อสร้างภาพโครงร่างใหม่ คุณต้องกำหนดขนาดหน้า, พื้นผิวพื้นหลัง, และสีพื้นหลัง (3)

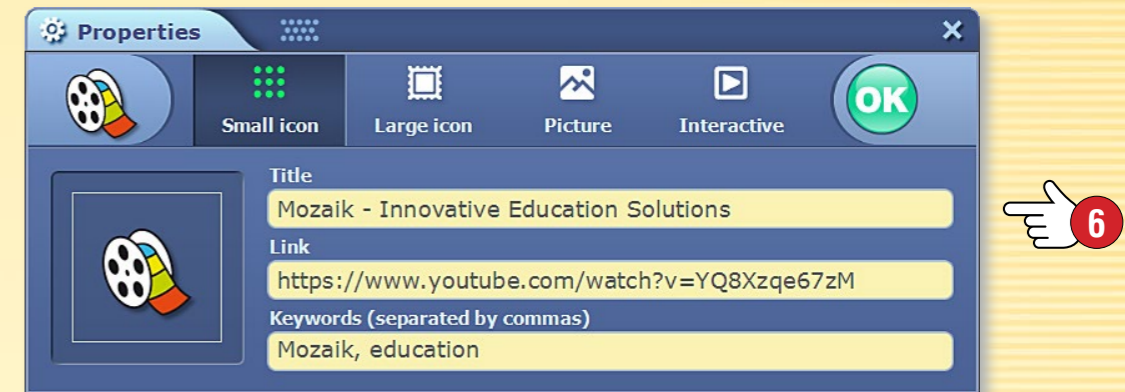


คุณสามารถเขียนและวาดภาพบนหน้า Sketchbook โดยแทรกรูปภาพจากคลังเก็บไฟล์สื่อ และสร้างแผนผังความสัมพันธ์หรือภาพแอนิเมชัน (ภาพเคลื่อนไหว) ภาพร่างที่เสร็จแล้วสามารถแทรกลงในสื่อสิ่งพิมพ์และแบบฝึกหัดของคุณ หากคุณต้องการแทรกบันทึกย่อเป็นแบบข้อความเท่านั้น ให้เลือกบันทึกย่อ (Note) ในเมนูแทรก (4)

3. เว็บลิงก์และวิดีโอออนไลน์

คุณสามารถแทรกลิงก์ของเว็บและวิดีโอออนไลน์ (5) ลงในสื่อสิ่งพิมพ์ได้ ซึ่งสิ่งเหล่านี้จะถูกเปิดโดยเบราว์เซอร์ mozaBook ในตัว

ป้อนชื่อลิงก์หรือวิดีโอและใส่ URL ที่ถูกต้อง หากคุณใส่คำสำคัญ (keywords) คุณสามารถค้นหาลิงก์ได้ด้วยฟังก์ชันการค้นหาของ mozaBook (6)



4. ลิงก์ของหน้าเว็บ

คุณสามารถสร้างการเชื่อมโยง (link) พิเศษที่จะนำคุณไปยังหน้าใดหน้าหนึ่งในสิ่งพิมพ์ที่คุณเลือก

ก่อนอื่นให้ค้นหาหน้าที่คุณต้องการให้เป็นเป้าหมายของลิงก์และเลือกลิงก์ของเพจในเมนูแทรก (7) กลับไปที่จุดที่คุณต้องการแทรกลิงก์และคลิกที่ไอคอนตรวจสอบเพื่อแทรก

5. Bookmark

คุณสามารถทำบุ๊กมาร์ก (bookmark) ในหน้าเว็บหนังสือและแบบฝึกหัดของคุณ ให้คลิกไปที่แท็บบุ๊กมาร์กเพื่อเปิดหน้าใดหน้าหนึ่งโดยเฉพาะ

วิธีการชิงโครโนซ์แบบฝีกหัด

หากคุณต้องการเข้าถึงแบบฝีกหัดของคุณบนคอมพิวเตอร์หลายเครื่อง ซอฟต์แวร์จะเสนอวิธีการนี้ให้คุณสองวิธี คือ

1. คุณสามารถชิงโครโนซ์แบบฝีกหัดของคุณกับ USB แฟลชไดรฟ์ ซึ่งสิ่งนี้ทำให้คุณสามารถเปิดแบบฝีกหัดได้โดยไม่ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
2. คุณสามารถชิงโครโนซ์แบบฝีกหัดของคุณกับบัญชีเว็บของคุณเพื่อให้คุณสามารถเปิดแบบฝีกหัดเหล่านั้นบนคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องที่เรียกใช้ซอฟต์แวร์ mozaBook และเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต

1. ชิงโครโนซ์โดยใช้ USB แฟลชไดรฟ์

คลิกที่เมนูชิงโครโนซ์บนแผงเมนูเปิด ①
เลือกแบบฝีกหัด ② และไดรฟ์ ③ ในหน้าต่างป๊อปอัพ และคลิกที่ลูกศรตรงกลางเพื่อเริ่มการชิงโครโนซ์ ④



เมื่อคุณเสียบแฟลชไดรฟ์ USB เข้ากับคอมพิวเตอร์เครื่องอื่น ให้คลิกที่ลูกศรตรงข้ามเพื่อชิงโครโนซ์แบบฝีกหัด

2. ชิงโครโนซ์กับบัญชีเว็บของคุณ

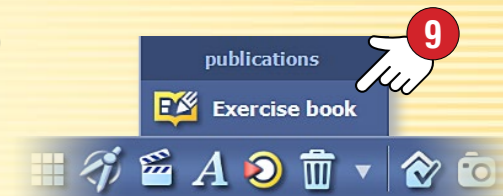
การแชร์ (แบ่งปัน) • คลิกที่เมนูแชร์ ⑤
และเลือกอัปโหลดไปยัง mozaWeb ⑥

ระบุผู้ที่สามารถดูแบบฝีกหัดได้ ⑦ และให้ข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการค้นหาในอนาคต (คำสำคัญ, ชื่อวิชา, ระดับชั้นเรียนและสิ่งพิมพ์ที่เกี่ยวข้อง) จากนั้นอัปโหลดแบบฝีกหัดของคุณไปยังบัญชี mozaWeb ของคุณ ⑧



ดาวน์โหลด • คลิกที่เมนูแบบฝีกหัดบนแผงสื่อ ⑨

เลือกแบบฝีกหัดที่คุณต้องการดาวน์โหลดจากรายการแบบฝีกหัดที่มีอยู่ และคลิกที่ดาวน์โหลด

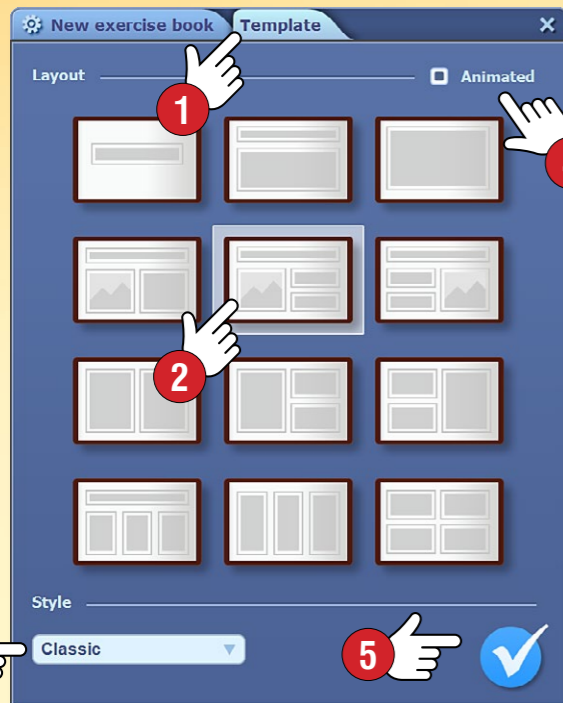


เกร็ดความรู้

- ตั้งค่า mozaBook ให้บันทึกการเปลี่ยนแปลงทั้งหมดที่คุณทำไว้ในแบบฝีกหัดไปยังบัญชีออนไลน์ของคุณโดยอัตโนมัติ ⑩
- คุณยังสามารถส่งแบบฝีกหัดไปให้เพื่อนของคุณได้ทางอีเมล โดยเลือกตัวเลือกแชร์ทางอีเมล ⑪

ชัดเจน, หน้าจัดเป็นระบบ

สร้างแบบฝึกหัดที่มีโครงสร้างชัดเจนและงานนำเสนอที่น่าสนใจด้วยรูปแบบเทมเพลต mozaBook แบบแอนิเมชัน (ภาพเคลื่อนไหว) ซึ่งคุณสามารถย้ายเฟรมบนหน้างานในแบบฝึกหัดและปรับขนาดให้พอดีกับความต้องการของคุณ



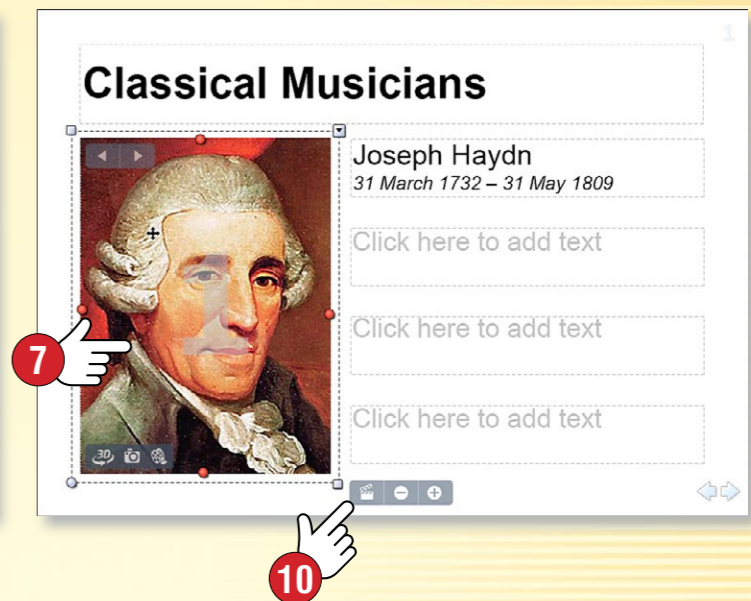
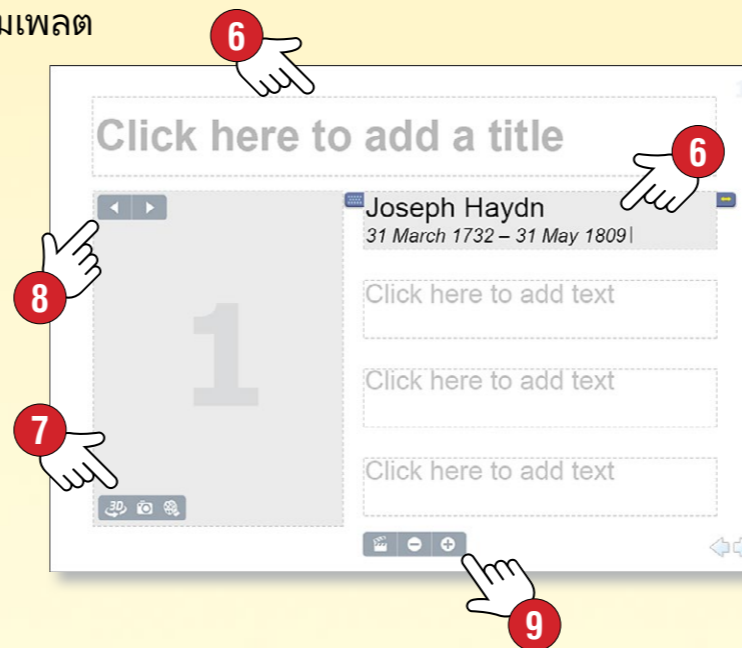
วิธีการใช้งานรูปแบบเทมเพลต

เมื่อคุณสร้างแบบฝึกหัด ให้คลิกที่แท็บรูปแบบเทมเพลต ① ในหน้าต่างป๊อปอัปเลือกเทมเพลต ② และสไตล์ (ลักษณะรูปแบบ) ③ สำหรับหน้าในแบบฝึกหัดของคุณและทำเครื่องหมายในช่อง 'เคลื่อนไหว (Animated)' ④ คลิกเครื่องหมายถูก ⑤ เพื่อบันทึกการตั้งค่า หากคุณเปิดแบบฝึกหัดอยู่ ให้คลิกที่หน้ารายการเมนูพื้นหลังหน้าในเมนูลัดเพื่อเข้าถึงแท็บรูปแบบเทมเพลต



