



mozaBook

перші кроки

- **mozaBook** 2
*Встановлення, Запуск, Карта екрана
Відкриття публікацій
Імпорт PDF і PPT, Навігація
Оновлення публікацій, Нові публікації*
- **Екстра вміст** 14
*Динамічні екстра, 3D-сцени та відео
Шари, Інструменти та ігри
Інструменти для малювання
Редактор тестів*
- **Зошити (презентації)** 34
*Робота з презентаціями
Діаграма зв'язків, Анімація
Інструменти для геометрії
Примітки та посилання, Синхронізація
Шаблони, Презентації на mozaWeb*
- **Інші функції** 44
*Пошук, Допомога з використання
Мультимедійний рекордер, Друк
Розпізнавання рукописного тексту
Налаштування
Домашні завдання, Робота у класі
mozaBook на різних платформах
mozaBook та mozaWeb
Оновлення та відгуки
Коди активації mozaBook*

Що таке mozaBook?

mozaBook - це програмне забезпечення для створення презентацій, оптимізоване для інтерактивних дошок та панелей, що дозволяє легко і цікаво проводити уроки.

Які можливості містить програма?

У програмі можна створювати власні зошити та навіть імпортувати PDF-файли. Ви можете писати або малювати в них, та зробити їх ще більш захопливими за допомогою інтерактивного контенту Медіатеки. Ви також можете анімувати свою презентацію.



mozaBook чудово підходить для використання на інтерактивних панелях, дошках та комп'ютерах - як у школі, так і вдома.

Ви можете створити власну презентацію, не виходячи з дому, а наступного дня використати її на уроці.

Завдяки онлайн-синхронізації ви отримаєте доступ до всього свого вмісту з будь-якого комп'ютера, на якому встановлена програма mozaBook.

Ви можете демонструвати цифрові підручники в mozaBook і доповнювати їх цифровим контентом (відео, аудіо, 3D-сцени та тести) лише кількома клацаннями миші. Ви отримуватимете рекомендації системи для створення захопливих презентацій, та завдань, що привернуть увагу учнів і допоможуть їм краще зрозуміти тему.



Онлайн-платформа для домашнього навчання

mozaWeb - це частина освітньої системи mozaLearn, що призначена для навчання та підготовки вдома. Використання mozaWeb робить домашнє навчання цікавішим, приємним та ефективним.

- Одразу після реєстрації ви зможете ознайомитися з захопливим інтерактивним світом mozaWeb, проте, для повноцінного використання всіх можливостей програми, необхідно активувати підписку.
- У будь-якому браузері, в режимі онлайн, ви отримаєте доступ до всього освітнього контенту, яким ви користувалися у програмі mozaBook.
- Ви зможете відкривати та переглядати свої цифрові підручники та відтворювати пов'язаний з темою інтерактивний вміст (3D-сцени, освітні відео, аудіофайли, завдання).



Медіатека

Ви можете вибрати з декількох тисяч інтерактивних додатків у медіатеці і одразу відтворити їх у вбудованому медіаплеєрі mozaWeb.

- Понад 1300 інтерактивних 3D-сцен
- Сотні відео
- Малюнки, аудіоматеріали, завдання та інший освітній вміст.



Інструменти та ігри

Ви маєте доступ до понад 110 тематичних інструментів та ігор, які надають унікальну підтримку для практичного засвоєння матеріалу та поглиблення вже набутих знань.

Просте встановлення

Завантажте інсталятор програми mozaBook з сайту Mozaik Education. Запустіть його, та дотримуйтесь інструкцій ①. Після завершення інсталяції ви можете запустити програму натиснувши на іконку на робочому столі.



Підказка

ППри першому запуску mozaBook введіть активаційний код ②, який ви отримали при купівлі програми. Якщо у вас немає активаційного коду, виберіть режим "Демо" ③. Для перевірки активаційного коду потрібне з'єднання з мережею Інтернет.

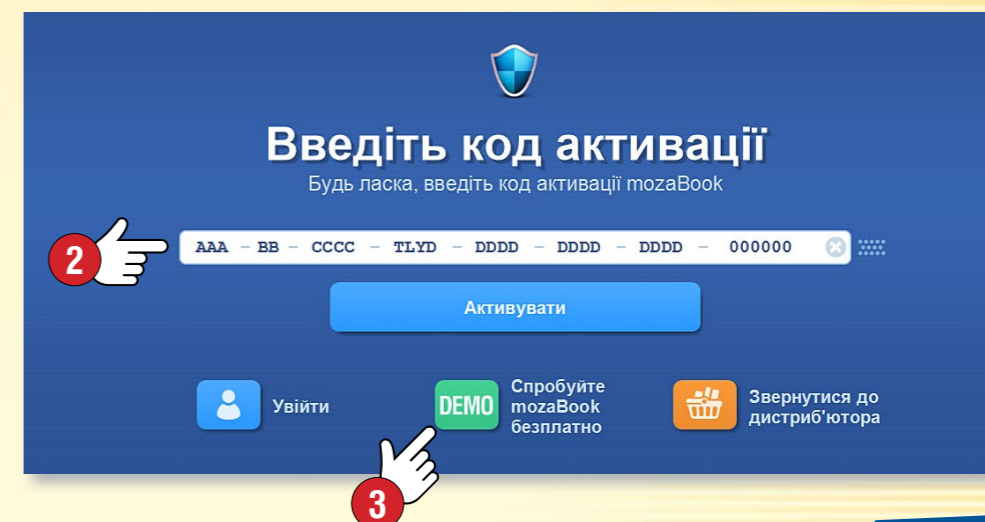
Системні вимоги

mozaBook

- Персональний комп'ютер або ноутбук
- Windows 10 або новіша версія ОС
- 2 Гб для використання в офлайн режимі без книг (пакунки цифрових книг з онлайн-додатками вимагають додатково 20-80 Мб на книгу; пакети з офлайн-вмістом вимагають 1-2 Гб на книгу)
- мінімум 4 Гб оперативної пам'яті (рекомендується: 8 Гб оперативної пам'яті).
- процесор Intel Pentium 4, AMD Athlon або новіші версії
- відео карта для 3D, мінімум 256 MB
- Роздільна здатність дисплея: мінімум 1024 x 768

Код активації mozaBook

Активаційний код слугує підтвердженням того, що ви є авторизованим користувачем. Один код дозволяє запускати mozaBook лише на одному комп'ютері одночасно. (Додаткова інформація на сторінці 59).



Що таке обліковий запис mozaWeb?

Обліковий запис mozaWeb - це онлайн обліковий запис користувача, який дозволяє отримати доступ до інтерактивного вмісту Медіатеки (3D-сцени, відео, аудіо, зображення та інтерактивні вправи), та ділитися своїм вмістом, створеним на декількох комп'ютерах.

Ви можете використовувати свій обліковий запис для входу в mozaWeb, де отримуєте доступ до цифрового вмісту в мережі Інтернеті без використання програми mozaBook.

Якщо у вас вже є обліковий запис mozaWeb, введіть своє ім'я користувача і пароль ❶. У іншому випадку, створіть новий обліковий запис користувача mozaWeb.

Підказка • Ви можете завантажити власні презентації у свій обліковий запис mozaLearn і відкрити їх на будь-якому комп'ютері, на якому запущено mozaBook. Ви можете налаштувати програму на автоматичне збереження змін у вашому обліковому записі, щоб ваші презентації завжди були синхронізовані.

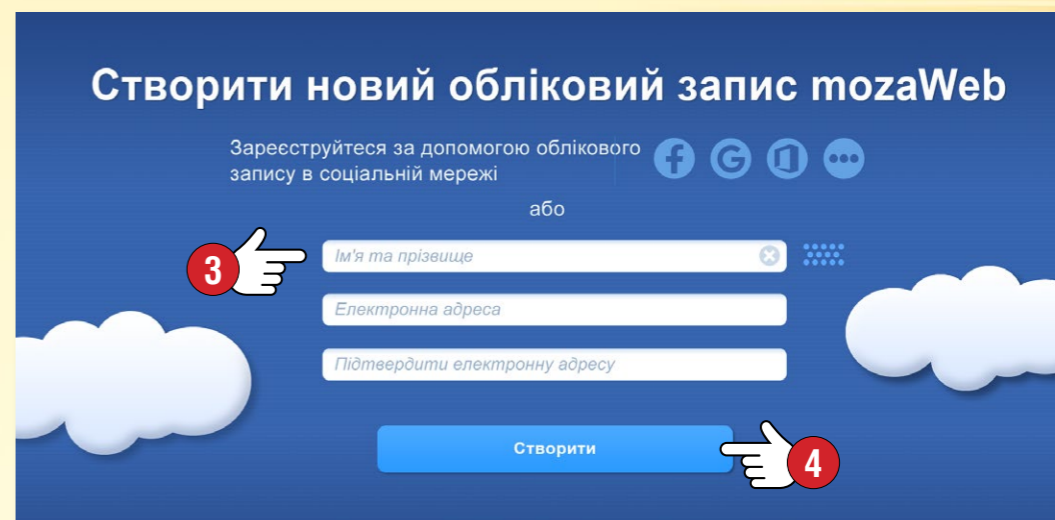
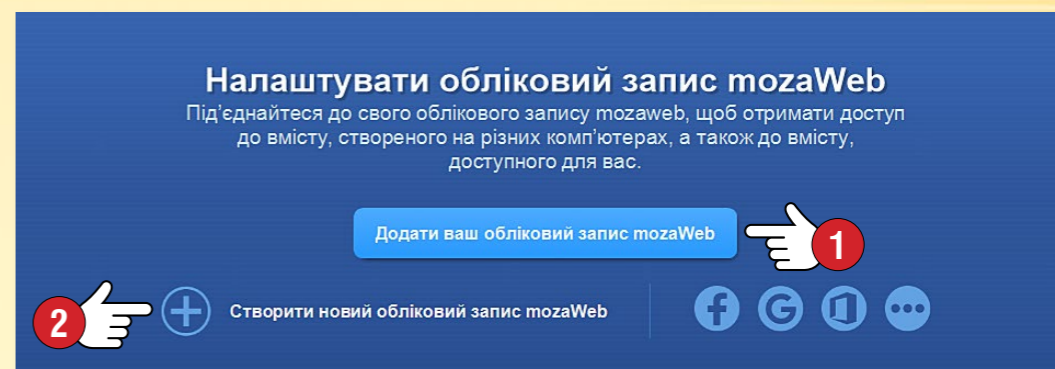


Створення облікового запису mozaWeb

Для створення акаунта mozaWeb натисніть на кнопку "Створити новий обліковий запис mozaWeb" ❷ при першому запуску mozaBook. Введіть свої дані ❸, а потім клацніть на кнопку "Створити" ❹.

На електронну пошту вам будуть надіслані ім'я користувача та пароль, за допомогою яких, можна увійти й на портал mozaWeb.

При створенні облікового запису mozaWeb ім'я користувача і пароль генеруються автоматично. Однак, після входу в mozaWeb пароль можна змінити в меню Профіль.



Створення локального користувача mozaBook

Для використання mozaBook на своєму комп'ютері, вам необхідно створити локального користувача для входу у програму.

Після входу ви зможете:

- створювати свої презентації,
- зберігати зміни в публікації,
- налаштовувати інтерфейс користувача.

Введіть ім'я та прізвище користувача ①, пароль ② та оберіть аватарку ③.



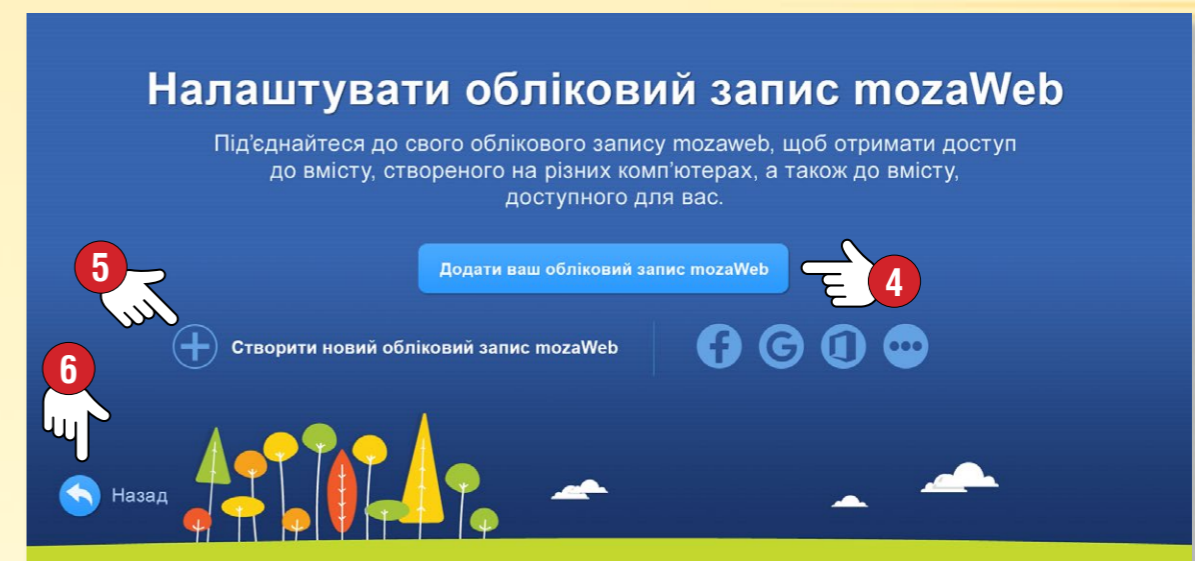
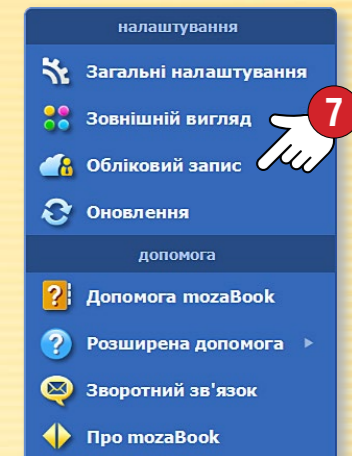
Декілька локальних облікових записів mozaBook

На одному комп'ютері можна створити декілька локальних користувачів.

До користувачів можна під'єднати:

- вже наявний обліковий запис mozaWeb ④,
- новий обліковий запис mozaWeb ⑤.

Ви можете пропустити цей крок ⑥. Ви також можете увійти до свого облікового запису користувача mozaWeb, вибравши пункт меню "Обліковий запис" ⑦ в меню "Налаштування".



Підказка

Якщо Ви використовуєте mozaBook на декількох комп'ютерах, то буде доцільним під'єднати своїх локальних користувачів до одного акаунта mozaWeb, таким чином, Ви зможете бачити свої напрацювання на всіх комп'ютерах.

Вхід

Оберіть мову, на якій Ви хочете використовувати mozaBook ①, та при потребі змініть масштабування екрана ②. Виберіть свій аватар ③ та введіть пароль ④.

Після цього ви зможете:

- вибрати видання, яке хочете відкрити ⑤.
- створити нову презентацію ⑥.
- продовжити роботу з того місця, де перервали її в останній раз ⑦.
- у разі необхідності - створити нового локального користувача.



Вибір публікації

Виберіть публікацію, прокрутивши список у нижній частині вікна. Якщо список занадто довгий, ви можете відфільтрувати його за предметом, класом і типом видання ⑧.

Щоб відкрити видання, натисніть на обкладинку або на іконку "Відкрити публікацію" ⑨. Тут також можна вибрати функції "Створити новий зошит" або "Відкрити останній стан".

Щоб закрити програму або повернутися на сторінку входу, натисніть на іконку X у верхньому правому куті ⑩.

1. Вкладки публікацій

Ви можете відкрити кілька публікацій одночасно. Оберіть активну публікацію, натиснувши на її вкладку.

2. Інструменти

Тематичні додатки та ігри на розвиток логіки і навичок призначені для ілюстрації та тестування. Текстовий та візуальний вміст інструментів можна імпортувати до публікацій та зошитів mozaBook.

3. Налаштування

Використовуйте панель, щоб налаштувати програму так, щоб вона найкраще відповідала вашим потребам. Це зробить вашу роботу швидшою та приємнішою.

4. Панель інструментів

Панель інструментів надає швидкий доступ до певних функцій програми.

5. Нова сторінка зошита

Використовуйте цей інструмент, щоб створити зошит або додати нову сторінку до відкритого.



6. Медіатека

Тут містяться різні інтерактивні навчальні матеріали: 3D-анімації, фото, відео та аудіофайли.

7. Мультимедійний рекордер

Зберігайте знімки екрана або його фрагменти, робіть аудіо- та відеозаписи.

8. Допомога

Отримайте інструкції та поради для всіх функцій програми. Використовуйте відеодопомогу, щоб дізнатися, як керувати програмним забезпеченням та інструментами.

9. Активні інструменти

Вибрані інструменти можна закріпити у вигляді іконок або ескізів у книжках і зошитах, де їх можна легко відкрити.

10. Панель задач

Тут ви завжди можете отримати доступ до відкритих публікацій та вікон.

11. Пенал

Отримайте доступ до Інструментів малювання. Ви можете видалити вибрані на екрані елементи, перетягнувши їх до кошика.

12. Креативні інструменти для малювання

Використовуйте вбудовані інструменти для малювання, щоб ілюструвати книги та зошити.

1. Де знайти публікації?


Натисніть іконку "Відкрити" на Панелі інструментів ①. Виберіть пункт меню "Книги", щоб побачити доступні публікації ②.

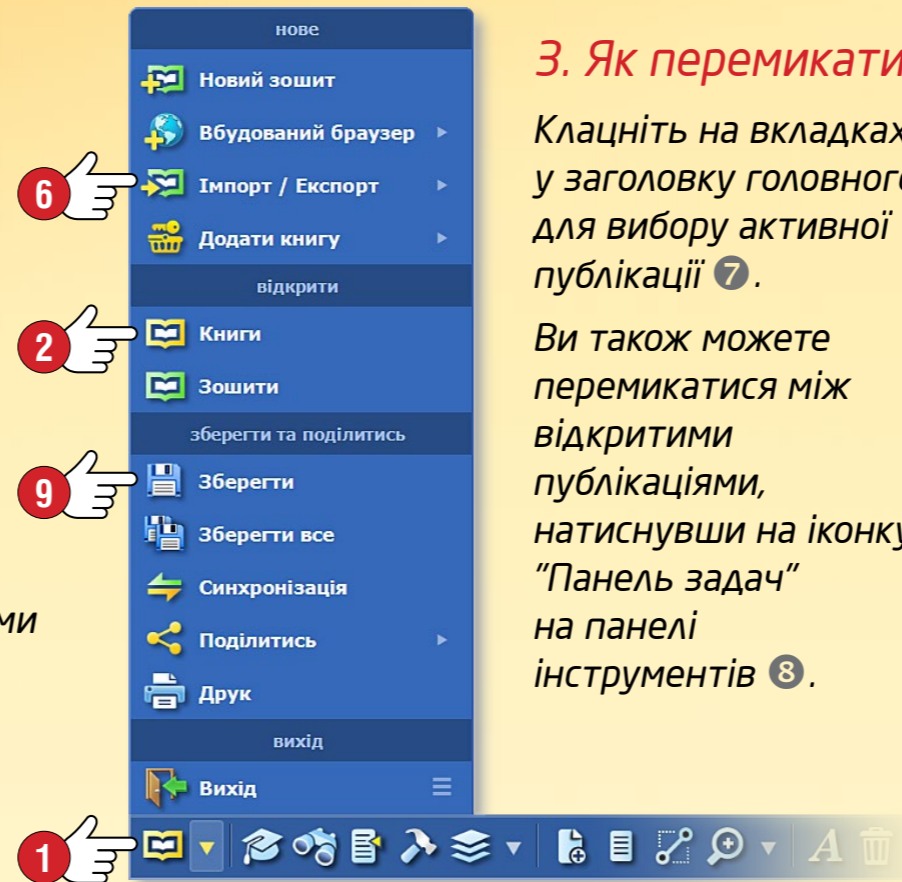
Використовуйте вкладки для перемикання між вашими книгами або зошитами ③.

2. Як відкрити публікацію?

Натисніть на публікацію, щоб відкрити її ④.

Якщо список публікацій надто довгий, скористайтесь розташованими у заголовку фільтрами та відсортуйте публікації за темою або класом ⑤.

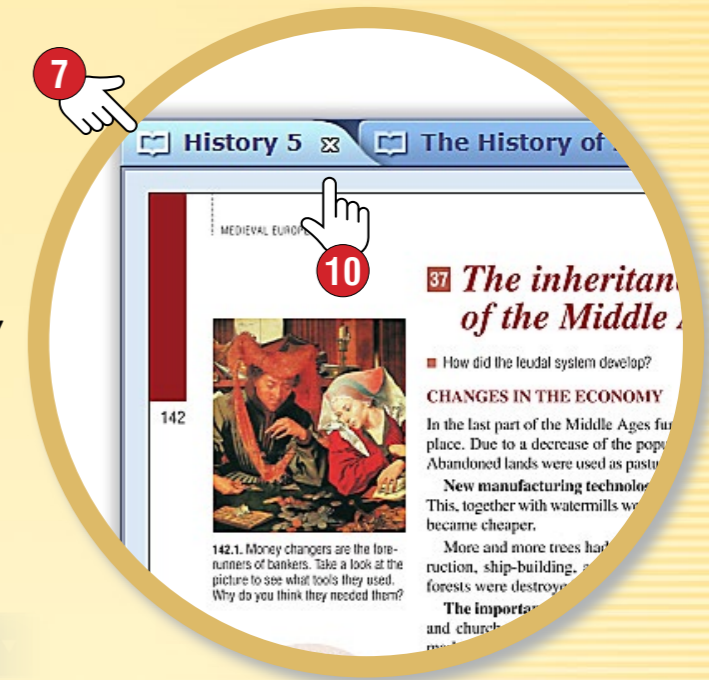
 Ви також можете відкривати власні файли у форматі PDF у меню "Імпорт/Експорт" ⑥ і використовувати їх у своїх презентаціях.



3. Як перемикатися між відкритими публікаціями?

Клацніть на вкладках, розташованих у заголовку головного вікна, для вибору активної публікації ⑦.

Ви також можете перемикатися між відкритими публікаціями, натиснувши на іконку "Панель задач" на панелі інструментів ⑧.



4. Як зберігати свої публікації?

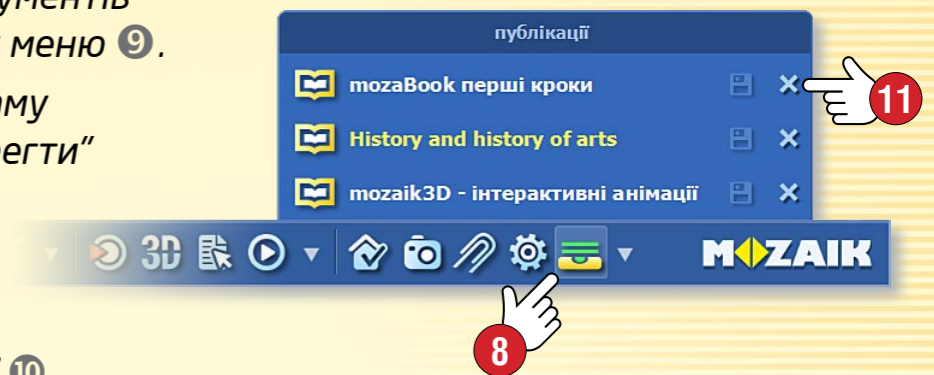
Натисніть на іконку "Відкрити" на Панелі інструментів і виберіть пункт меню "Зберегти" у спливному меню ⑨.

Зберегти зміни можна натиснувши на піктограму "Панель задач" ⑧, а потім на піктограму "Зберегти" поруч із заголовком публікації.

5. Як закрити публікацію?

Натисніть на значок X біля заголовка публікації ⑩.