- คลิกที่กรอบข้อความแล้วเขียนลงไป ⑥
- ลากรูปภาพ, สื่อ 3D หรือวิดีโอที่เกี่ยวข้องจากคลังเก็บไฟล์สื่อ ⑦ ลงในเฟรม
- คุณสามารถเปลี่ยนขนาดของภาพ ⑧, จำนวนเฟรมข้อความ ⑨ และเปิดหรือปิดการเคลื่อนไหว (แอนิเมชัน) ของรูปแบบเทมเพลต ⑩

คุณสามารถใช้รายการสื่อที่แตกต่างกันได้สำหรับแต่ละเฟรมในหน้าที่เสร็จแล้ว ให้คลิกที่ข้อความเพื่อแสดงรูปภาพ, วิดีโอหรือสื่อ 3D ที่เกี่ยวข้อง



เปิดแบบฝึกหัดของคุณใน mozaWeb

คุณยังมีตัวเลือกให้ไปที่เว็บ mozaWeb และเปิดแบบฝึกหัดที่คุณสร้างใน mozaBook และอัปโหลดไปยัง mozaWeb ❶ เช่นเดียวกับหนังสือดิจิทัลของคุณ คุณสามารถพลิกหน้าและเล่นเนื้อหาพิเศษแบบอินเทอร์แอคทีฟที่ใส่เข้าไป

การสมัครสมาชิก Mozaik TEACHER และ Mozaik STUDENT

- คุณสามารถเข้าถึงเนื้อหาทั้งหมดได้ในคลังเก็บไฟล์สื่อ ❷ ซึ่งจัดระบบเรียงตามรายวิชาและหัวเรื่อง ❸ และมีมากมายหลายพันรายการ
- คุณสามารถใช้เครื่องมือและเกมตามหัวข้อ
- คุณสามารถใช้ตัวแก้ไขการทดสอบเพื่อสร้างใบงานบน mozaWeb ซึ่งคุณสามารถตั้งค่าให้เป็นการบ้านสำหรับผู้เรียนที่สามารถทำแบบฝึกหัดให้เสร็จสมบูรณ์ได้ที่ mozaWeb
- สามารถเปิดแบบฝึกหัดได้ในคอมพิวเตอร์หลายเครื่องในเวลาพร้อมกันแบบเรียลไทม์ ดังนั้นผู้สอนสามารถแก้ไขแบบฝึกหัดร่วมกัน ❹ และแม้แต่เขียนข้อความถึงกัน (โหมดการทำงานร่วมกัน)

❶

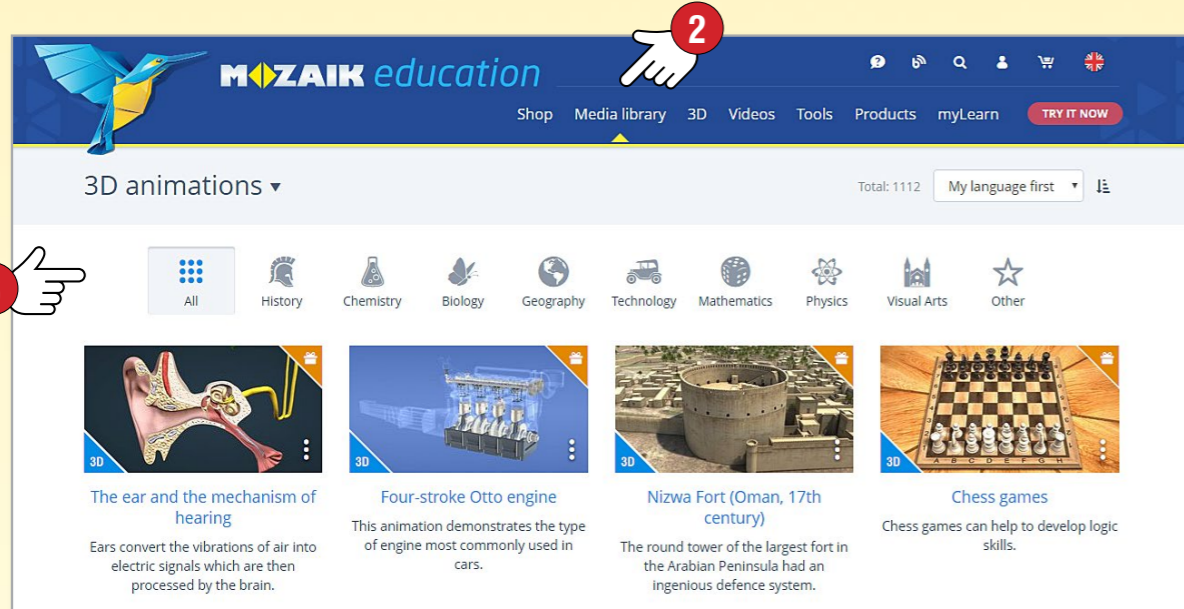
❷



จะหาแบบฝึกหัดได้ที่ไหน

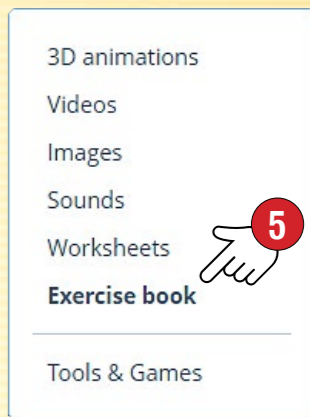
เข้าสู่ระบบ mozaWeb ด้วยชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านของคุณสำหรับบัญชีผู้ใช้ mozaWeb ออนไลน์ที่คุณใช้ใน mozaBook

เลือก 'แบบฝึกหัด' ❺ ในเมนูคลังเก็บไฟล์สื่อเพื่อดูแบบฝึกหัด mozaBook ที่คุณสามารถเข้าถึงได้ กรองผลลัพธ์ตามวิชา/หัวเรื่อง หรือป้อนคำสำคัญ (keyword) คลิกไปที่แบบฝึกหัดที่คุณเลือกเปิด



❸

❷



❺

1. การค้นหาข้อความในสิ่งตีพิมพ์

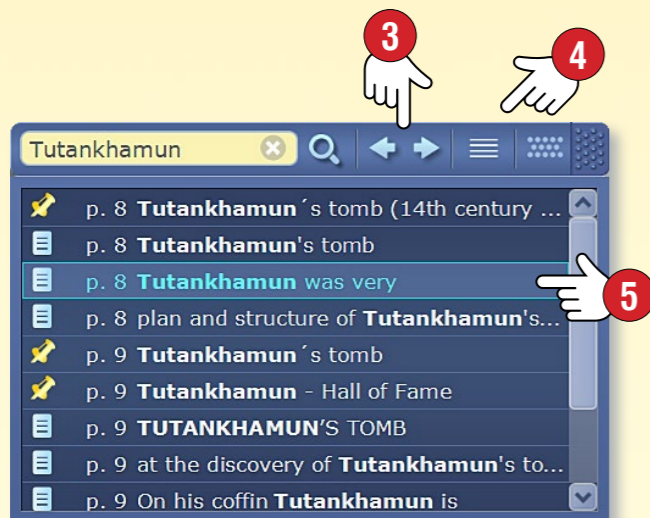
เลือกไอคอนค้นหาบนแถบเครื่องมือ ①



คุณสามารถค้นหาข้อความ ② ในสิ่งพิมพ์ที่ใช้
งานในเมนูป๊อปอัพ ซึ่งผลลัพธ์จะถูกเน้นความ
สำคัญ และหากมีมากกว่าหนึ่งผลลัพธ์
คุณสามารถเลื่อนดูรายการด้วยลูกศร ③

นอกจากนี้คุณยังสามารถดูผลลัพธ์ทั้งหมดได้ใน
รายการที่มีให้เลือก ④

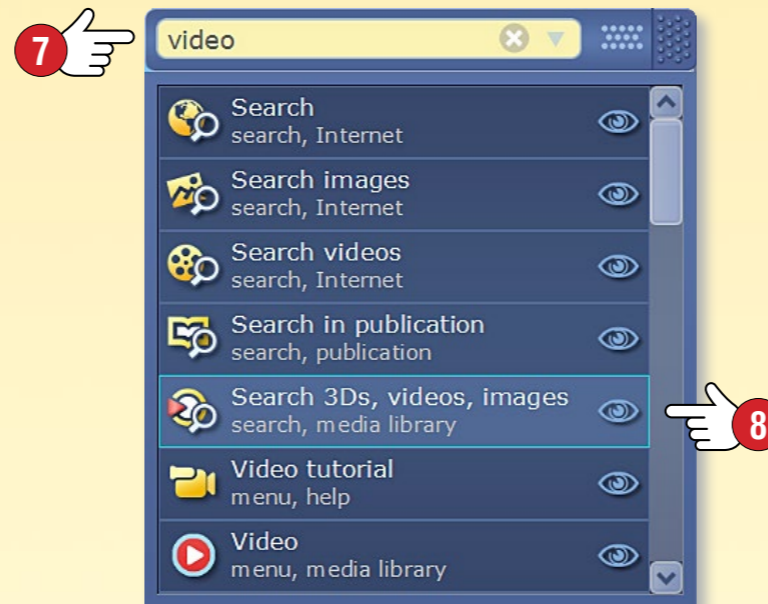
หากคุณคลิกที่รายการในรายการที่มีให้เลือก ⑤
ก็จะนำคุณไปยังหน้าที่ถูกต้องในสิ่งพิมพ์



2. ค้นหาฟังก์ชันและเครื่องมือ mozaBook

เลือกไอคอนแว่นขยายในส่วนหัวของหน้าต่างหลัก ⑥
ป้อนคำสำคัญในหน้าต่างแบบเลื่อนลงที่มีตัวเลือก ⑦

ซึ่งสิ่งพิมพ์ mozaBook, ฟังก์ชันและเครื่องมือที่มีคำ
สำคัญ (keyword) นั้นจะถูกระบุไว้ด้านล่าง

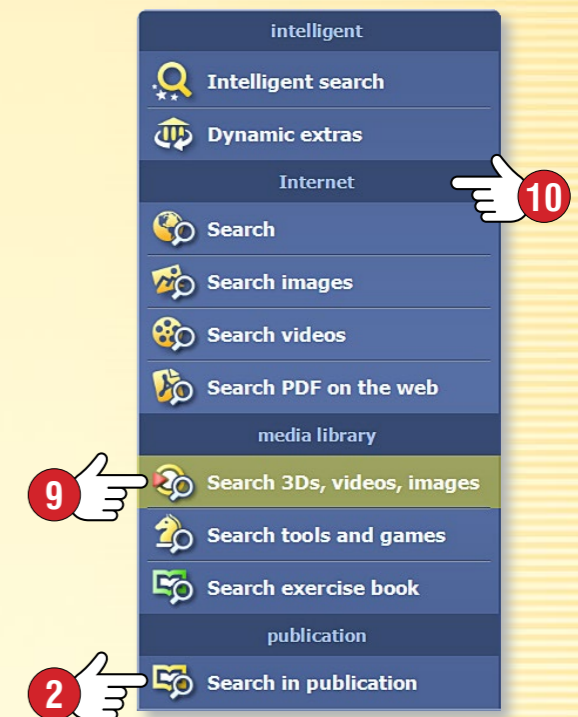


หากคุณคลิกที่ไอคอนรูปตา-Eye ⑧ ถัดจากผลลัพธ์
บางรายการ mozaBook จะแสดงวิธีที่ง่ายที่สุดในการ
ค้นหาฟังก์ชันหรือเครื่องมือเฉพาะในระบบเมนู ⑨

หากคุณคลิกที่รายการฟังก์ชันหรือเครื่องมือจะถูก
โหลดหรือสิ่งพิมพ์จะถูกเปิด



เกร็ดความรู้ • ใช้แผงการค้นหา
เพื่อค้นหาอินเทอร์เน็ตโดยไม่ต้อง
ออกจากซอฟต์แวร์ ⑩





วิธีใช้ *help* คำแนะนำ

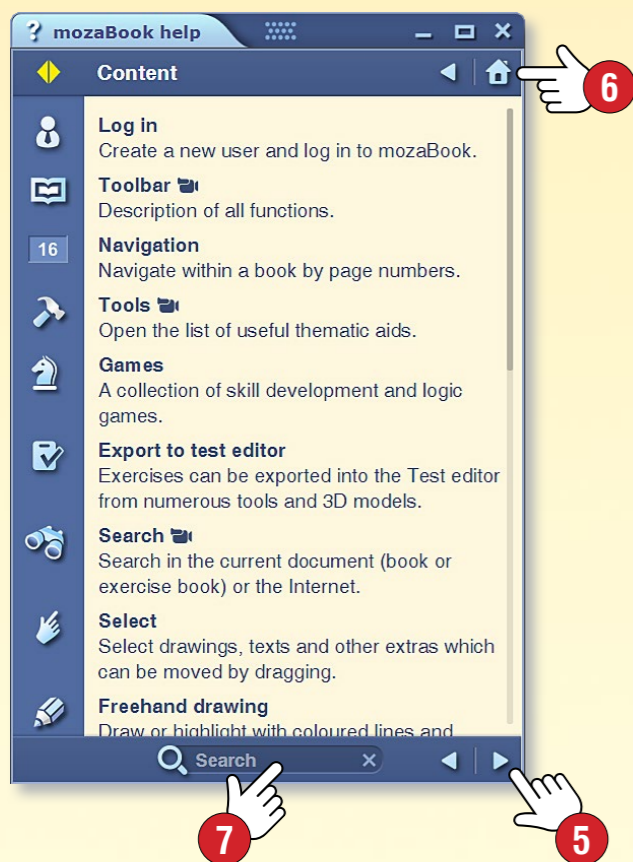
1. จะขอความช่วยเหลือ คำแนะนำได้จากที่ไหน

คุณพบการสนับสนุนทั่วไปสำหรับฟังก์ชันทั้งหมดใน mozaBook Help โดยคลิกที่ไอคอนเครื่องหมายคำถามในส่วนหัวของหน้าต่างซึ่งคุณจะพบตัวเลือกอื่นๆ 1

ซึ่งรองรับโดยตรงเพื่อสนับสนุนเครื่องมือบางอย่างโดยคลิกที่ไอคอนเครื่องหมายคำถามในส่วนหัวของหน้าต่าง 2

 เปิดการใช้งาน mozaBook Help 3

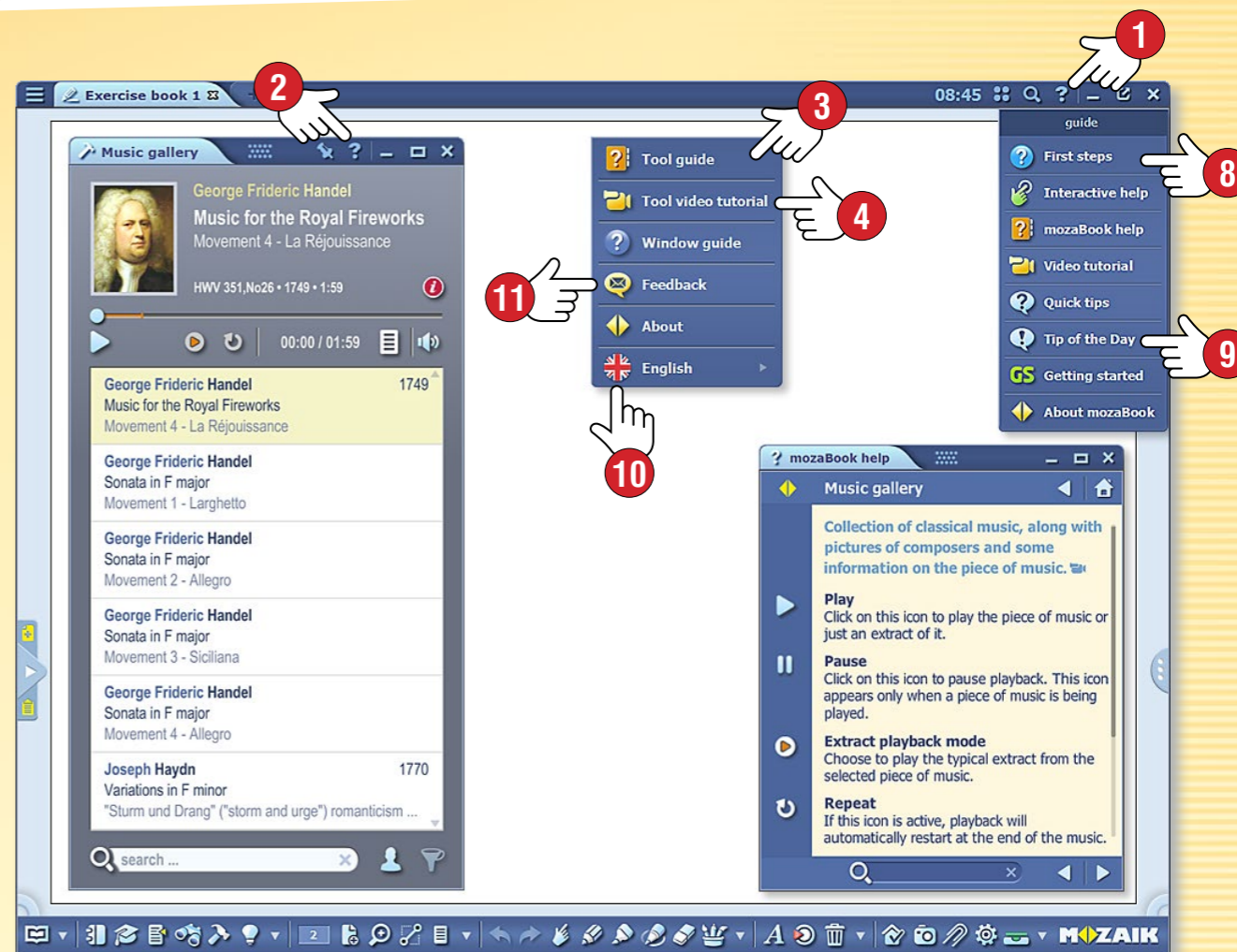
 โดยเปิด VDO help (คำแนะนำ) ซึ่งช่วยให้คุณเรียนรู้วิธีการจัดการ mozaBook และเครื่องมือในตัว 4







2. ค้นหา

การจัดระบบ mozaBook Help จะจัดตามหัวข้อ ซึ่งคุณสามารถนำทางระหว่างหัวข้อต่างๆ 5 หรือกลับสู่หน้าเริ่มต้นได้ตลอดเวลา 6

และคุณสามารถใช้ช่องค้นหาที่ด้านล่างของหน้าต่างความช่วยเหลือ แนะนำเพื่อค้นหาความช่วยเหลือที่คุณต้องการ 7



เกร็ดความรู้

-  คุณสามารถทำความรู้จักกับฟังก์ชันที่ใช้บ่อยที่สุดของซอฟต์แวร์ mozaBook ในเมนูขั้นตอนแรก 8
-  รับคำแนะนำและเกร็ดความรู้ในการใช้โปรแกรม 9
-  หากติดตั้ง mozaBook เวอร์ชัน Multilang (หลายภาษา) บนคอมพิวเตอร์ของคุณ คุณสามารถเปลี่ยนภาษาของเครื่องมือได้ 10
-  นอกจากนี้คุณยังสามารถส่งความคิดเห็น ข้อเสนอแนะเกี่ยวกับเครื่องมือ 11

1. เครื่องบันทึกสื่อมัลติมีเดียคืออะไร และจะหาได้จากที่ไหน?

ใช้เครื่องมือนี้เพื่อบันทึกภาพหน้าจอ สร้างการบันทึกเสียงและสร้างหน้าจอ คลิกที่ไอคอนภาพหน้าจอ ① บนแถบเครื่องมือเพื่อเริ่มใช้เครื่องมือ



2. บันทึกภาพหน้าจอ

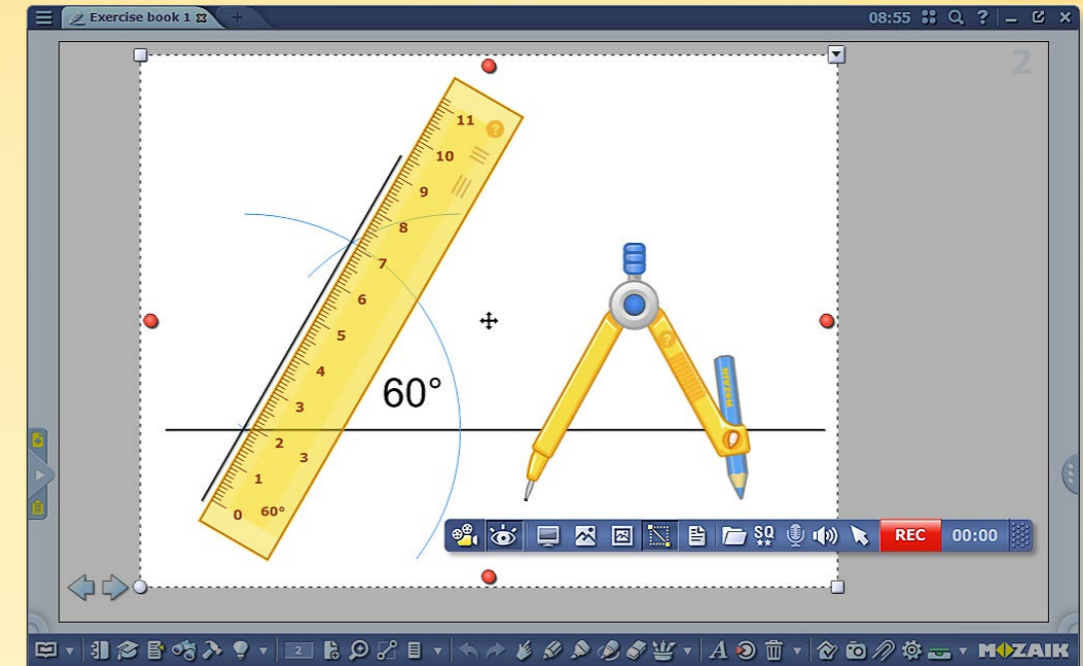
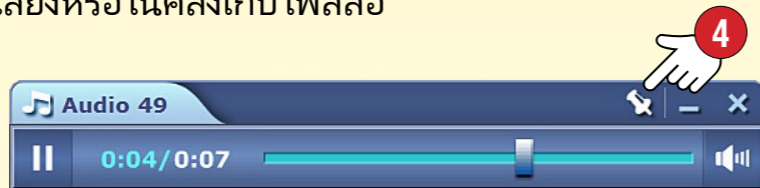
ใช้เมนูเพื่อเลือกประเภทของภาพหน้าจอที่คุณต้องการบันทึก และเลือกพื้นที่ของหน้าจอที่คุณต้องการบันทึก คุณสามารถแทรกภาพหน้าจอของคุณลงในสิ่งพิมพ์จากโฟลเดอร์สกรีนช็อตที่บันทึกไว้ ②

3. การบันทึกเสียง

หากคอมพิวเตอร์ของคุณมีไมโครโฟน ให้ใช้ตัวบันทึกเสียง mozaBook เพื่อทำการบันทึกเสียง โดยเลือกเมนูเครื่องบันทึกเสียง ③ และคลิกที่ปุ่ม REC เพื่อเริ่มการบันทึก



เมื่อคุณหยุดการบันทึก การเล่นย้อนหลังจะเริ่มขึ้นโดยอัตโนมัติ คุณสามารถแทรกการบันทึกเสียงลงในสิ่งพิมพ์ของคุณได้ทันที ④ ซึ่งคุณสามารถค้นหาได้ในภายหลังในโฟลเดอร์บนแถบเครื่องมือตัวบันทึกเสียงหรือในคลังเก็บไฟล์สื่อ



4. การสร้าง screencasts

ใช้เครื่องบันทึกวิดีโอเพื่อบันทึกสิ่งที่เกิดขึ้นบนหน้าจอคอมพิวเตอร์ของคุณ ทั้งนี้หากคอมพิวเตอร์ของคุณมีไมโครโฟนคุณสามารถบันทึกเสียงได้โดยเลือกเมนูเครื่องบันทึกวิดีโอ ⑤