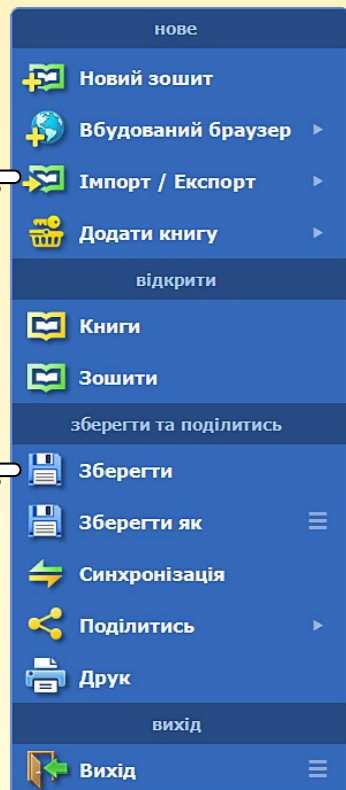
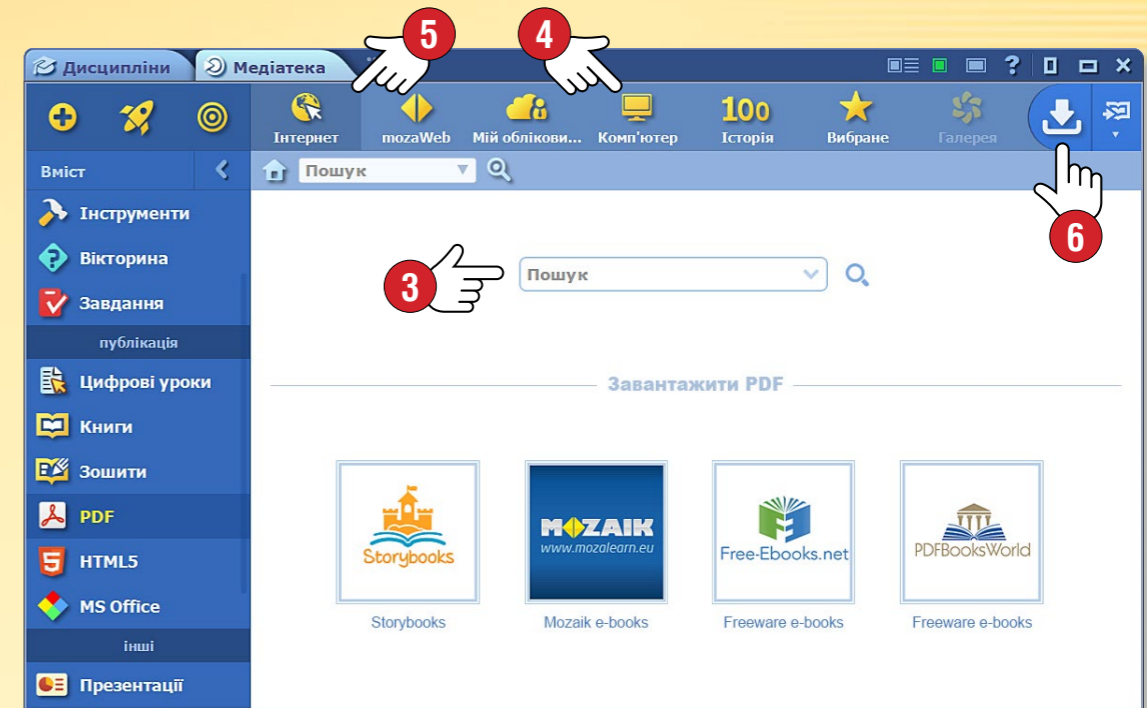
Ви також можете закрити свої публікації через "Панель задач" ⑪.



Функція імпорту PDF та PPT

Програма mozaBook дозволяє імпортувати файли PDF і PPT. Заскановані файли працюють як підручники та зошити mozaBook, створені в програмному забезпеченні: ви можете демонструвати їх, перегортати сторінки та збільшувати розділи сторінок. На сторінки можна вставляти інтерактивний вміст з Медіатеки mozaBook.

- Ви можете додатково редагувати слайди в імпортованих PPT-файлах.
- Якщо у вас є підручник у форматі PDF, ви також можете використовувати його в mozaBook.



Імпорт PDF

Натисніть на значок "Відкрити" ① на панелі інструментів та виберіть пункт "PDF Імпорт" у меню "Імпорт / Експорт" ②.

Знайдіть потрібні файли у вікні Медіатеки ③.

Ви можете шукати файли на власному комп'ютері ④ або навіть просто в Інтернеті ⑤.

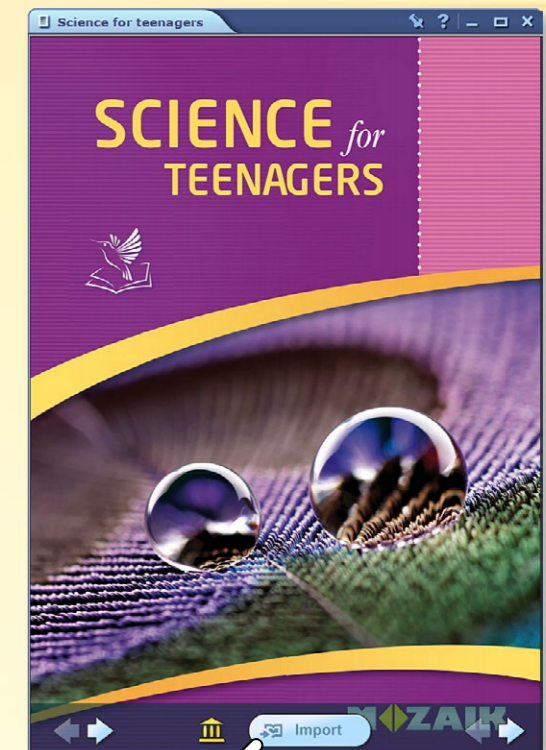
Відкрити вибраний файл PDF можна натиснувши кнопку "Імпорт" або "Завантажити" ⑥.

Збереження PDF-файлу у вигляді зошита mozaBook

Імпортований PDF-файл можна зберегти у вигляді зошита ⑦.

Для цього введіть назву, додайте зображення обкладинки, оберіть тему, клас та введіть опис.

Після цього ви зможете знайти цей PDF-файл серед своїх зошитів.



1. Базова навігація

Відкривши публікацію, ви можете переходити між сторінками за допомогою стрілок **1** або за допомогою меню "Номер сторінки" **2**, розташованого на панелі інструментів, вказавши номер сторінки.

2. Зміст та мініатюри сторінок

Натиснувши на іконку "Зміст" **3** на панелі інструментів, ви можете відкрити інтерактивний зміст публікації. Коли ви натискаєте на будь-яку назву розділу, програма переходить на потрібну сторінку. За допомогою вкладок у заголовку цього вікна **4** ви можете перемикатися між режимами "Зміст" і "Сторінки" (показ мініатюр сторінок). Ви можете натиснути на обрану вами мініатюру сторінки **5** для переходу.

6 вигляд сторінки

- Сторінка
- Розгортка
- Дві книги
- збільшення
- 1. чверть
- 2. чверть
- 3. чверть
- 4. чверть
- Розгортка

3. Перегляд, збільшення

Ви можете збільшувати частини сторінки, текстові поля та зображення, натискаючи на них.

Використовуйте меню "Вигляд сторінки" **6**, щоб:

- збільшити частину сторінки
- перемикнутись між односторінковим і двосторінковим режимами.

У режимі подвійної книги ви можете переміщати книги або зошити між двома сторонами вікна, натискаючи на стрілки, розташовані в заголовку **7**. Ви можете відкрити до 6 публікацій одночасно.

4. Маска

Вам може бути корисно тимчасово замаскувати частину чи всю сторінку **8**, або приховати чи затемнити фон під час презентації.

Щоб скористатися цією функцією, клацніть на піктограму "Маска" на панелі інструментів **9**.

Ви можете вибрати прямокутну або еліптичну маску, яку можна, інвертувати **10**, змінити розмір або розмістити в будь-якому місці сторінки.

10 маска

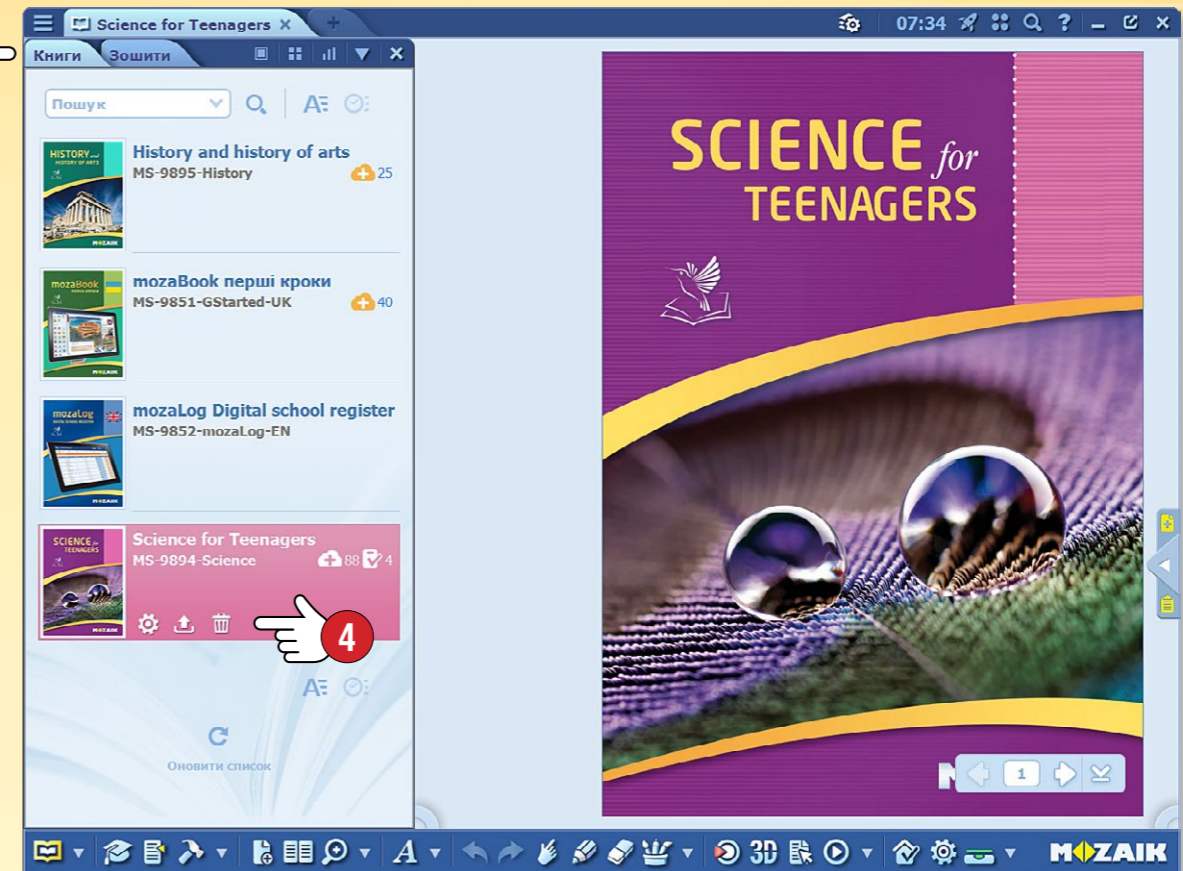
- Відключити маску
- Маска на усю сторінку
- Правильний прямокутник
- Інверсний прямокутник
- Правильний еліпс
- Інверсний еліпс
- тло
- Приховати тло
- Темне тло

Оновлення публікацій

Вміст деяких публікацій mozaBook може змінюватися (наприклад, може доповнюватися інформація чи додаткові матеріали), що потребує оновлення цих публікацій.

Після входу в mozaBook ви побачите потребу оновлення в інтерфейсі вибору книг ①.

Обравши публікацію та натиснувши кнопку "Завантажити" ②, ви зможете легко її оновити.



Підказка

Відстежувати поточний стан публікацій можна у меню "Книги" ③, натиснувши кнопку "Відкрити". Також там можна керувати оновленням та завантаженням ④.

Синхронізація зошитів (презентацій)

Якщо ви використовуєте в своїх зошитах функцію синхронізації, як і при оновленні публікацій, програма повідомить вас про наявність у нової версії.

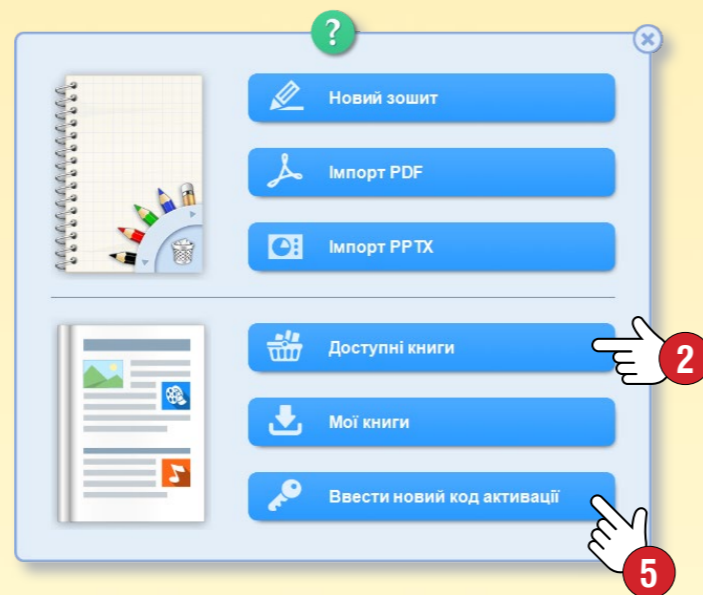
Купівля нових публікацій

Ви можете придбати нові публікації mozaBook у інтернет-магазині mozaWeb. Після придбання їх можна завантажувати на ваш комп'ютер за допомогою програми mozaBook.

- Щоб придбати, увійдіть до mozaWeb, використовуючи своє ім'я користувача та пароль.
- Виберіть цифрову публікацію у інтернет-магазині, та потім дотримуйтесь інструкцій.
- Після завершення покупки, коди активації для ваших публікацій будуть надіслані вам електронною поштою.

Підказка

Щоб відкрити інтернет-магазин у mozaBook, натисніть на іконку "Додати нову книгу" ① і виберіть опцію "Доступні книги" ②.

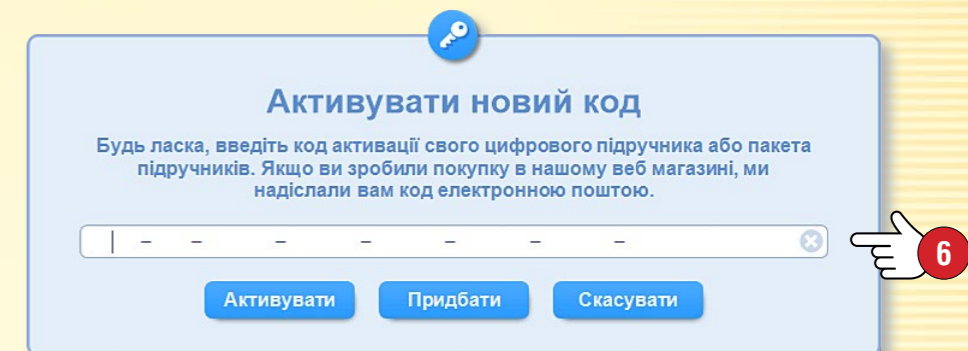


- Якщо отриманий код активації ще не прив'язаний до вашого облікового запису mozaWeb, виберіть функцію "Ввести новий код активації" ⑤ в меню "Додати нову публікацію". Введіть код для публікації у спливному вікні ⑥ і завантажте її. Публікація буде прив'язана до вашого облікового запису mozaWeb, і ви зможете отримати доступ до неї на будь-якому комп'ютері.

Завантаження публікації у mozaBook

- Після покупки та прив'язки коду активації публікації до облікового запису mozaWeb, увійдіть до mozaBook локальним користувачем, прив'язаним до облікового запису.

Як і у випадку з оновленнями публікацій, програма покаже доступні, нові публікації в інтерфейсі вибору книг ③. Виберіть публікацію і натисніть на іконку "Завантажити" ④.



Екстра вміст для публікацій

Публікації mozaBook містять іконки для вбудованого контенту (3D-сцени, відео, аудіокліпи, зображення, інтерактивні вправи тощо). Натисніть на ці іконки, щоб отримати доступ до екстра вмісту ❶.

Екстра вміст робить уроки більш захопливими та підвищує рівень наочності, тим самим роблячи процес навчання більш успішним.

3D-сцени ❷

Використовуйте 3D-сцени, щоб дізнатися про інструменти та машини з минулого та сьогодення, здійснити прогулянку в минуле, заглибитися в таємниці людського тіла та світу хімії.

- 3D-моделі можна обертати та масштабувати.
- Користувацький інтерфейс, з яким легко працювати.
- У багатьох 3D-моделях можна скористатись анімацією та голосовим супроводом.

Відео ❸

Відео в публікації, містять:

- фізичні, хімічні та біологічні експерименти,
- відео природи, документальні та навчальні відеоролики,
- казки, літературні твори, кінематографічні уривки та інші відеоролики.

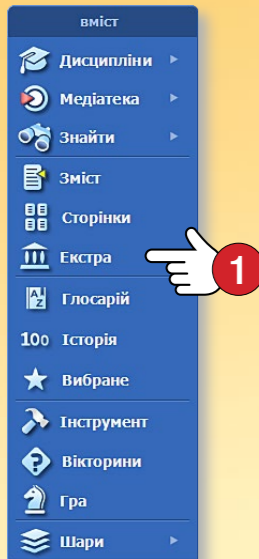
Публікації можуть містити аудіофайли, малюнки, зображення, пояснювальні ілюстрації та інтерактивні вправи.



Користувацький вміст та завдання

Окрім вбудованих екстра, Медіатека також дозволяє вставляти до публікацій й власний вміст.

Ви можете користатися "Редактором тестів" для створення тестових завдань, які можна додати у публікації або навіть надіслати як домашнє завдання ❹.



Рекомендовані екстра

Програма mozaBook може автоматично доповнювати відкриті публікації та PDF-файли пов'язаним екстра вмістом.

Натисніть на іконку "Екстра" **1** на Панелі інструментів і активуйте показ Динамічних екстра **2** у спливному вікні.



Як вибрати?

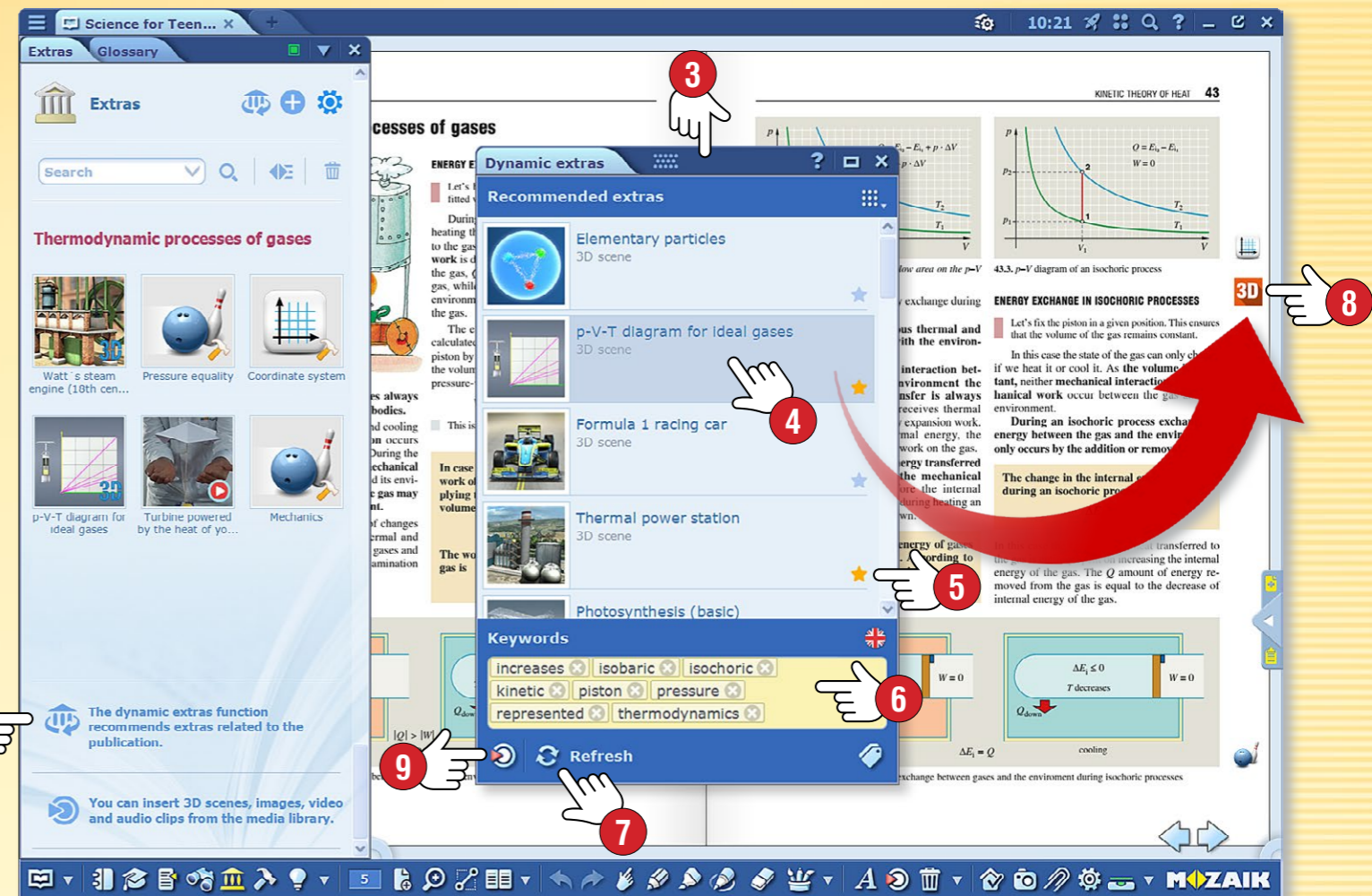
У вікні "Динамічні екстра" **3** ви побачите список екстра, пов'язаних з публікацією.

Знайдіть потрібний вам вміст, та двічі клацніть на елементі **4**, щоб відкрити його.

Як підвищити ефективність пошуку?

- Оцініть результати пошуку, змінивши колір зірочки біля них **5**.
- Введіть ключові слова **6** та оновіть список **7**.

Вибрані екстра елементи можна безпосередньо перетягнути **8** на сторінки зошита або підручника.



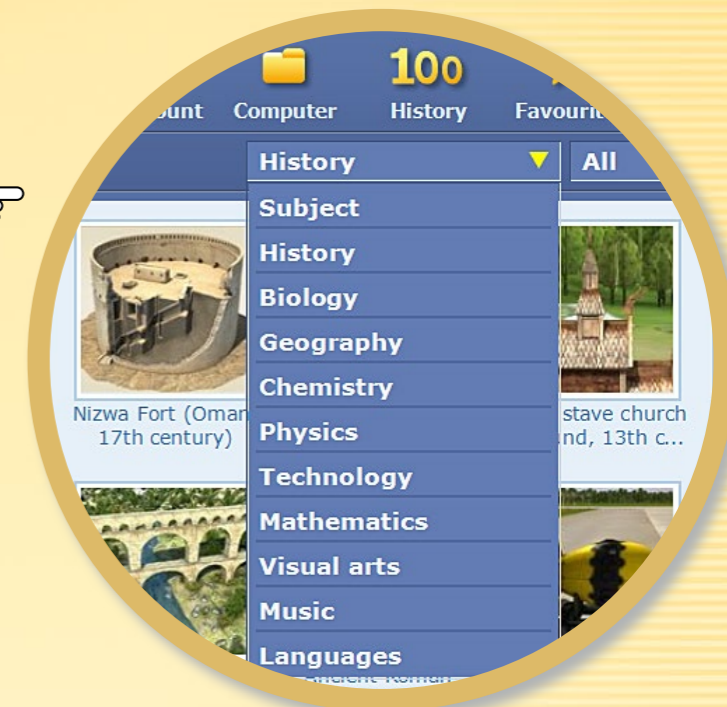
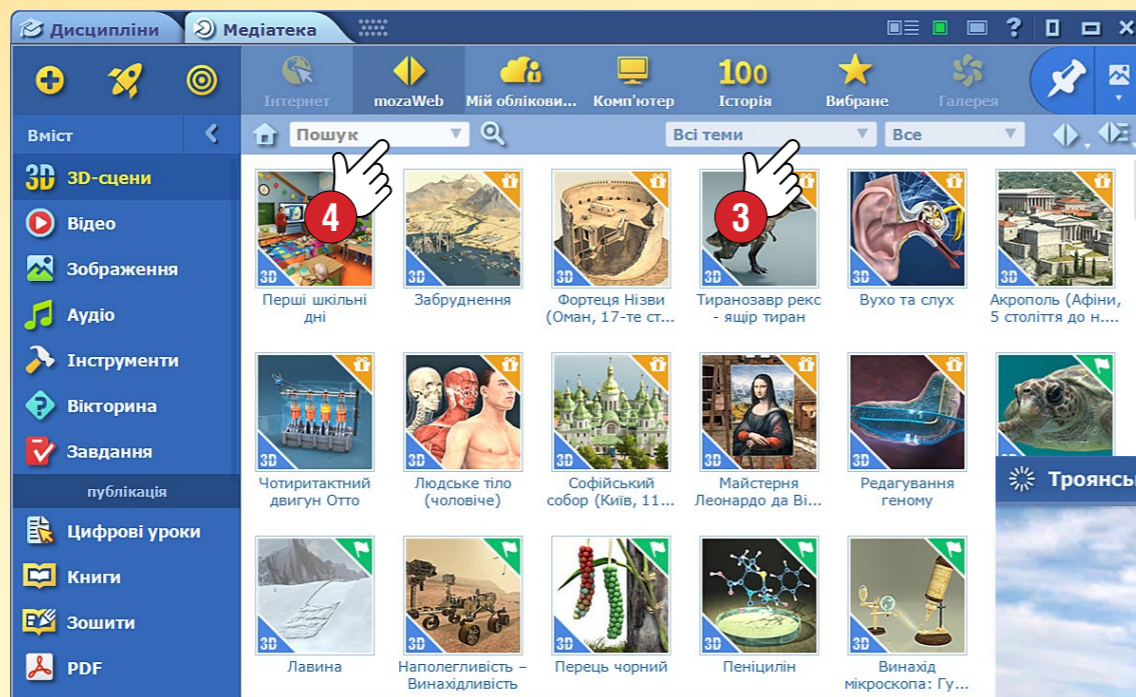
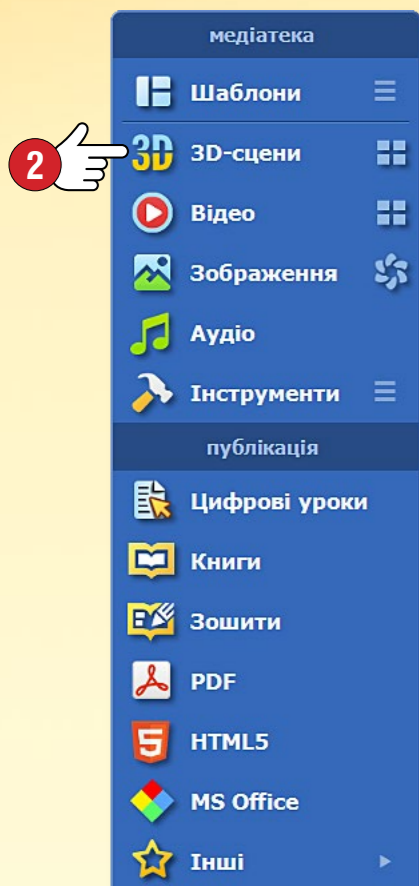
Підказки

- Якщо Вам не вдається знайти потрібні екстра серед запропонованих, ви можете відкрити Медіатеку **9** та спробувати знайти їх там.
- Коли ви імпортуєте PDF-файли, активуйте функцію "Динамічні екстра", щоб отримати список доступних екстра одразу після його відкриття.