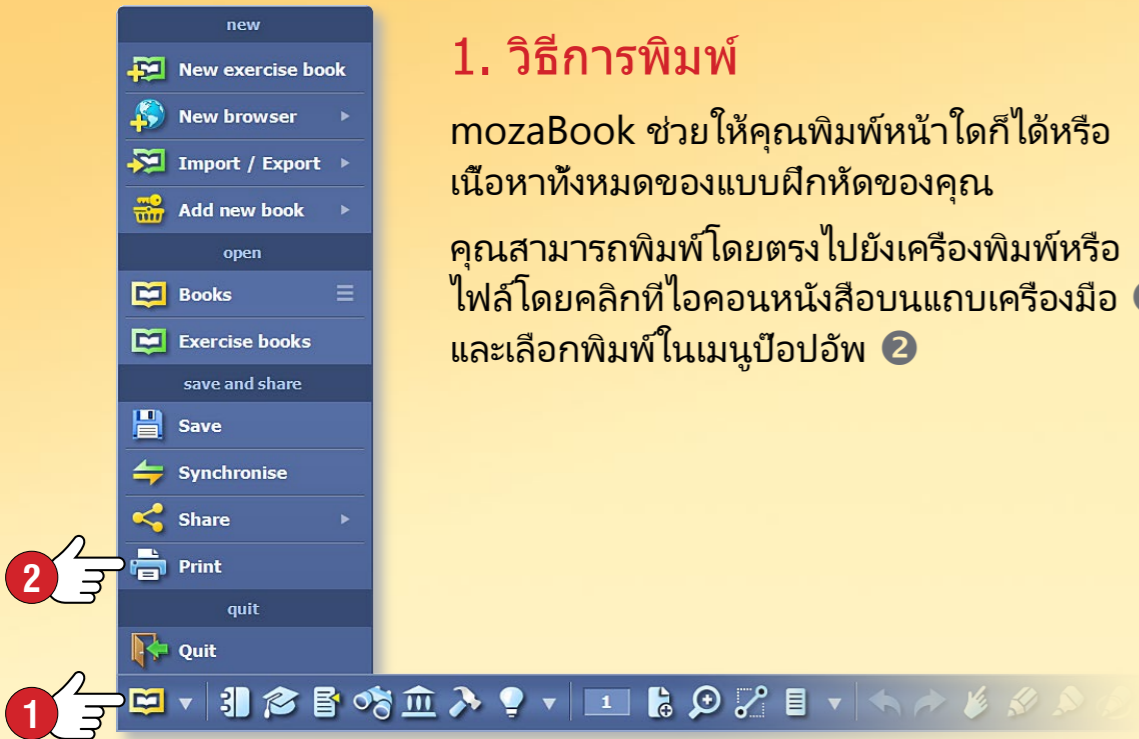
คลิกที่ไอคอนซ่อนของ mozaBook ⑥ เพื่อเลือกว่าคุณต้องการจับภาพหน้าต่าง mozaBook หรือหน้าต่างสำหรับแอปพลิเคชันซอฟต์แวร์อื่นที่ทำงานบนคอมพิวเตอร์ของคุณหรือไม่ นอกจากนี้คุณยังสามารถเลือกได้ว่าต้องการจับภาพทั้งหน้าจอหรือเพียงบางส่วนเท่านั้น ⑦

คุณสามารถเข้าถึงเนื้อหาสื่อมัลติมีเดียที่บันทึกจากคลังเก็บไฟล์สื่อหรือโดยตรงจากแถบเครื่องมือบันทึก ⑧

1. วิธีการพิมพ์

mozaBook ช่วยให้คุณพิมพ์หน้าใดก็ได้หรือเนื้อหาทั้งหมดของแบบฝึกหัดของคุณ

คุณสามารถพิมพ์โดยตรงไปยังเครื่องพิมพ์หรือไฟล์โดยคลิกที่ไอคอนหนังสือบนแถบเครื่องมือ ① และเลือกพิมพ์ในเมนูป๊อปอัพ ②

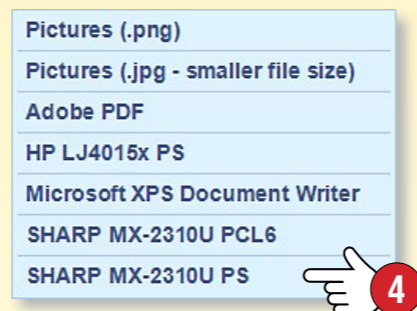


2. พิมพ์โดยตรงไปยังเครื่องพิมพ์

ถ้าคุณมีเครื่องพิมพ์ที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ของคุณในตอนแรกให้เลือกเครื่องพิมพ์โดยคลิกที่ชื่อ ④ ในรายการเลือก ③

ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่นของเครื่องพิมพ์ของคุณ โดยตั้งค่าตัวเลือกต่อไปนี้:

- เลือกหน้าที่จะพิมพ์ ⑤
- เลือกขนาดกระดาษ ⑥ และตั้งค่าระยะขอบ ⑦
- เลือกจำนวนหน้าเอกสารที่จะพิมพ์บนกระดาษหนึ่งแผ่น ⑧
- ตั้งค่าให้พิมพ์สี หรือขาว-ดำ
- ตั้งค่าให้พิมพ์กระดาษด้านเดียวหรือสองด้าน
- ตั้งค่ารายการใดในแบบฝึกหัดของคุณ (ไอคอน, หมายเลขหน้า, เส้นขอบ, เส้นและ / หรือภาพพื้นหลัง) ที่คุณต้องการให้ปรากฏในการพิมพ์ ⑨



3. ไฟล์งานที่เก็บข้อมูลที่จะส่งไปให้เครื่องพิมพ์

เมื่อเลือก Printing to file คุณสามารถเลือกรูปแบบไฟล์ที่คุณต้องการสร้าง (นามสกุล png, jpg, pdf หรือ Microsoft XPS) ซึ่งคุณสามารถแทรกไฟล์นี้ลงในสิ่งพิมพ์ของคุณหรือพิมพ์ออกมาในภายหลัง



เกร็ดความรู้

หน้าต่างตัวอย่างก่อนพิมพ์ ⑩ ในเมนูการพิมพ์ช่วยให้คุณดูว่าเวอร์ชันที่พิมพ์จะมีลักษณะอย่างไรตามการตั้งค่าของคุณ

1. ควรใช้เมื่อใด

ฟังก์ชันการจดจำลายมือของ mozaBook ช่วยให้คุณใช้ลายมือแทนคีย์บอร์ดบนหน้าจอเพื่อป้อนข้อความบนกระดานสัมผัสอัจฉริยะแบบอินเทอร์แอกทีฟ (เชิงโต้ตอบ)

2. ข้อกำหนดของระบบ

ฟังก์ชันการจดจำลายมือของ mozaBook รองรับโดยระบบปฏิบัติการ Windows 7 และเวอร์ชันที่ใหม่กว่า

ซึ่งภาษาที่มีพร้อมใช้งานในการรู้จำลายมือนั้นขึ้นอยู่กับแพ็คเกจภาษาที่ติดตั้งในคอมพิวเตอร์ของคุณ ❶

3. วิธีการใช้งาน

คลิกที่ไอคอนการวาดด้วยมือเปล่าบนแถบเครื่องมือ ❷ และเขียนบางอย่างบนกระดาน ❸

เลือกสิ่งที่เขียนและเลือกการรับรู้ ❺ ในเมนูสำหรับวัตถุ ❹

สิ่งนี้จะแสดงรายการทางเลือกสำหรับข้อความ ❻

โดยการคลิกที่ทางเลือกที่ถูกต้องเหมาะสม mozaBook จะแปลงลายมือของคุณให้เป็นข้อความตัวพิมพ์ ❼ และถือว่าเป็นวัตถุข้อความ



4. ค้นหาโดยใช้การจดจำลายมือ

เลือกข้อความที่เขียนด้วยลายมือจากนั้นเลือกการค้นหา ❸

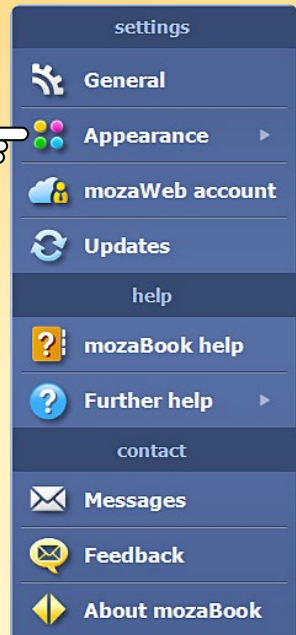
ในเมนูลัดซึ่งจะแสดงรายการทางเลือกของข้อความ ให้เลือกข้อความที่คุณต้องการค้นหาจากรายการนี้ ❹

ทั้งนี้คุณสามารถค้นหาบนเว็บ ในแกลเลอรีและในสิ่งพิมพ์เปิด ❺

นอกจากนี้คุณยังสามารถเริ่มการค้นหาโดยการลากลายมือโดยตรงไปยังฟังก์ชันการค้นหาในตัวซอฟต์แวร์ mozaBook เมื่อคุณทำเช่นนั้นการจดจำลายมือจะเกิดขึ้นโดยอัตโนมัติและซอฟต์แวร์จะเริ่มทำการค้นหาตามข้อความที่เป็นทางเลือกที่รู้จัก

การตั้งค่าที่หลากหลาย

คุณสามารถปรับแต่งส่วนต่อประสานผู้ใช้ mozaBook เพื่อให้เหมาะกับขั้นตอนการทำงานประจำวันของคุณมากที่สุด



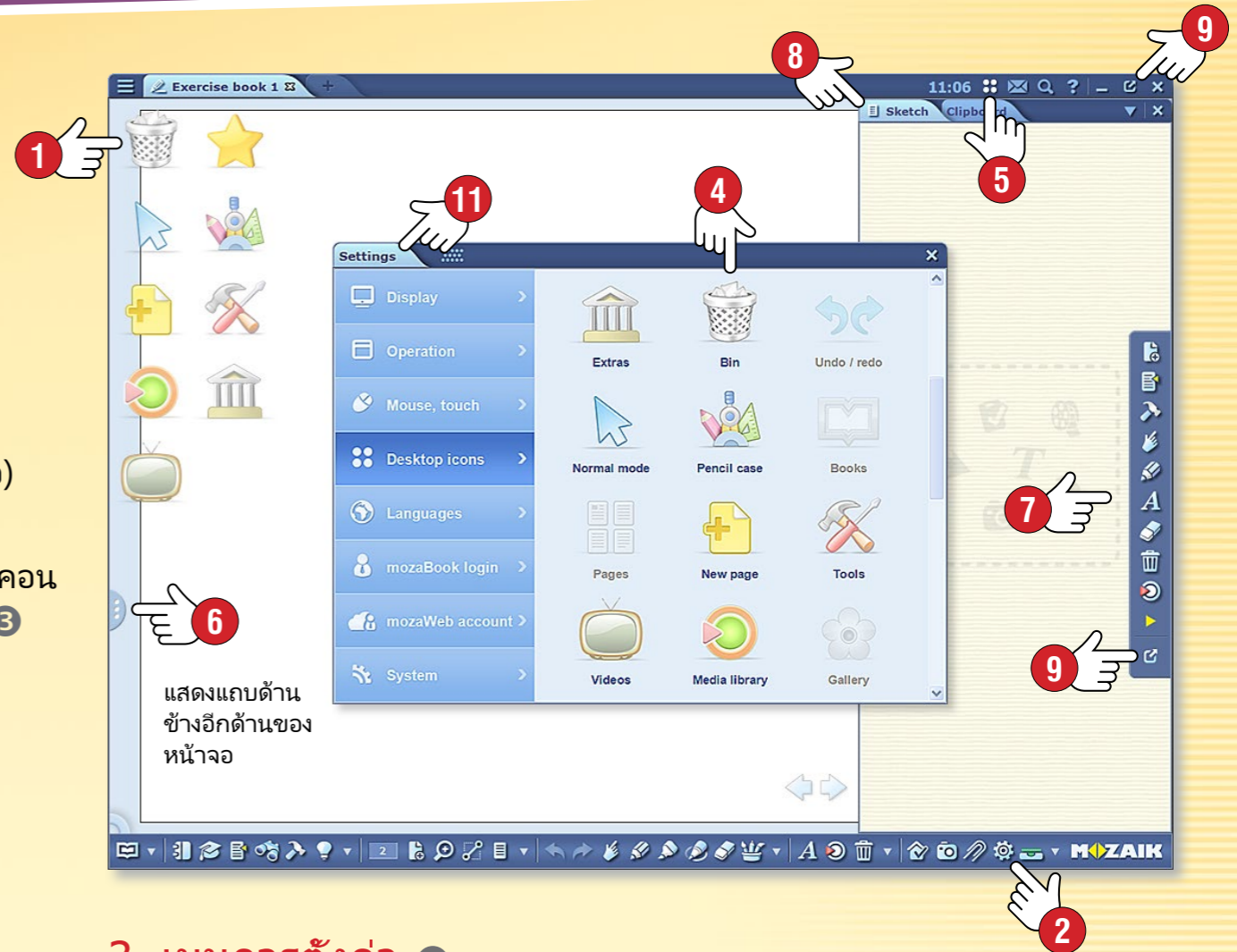
1. ไอคอนเดสก์ท๊อป

คุณสามารถสร้างไอคอนได้ทุกที่บนหน้าเดสก์ท๊อป mozaBook สำหรับฟังก์ชันที่คุณใช้งานบ่อยๆ (ถังขยะ, รายการโปรด, กล้องใส่ดินสอและคลังเก็บไฟล์สื่อ) และเรียกใช้งานได้จากไอคอนเหล่านั้น ①