1. Де можна знайти 3D-вміст?

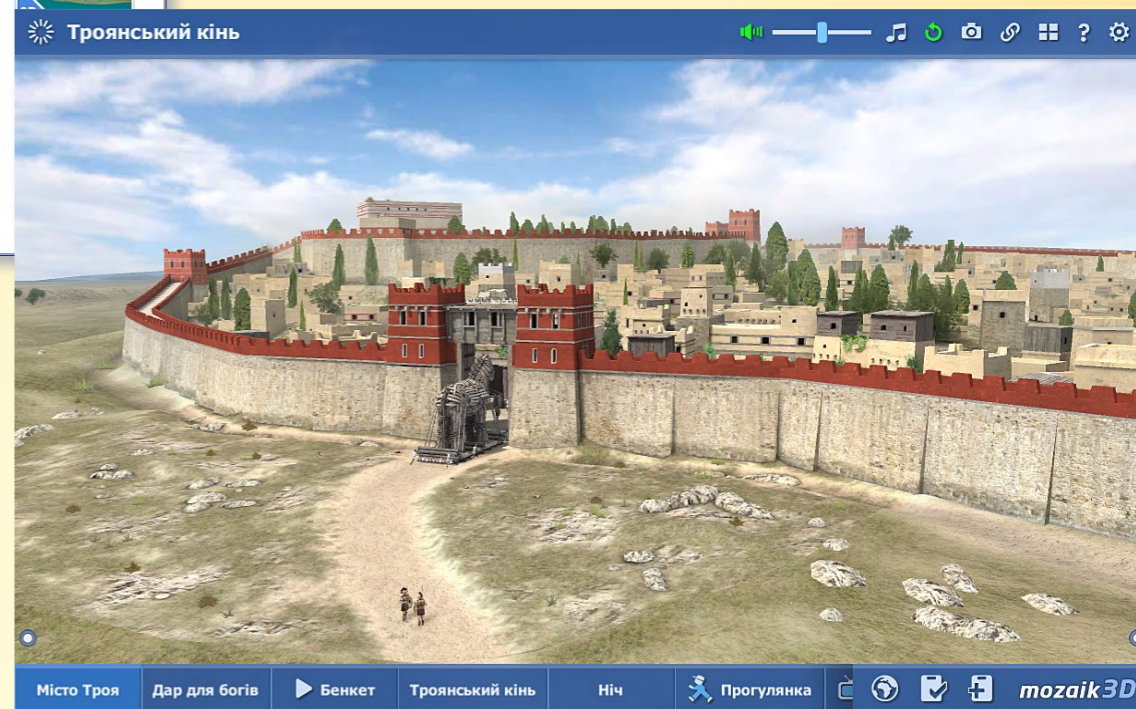
Натисніть на іконку "Медіатека" на панелі інструментів ①, та виберіть пункт "3D-сцени" у меню ②. У спливному вікні, двічі натисніть на вибрану 3D-сцену у Медіатеці, щоб її переглянути. Ви можете одразу перетягнути обрану 3D-сцену у публікацію.

Пошук за тематикою. ③



2. Фільтри та пошук

Відфільтруйте за темою ③ та класом вміст, який ви бачите у випадному меню. Якщо ви шукаєте конкретну 3D-сцену, виберіть меню "Пошук" ④.

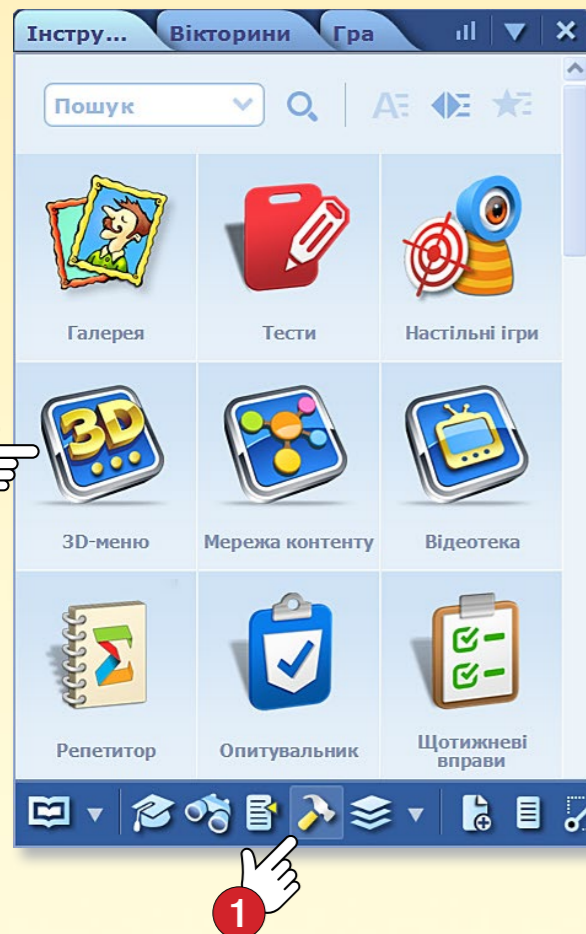


1. Де можна знайти 3D-меню?

Натисніть на іконку "Інструмент" на Панелі інструментів ① і виберіть "3D-меню" ②. Переглядайте 3D-сцени, прокручуючи 3D-меню пальцем.

2. Як шукати 3D-вміст?

За допомогою іконок у нижній частині 3D-меню виберіть тематику ③. 3D-меню перейде до розділу 3D-сцен вибраної тематики. Натисніть на назву, щоб показати та вибрати пов'язані 3D-сцени ④.



Виберіть тему. ③



3. Як відкрити 3D-сцену?

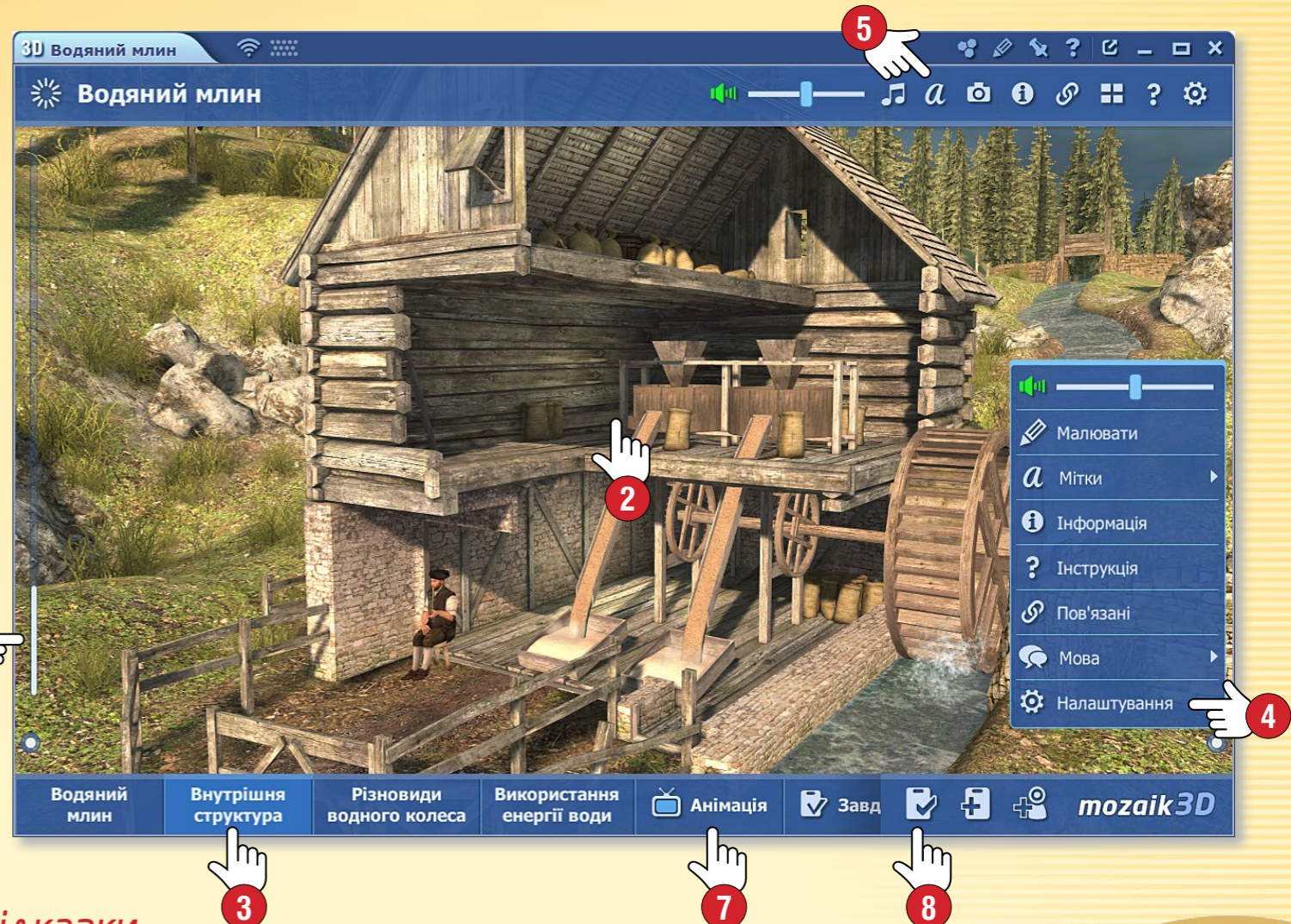
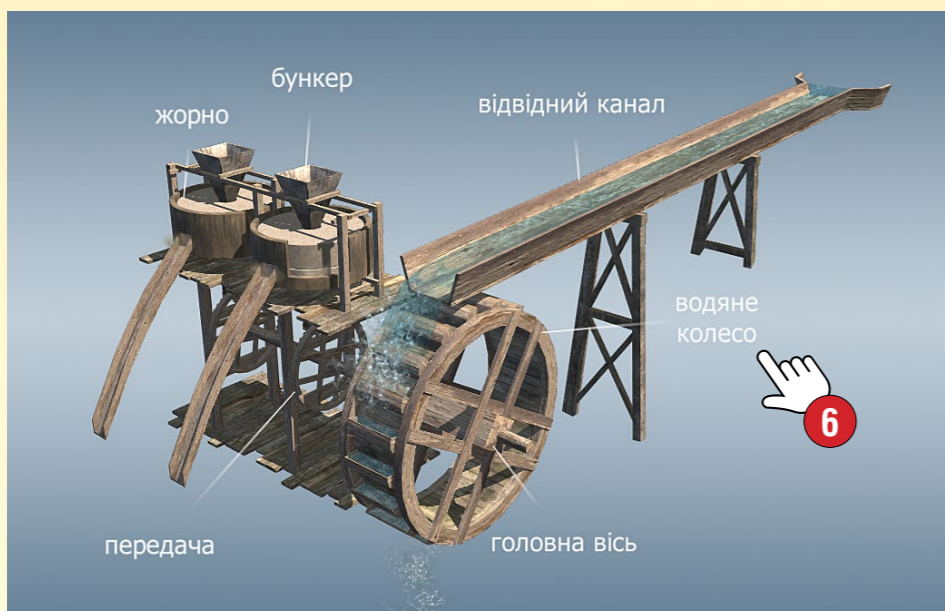
Щоб відкрити зображення попереднього перегляду, клацніть на потрібну 3D-сцену, та відкрийте її натисканням кнопки "Старт" ⑤. Ви можете повернутися до 3D-меню, натиснувши на будь-яку іншу частину зображення попереднього перегляду.



Широкий діапазон налаштувань

Ви можете змінювати налаштування 3D-програвача.

- Збільшуйте та зменшуйте масштаб, прокручуючи лівий або правий край сцени ① за допомогою двох пальців.
- Обертайте сцену, рухаючи пальцем по екрану ② та оберіть вид, який вам подобається.
- За допомогою нижньої панелі кнопок обирайте одну з декількох моделей або попередньо встановлених видів ③.
- Знайдіть більше налаштувань в швидкому меню натиснувши на лівий або правий нижній кут сцени або утримуючи палець на будь-якій частині сцени ④.



Підказки

Переглядайте інформацію та мітки, пов'язані з 3D-сценою, або пов'язані сцени за допомогою верхньої панелі іконок ⑤.

Активуйте функцію начитування тексту в швидкому меню і натискайте на мітки ⑥ у сцені, щоб прослухати їх.

Переглядайте вбудовану анімацію і слухайте дикторський текст ⑦. Натисніть кнопку "Вікторина" на нижній панелі іконок, та відповідайте на запитання вікторини, пов'язані з 3D-сценою ⑧.

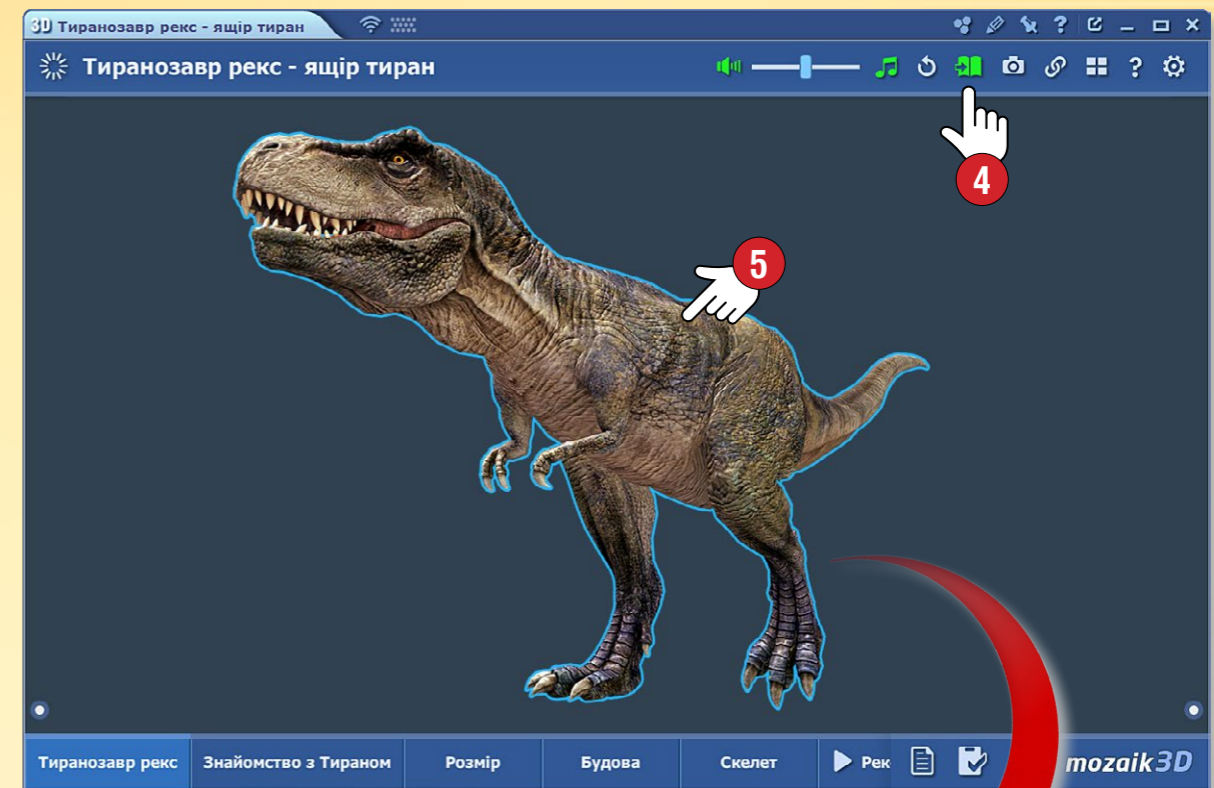
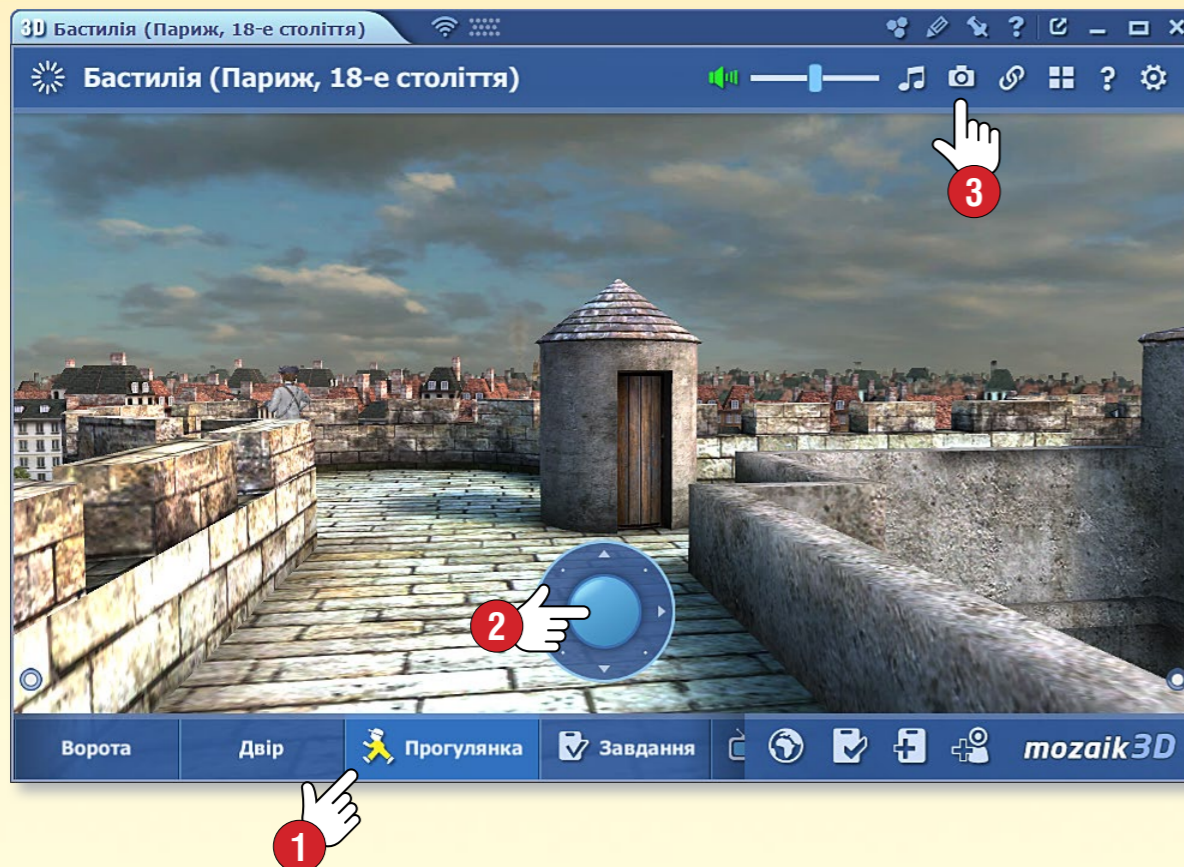


Функція прогулянки

У деяких 3D-сценах ви можете здійснити прогулянку та ознайомитися зі сценою зсередини ①.

- За допомогою джойстика ② в нижній частині екрана можна мандрувати вулицями Акрополя або милуватися краєвидом з вежі Бастилії.
- Ви також можете переміщатися в 3D-просторі, натиснувши на будь-яку точку сцени.

Підказка • Коли відкрита 3D-сцена, натиснувши на іконку "Знімок екрана" ③ ви можете вставити зображення поточної сцени на сторінку вашого зошита або підручника. Ви можете змінити розмір, перемістити або відкрити вставлене зображення в швидкому меню.



Інтерактивні 3D-моделі

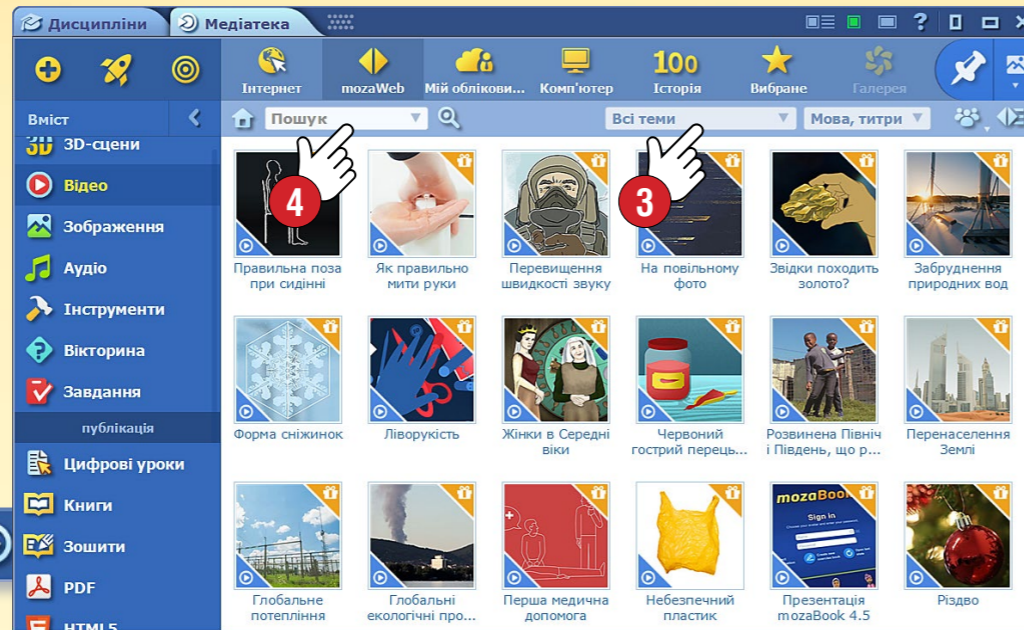
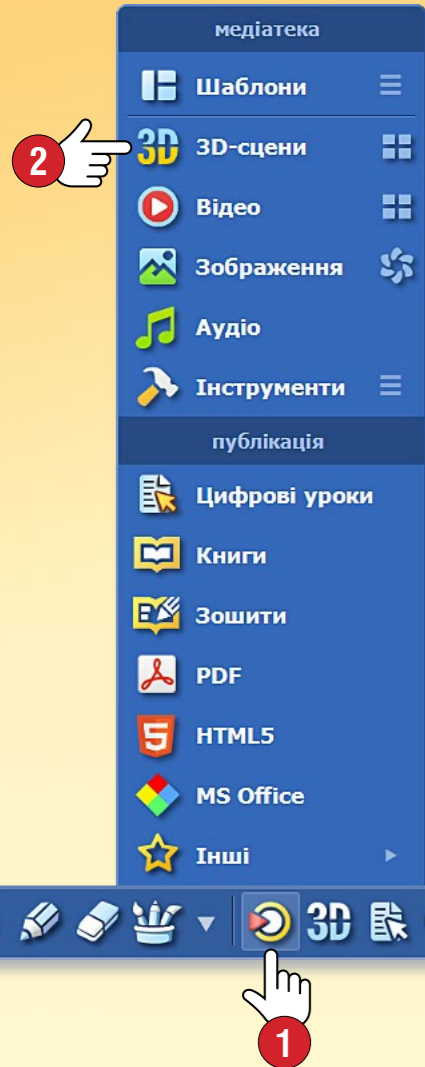
Ви можете вставляти вибрані інтерактивні елементи 3D-сцен на сторінки зошита чи підручників. Після вставки ви можете взаємодіяти з цими 3D-елементами незалежно від сцени.

Натисніть на іконку "Вставка" ④ у заголовку 3D-сцени та перетягніть 3D-елемент ⑤ на сторінку вашої публікації ⑥.



1. Де знайти відео?

Щоб відкрити медіатеку, натисніть на значок "Медіатека" **1** на панелі інструментів та виберіть пункт "Відео" **2** у меню.