คลิกที่การตั้งค่าไอคอน ② บนแถบเครื่องมือและเลือกไอคอนบนหน้าเดสก์ท๊อปในเมนูปรับแต่งลักษณะ-Apperance ③

เลือกไอคอน ④ ที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าเดสก์ท๊อป

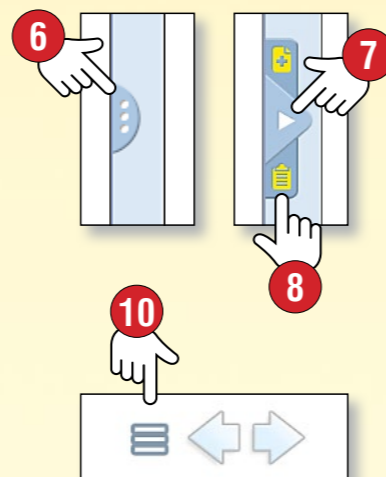
คุณจะพบเมนูไอคอนเดสก์ท๊อปที่ส่วนหัวของหน้าต่างหลัก ⑤ และคุณสามารถเปิดหรือปิดการใช้งานไอคอนที่แสดงบนหน้าเดสก์ท๊อปได้



2. แถบด้านข้างและโหมดเต็มหน้าจอ

ใช้แท็บ ⑥ ทั้งสองด้านของหน้าต่างเพื่อเปิดแถบด้านข้าง ⑦, ภาพร่าง ⑧ หรือสร้างแบบฝึกหัดใหม่ ซึ่งแถบด้านข้างได้รับการออกแบบมาเพื่อให้เข้าถึงกระดานระบบสัมผัสได้อย่างรวดเร็วในระหว่างการนำเสนอ ใช้สามเหลี่ยมเล็กๆ เพื่อปิดเมนู

นอกจากนี้คุณยังสามารถเปลี่ยนเป็นโหมดเต็มหน้าจอได้ ⑨ ซึ่งในโหมดนี้ให้เข้าถึงเมนูหรือออกจากโหมดเต็มหน้าจอโดยใช้ไอคอนเล็กๆ ที่อยู่ถัดจากลูกศรนำทาง ⑩

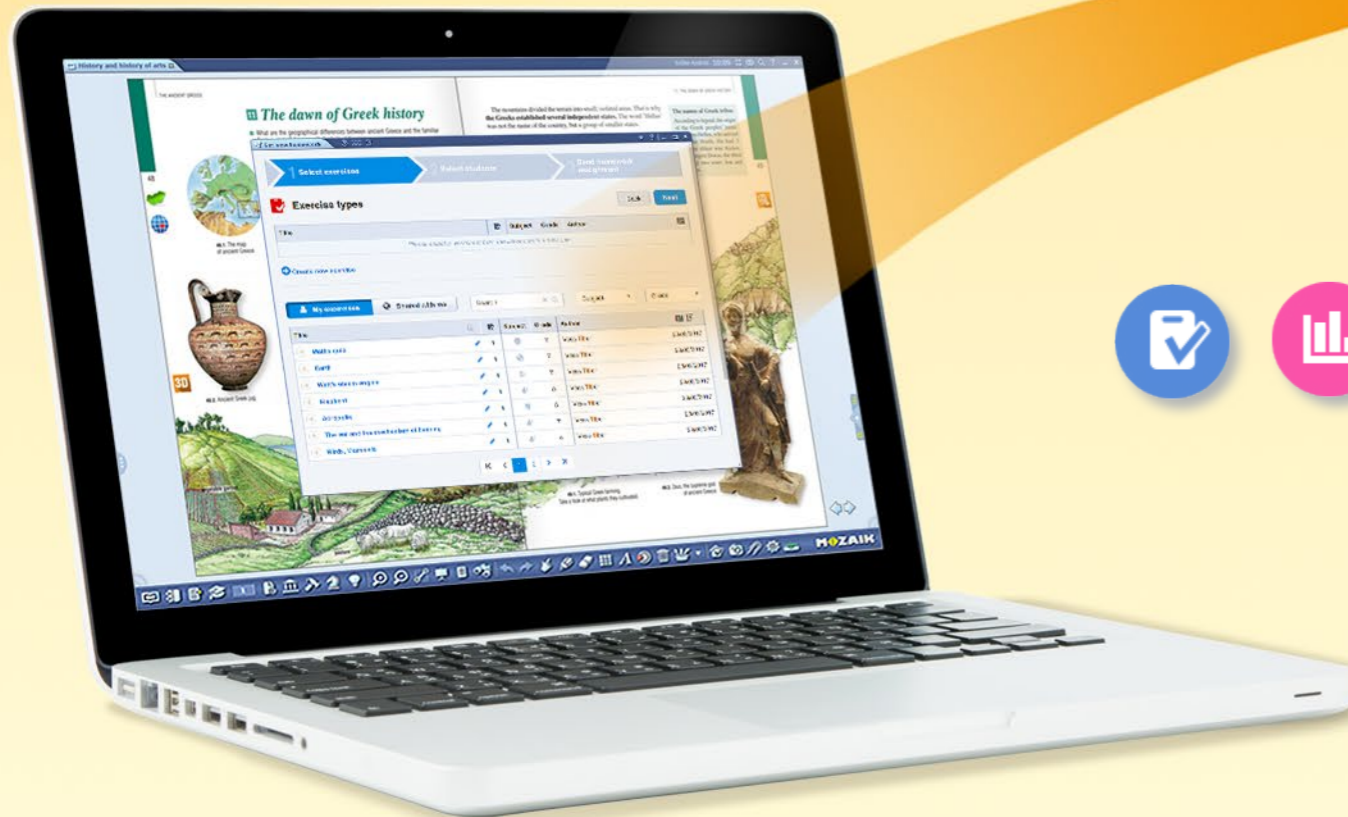


3. เมนูการตั้งค่า ⑪

- จอแสดงผล - เมนู (รายการ), แถบเครื่องมือ, แถบด้านข้าง, หน้าจอเคสดินสอ, ตำแหน่งเมนู, พลิกเปลี่ยนหน้า, ส่วนหัว, พื้นหลัง, ปุ่มตั้งค่าและไอคอน, ขนาดหน้าต่าง
- การปฏิบัติการ - mozaWeb, ส่วนเสริมพิเศษ, เบราร์เซอร์, การบันทึก
- เม้าส์และระบบสัมผัส - การตั้งค่าเม้าส์และกระดานอัจฉริยะ
- ไอคอนเดสก์ท๊อป - เปิดใช้งานและปิดใช้งานไอคอนเดสก์ท๊อป
- ภาษา - mozaBook และการตั้งค่าภาษาของแป้นพิมพ์ (คีย์บอร์ด)
- การเข้าสู่ระบบ mozaBook - ตั้งค่าโหมดล็อกอินเข้าสู่ระบบ, เปลี่ยนชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่าน
- บัญชี mozaWeb - เข้าสู่ระบบเพื่อเข้าถึงเนื้อหา mozaWeb
- ระบบ - การจัดการไฟล์ mozaBook, การบันทึก, ประวัติการใช้

ทำการบ้านวิธีใหม่

คุณสามารถตั้งค่าแบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นด้วยตัวแก้ไขการทดสอบเป็นการบ้าน ซึ่งด้วยซอฟต์แวร์ mozaBook ผู้สอนสามารถบันทึกและจัดการแบบฝึกหัดที่คุณตั้งไว้สำหรับชั้นเรียนที่คุณสอน, ผู้เรียนเป็นรายบุคคลหรือเป็นกลุ่ม ดังนั้นจะไม่มี การบ้านที่ถูกลืมหรือทิ้งไว้ที่บ้านอีกต่อไป



ผู้เรียนสามารถเปิดการบ้านได้โดยคลิกไปที่ลิงก์การบ้าน ในอีเมลแจ้งเตือนและทำแบบฝึกหัดออนไลน์

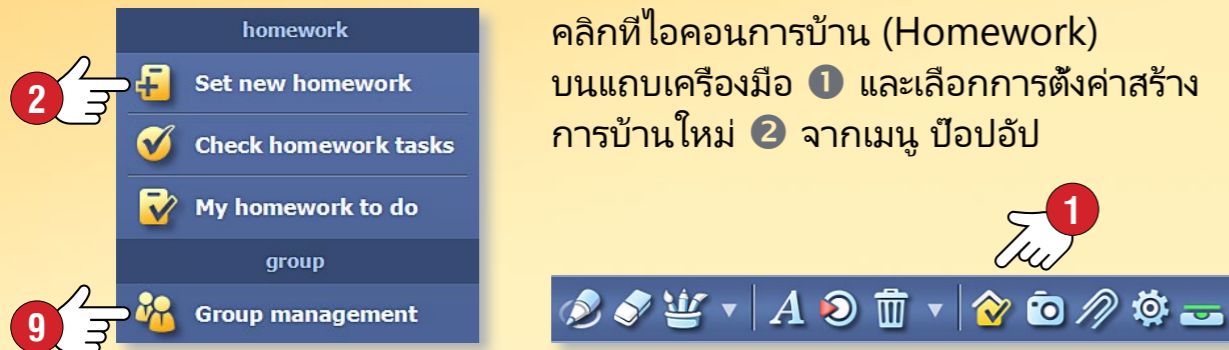
ประโยชน์ของระบบคืออะไร?

- โปรแกรมจะบันทึกงานการบ้านที่ได้รับการตั้งค่ากำหนดส่งเพื่อให้ผู้สอนสามารถประเมินและติดตามการบ้านได้อย่างสะดวก
- โปรแกรมจะตรวจสอบคำตอบโดยอัตโนมัติและสร้างสถิติเกี่ยวกับผลลัพธ์ ทำให้สะดวกต่อการประเมินและเปรียบเทียบผลงานของผู้เรียน
- แบบฝึกหัดสามารถทำให้เสร็จสมบูรณ์ทางออนไลน์ได้ด้วยอินเทอร์เน็ตเบราว์เซอร์ใดก็ได้

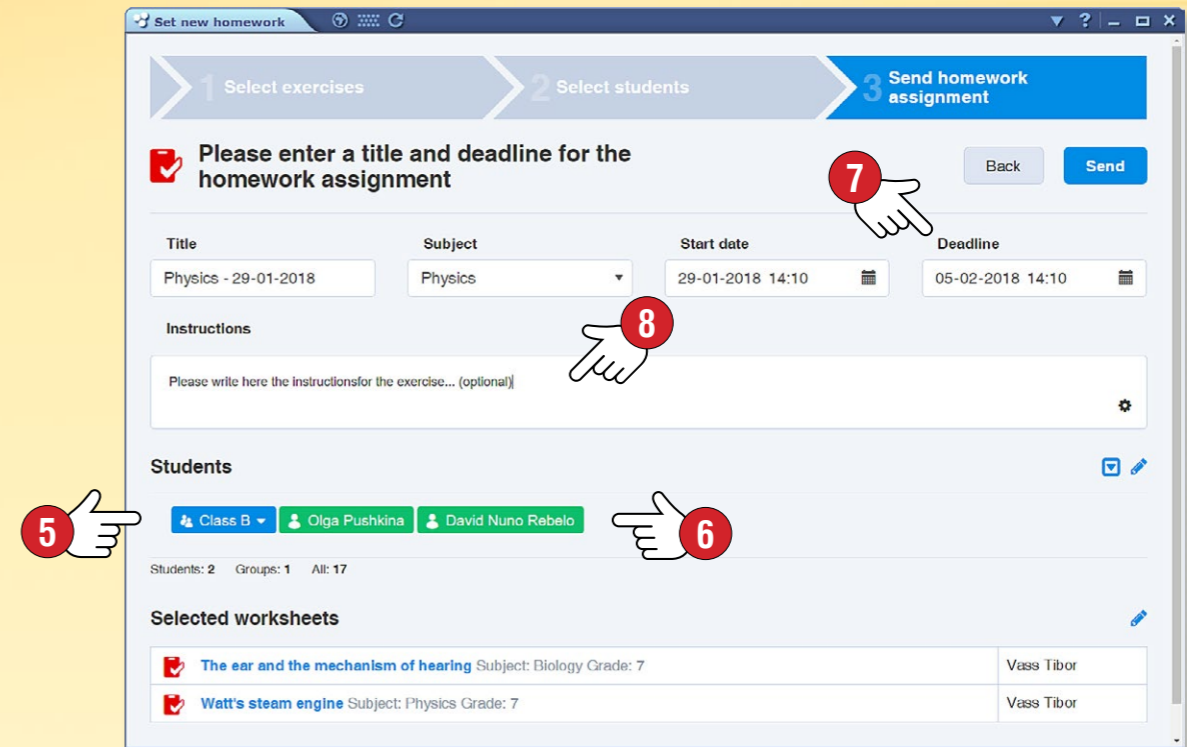
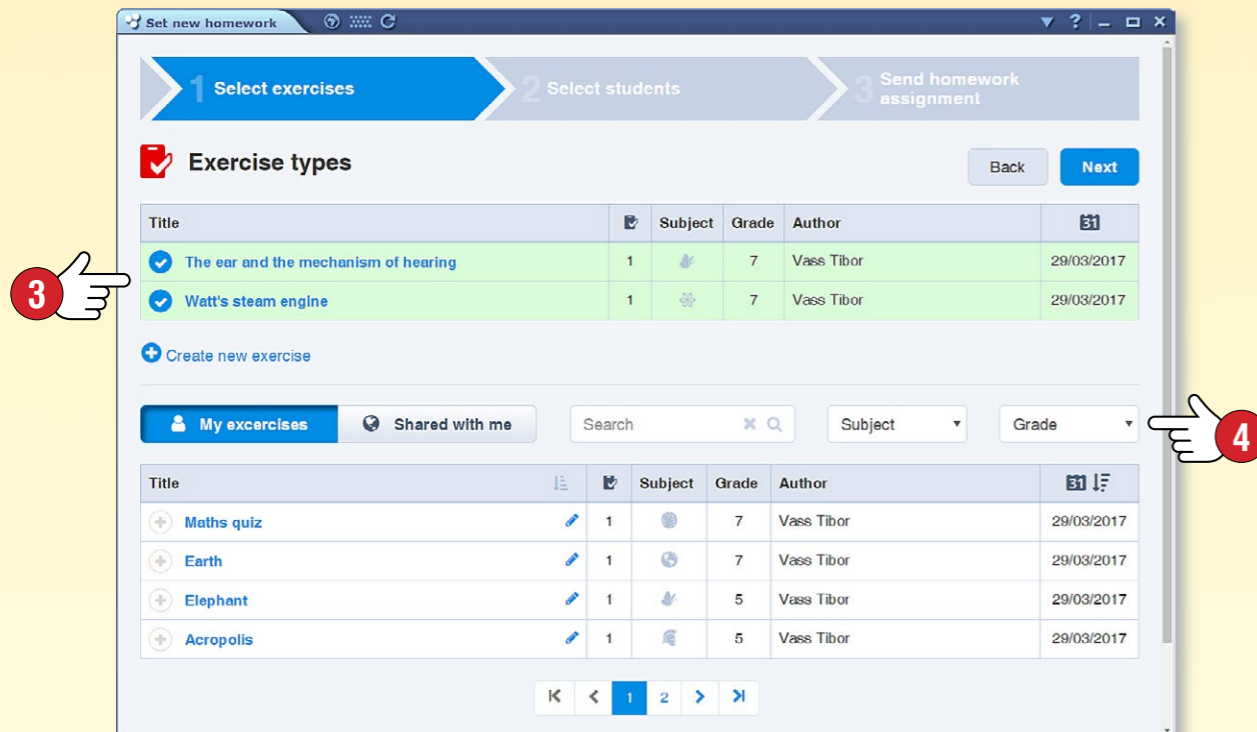
โปรแกรมจะแจ้งเตือนให้ผู้เรียนทราบทางอีเมลเมื่อมีการมอบหมายงานการบ้านใหม่ และให้พวกเขากรู้อหัวชื่อและวันกำหนดส่งงาน

วิธีตั้งค่าสร้างงานการบ้าน

ซอฟต์แวร์ mozaBook มีตัวเลือกเพื่อให้เลือกใบงานที่อัปโหลดไปยัง mozaWeb ก่อนหน้านี้และตั้งค่าใบงานเป็นการบ้านสำหรับกลุ่มที่เลือก



คุณสามารถปรับการตั้งค่าการบ้านในหน้าต่างป๊อปอัป



ตัวเลือกการตั้งค่า

- เลือกแบบฝึกหัดหรือใบงาน ③ ซึ่งการกรองตามรายวิชาและระดับชั้นจะช่วยนำทางให้คุณในแบบฝึกหัดที่อัปโหลดและจัดให้คุณพร้อมใช้งาน ④
- คุณต้องการสร้างการบ้านเพื่อใคร? เลือกกลุ่ม ⑤ หรือเลือกผู้รับแต่ละคน ⑥
- ป้อนเวลาที่มีในการทำแบบฝึกหัดให้เสร็จสมบูรณ์ ⑦
- หากจำเป็น ผู้สอนสามารถเพิ่มคำแนะนำพิเศษได้ในแบบฝึกหัด ⑧

เกร็ดความรู้

คุณมีตัวเลือกในการจัดการกลุ่มบนแพลตฟอร์ม mozaWeb และตรวจสอบข้อมูลเกี่ยวกับการบ้านที่ตั้งค่าและเสร็จสมบูรณ์แล้ว ซึ่งฟังก์ชันเหล่านี้สามารถใช้งานได้โดยตรงบนแผงการบ้านใน mozaBook ⑨

อัปโหลดใบงานไปยัง mozaWeb

ผู้สอนสามารถอัปโหลดแบบฝึกหัดและใบงานที่สร้างขึ้นใน mozaBook Test Editor (แก้ไขการทดสอบ) ไปที่ mozaWeb และทำให้ผู้อื่นสามารถเข้าถึงได้หรือตั้งค่าแบบฝึกหัดให้เป็นการบ้าน

ซึ่งในการอัปโหลดแบบฝึกหัด ให้คลิกที่ไอคอนแทรกในสิ่งพิมพ์และเลือกอัปโหลดไปยัง mozaWeb ในเมนูลัด ①

ในเมนูป๊อปอัพ

- กำหนดชื่อกำกับแบบฝึกหัด ②
- ใส่คำสำคัญที่ต้องการค้นหา ③
- เลือกหัวข้อ ระดับชั้นและสิ่งพิมพ์ที่เกี่ยวข้องและ ④
- เกลนซ์ระดับความยาก ⑤

ก่อนที่จะอัปโหลด ให้ตัดสินใจว่ากลุ่มใดที่ผู้สอนต้องการให้แบบฝึกหัดของคุณสามารถเข้าถึงได้บน mozaWeb และระบุให้รู้ ⑥

Title	Subject	Grade	Author	📅
Maths quiz	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Earth	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Watt's steam engine	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Elephant	1	5	Vass Tibor	29/03/2017
Acropolis	1	5	Vass Tibor	29/03/2017
The ear and the mechanism of hearing	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Birds, Mammals	1	4	Vass Tibor	29/03/2017

เกร็ดความรู้

หากคุณต้องการใช้แบบฝึกหัดที่แทรกลงในสื่อสิ่งพิมพ์และตั้งค่าเป็นการบ้านทันที คุณสามารถทำได้ด้วยขั้นตอนเดียว

- บนแถบเครื่องมือการบ้าน ให้เลือกรายการเมนูการบ้านใหม่ที่นำเสนอก่อนหน้านี้
- ลากไอคอนสำหรับแบบฝึกหัดที่คุณเลือกโดยตรงไปที่หน้าต่างป๊อปอัพ ⑦
- หลังจากคุณตั้งค่าตามที่อธิบายไว้ข้างต้นแล้ว ให้กำหนดการบ้านสำหรับกลุ่มที่ผู้สอนเลือกไว้

บนคอมพิวเตอร์หลายเครื่องในเวลาเดียวกัน

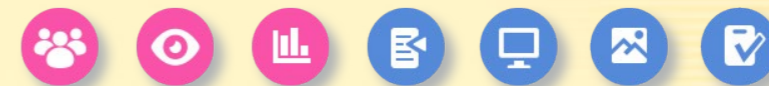
หากผู้เรียนใช้คอมพิวเตอร์ PC หรือแท็บเล็ตในชั้นเรียน พวกเขาสามารถเชื่อมต่อกับโปรแกรม mozaBook ที่ทำงานบนคอมพิวเตอร์ของผู้สอนหรือบนกระดานสัมผัสอัจฉริยะอินเทอร์แอคทีฟ

ซึ่งวิธีนี้ผู้เรียนสามารถใช้อุปกรณ์ของตนเองเพื่อแก้ปัญหาแบบฝึกหัดหรือเปิดและเล่นเนื้อหาดิจิทัลที่ส่งถึงพวกเขา

ซึ่งสิ่งนี้สามารถทำให้การทำงานเป็นกลุ่มน่าตื่นเต้นและมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น



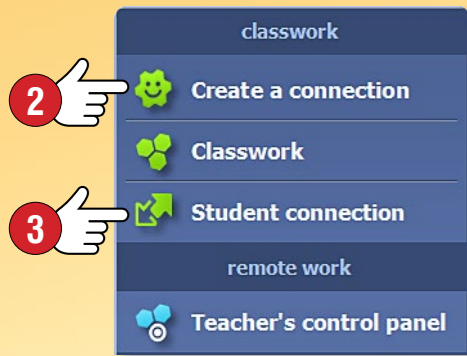
แบบฝึกหัดส่วนบุคคล, งานกลุ่มและรายบุคคล, การใช้อุปกรณ์ IT ตามเป้าหมาย



ผู้สอนสามารถ....