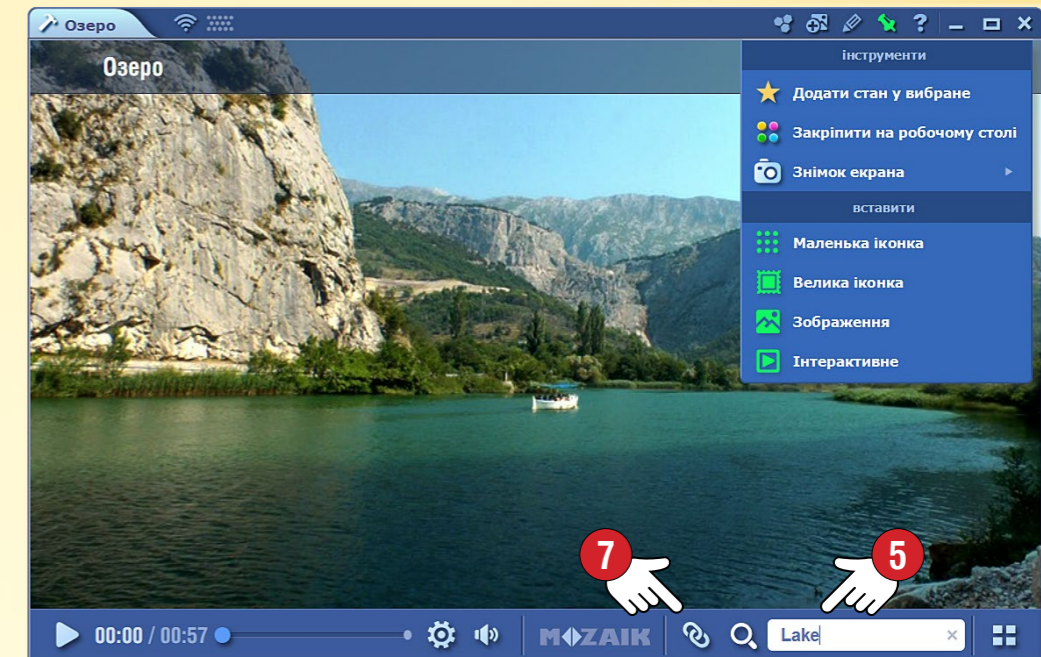


Пошук за тематикою.



Підказка

Ви можете вставити відео у свою публікацію у вигляді маленької або великої іконки, зображення або інтерактивного вікна.



2. Пошук і відтворення відео

Ви можете шукати відео за темою у меню "Тематика" **3**. Для пошуку конкретного відео скористайтесь полем пошуку у головному вікні **4** або у програвачі **5**.

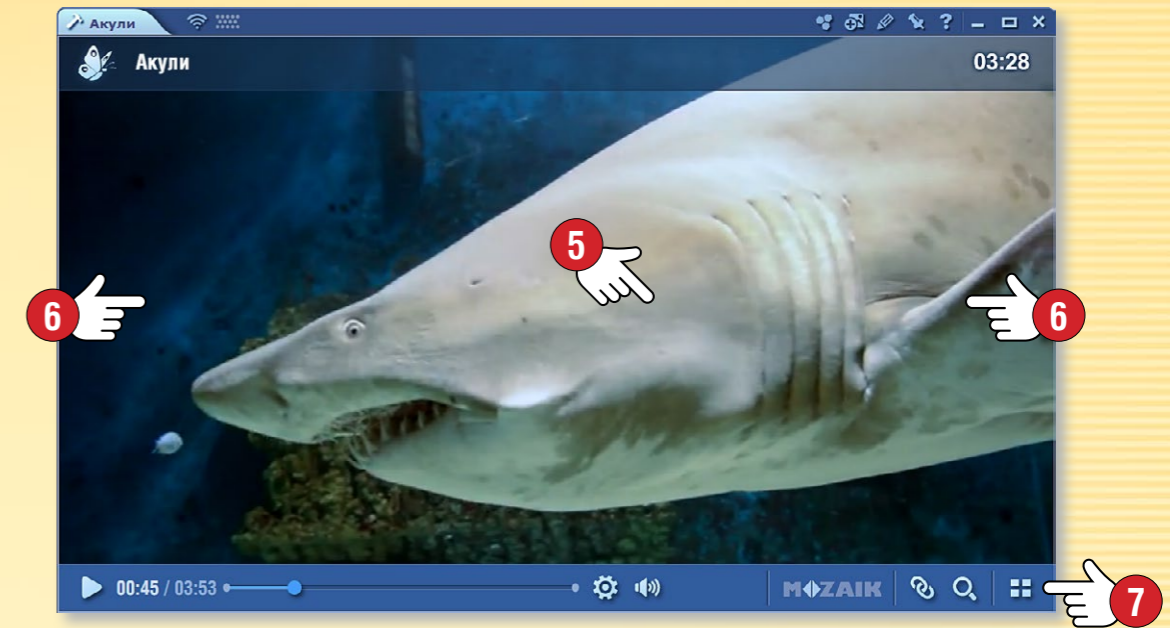
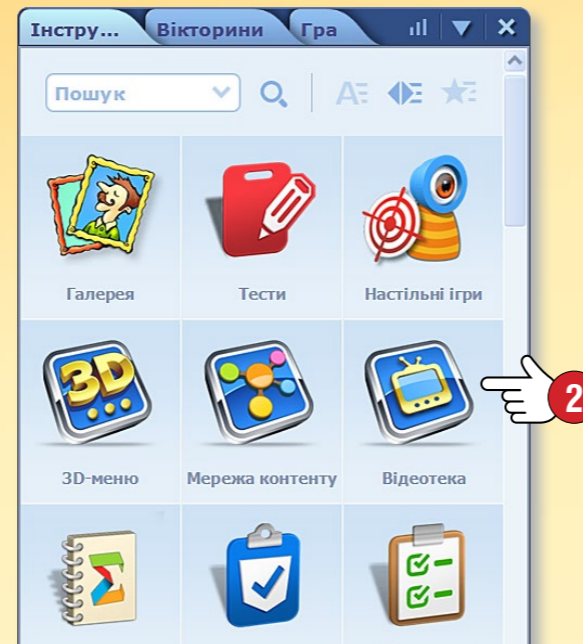
Для відтворення двічі натисніть на відео, яке ви вибрали. Ви можете вставити або перетягнути відео у відкриту книжку чи зошит **6**, а також переглянути схожі за тематикою відео **7**.

1. Де знайти відео?

Натисніть на іконку "Інструменти" ① на Панелі інструментів та виберіть розділ "Відеотека" у меню ②.



Переглядайте відео, прокручуючи відеотеку пальцем. Виберіть відео та натисніть на нього для відтворення ③.






2. Пошук і відтворення відео

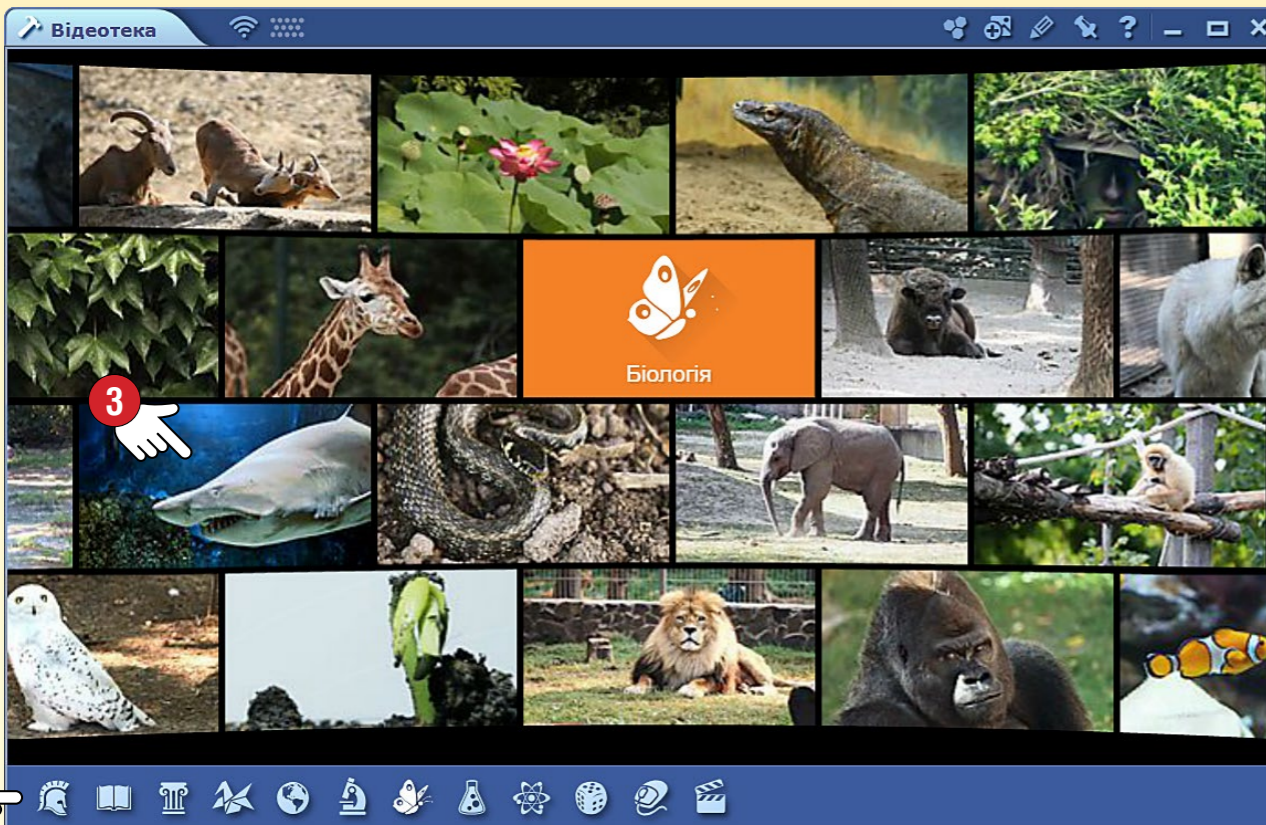
Виберіть тему за допомогою значків у вікні Відеотеки ④. Клацніть на зображення відео для відтворення.

Призупинити відео можна натиснувши на центр вікна ⑤.

Для швидкого переходу на потрібний фрагмент відео ⑥, натисніть на праву або ліву сторону вікна.

Підказки ⑦

-  Увімкнути повноекранний режим.
-  Показати пов'язані відео.
-  Повернутися до відеотеки.



1. Шари у публікаціях

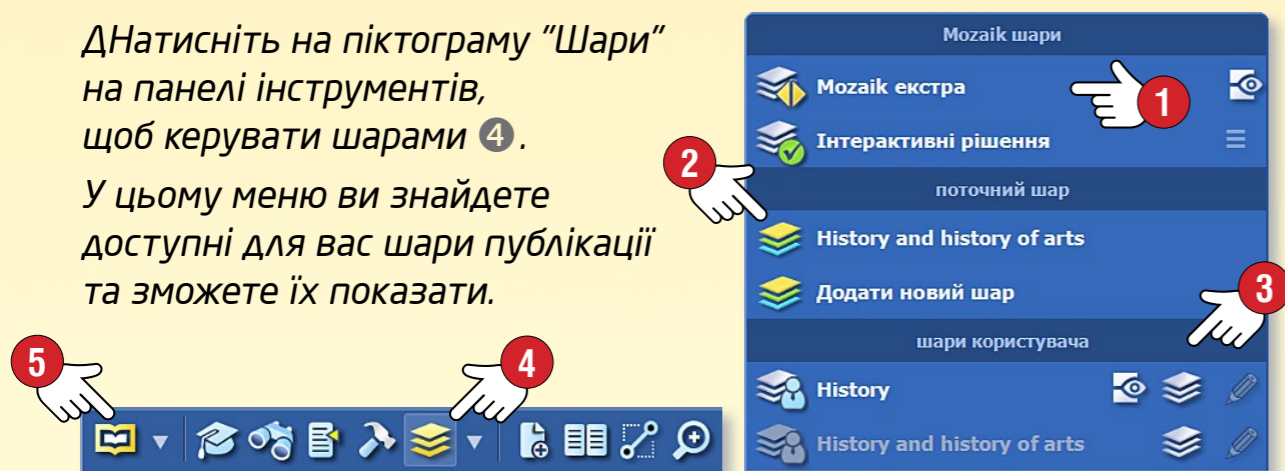
Шари накладаються один на одного, та їх можна вмикати й вимикати. Вони дають змогу доповнити базові публікації цифровим вмістом.

- В пов'язаних з виданням шарах ①, mozaBook зберігає різний екстра вміст: зображення, відео, 3D-сцени, вправи тощо (Mozaik екстра).
- Деякі публікації можуть містити шари з розв'язком завдань (Розв'язки).
- Малюючи чи виділяючи щось у публікації, або доповнюючи її додатковим вмістом, ви можете створювати власні шари (Мої шари) ②.
- Ви також можете використовувати спільні шари інших користувачів (Користувацькі шари) ③.

2. Використання шарів

Натисніть на піктограму "Шари" на панелі інструментів, щоб керувати шарами ④.

У цьому меню ви знайдете доступні для вас шари публікації та зможете їх показати.



Підказка • Використовуйте Медіатеку для відкриття додаткових підручників та окремих вправ в підменю "Пов'язаний вміст", які відповідають вмісту публікації.



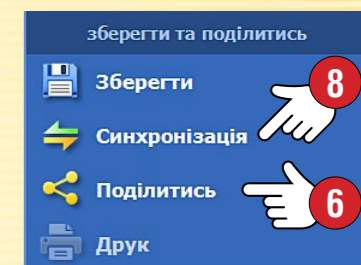
3. Синхронізація та доступ

Ви можете свої шари поширити для інших, завантаживши їх на mozaWeb і зробивши їх загальнодоступними.

Натисніть на іконку "Відкрити" на Панелі інструментів ⑤ і виберіть меню "Поділитись" ⑥.

Вибравши автоматичну синхронізацію ⑦, ви збережете власні шари до свого облікового запису на mozaWeb. Це забезпечить синхронізацію ваших публікацій.

Якщо відсутнє підключення до мережі Інтернет, ви можете синхронізувати публікації в меню "Синхронізація" за допомогою флеш-накопичувача ⑧.

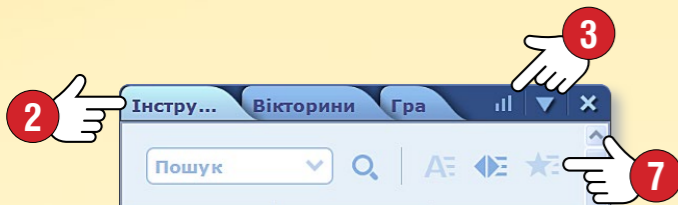


1. Де знайти Інструменти?

Натисніть значок "Інструменти" на панелі інструментів ①.

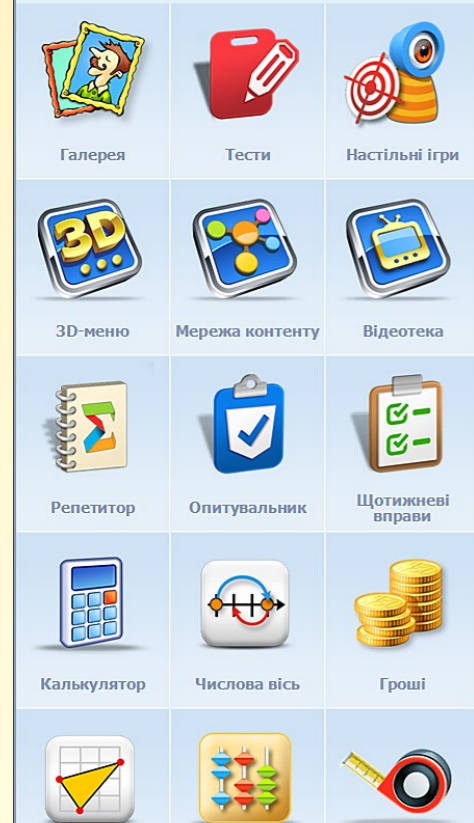


Використовуйте вкладки для перемикання між інструментами, вікторинами та іграми ②.



2. Як знайти потрібний інструмент?

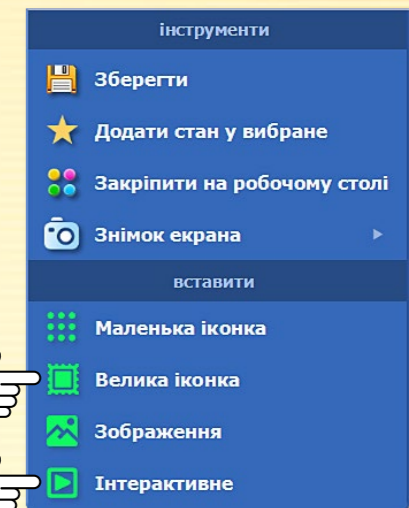
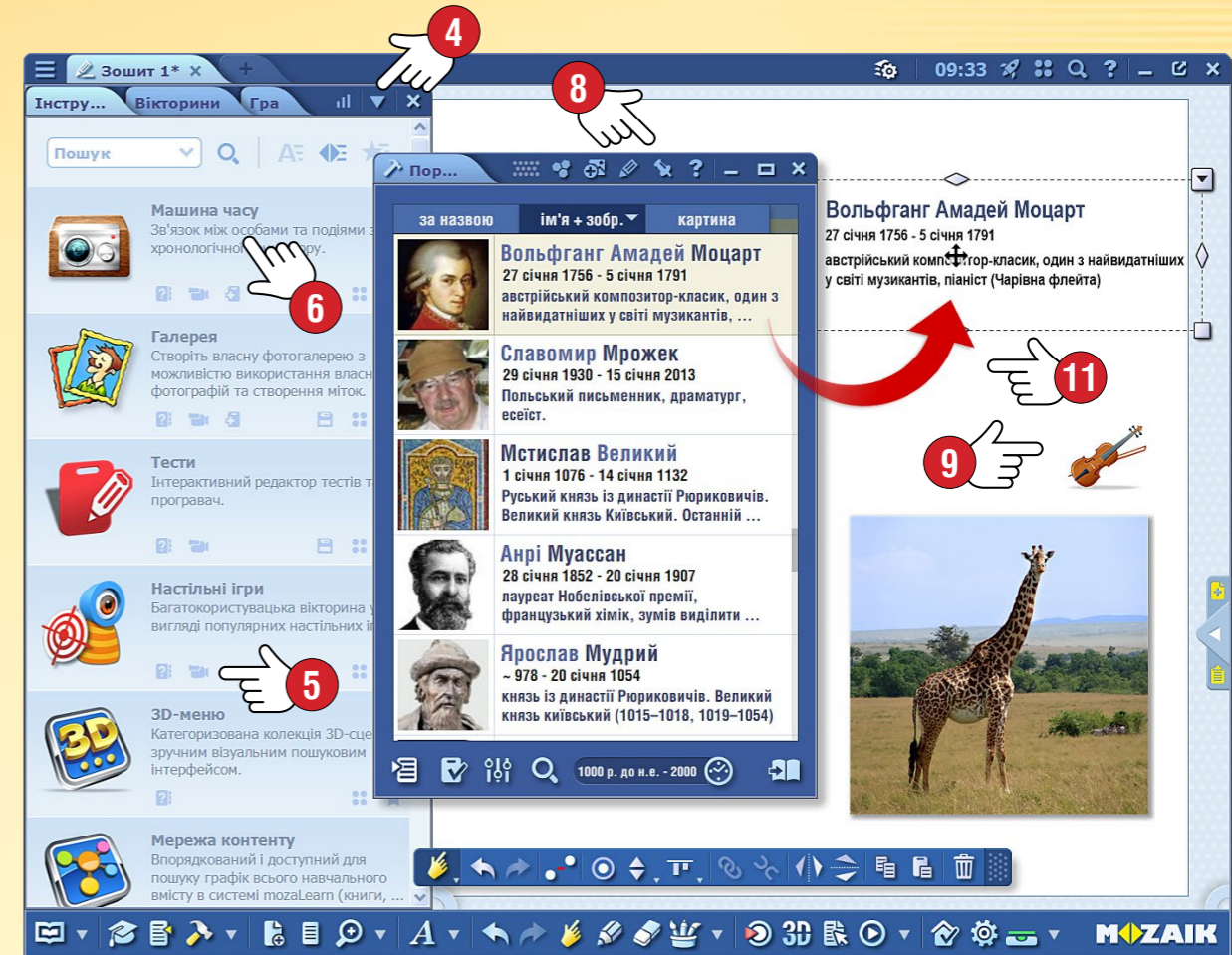
Використовуйте фільтри, щоб відсортувати інструменти за предметом або класом ③. Змініть вид ④ та скористайтеся посібником **mozaBook** та відеопосібником ⑤, якщо вам потрібна допомога з використанням інструментів. Якщо ви позначите інструмент як улюблений ⑥ та відповідно відсортуєте інструменти ⑦, то такий інструмент буде розміщений на початку переліку.



3. Збереження стану та вставка

Зберігайте поточний стан інструмента (наприклад, підготовлений експеримент або налаштований вид), вставивши його у відкриту публікацію за допомогою іконки "Зберегти і вставити" у вікні інструмента ⑧. Ви можете вставити інструменти у вашу публікацію у вигляді маленьких або великих значків ⑨, зображення або інтерактивного елемента. Якщо ви вставляєте інструмент як інтерактивний елемент ⑩, то його можна використовувати одразу.

Підказка • Перетягніть інструмент у свій підручник чи зошит і використовуйте його під час підготовки презентацій ⑪.



Розвиваючі ігри ▼

Ці інструменти допомагають розвивати навички у наймолодших учнів. Підвищуючи зацікавленість, ці інструменти дозволяють учням практикувати набуті знання в ігровій формі.

mozaTools
Таблиця множення



Практичні інструменти

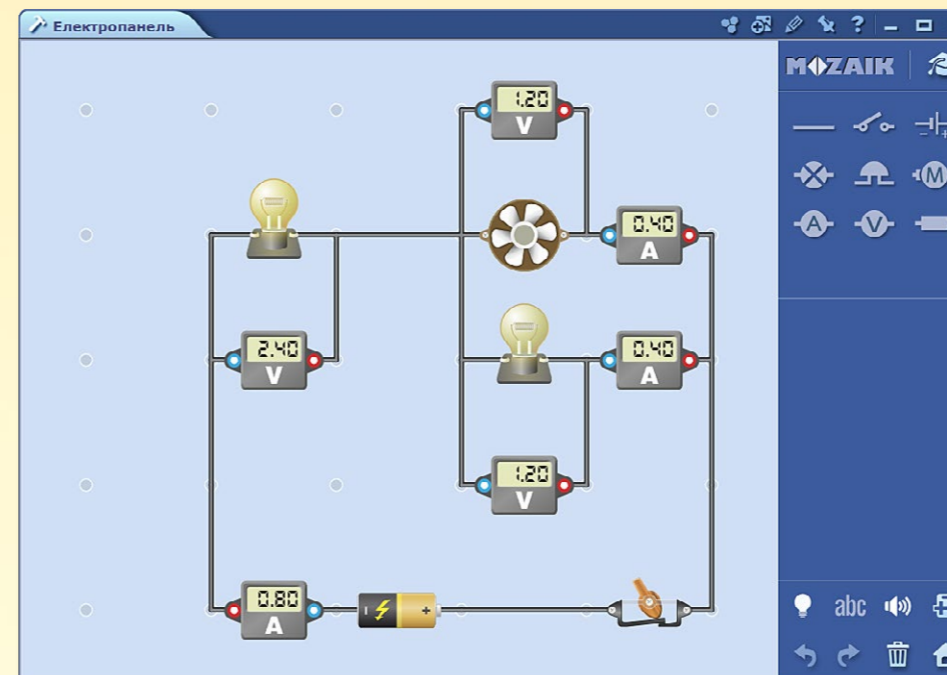
Ці інструменти дозволяють учням практикувати й застосовувати знання, які вони отримали під час виконання вправ. Програмне забезпечення оцінює та зберігає результати виконання вправ, а також надає миттєвий зворотний зв'язок для учнів.

Візуальні інструменти ►

Ці колекції надають можливість цілеспрямованого, предметно - орієнтованого використання. Вони містять інструменти, необхідні для викладання конкретних шкільних предметів.



mozaTools
Музичні інструменти



mozaTools
Електропанель

◀ Віртуальні лабораторії

Ці комплексні інструменти дозволяють моделювати реальні експерименти на інтерактивній дошці або на комп'ютері. Ви можете створювати найрізноманітніші експериментальні умови.

Подорож у часі

Інструмент Машина часу показує відомих людей та історичні постаті.

Хронологічний вигляд • постаті показані на часовій шкалі, та згруповані за видами діяльності ①.

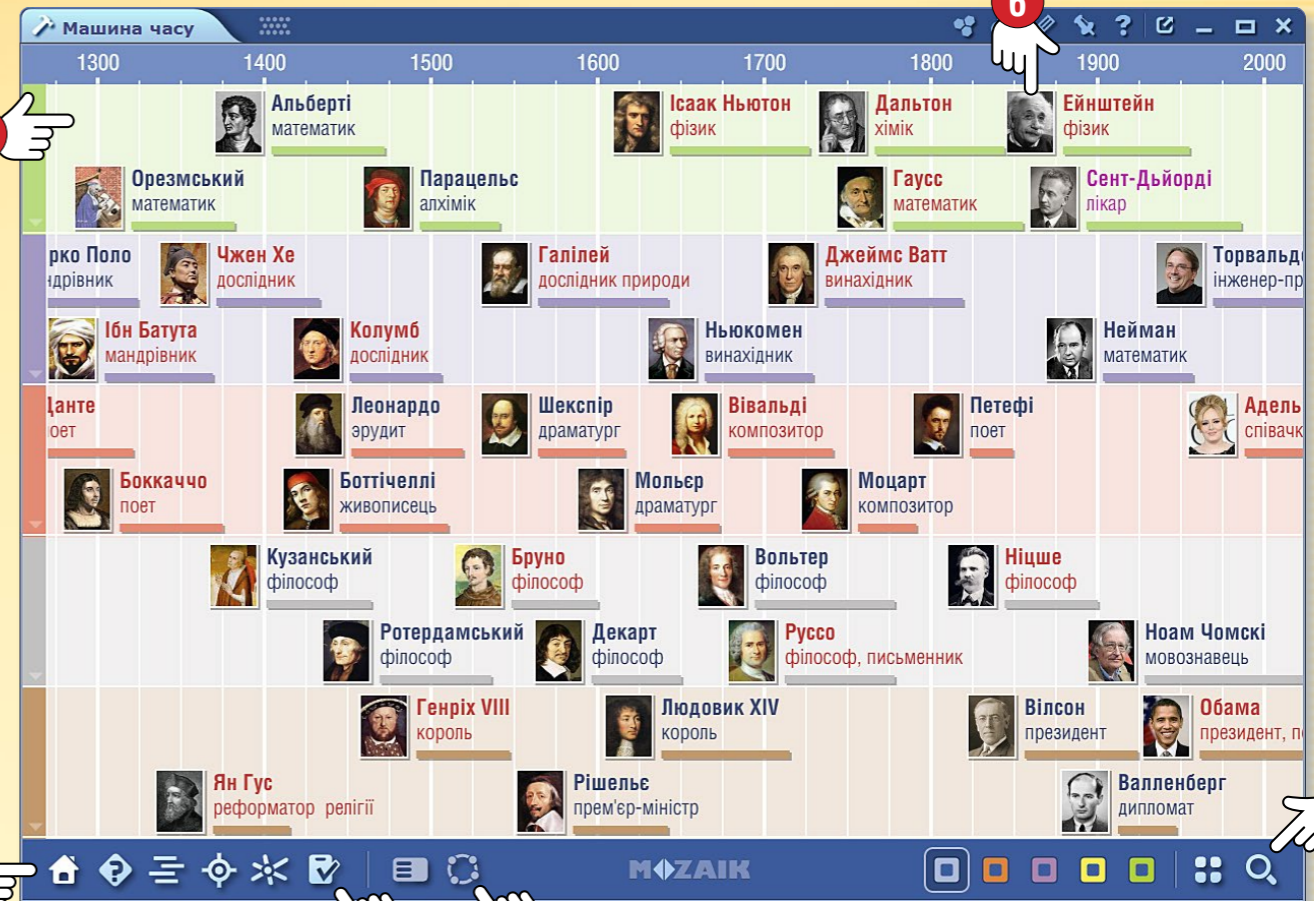
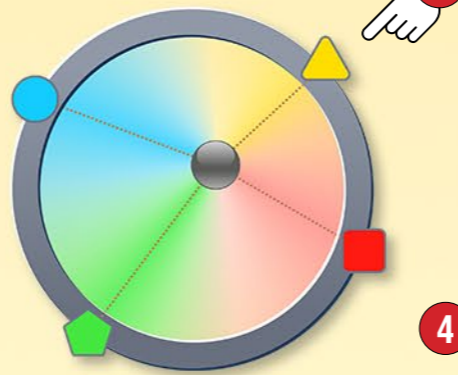
Взаємозв'язки • більше ніж 30-40 особистостей показуються на основі критеріїв фільтрації щодо даних певної особи. Переміщуючи маркери ③ у меню Налаштування, ви можете змінити значення критеріїв фільтрації ②.

Як це працює

Відкрийте Машину часу. Прогорніть шкалу часу, щоб побачити відомих діячів історії.

Використовуйте значки на панелі інструментів ④, щоб перемикатися між режимами відображення.

Для пошуку конкретної особи, скористайтесь полем пошуком ⑤.



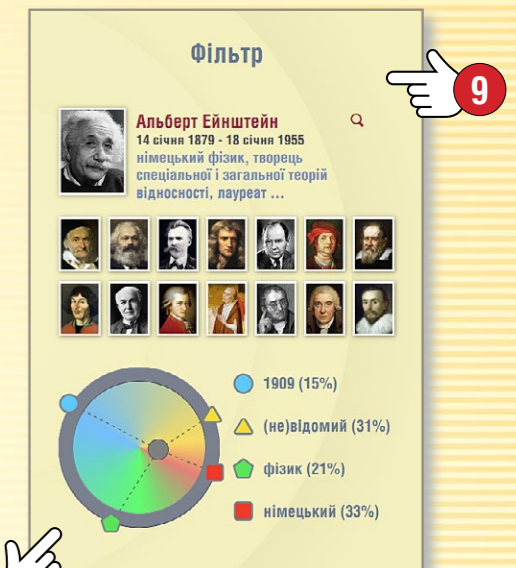
Натисніть на персону ⑥, щоб отримати доступ до інших функцій у спливному вікні ⑦.

- Перейдіть до перегляду зв'язків з виділеною особою.
- Відкрийте відповідну статтю Вікіпедії.
- Перегляньте іншу інформацію та події, пов'язані з обраною вами особою.

Вікторина

- Натисніть кнопку "Вправа" ⑧.
- Оберіть особу, з якою будуть пов'язані запитання. Використовуйте функції пошуку ⑨ та фільтр ⑩.
- Виберіть тип завдань та запустіть гру.

Для відповідей на запитання у вас буде лімітований час, під час гри допускається тільки три неправильних відповіді. Ви можете додатково редагувати вправи у Редакторі тестів.

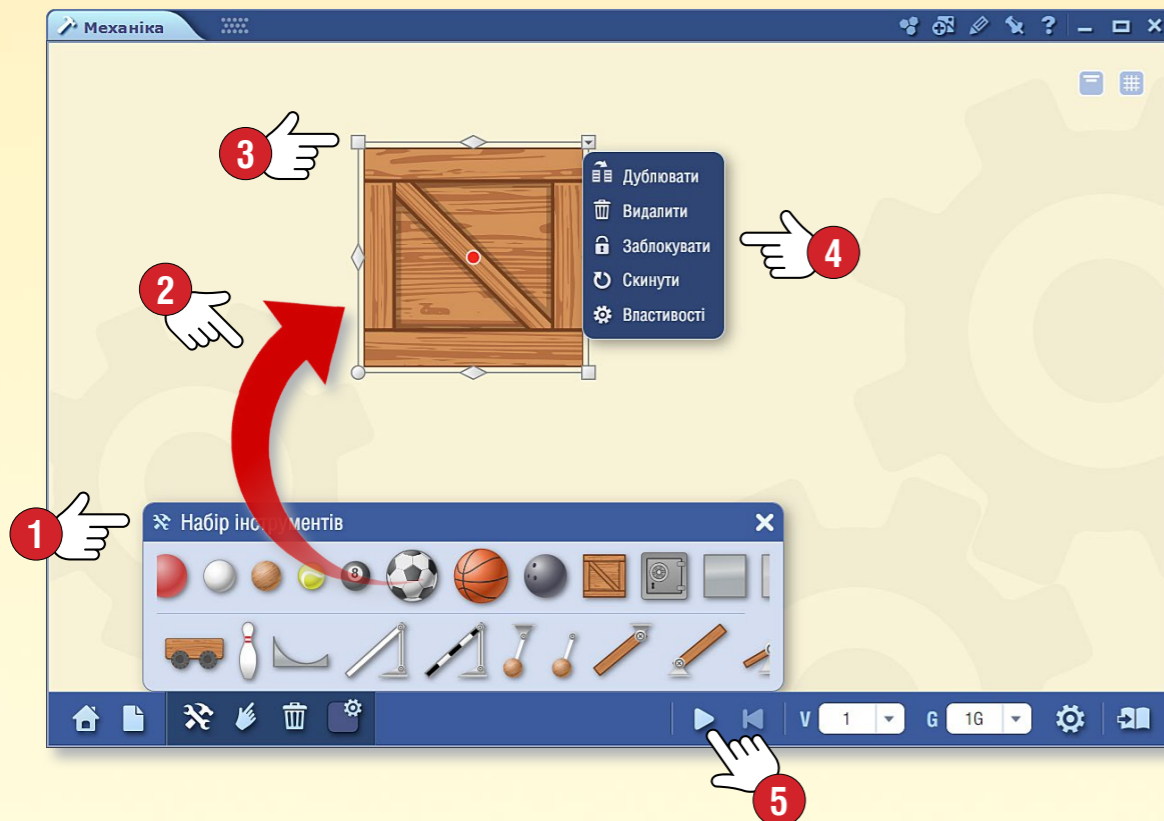


Дивовижні експерименти та ігри

Інструмент "Механіка" використовується для вивчення законів динаміки, різних сил та типів руху в реалістичному середовищі. Відкрийте інструмент "Механіка". Використовуйте об'єкти з "Набору інструментів" ①, щоб налаштувати початковий стан експерименту.

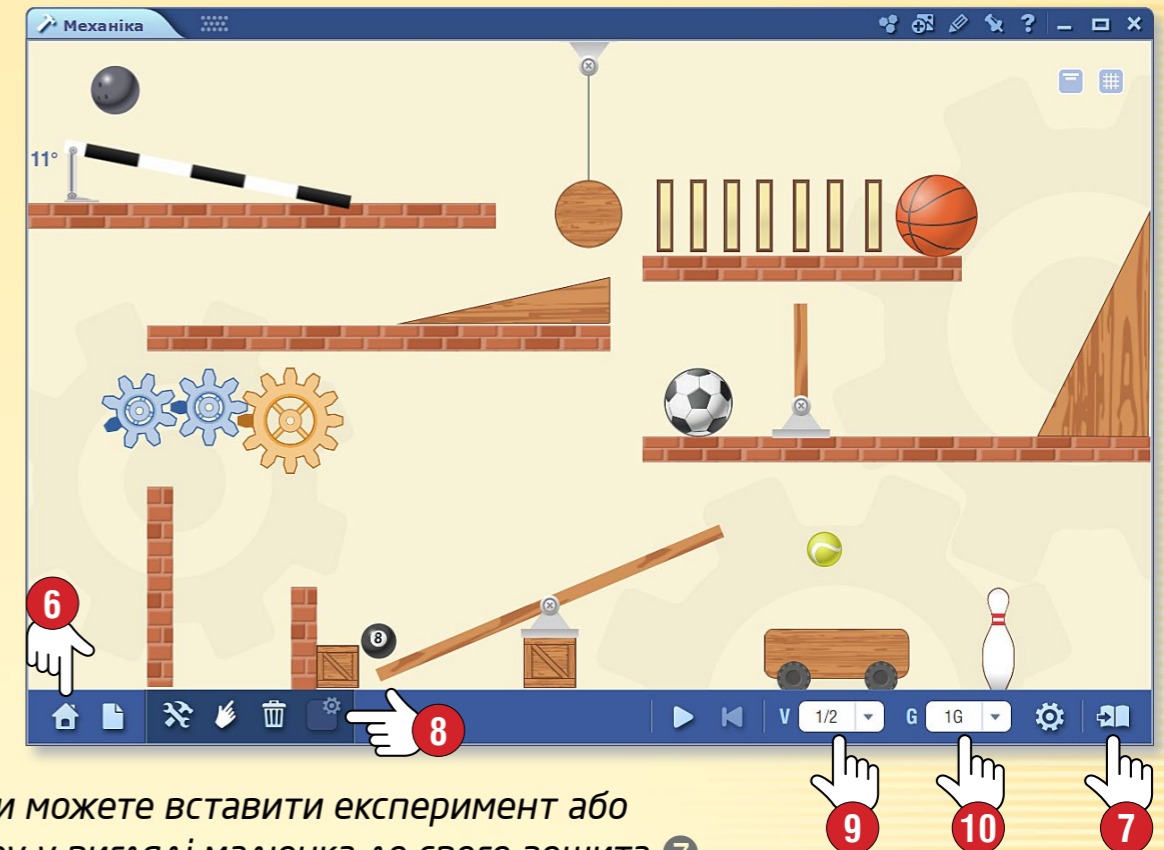
- Перетягніть ② вибрані вами об'єкти на стіл.
- При потребі можете розвертати їх ③ або змінювати їхній розмір.
- У швидкому меню певного об'єкта ви можете знайти додаткові параметри ④, які дозволяють копіювати, видаляти та блокувати об'єкти, а також встановлювати їх властивості.

Натисніть на іконку "Відтворення, пауза" ⑤, щоб розпочати експеримент.



Швидко та просто

Натисніть на значок будинку ⑥, щоб вибрати попередньо налаштований експеримент або гру та натисніть на іконку "Відтворення, пауза".

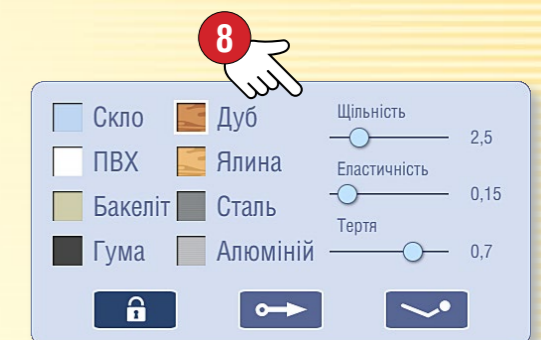


Ви можете вставити експеримент або гру у вигляді малюнка до свого зошита ⑦.

Експериментуйте

Що станеться, якщо змінити

- властивості експериментальних інструментів ⑧,
- швидкість відтворення ⑨ або
- величину гравітаційної сили ⑩?

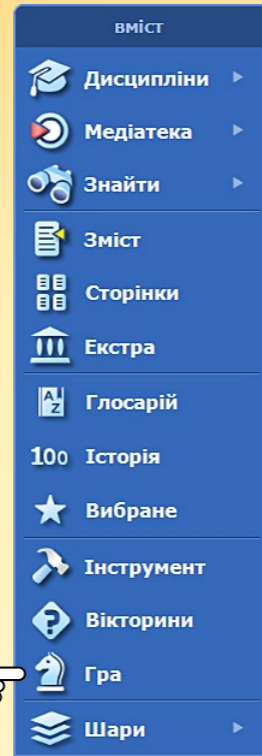


1. Де знайти ігри

Натисніть значок "Гра" на панелі інструментів 1.



Використовуйте вкладки для перемикання між інструментами та іграми 2.

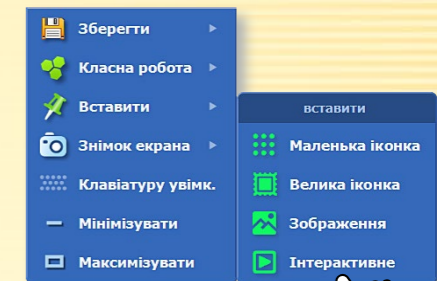
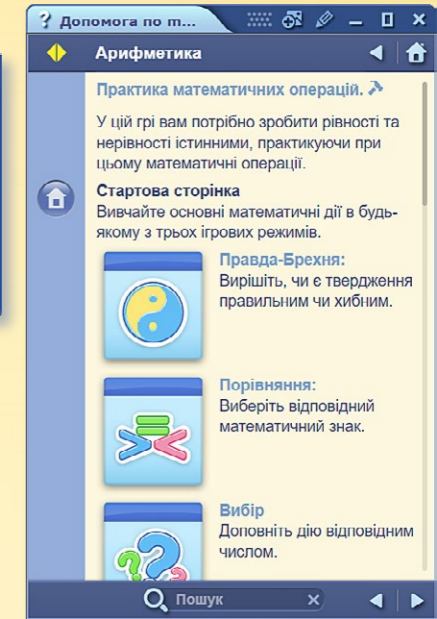


2. Знайдіть найкращі ігри

Вибирайте з широкого асортименту ігор, які розвивають мовні, математичні, логічні навички та концентрацію уваги. Натисніть на гру, щоб почати. Отримуйте задоволення!

3. Підказки

Після відкриття гри, натисніть на іконку зі знаком питання 3, щоб прочитати її опис.



Підказка

Ви можете додавати ігри в свої публікації у вигляді маленьких або великих іконок, зображень або інтерактивних елементів 4.

1. Де знайти інструменти для малювання?

Ви можете відкрити інструмент малювання декількома способами. Натисніть на панелі інструментів на іконку "Малювання від руки" ①, "Пенал" ② або в будь-якому нижньому кутку екрана ③.



Натисніть на "Чарівний капелюх" ④, для перемикання функцій. Ви знайдете цю іконку там, де доступні як прості, так і складні версії інструменту.



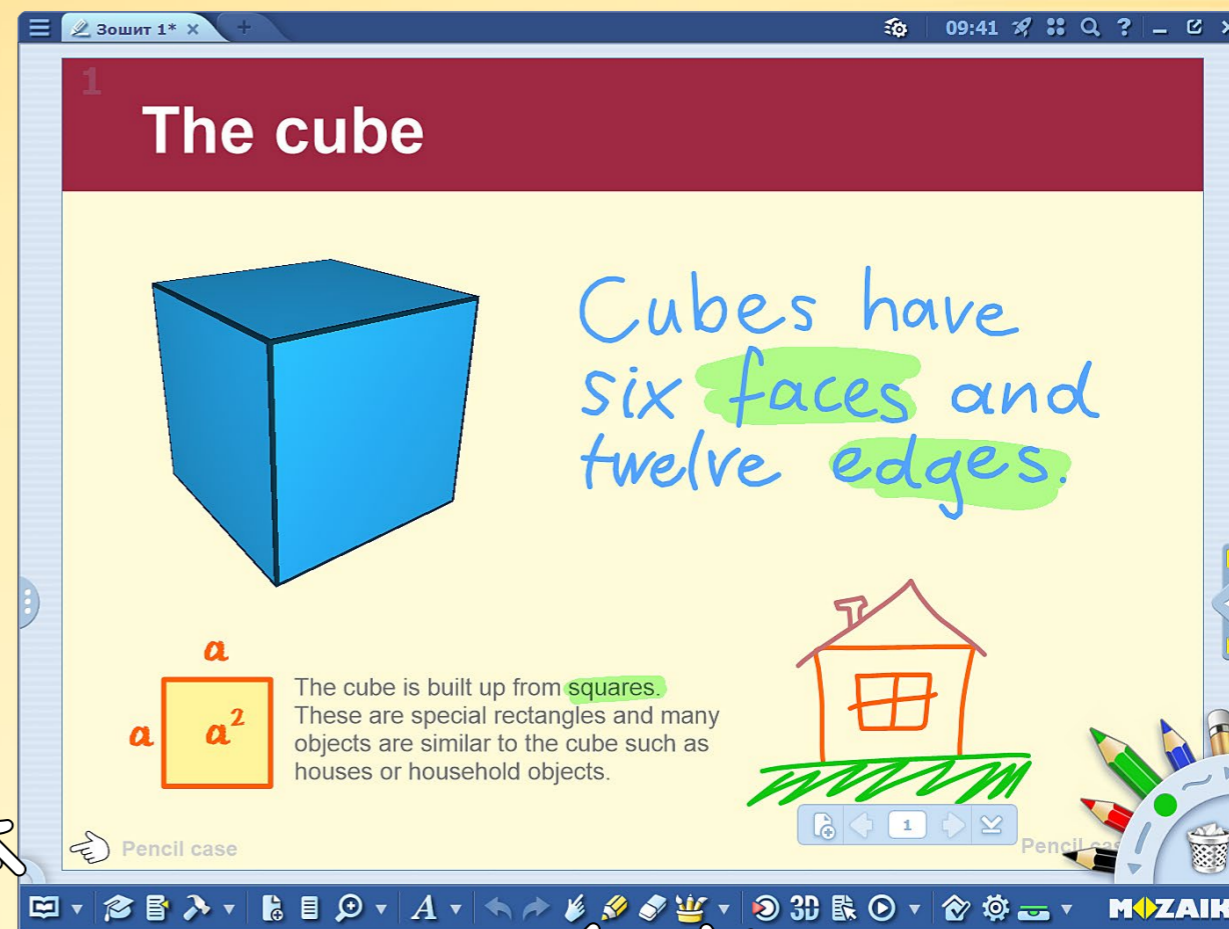
2. Для чого це використовується?

Використовуйте вбудовані інструменти малювання mozaBook, щоб створювати ілюстрації для своїх публікацій.

малювання від руки
малювання кривих
розпізнавання тексту
маркер
діаграма зв'язків
гумка
введення тексту
заливка
редактор формул
таблиця

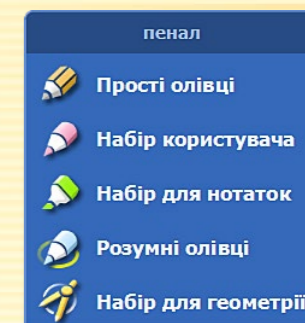


малювання відрізків
перо розпізнавання форм
зникаюча лінія
пензлик, каліграфічне перо
геометричні фігури
кошик, видалення
вибір, переміщення
анімування
інструменти геометрії
медіатека



Підказки

- Для геометричних побудов можна використовувати лінійку, транспортир і циркуль.
- Ви можете легко видалити малюнки, фотографії та інші об'єкти, перетягнувши їх у кошик.
- Ви можете використовувати перо, що зникає, щоб тимчасово виділити щось на інтерактивній панелі.



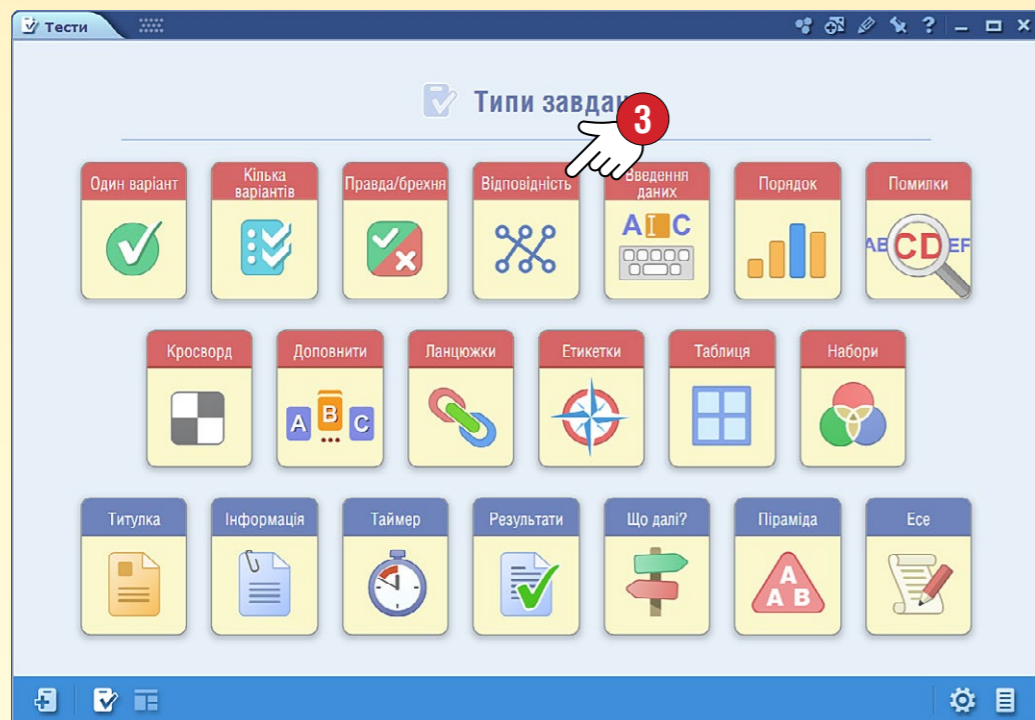
1. Що це та де його знайти?

“Редактор тестів” дозволяє створювати різноманітні вправи та завдання.

Натисніть на значок “Інструменти” на панелі інструментів ① та оберіть “Тести” ②.