- ส่งรูปภาพ, ตัวเลขและแบบฝึกหัดไปยังอุปกรณ์ของผู้เรียน
- ตั้งค่าแบบฝึกหัดเป็นแบบเดี่ยวหรือเป็นกลุ่ม
- จัดระเบียบ, กำกับและตรวจสอบการทำงานของกลุ่ม
- ติดตามการมอบหมายงานที่เสร็จสมบูรณ์
- ดูคำตอบที่ส่งมาและตรวจสอบโดยอัตโนมัติ
- รับสถิติเกี่ยวกับผลลัพธ์

วิธีเชื่อมต่อกับฟังก์ชัน classwork ทำกิจกรรมในห้องเรียน



คลิกที่ไอคอนการบ้านบนแถบเครื่องมือ ①
และเลือกรายการเมนูสร้างการเชื่อมต่อ ②
สร้างการเชื่อมต่อและเริ่มฟังก์ชัน
classwork



ผู้เรียนสามารถเชื่อมต่อกับซอฟต์แวร์ mozaBook บนคอมพิวเตอร์ของคุณผ่านเครือข่ายเฉพาะที่หรืออินเทอร์เน็ต

- ให้ผู้เรียนเริ่มต้นใช้งาน mozaBook บนอุปกรณ์ของเขาและ
- เลือกรายการเมนูการเชื่อมต่อกับผู้เรียน ③ เพื่อให้พวกเขาสามารถเชื่อมต่อ กับฟังก์ชัน classwork ได้



คอนโทรลพาเนลของผู้สอน

บนแผงควบคุมฟังก์ชัน Classwork คุณสามารถเช็คสถานะของผู้เรียนที่เชื่อมต่อ ④ ติดตามสถานะของแบบฝึกหัดที่ได้มอบหมาย ⑤ หรือเปิดการสรุป ⑥



กำลังส่งเนื้อหาข้อมูล

ผู้สอนสามารถส่งเนื้อหาไปยังผู้เรียนที่เชื่อมต่อผ่านอุปกรณ์ของพวกเขา เลือกตัวเลือกส่งถึงผู้เรียน ⑧ ในเมนูสำหรับรูปภาพ, ตัวเลข, แบบฝึกหัดหรือตำราเรียน หรือในเมนูบันทึกและแทรก ⑦ สำหรับสื่อ 3D และเครื่องมือแก้ไขทดสอบ

การส่งภาพและตัวเลข

คุณสามารถส่งรูปภาพหรือภาควาดหรือเลือกเนื้อหาประกอบจากอินเทอร์เน็ต



การส่งหน้าปัจจุบันในตำราเรียนหรือแบบฝึกหัด

ผู้สอนสามารถแสดงหน้าปัจจุบันที่ใช้งานอยู่ในตำราเรียนแบบเปิดหรือแบบฝึกหัดบนอุปกรณ์ของผู้เรียนเพื่อให้ผู้เรียนสามารถเห็นสิ่งที่ผู้สอนต้องการแสดงได้ทันทีโดยไม่ต้องกลับไปหน้านั้น

เกร็ดความรู้ • คลิกไปที่ชื่อหรือรูปประจำตัว (avatar) เพื่อเปิดเมนูและตรวจสอบเนื้อหาที่แสดงบนอุปกรณ์ของผู้เรียนโดยเฉพาะนั้น ⑨



การมอบหมายและการหา คำตอบของแบบฝึกหัด

แบบฝึกหัดที่สร้างขึ้นใน mozaBook สามารถส่งให้ผู้เรียนหรือกลุ่มที่เชื่อมต่อผ่านฟังก์ชัน 'Classwork' ได้ด้วยสองวิธีที่แตกต่าง

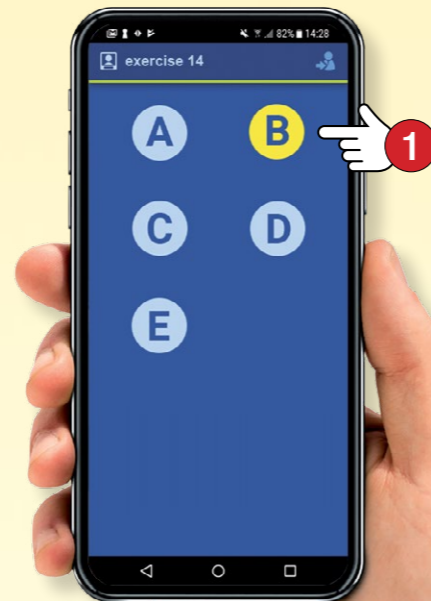


ส่งแบบฝึกหัด ทั้งหมด

แบบฝึกหัดทั้งหมดจะปรากฏบนอุปกรณ์ของผู้เรียน **2** พวกเขาสามารถหาคำตอบได้และส่งกลับวิธีแก้ปัญหาโดยใช้อุปกรณ์ของตนเอง

การมอบ หมายงานให้ง่ายขึ้น

ผู้เรียนใช้อุปกรณ์ของพวกเขาเพื่อตอบคำถามเท่านั้น **1** คำถามจะปรากฏบนกระดานที่ผู้สอนเป็นผู้ควบคุมดูแล ซึ่งในเวลาเดียวกันผู้เรียนหาคำตอบของแบบฝึกหัด โดยกระบวนการทั้งหมดถูกจัดการตรวจสอบโดยผู้สอน ซึ่งฟังก์ชันนี้ไม่ต้องการการรับส่งข้อมูลจำนวนมาก ดังนั้นฟังก์ชัน classwork จะไม่ถูกขัดจังหวะด้วยการเชื่อมต่อผ่านเครือข่ายท้องถิ่นที่ไม่ดี



การประเมินผลคำตอบ วิธีแก้ปัญหา

ในโหมด 'คำตอบ' **3** โซลูชันเพื่อแก้ปัญหาสามารถประเมินได้โดยผู้เรียนหรือโดยแบบฝึกหัดในโหมด 'โหด' **4** ผู้เรียนจะตอบคำถามโดยไม่ระบุชื่อ ดังนั้นผู้สอนจะเห็นเพียงว่ามีผู้เรียนกี่คนที่เลือกแต่ละคำตอบ

Classwork		Current group										%
		Summary	Status	Without names	With names							
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	%
	Abdul Ghafoor	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	⌚	80
	Brooks Pulsipher	✗	✓	✓	✗	⌚						20
	Dalton Seamster	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	100
	Dania Tufford	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	50
	Eddie Denn	⌚	✓	✓	✓	✓	⌚					40
	Elias Surls	⌚	✗	⌚								0
	Gerard Willocks	✗										0
Σ Total		50	83	83	67	50	50	33	33	17	17	48

ใช้งานได้หลากหลายบนทุกแพลตฟอร์ม

คุณสามารถเปิดหนังสือดิจิทัลของคุณใน mozaBook และบนแพลตฟอร์มออนไลน์ mozaWeb ได้ และคุณยังสามารถอ่านหนังสือดิจิทัลของคุณบนแท็บเล็ตหลังจากติดตั้งแอปพลิเคชัน mozaBook

โดยขึ้นอยู่กับระบบปฏิบัติการ (iOS, Android) อุปกรณ์เสริมพิเศษแบบอินเทอร์แอกทีฟบางอย่างอาจมีฟังก์ชันการทำงานจำกัดบนแท็บเล็ต ทั้งนี้แท็บเล็ตที่ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows สามารถเรียกใช้งานซอฟต์แวร์ mozaBook ได้ด้วยฟังก์ชันการทำงานที่สมบูรณ์เต็มรูปแบบ

ซอฟต์แวร์ mozaBook รองรับอุปกรณ์หน้าจอระบบสัมผัสและปรับให้เหมาะกับขนาดหน้าจอได้อย่างชาญฉลาด ดังนั้นจึงสามารถใช้งานได้กับกระดานอัจฉริยะระบบสัมผัสแบบอินเทอร์แอกทีฟ, โน้ตบุ๊กและแท็บเล็ตได้

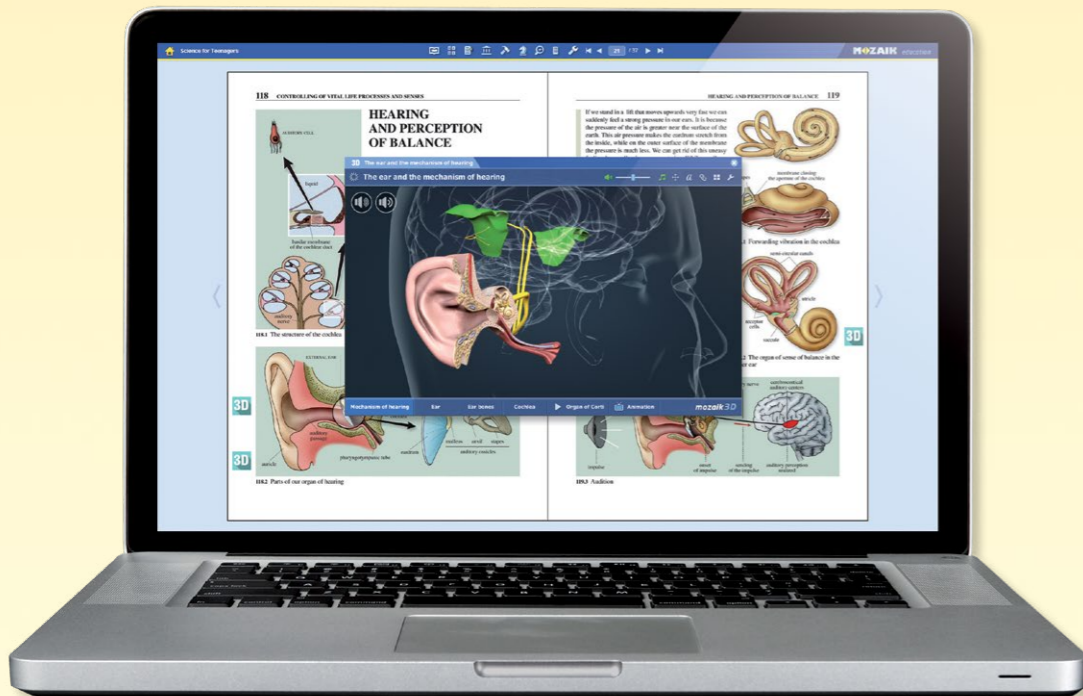
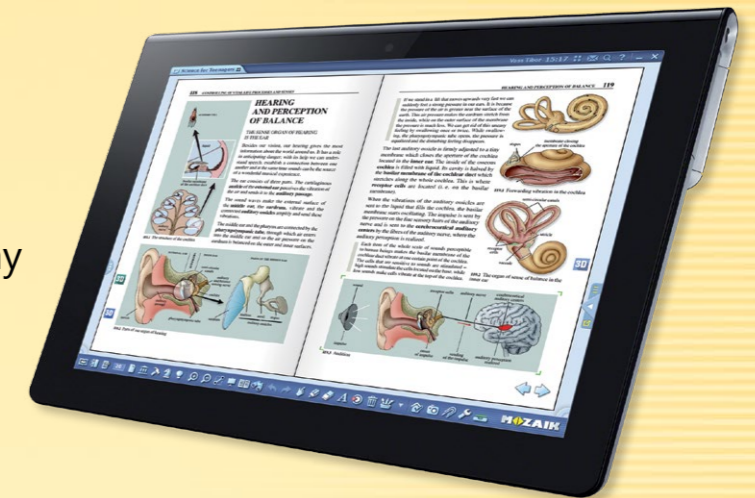
มีเวอร์ชัน mozaBook จำนวนหนึ่งพร้อมใช้งานอยู่ในร้านค้าออนไลน์ของเราสำหรับผู้เรียนและผู้สอนหรือเพื่อใช้ในห้องเรียน





สำหรับผู้ใช้งานระบบ iOS และ Android

ดาวน์โหลดแอปพลิเคชัน mozaBook จาก App Store หรือจาก Google Play

สร้างชื่อผู้ใช้ท้องถิ่น (เฉพาะที่) ของคุณและลงชื่อเข้าใช้บัญชีผู้ใช้ mozaWeb ออนไลน์ที่มีอยู่เพื่อเข้าถึงหนังสือดิจิทัลที่คุณซื้อก่อนหน้านี้

หากคุณยังไม่มีบัญชีผู้ใช้ mozaWeb ออนไลน์ คุณสามารถสร้างบัญชีได้



-  คุณสามารถดาวน์โหลดหนังสือลงในแท็บเล็ต หรือซื้อสิ่งพิมพ์ใหม่ (ทันทีที่การดาวน์โหลดเสร็จสมบูรณ์ คุณสามารถใช้ซอฟต์แวร์ mozaBook ในโหมดออฟไลน์ได้)
-  คุณสามารถพลิกหน้า, ขยายส่วนของหน้าและเล่นเนื้อหาแบบอินเทอร์แอกทีฟในตำราเรียนดิจิทัลของคุณ (สื่อ 3 D, วิดีโอเพื่อการศึกษา, รูปภาพ, ไฟล์เสียงและแบบฝึกหัด)
-  คุณสามารถออกแบบ เขียนในหน้าหนังสือของคุณโดยใช้ปากกาเน้นข้อความและแทรกโน้ตบันทึก
-  คุณสามารถเชื่อมต่อกับโปรแกรม mozaBook ที่ทำงานบนไวท์บอร์ดแบบโต้ตอบหรือเครื่องคอมพิวเตอร์ (สำหรับงานชั้นเรียน)

Interactive classwork and learning at home

หากคุณใช้ mozaBook บนกระดานอัจฉริยะแบบสัมผัส อินเทอร์เน็ต และผู้เรียนใช้แท็บเล็ตในห้องเรียน คุณสามารถเริ่มทำงานเป็นกลุ่มได้

ผู้เรียนสามารถเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ของผู้สอนโดยไม่ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตผ่านเครือข่ายไร้สาย นอกจากนี้ผู้สอนยังสามารถส่งการบ้านแบบแบบอินเทอร์เน็ต (เชิงโต้ตอบ) ให้กับผู้เรียนซึ่งผู้เรียนสามารถทำให้เสร็จสมบูรณ์ได้จากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่บ้านของพวกเขาในการมีส่วนร่วมในชั้นเรียนและทำการบ้านให้เสร็จสิ้นนักเรียนจะต้องสมัครสมาชิก Mozaik STUDENT