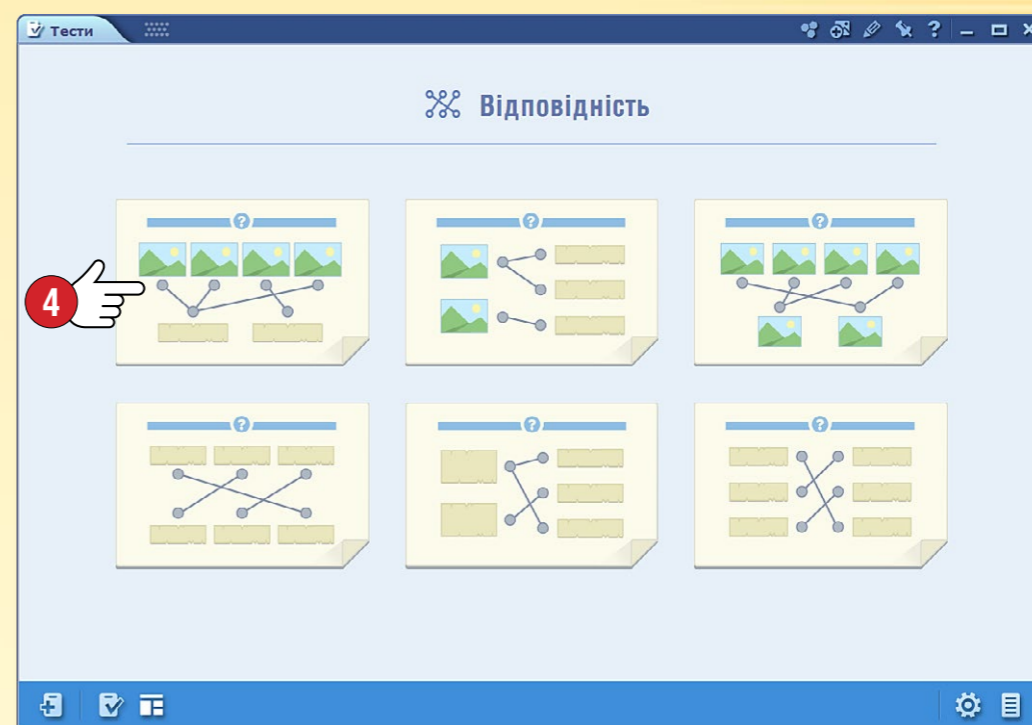
Для створення завдання спочатку виберіть його тип ③.
Редактор тестів містить різноманітні типи вправ, від запитань з декількома варіантами відповідей до складних вправ з картами.



2. Шаблони завдань

Програма пропонує шаблони завдань з різноманітними макетами та структурами. Ви можете створювати текстові завдання або ж використовувати у них мультимедійний вміст з Медіатеки.

Виберіть шаблон для завдання ④.



Підказка

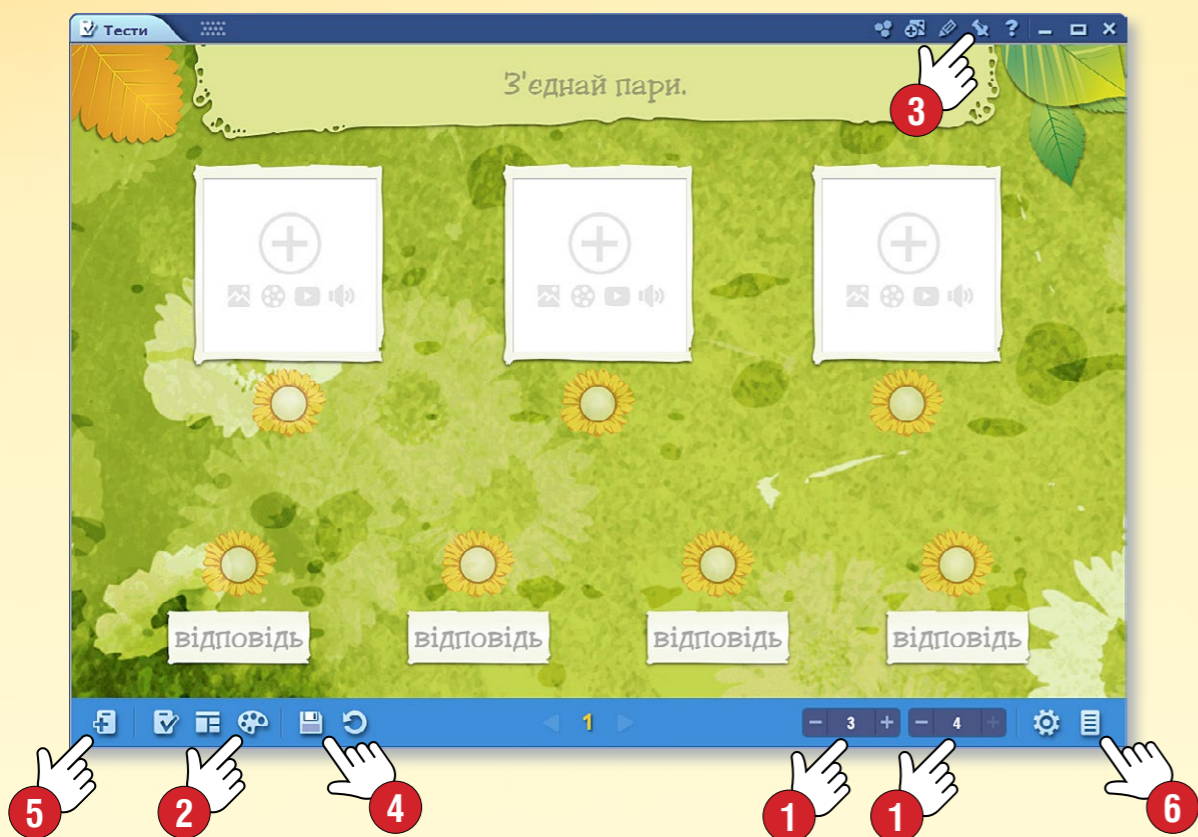
Ви можете використовувати у завданнях матеріали з Медіатеки.

1. Створення завдань

Вставте текст чи мультимедійний вміст у вибраний шаблон і позначте правильний варіант.

Ви можете вносити зміни у шаблони: налаштувати кількість відповідей ① або змінювати оформлення завдання ②.

Ви можете одразу вставити ③ нове завдання в свою публікацію або додати до нього ще декілька завдань і створити серію завдань.

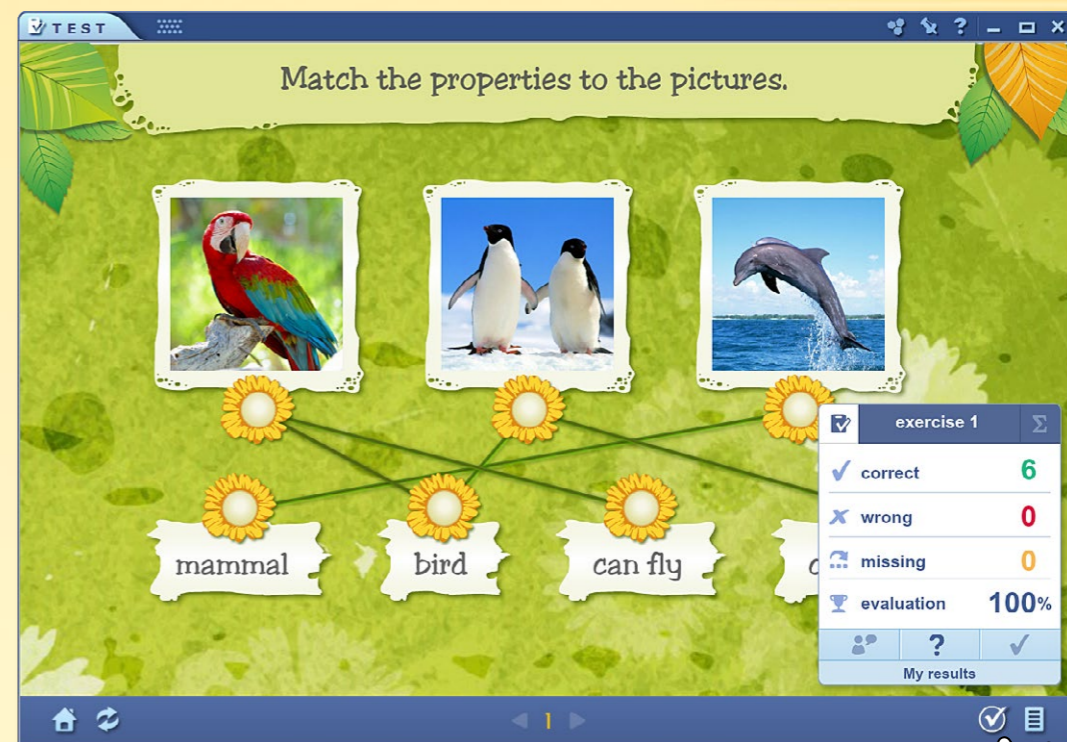


Для додавання нового завдання закрийте редагування готового завдання ④, а потім створіть нове ⑤. Завдання будуть доступні після натиску на праву нижню іконку ⑥.

Готовий тест ви можете вставити та зберегти у публікації ③.

2. Виконання та перевірка завдань

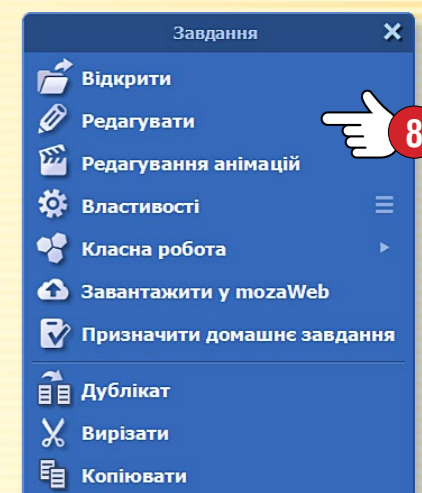
Натисніть на іконку вправи, щоб почати виконання. Дотримуйтесь інструкцій до вправ і вибирайте правильні відповіді, встановлюйте відповідність або порядок відповідей тощо.



Щоб перевірити виконане завдання, натисніть значок "Перевірити" ⑦.

3. Як редагувати вправу, яку ви створили раніше?

Для зміни створеного раніше завдання довгим натисканням на іконку вставленого завдання відкрийте контекстне меню та виберіть команду "Редагувати" ⑧.

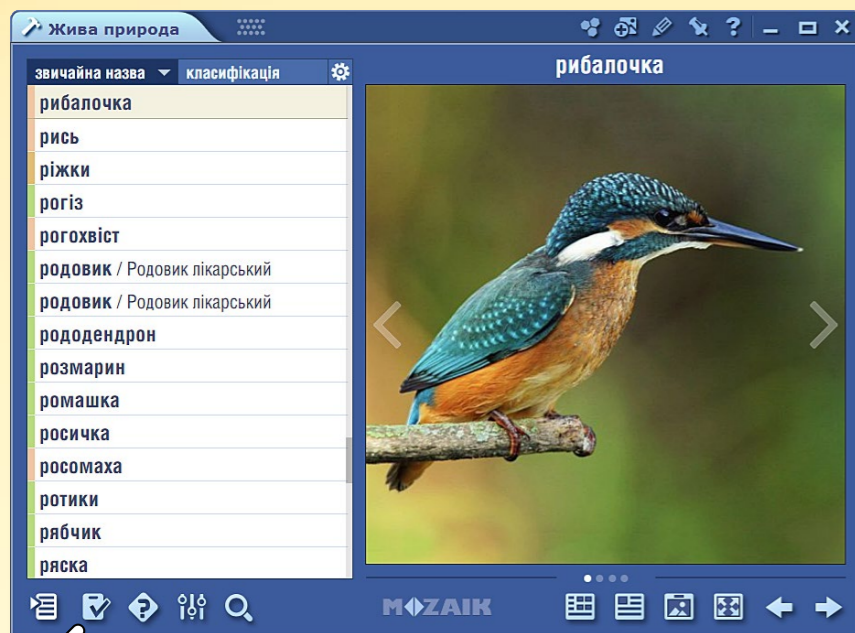


Створення завдань з інструментів

Певні інструменти mozaBook можуть автоматично створювати вправи, які пізніше можуть бути відредаговані у Редакторі тестів. Ви можете створювати завдання за дуже короткий проміжок часу.

Щоб згенерувати завдання, відкрийте

- Редактор тестів або
- інструмент, що може генерувати власні вправи.



1

В інструменті виберіть режим завдання 1 та, за необхідності, встановіть тип завдання, який ви хочете створити.



Якщо ви знайшли вправу, яку хочете використати, натисніть на іконку автоматичної генерації вправ 2. Вибрану вами вправу буде експортовано до Редактора тестів, де ви зможете відредагувати її за власним бажанням.

Переваги

- Не потрібно самому створювати завдання
- Не потрібно шукати зображення
- Просто виберіть тему і завдання готове!

Готове завдання можна відредагувати.

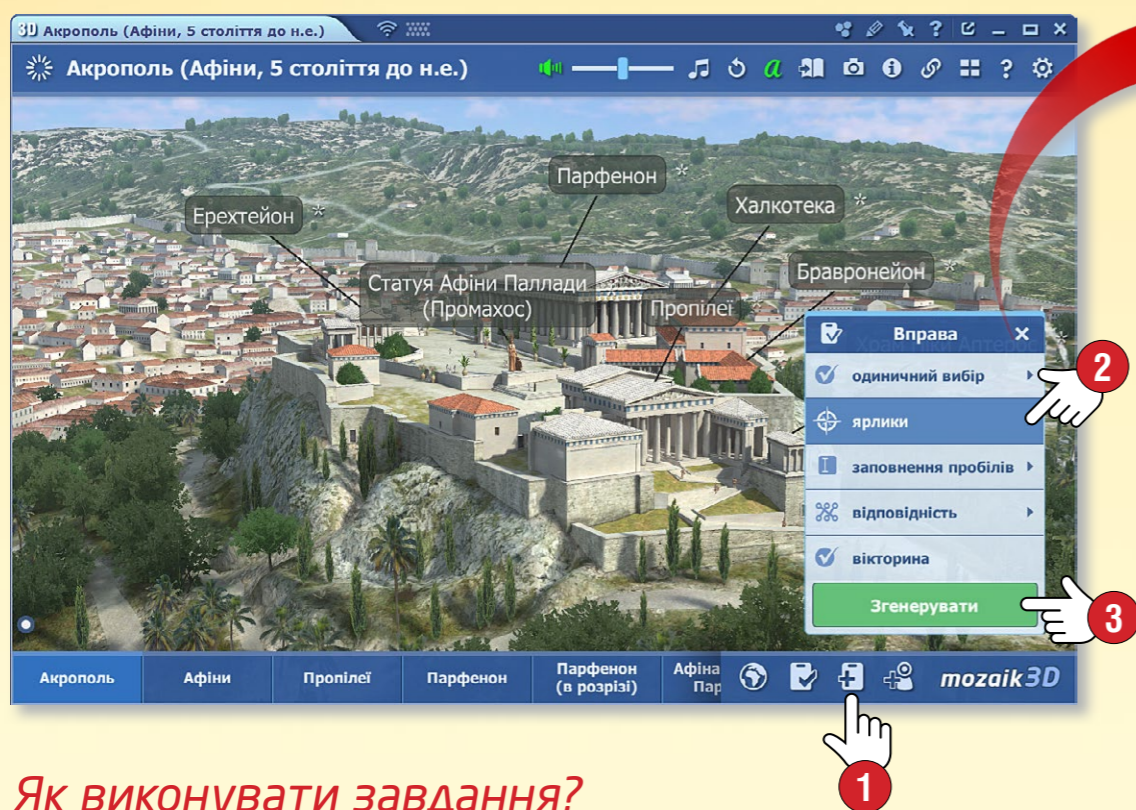


Редагування завдань в 3D-моделях

Багато з 3D-сцен можуть автоматично генерувати завдання, які можна редагувати у Редакторі тестів.

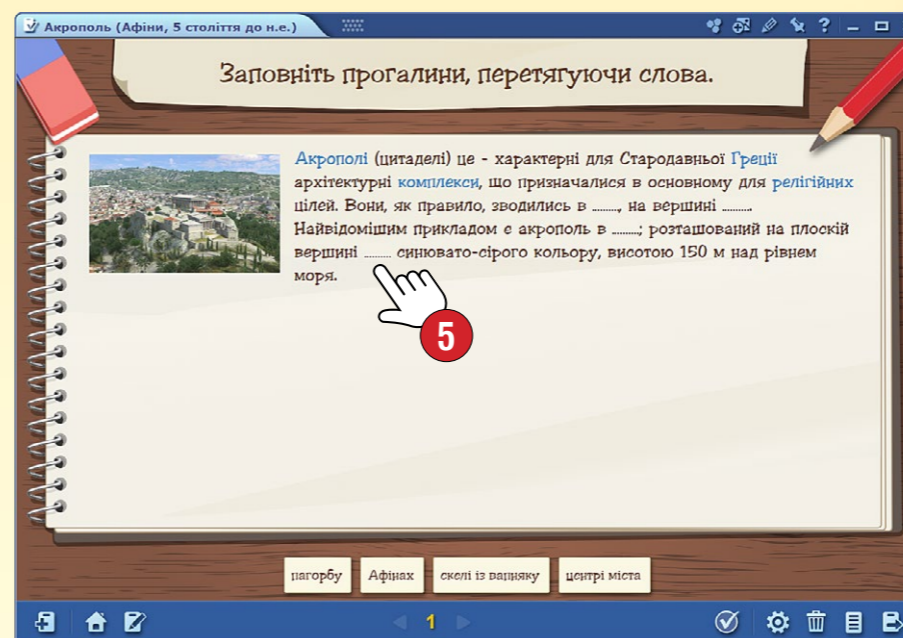
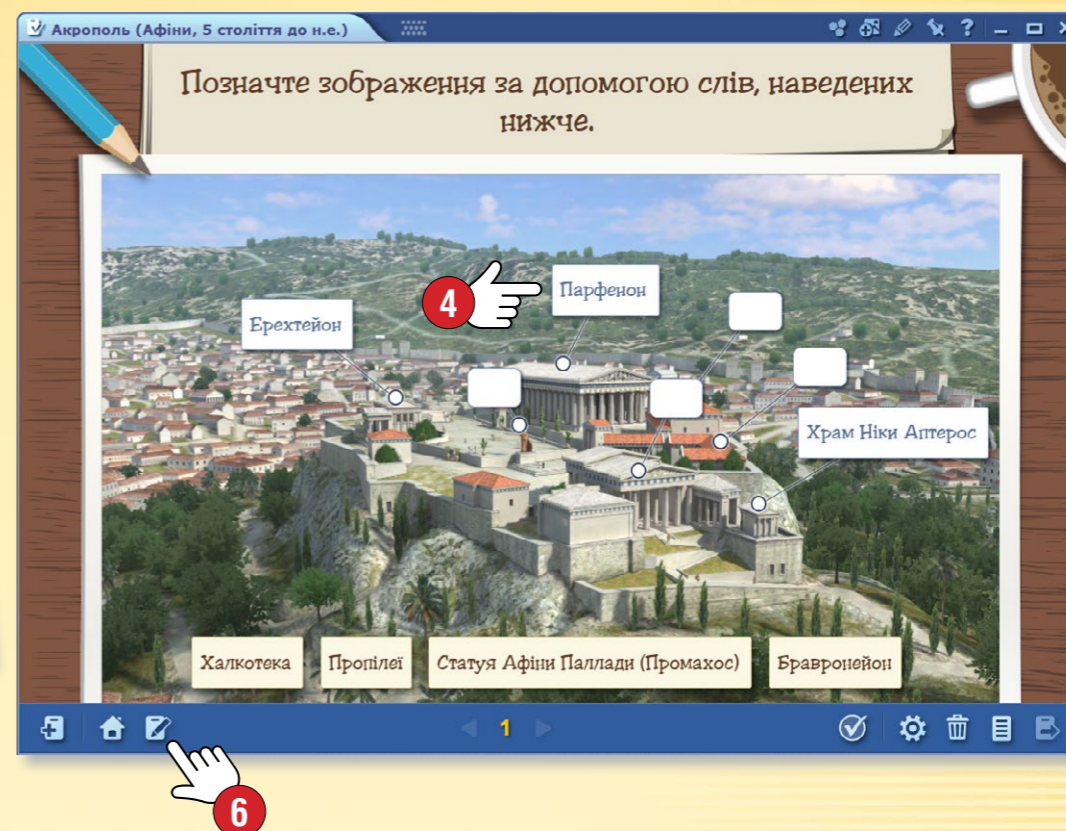
Якщо цю функцію можна використовувати в поточній сцені, натисніть на піктограму ❶ на нижній панелі. У меню, що відкриється, виберіть один із доступних видів вправ ❷. Після натискання кнопки «Створити» ❸, вправа автоматично відкриється у Редакторі тестів.

У різних 3D-сценах генеруються різні типи завдань.



Як виконувати завдання?

- Перетягніть текст на відповідне місце ❹,
- доповніть текст заданими словами ❺,
- з'єднайте пари або виберіть правильну відповідь.



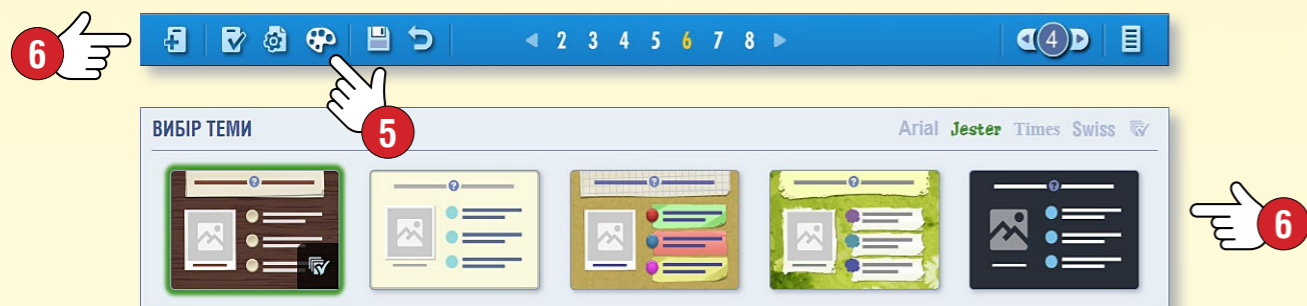
Знайдіть 3D-сцену, пов'язану з темою уроку, та оберіть відповідний вигляд й тип вправи. Ви можете відредагувати вправу ще до її збереження. За потреби ви можете внести подальші зміни до вправи ❹ у Редакторі тестів, щоб вона відповідала усім вашим потребам.

1. Операції з завданнями

Якщо у вашій серії тестів є декілька завдань, ви можете встановити їх у певному порядку. Відкрийте бічну панель "Тести" ①. Виберіть вправи, які потрібно перемістити, і перетягніть їх у потрібне місце ②.

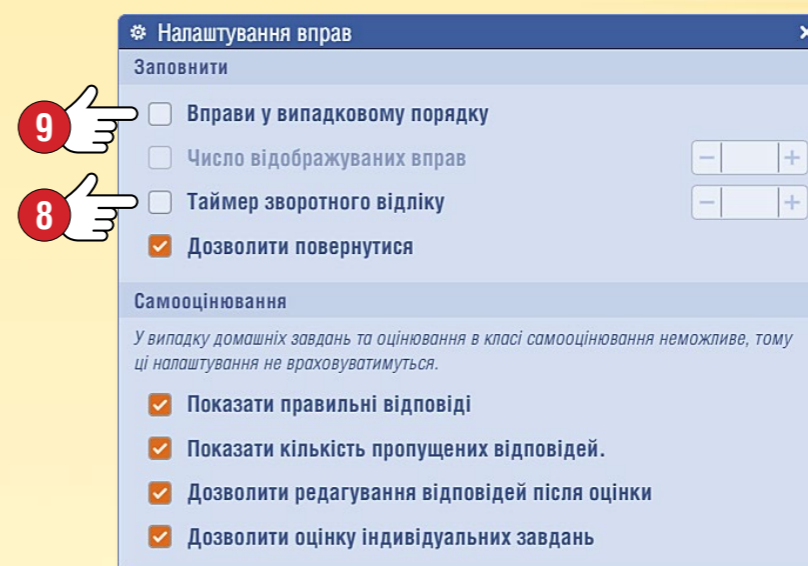


Ви можете редагувати поточну вправу ③, змінюючи її наповнення (зображення, відео, аудіо, текст) або змінювати дизайн ④. Останнє можна зробити, натиснувши значок палітри ⑤ на панелі інструментів ⑥.



2. Налаштування тестів

Ви можете відкрити вікно параметрів тестів, натиснувши значок "Налаштування вправ" ⑦ на панелі інструментів. Встановлені тут параметри впливають не тільки на поточне завдання, але й на всю серію тестів.



Підказки

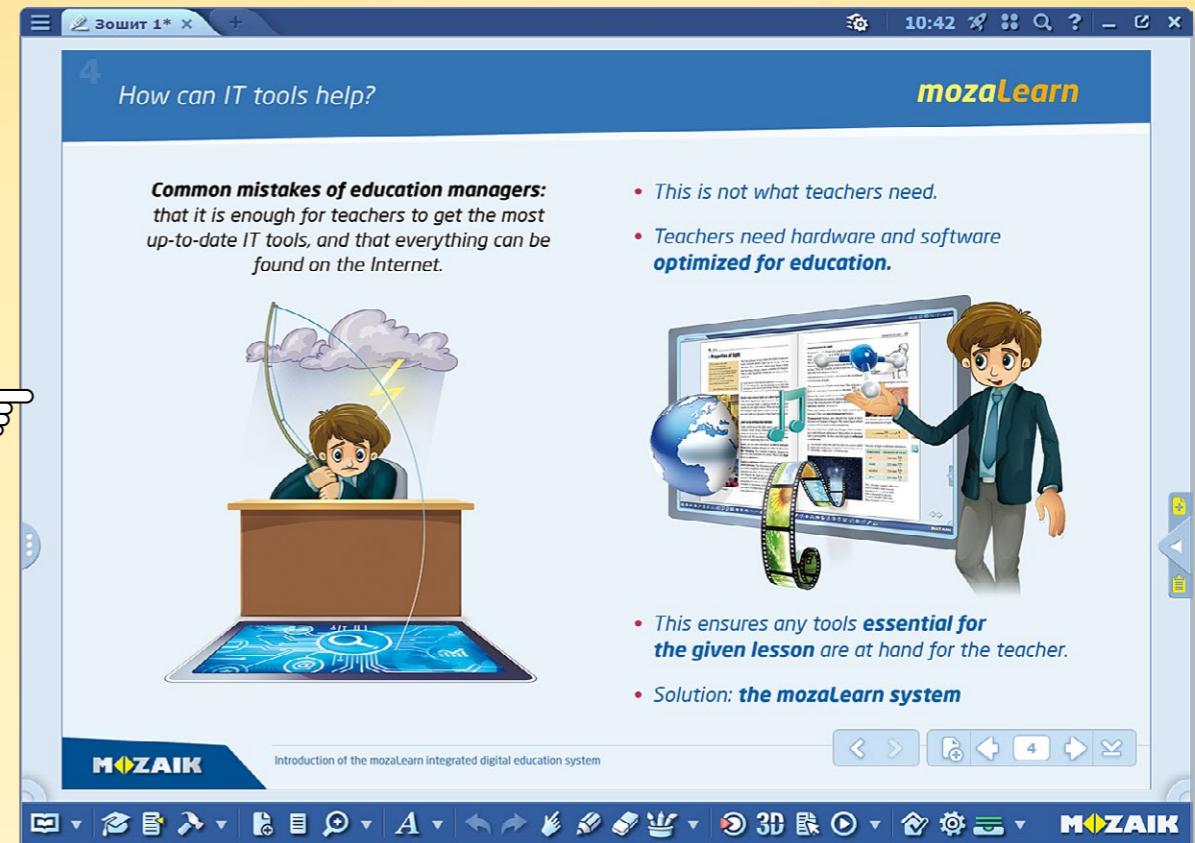
- Для серії тестів ви можете створити Титульну, Інформаційну або сторінку з Результатом, а також налаштувати ліміт часу ⑧ для його виконання.
- Ви можете встановити випадковий порядок завдань ⑨, а також додати можливість робити виправлення та повертатися назад.
- Ви можете завантажити серію завдань в mozaWeb та поширити їх для інших.
- Деякі версії mozaBook дозволяють призначати вправи як домашні завдання.

1. Для чого використовуються зошити

Ви можете створювати власні зошити в mozaBook, а також писати та малювати на сторінках, вставляти різноманітний цифровий вміст (фотографії, відео, аудіо, 3D-сцени, завдання).

Ви можете створювати дивовижні презентації та зошити і використовувати їх як свої цифрові книги ①.

Ви можете зберігати свої зошити та завантажувати їх на mozaWeb, щоб поширити їх для інших. Завдяки онлайн-синхронізації ви можете отримати доступ до всього свого вмісту будь-якого комп'ютера, на якому встановлено mozaBook.



2. Як відкрити зошит?

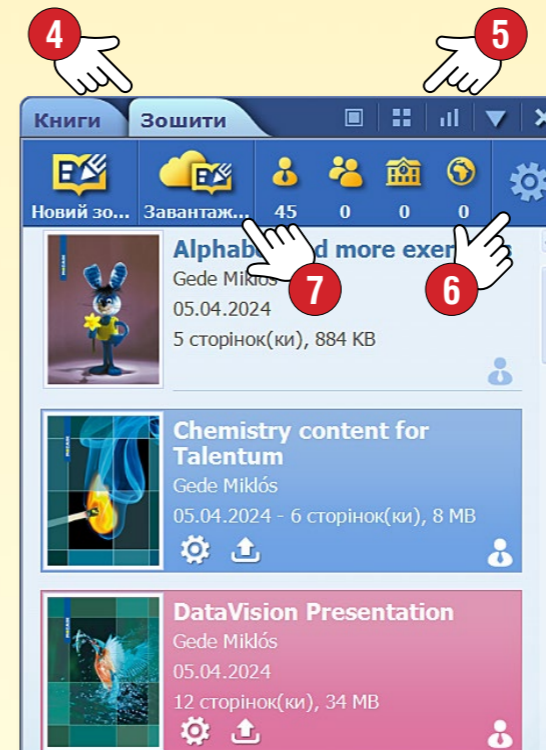
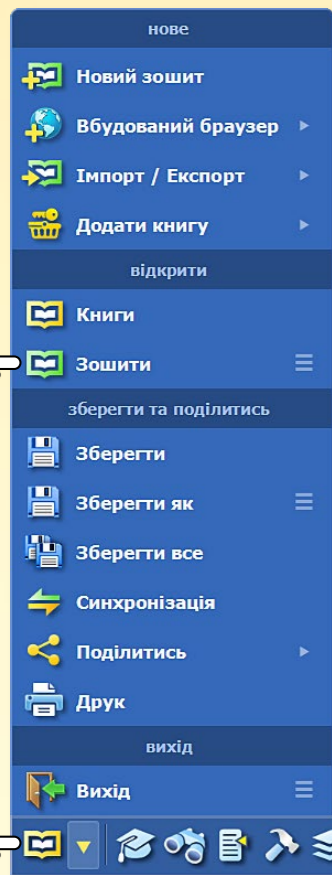
Натисніть на іконку "Відкрити" на панелі інструментів ② і виберіть меню "Зошити" ③.

У спливному вікні ④ ви знайдете свої зошити.

Натисніть на обраний для відкриття.

Якщо список занадто довгий, скористайтеся фільтрами, розташованими в заголовку, щоб сортувати за темою або класом ⑤.

Натиснувши на іконку "Налаштування" ⑥, ви можете видалити будь-який з ваших зошитів.



Підказка

Ви також можете отримати доступ до зошитів на mozaWeb.

Натисніть на іконку "Завантаження" ⑦ і виберіть зошит у вікні Медіатеки.

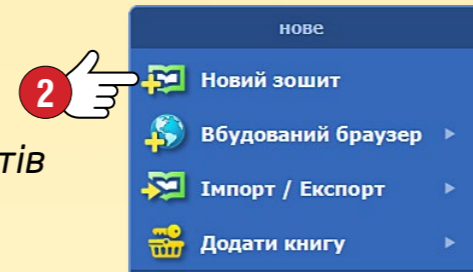
Ви зможете використовувати завантажені зошити на вашому комп'ютері.

1. Як створити зошит?

Якщо немає жодного відкритого зошита, ви можете створити новий, натиснувши на іконку "Додати сторінку" на панелі інструментів ①. Ви також можете використовувати цю іконку, щоб додати нову сторінку до вже наявного зошита.



Якщо ви вже відкрили зошит, але хочете створити новий, натисніть на іконку "Відкрити" на Панелі інструментів і оберіть пункт "Новий зошит" ②.



2. Налаштування зошитів

Перед тим, як програма створить новий зошит, вам потрібно обрати його властивості:

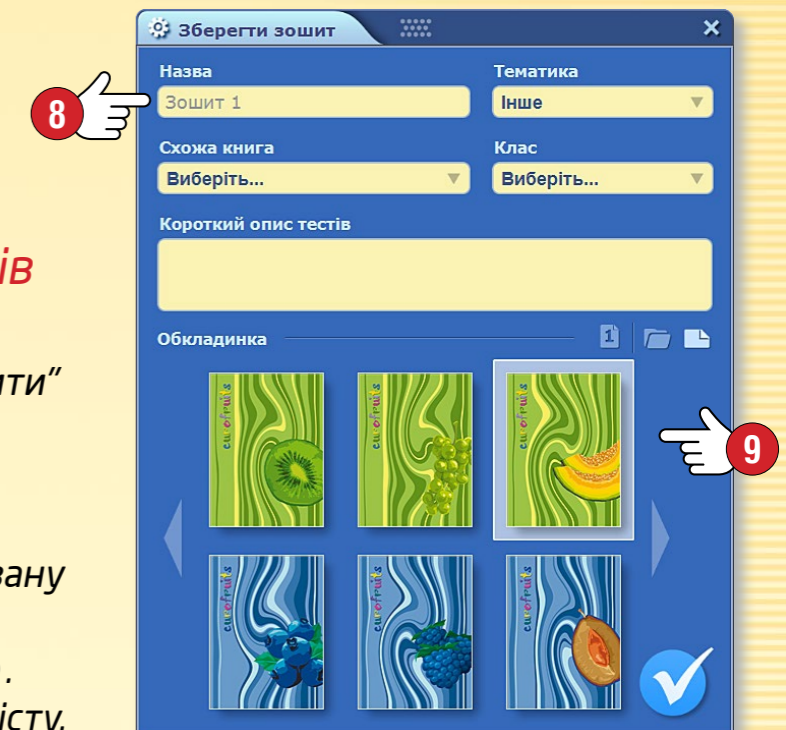
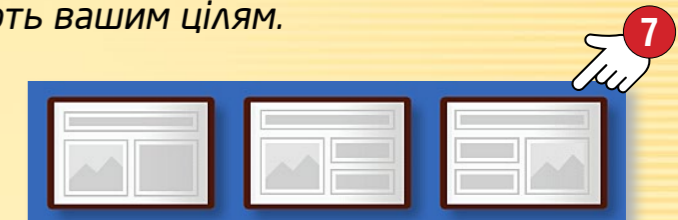
- альбомний або портретний (одно- або двосторінковий) вигляд ③,
- розлінування сторінки,
- тло сторінки ④,
- колір сторінки.

Після завершення налаштувань натисніть кнопку ⑤.

3. Використання шаблонів

За допомогою макетів (шаблонів) ви можете легко створювати зошити, які найкраще відповідають вашим цілям.

- Перейдіть на вкладку "Шаблон" ⑥, щоб вибрати шаблон ⑦ і заповнити поля контентом.
- Ви можете змінювати розмір полів або переміщувати їх на сторінках зошита.



4. Збереження зошитів

Для збереження зошита, натисніть на іконку "Відкрити" на панелі інструментів і виберіть "Зберегти".

Дайте назву зошита ⑧, виберіть тему, клас і пов'язану публікацію та додайте зображення обкладинки ⑨. Напишіть короткий опис змісту.

Підказки

- Для презентації використовуйте альбомну орієнтацію зошита або виберіть двосторонній книжковий формат, для використання в класі. Під час створення зошита переконайтеся, що вибрано правильне співвідношення сторін ⑩.
- Ви можете додати випадкове фонове зображення ⑪.

1. Як малювати на сторінці?

На сторінках зошита можна писати, малювати і вставляти різноманітний мультимедійний та інтерактивний вміст.

2. Робота над сторінками

Вибір • Якщо затиснути елемент на сторінці, довкола нього з'явиться рамка ① і відкриється меню редагування ②.

Те саме відбудеться, якщо натиснути на іконку «Рука» на панелі інструментів ③, а потім – на елемент. Це режим редагування.

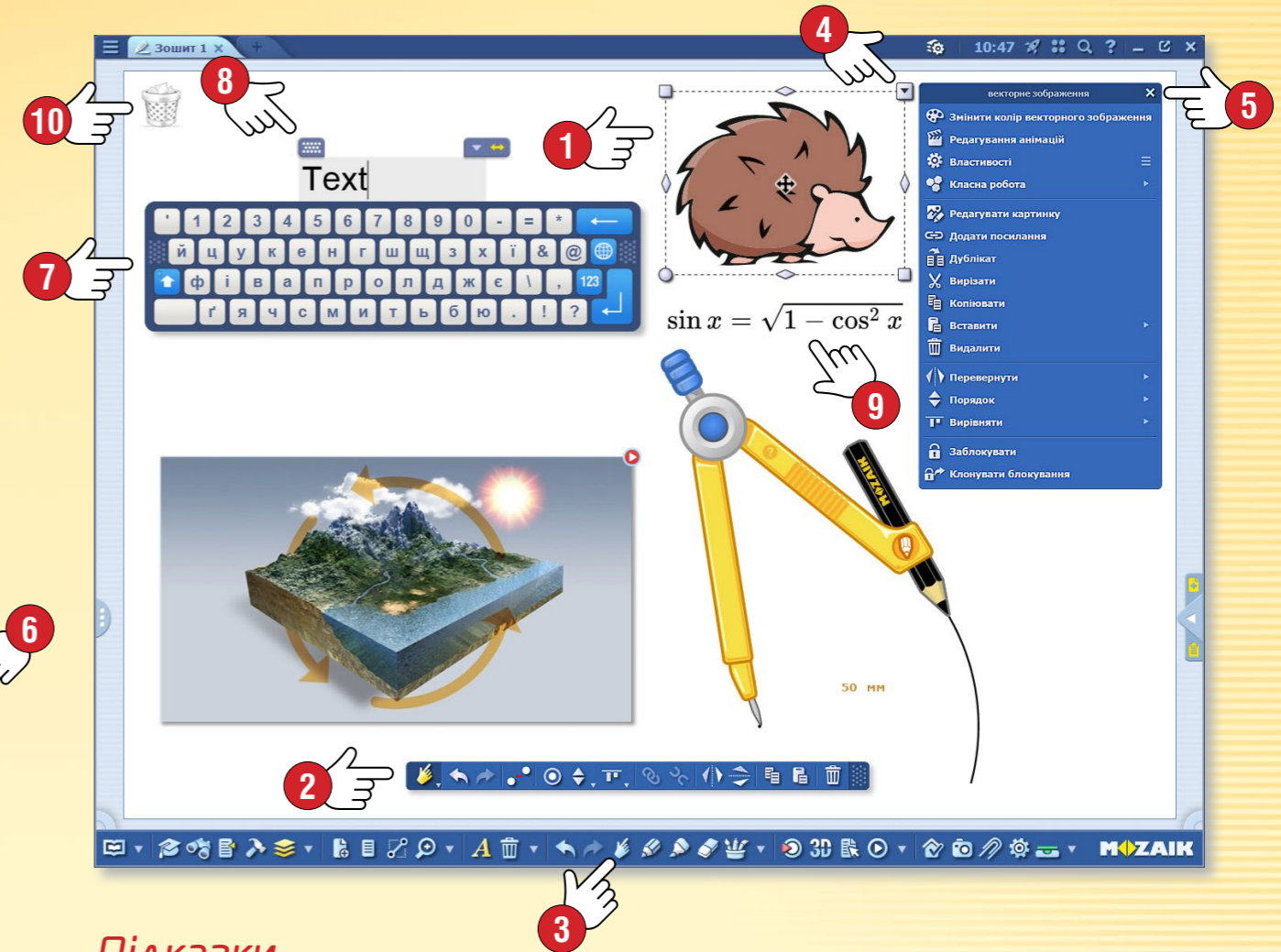
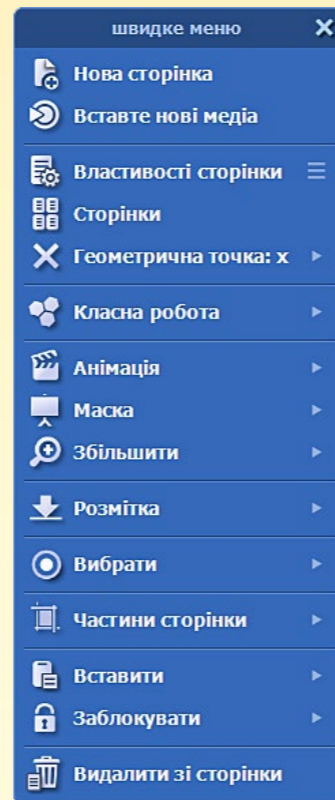
Зміна • Захопивши різні точки рамки, ви можете переміщати, змінювати розмір, вирізати, обертати і т.д. вибраний вами елемент.

Швидке меню • Натисніть на верхній правий кут рамки ④, щоб відкрити швидке меню елемента ⑤, тут можна редагувати його властивості.

3. Швидке меню

Затискання будь-якої точки на сторінці відкриває швидке меню ⑥, яке дозволяє:

- відкрити панель "Анімація",
- додати нову сторінку в зошит,
- вибрати властивості зошита,
- показати сторінки,
- налаштувати маску,
- змінити масштаб,
- показати допоміжні лінії,
- створити закладку сторінки,
- вибрати або вставити елементи,
- блокувати чи видалити елементи.



Підказки

Текст на екран можна вводити з допомогою клавіатури ⑦. Щоб активувати або деактивувати цю функцію, натисніть значок "Клавіатура" ⑧. Меню редагування можна перетягнути в будь-яке місце на екрані; для закриття зробіть подвійний клац на край меню.

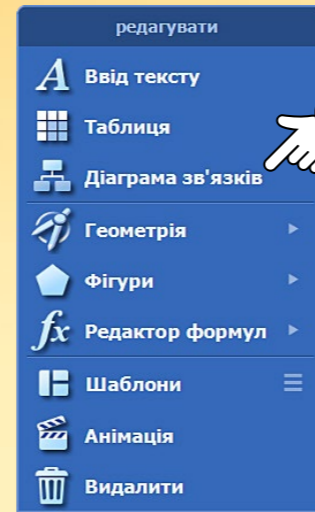
Написати математичні вирази та формули можна за допомогою вбудованого редактора рівнянь ⑨.

Також ви можете показувати значки для найбільш часто використовуваних функцій (Смітник; Вибране, Галерея, Панель завдань ...) на робочому столі mozaBook ⑩.

1. Де знайти і як застосувати?

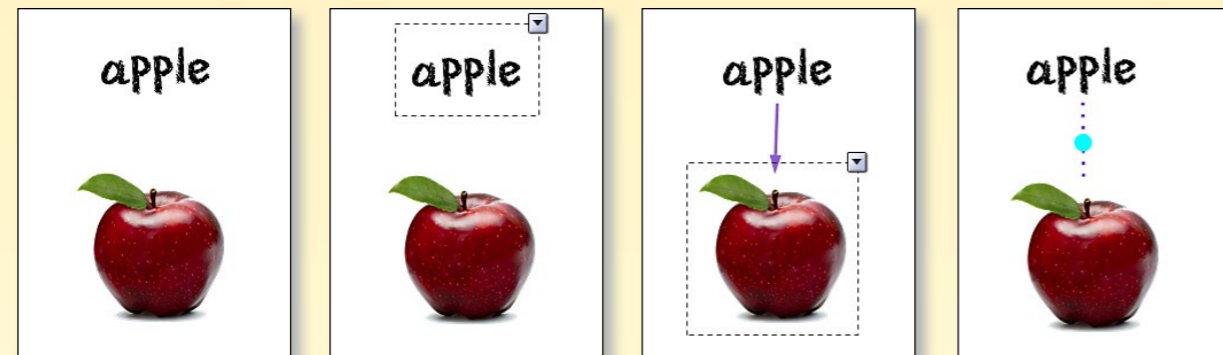
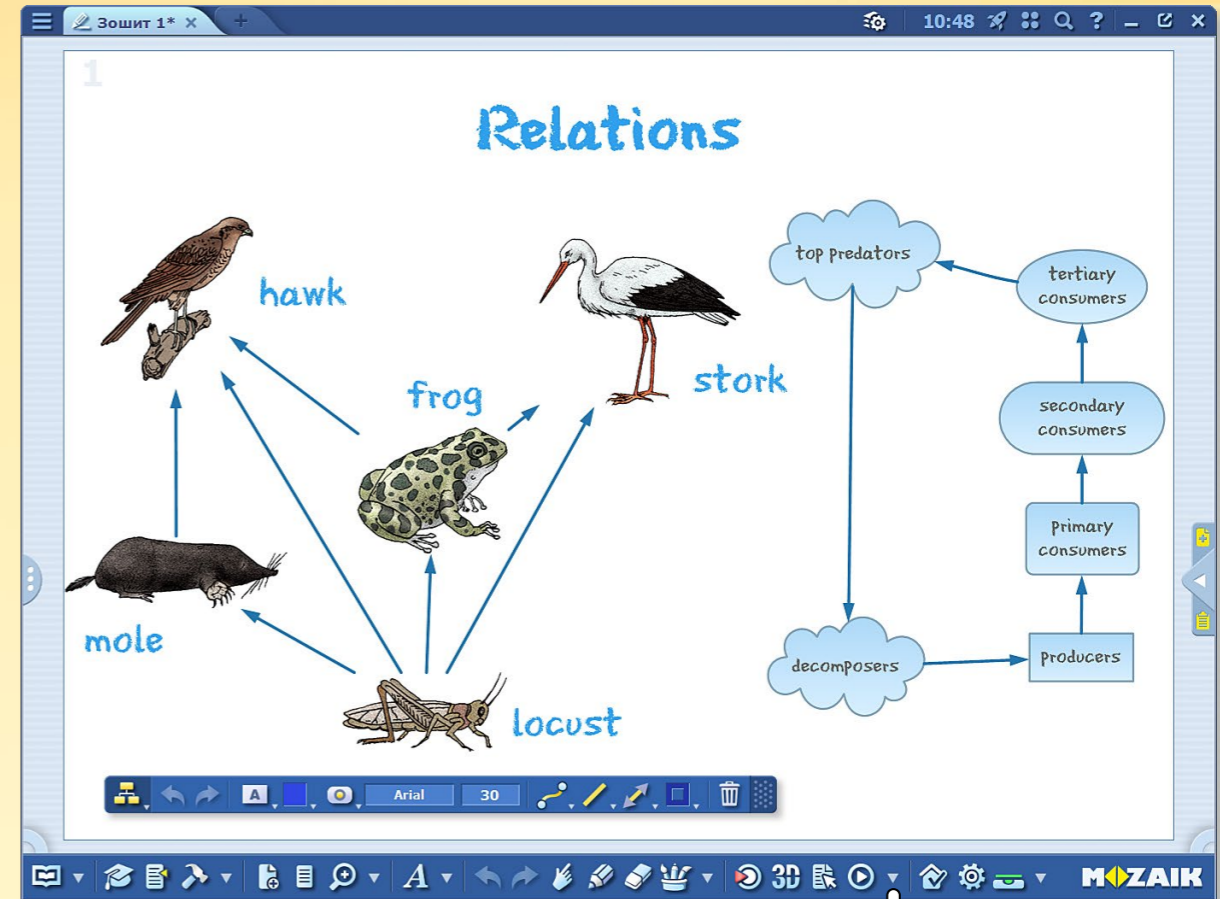
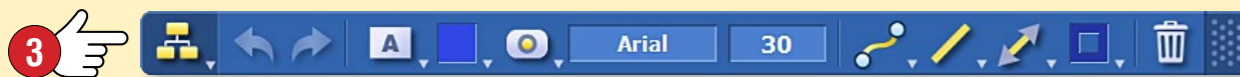
Відкрийте меню "Редагування" на панелі інструментів ① і виберіть "Діаграма зв'язків" ②.

Використовуйте її, щоб з'єднати об'єкти. Зв'язки зберігаються, навіть якщо ви переміщуєте об'єкти. Використовуйте цей інструмент, щоб показати взаємозв'язки та процеси.





2. Як з'єднувати об'єкти?

Якщо відкрита панель інструментів "Діаграма зв'язків" ③, виберіть і клацніть на об'єктах, щоб з'єднати їх.



Підказки

 Ви можете змінити форму текстового поля на панелі інструментів "Діаграма зв'язків" ④.

 Використовуйте різні типи ліній і стрілок, щоб показати зв'язки ⑤.

3. Як створити текстове поле



Якщо відкрита панель інструментів "Діаграма зв'язків", двічі клацніть на будь-якій порожній ділянці, щоб створити текстове поле ⑥.

Клацніть на цьому текстовому полі, щоб відредагувати його вміст.



1. Де знайти інструменти для анімації?

Відкрийте на панелі інструментів меню "Редагування" ① та виберіть пункт "Анімація" ②.

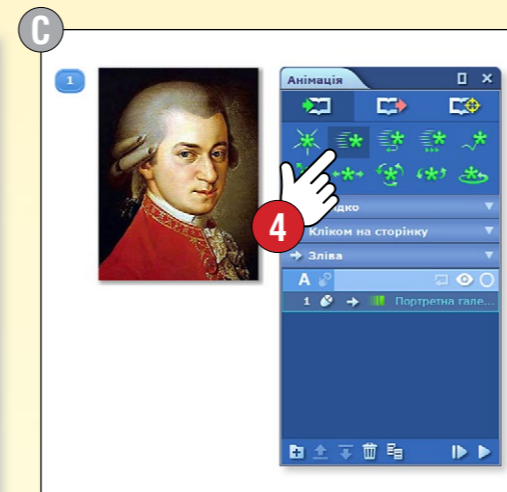
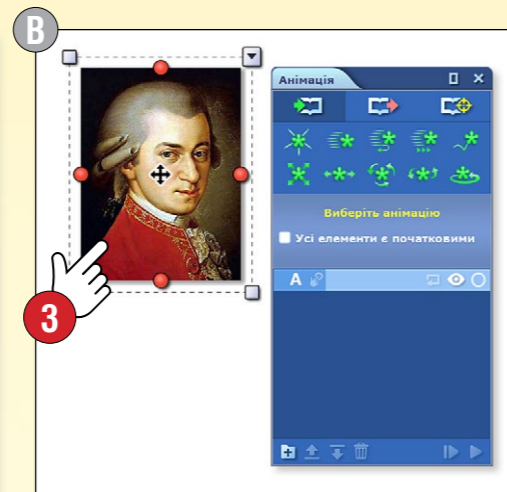
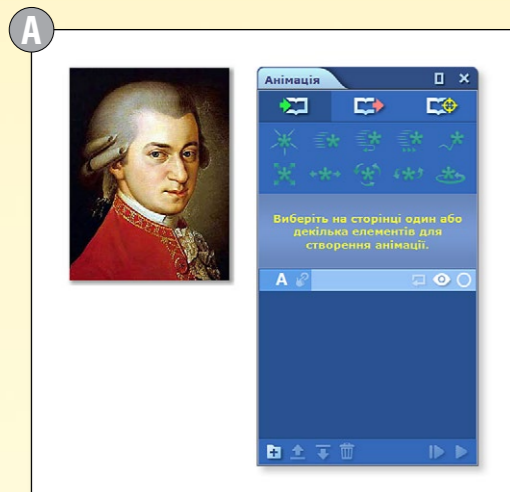
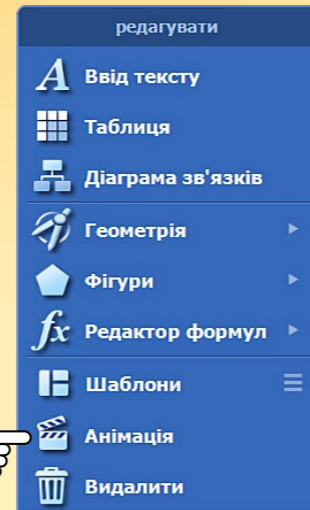
2. Підготовка анімації

Крок 1. Використовуйте вже відомі вам інструменти малювання для завершення анімації: додайте зображення, інструменти, текст та власні малюнки на сторінці.