แพ็คเกจ Mozaik STUDENT

นักเรียนยังสามารถซื้อการสมัครสมาชิก Mozaik STUDENT เป็นรายบุคคล แต่จะประหยัดกว่าสำหรับชั้นเรียนที่จะซื้อแพ็คเกจ สามารถซื้อการสมัครสมาชิก 10 รายการขึ้นไปในแพ็คเกจพร้อมส่วนลดมากมาย



การสมัครสมาชิก Mozaik STUDENT

ในห้องเรียน

- ผู้เรียนสามารถเชื่อมต่อแท็บเล็ตของเขากับฟังก์ชัน classwork ที่เริ่มโดยครูผู้สอน
- ผู้เรียนสามารถรับรูปภาพ, แอปพลิเคชันแบบอินเทอร์เน็ต, ข้อความและใบงาน
- ผู้เรียนสามารถทำการบ้านที่ได้รับมอบหมายให้เสร็จสมบูรณ์ได้

ในห้องเรียน

- ผู้เรียนสามารถเปิดสิ่งพิมพ์ดิจิทัลของพวกเขาและเนื้อหาเสริมพิเศษในตัวแบบอินเทอร์เน็ต
- ผู้เรียนสามารถใช้คลังเก็บไฟล์สื่อได้อย่างไม่มีข้อจำกัด
- ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้อย่างสนุกสนานโดยใช้การพัฒนาทักษะ, ภาพประกอบตัวอย่างและแอปพลิเคชันห้องทดลองเสมือนจริง
- ผู้เรียนสามารถทำการบ้านแบบอินเทอร์เน็ต (เชิงโต้ตอบ) ให้เสร็จสมบูรณ์และเข้าถึงงานนำเสนอที่แบ่งปันกับพวกเขาได้



จะใช้งาน mozaBook ได้อย่างไร?

แอปพลิเคชัน mozaBook ยังสามารถใช้งานได้บนแท็บเล็ตหรือโทรศัพท์มือถือเพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำตำราเรียนดิจิทัลไปใช้ได้ทุกที่และแม้กระทั่งใช้งานแบบออฟไลน์

ด้วยการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่ใช้งาน คุณยังสามารถเปิดหนังสือดิจิทัลและแบบฝึกหัดบนเว็บไซต์ mozaWeb รวมถึงการเข้าถึงเนื้อหาแบบอินเทอร์เน็ต (เชิงโต้ตอบ) และเครื่องมือทางการศึกษาต่างๆ ได้อย่างไม่มีข้อจำกัดและไม่จำเป็นต้องใช้ซอฟต์แวร์เพิ่มเติม



อัปเดตซอฟต์แวร์

mozaBook เป็นระบบที่มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง ซึ่งมีเนื้อหาทางการศึกษาและคลังเครื่องมือดิจิทัลที่มีการเติบโตอย่างต่อเนื่อง นี่คือเหตุผลที่ต้องอัปเดตอยู่เป็นประจำ

หากซอฟต์แวร์ที่คุณใช้อยู่มีเวอร์ชันอัปเดตพร้อมใช้งาน ข้อความเตือนจะปรากฏขึ้นเมื่อคุณเริ่มต้นใช้งาน ① ให้เลือกไปที่ติดตั้งทันที ② และอัปเดตซอฟต์แวร์

เกร็ดความรู้

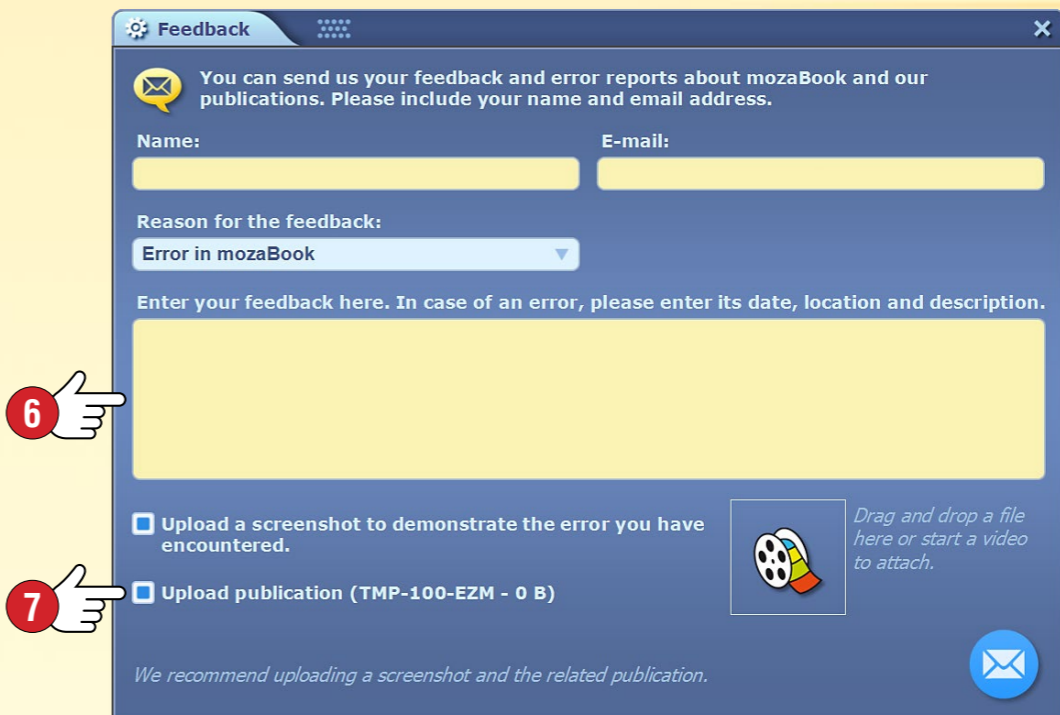
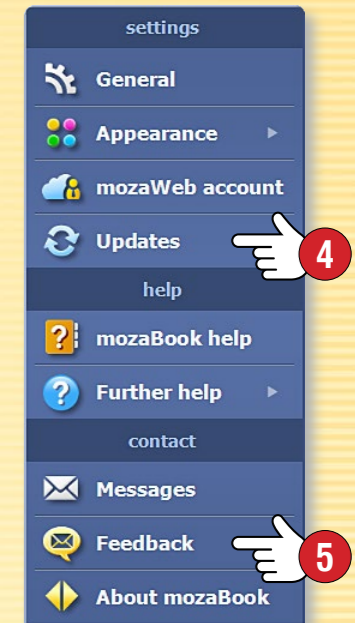
สามารถอัปเดตซอฟต์แวร์ได้ในภายหลัง ด้วยการคลิกที่ไอคอนในส่วนหัว ③ หรือโดยการเลือกเมนูอัปเดตบนแผงควบคุมการตั้งค่า ④



ส่งความคิดเห็น ข้อเสนอแนะ

หากคุณสังเกตเห็นอะไรเกี่ยวกับวิธีการทำงานของ mozaBook หรือพบข้อผิดพลาดในสิ่งพิมพ์ใดๆ ของเรา โปรดแชร์ข้อมูลเหล่านั้นให้เราทราบ
กดเลือกความคิดเห็น ข้อเสนอแนะ (Feedback) บนแผงการตั้งค่า ⑤

- ใส่ชื่อและอีเมลของคุณ
- จดบันทึกสิ่งที่คุณรับรู้ สัมผัส ⑥
- หากคุณพบข้อผิดพลาดให้อธิบายตำแหน่งที่ถูกต้องแน่ชัด
- หากจำเป็นให้แสดงตัวอย่างข้อความของคุณด้วยภาพหน้าจอหรือวิดีโอหรืออัปโหลดสิ่งพิมพ์ที่เกี่ยวข้อง ⑦



การเปรียบเทียบใบอนุญาต

mozaBook สามารถเข้าถึงได้สำหรับ โรงเรียน ครู ผู้ปกครองและนักเรียน เพื่อใช้ทั้งในห้องเรียนและตามสภาพแวดล้อมภายในบ้าน ซึ่ง mozaBook เวอร์ชันต่างๆ มีให้บริการตามความต้องการของผู้ใช้

ใบอนุญาตผู้ใช้ (Mozaik STUDENT, Mozaik TEACHER) อนุญาตให้ผู้ใช้เข้าสู่ระบบโดยใช้ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านของตนเองบนอุปกรณ์ต่างๆ (คอมพิวเตอร์ กระจาดนโต้ตอบ โน้ตบุ๊ก แท็บเล็ต สมาร์ทโฟน) ผู้ใช้สามารถเข้าถึงทั้ง mozaBook และ mozaWeb แต่สามารถเข้าสู่ระบบได้พร้อมกันในอุปกรณ์เดียวเท่านั้น

ใบอนุญาตตามอุปกรณ์ (mozaBook SCHOOL-LAB, mozaBook CLASSROOM) อนุญาตให้ผู้ใช้ใช้ซอฟต์แวร์ในอุปกรณ์เดียวกันได้ไม่จำกัดจำนวน ในกรณีนี้ ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องมีใบอนุญาต ขอแนะนำให้ใช้ใบอนุญาตประเภทนี้เมื่อมีครูหรือนักเรียนหลายคนใช้อุปกรณ์เครื่องเดียวกัน คุณต้องมีใบอนุญาตหนึ่งใบต่ออุปกรณ์โดยไม่ได้ขึ้นกับจำนวนผู้ใช้

ใบอนุญาตสิทธิ์ใช้งาน <i>mozaBook</i>	ผู้ใช้คนที่สามารถใช้งานได้	ใช้กับอุปกรณ์ได้กี่เครื่อง	เหมาะสำหรับการเปิดสิ่งพิมพ์ mozaBook	การใช้เครื่องมือและเกม	วิดีโอ, 3 มิติ, บทเรียนดิจิทัล, รูปภาพ, ไฟล์เสียง	สร้างงานนำเสนอของคุณเอง (หนังสือแบบฝึกหัด)	การใช้ระบบ mozaWeb	สร้างหนังสือดิจิทัลของคุณเอง จากไฟล์ PDF	สมาร์ทบุ๊ก 3 มิติแบบโต้ตอบ (20 เล่ม)	สามารถใช้กับบอร์ดแบบโต้ตอบ / โปรเจคเตอร์ / หน้าจอขนาดใหญ่ (มากกว่า 30 นิ้ว)	การสร้างกลุ่ม	งานชั้นเรียน	การบ้านแบบโต้ตอบ
Mozaik STUDENT	หนึ่ง	มากมาย	✓	✓	✓	✓	✓					สามารถเข้าร่วมได้	สามารถแก้ปัญหา
Mozaik TEACHER	หนึ่ง	มากมาย	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	สามารถเริ่มหนึ่งได้	สามารถมอบหมาย
mozaBook SCHOOL-LAB	มากมาย	หนึ่ง	✓	✓	✓	✓						สามารถเข้าร่วมได้	สามารถแก้ปัญหา
mozaBook CLASSROOM	มากมาย	หนึ่ง	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	สามารถเริ่มหนึ่งได้	สามารถมอบหมาย

Mozaik Education

Szeged • Hungary

e-mail: office@mozaweb.com

web: www.mozaweb.com



สิ่งพิมพ์นี้เป็นทรัพย์สินทางปัญญาของ Mozaik Education Ltd. และได้รับการคุ้มครองตามกฎหมายลิขสิทธิ์ ห้ามทำการผลิตซ้ำ, ทำซ้ำ, แปลหรือใช้งานส่วนหนึ่งส่วนใดหรือทั้งหมดไม่ว่าในรูปแบบใดๆ หรือด้วยอุปกรณ์ใดๆ ที่รู้จัก เรียนรู้ในปัจจุบันหรือในอนาคตอย่างเด็ดขาดโดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก Mozaik Education Ltd

มีความระมัดระวังและความใส่ใจทุกประการในการจัดทำสิ่งพิมพ์นี้ แต่จะไม่รับผิดชอบใดๆ สำหรับข้อผิดพลาดหรือการละเว้นหรือความเกี่ยวข้องของข้อมูลที่อยู่ในนั้น ทั้งนี้เราขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาดังกล่าว

ลิขสิทธิ์โดย Mozaik Education Ltd., 2022 สงวนลิขสิทธิ์