Крок 2. Натисніть на іконку інструмента "Анімація". Виділіть елементи в тій послідовності, у якій вони з'являтимуться, а тоді для кожного з них встановіть анімаційні ефекти.

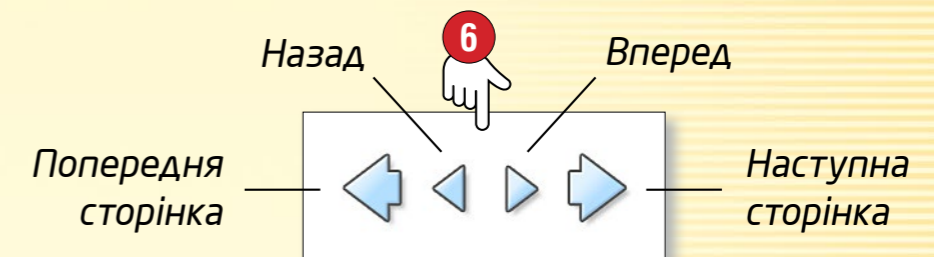
3. Анімація об'єкта (зображення)

- А) Відкрийте діалогове вікно інструмента "Анімація" ②.
- Б) Натисніть на об'єкт, який ви хочете анімувати. ③.
- С) Виберіть налаштування анімації на панелі інструментів "Анімація" ④.



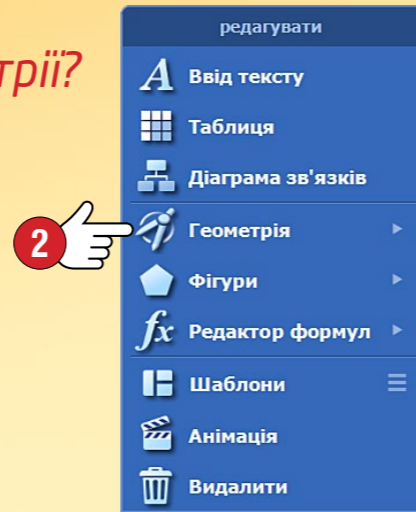
4. Відтворення анімації

Після завершення налаштувань, закрийте вікно "Анімація" ⑤ і відтворіть її за допомогою стрілок внизу сторінки ⑥.



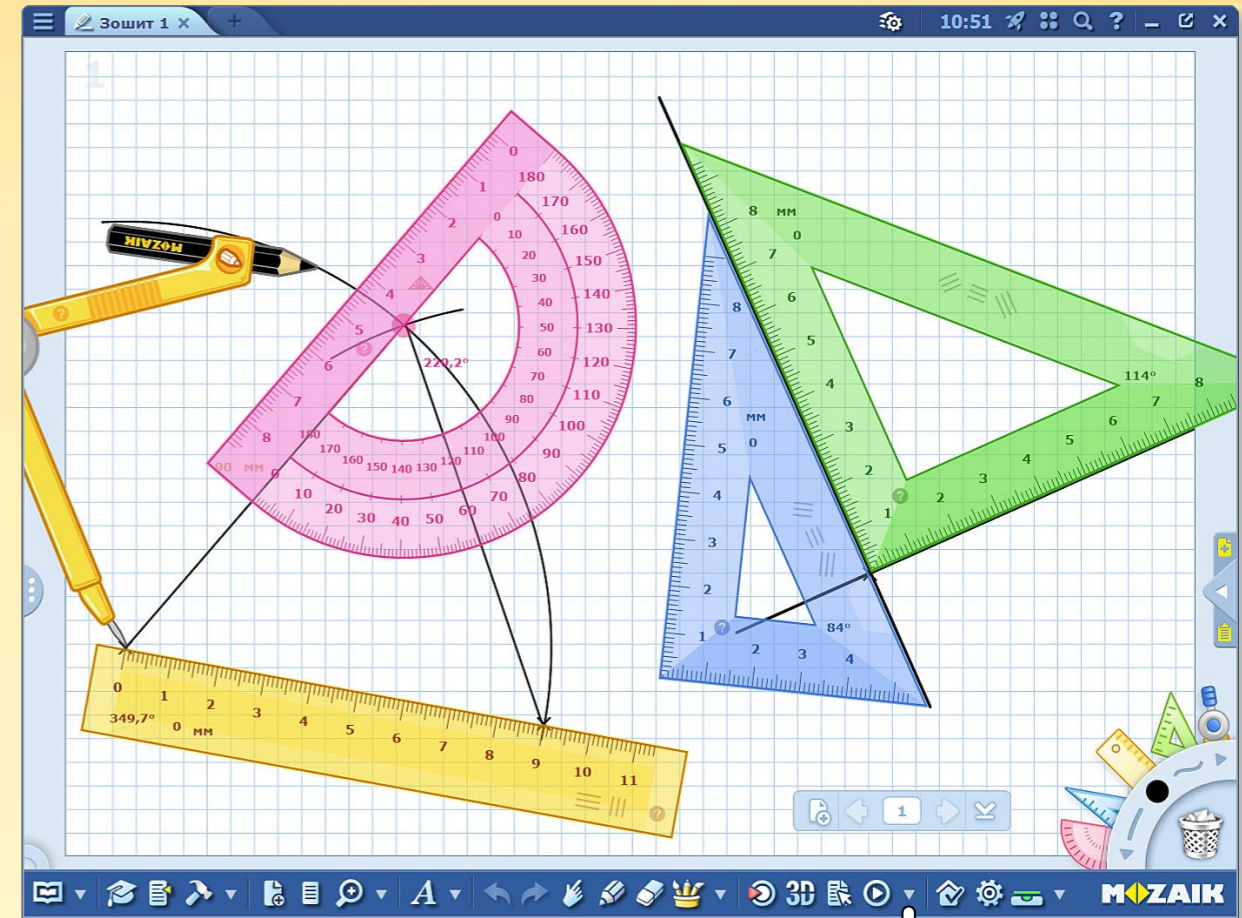
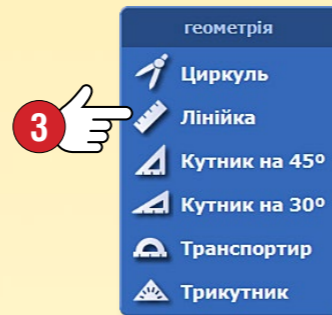
1. Де знайти інструменти для геометрії?

На панелі інструментів натисніть іконку "Редагувати" ① і виберіть пункт меню "Геометрія" ② або натисніть значок інструментів для геометрії у Пеналі.

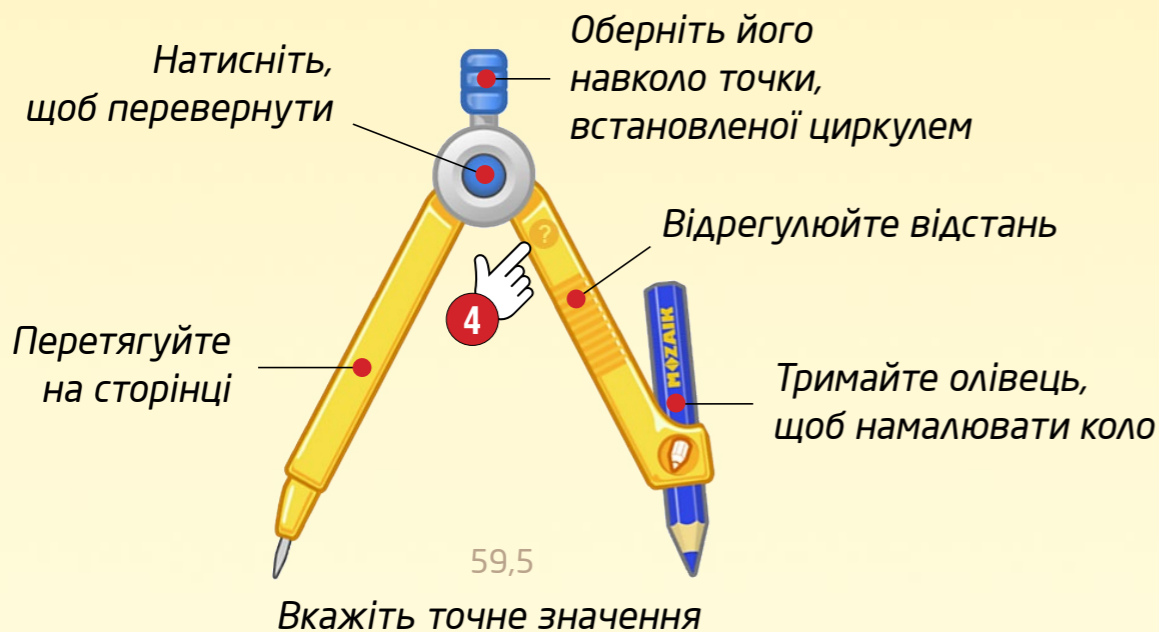


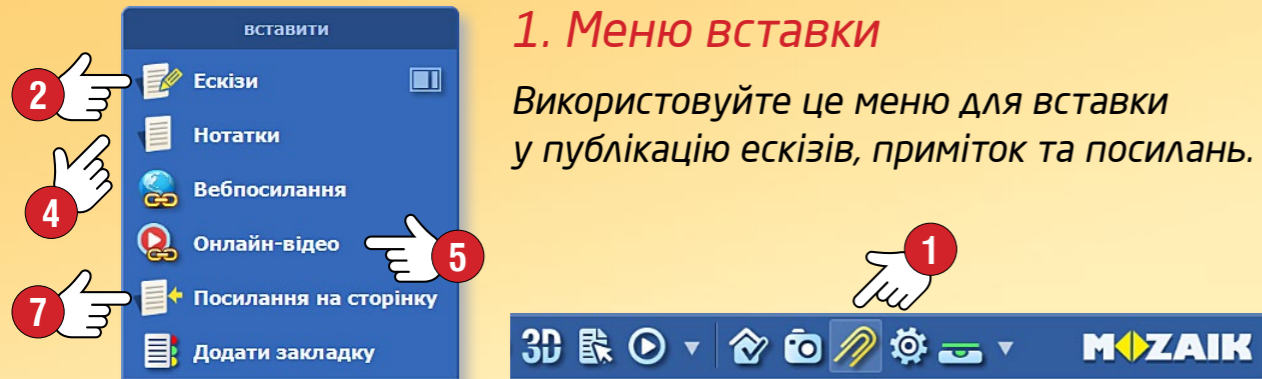
2. Як їх можна використовувати?

Виберіть інструмент та натисніть іконку ③, щоб розмістити його на сторінці. Деякі інструменти можна тримати в різних точках. Залежно від того, яку частину інструмента ви тримаєте, ви можете виконувати різні завдання. Для підказок клацніть по іконці знака питання в інструменті ④.



3. Використання циркуля та лінійки



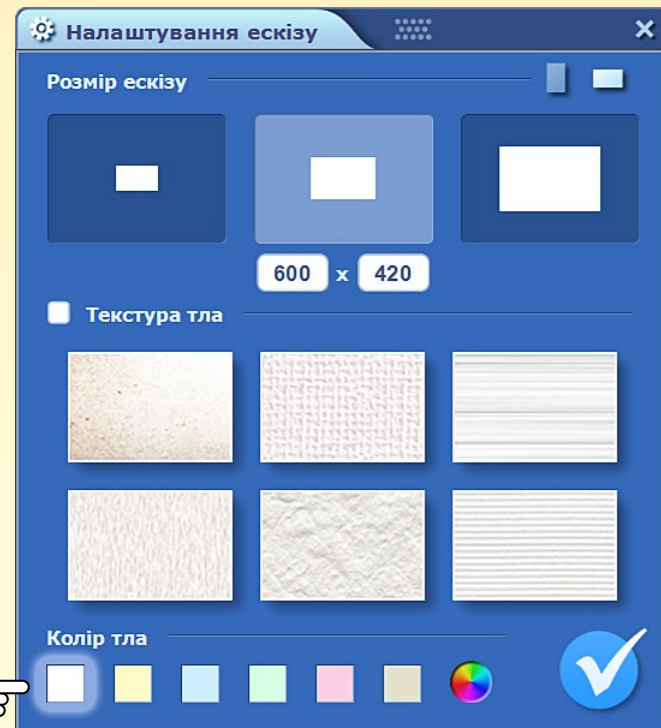


1. Меню вставки

Використовуйте це меню для вставки у публікацію ескізів, приміток та посилань.

2. Ескіз та примітка

У меню "Вставити" ① виберіть пункт "Ескізи" ②. Для створення нового ескізу потрібно встановити розмір сторінки, колір та текстуру фону ③.

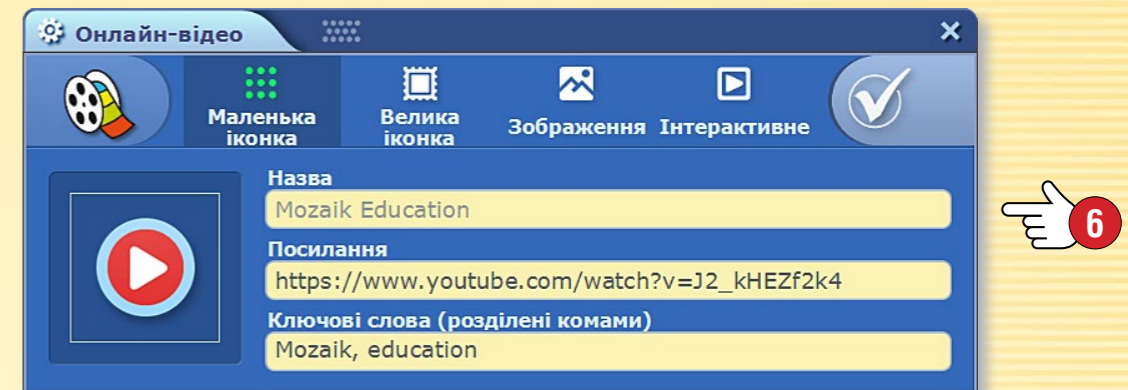


Ви можете писати та малювати на сторінках "Ескізи", вставляти зображення з Медіатеки та створювати діаграму зв'язків або анімації. Готовий ескіз можна вставити у ваші публікації та зошити. Якщо ви хочете вставити текстову нотатку, виберіть пункт "Нотатки" в меню "Вставити" ④.

3. Вебпосилання та онлайн-відео

Ви можете вставити у публікації вебпосилання та онлайн-відео ⑤. Вони будуть відкриватися вбудованим браузером mozaBook.

Введіть заголовок для посилання або відео та URL-адресу. Якщо ви також введете ключові слова, ви зможете знайти посилання за допомогою функції пошуку в mozaBook ⑥.



4. Посилання на сторінку

Ви можете створити спеціальне посилання, яке переведе вас на певну сторінку в обраній вами публікації. Спочатку перейдіть на сторінку, на яку ви хочете створити посилання, та виберіть "Посилання на сторінку" в меню "Вставка" ⑦. У властивостях іконки посилання оберіть пункт "Вирізати", поверніться до місця, куди ви хочете вставити посилання, і натисніть "Вставити" у швидкому меню.

5. Закладка

Ви можете робити закладки на сторінках підручників і зошитів. Натисніть на вкладку закладок, щоб відкрити певну сторінку.

Як синхронізувати свої книги?

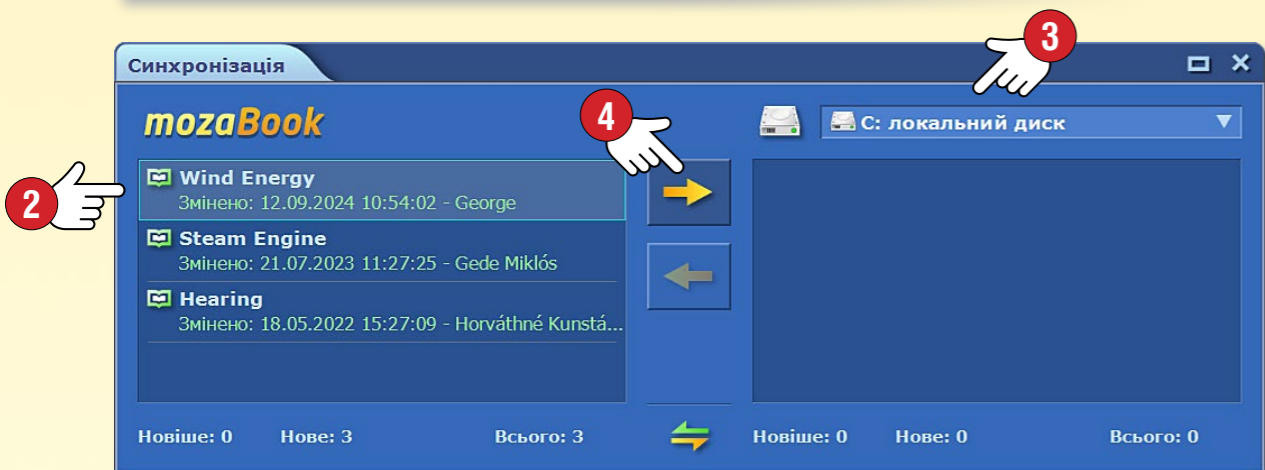
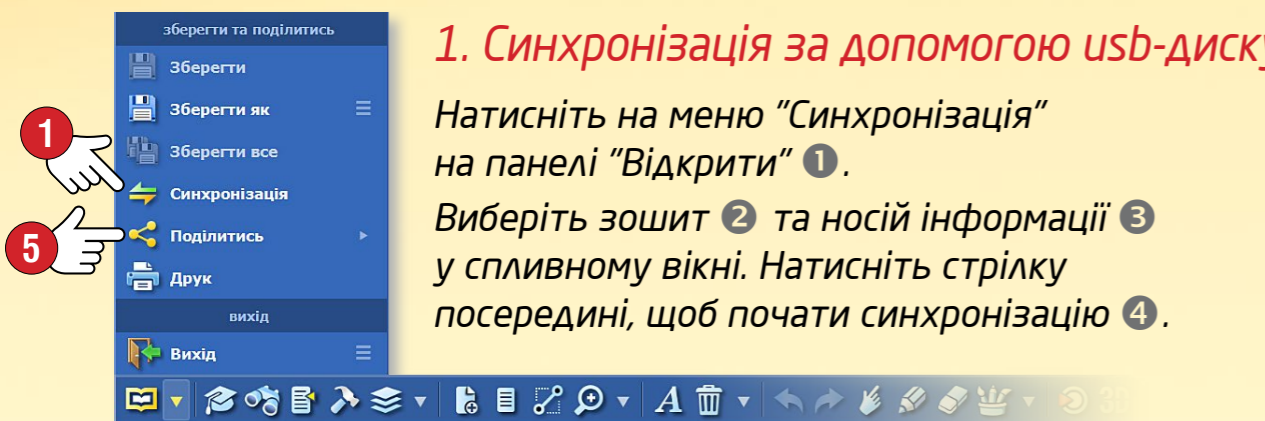
Є два способи отримання доступу до своїх навчальних посібників на декількох комп'ютерах.

1. Ви можете синхронізувати зошити за допомогою носія інформації, наприклад, *usb* диску. Це дозволить вам відкрити їх без підключення до мережі Інтернет.
2. Ви можете синхронізувати свої зошити з вебакаунтом, та відкривати їх на будь-якому комп'ютері, де встановлено *mozaBook* і є підключення до Інтернету.

1. Синхронізація за допомогою *usb*-диску

Натисніть на меню "Синхронізація" на панелі "Відкрити" ①.

Виберіть зошит ② та носій інформації ③ у спливному вікні. Натисніть стрілку посередині, щоб почати синхронізацію ④.

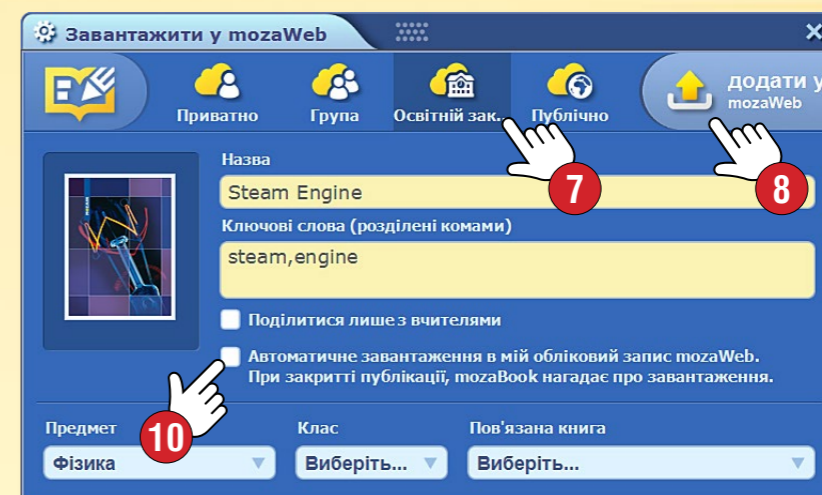
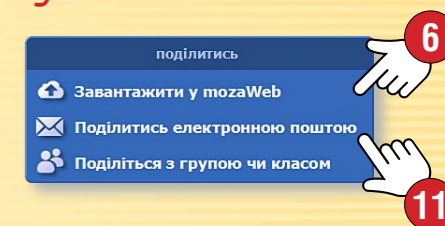


Коли вставляєте *usb*-диск в інший комп'ютер, натисніть на протилежну стрілку, щоб синхронізувати зошити.

2. Синхронізація за допомогою вебакаунта

Поділитися • Натисніть в меню "Поділитися" ⑤ на пункт "Завантажити у *mozaWeb*" ⑥.

Налаштуйте, хто матиме доступ до зошта ⑦, введіть необхідні для майбутніх пошуків дані (ключові слова, предмет, клас та пов'язані публікації). Потім завантажте зошит у свій обліковий запис *mozaWeb* ⑧.

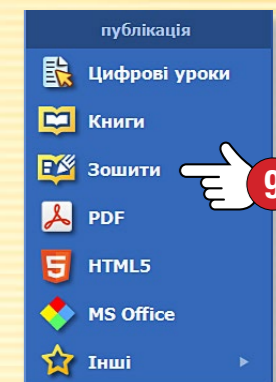


Завантаження • На панелі "Медіатека" натисніть на пункт "Зошит" ⑨.

У переліку доступних зошитів виберіть потрібний і натисніть кнопку "Завантажити".

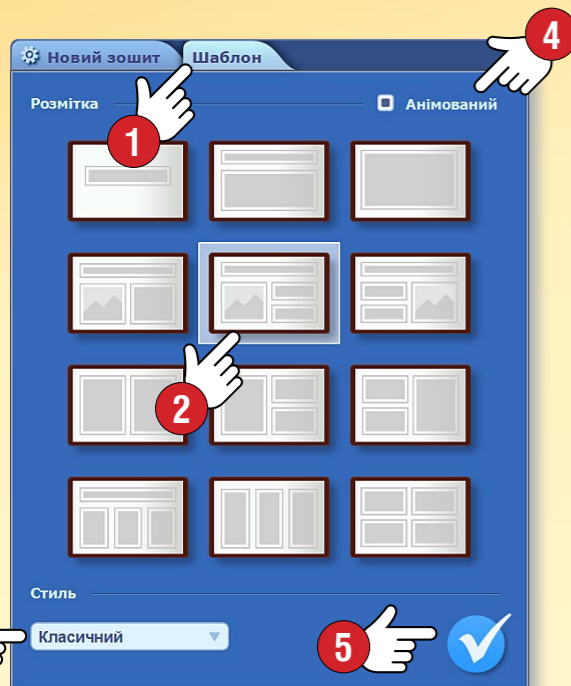
Підказки

- Налаштуйте в *mozaBook* автоматичне зберігання змін, внесених у зошит ⑩.
- Також ви можете надіслати свої зошити друзям електронною поштою, вибравши пункт "Поділитись електронною поштою" ⑪.



Зрозумілі, добре структуровані сторінки

Створюйте чітко структуровані та яскраві презентації за допомогою анімованих шаблонів mozaBook. Ви можете переміщувати рамки на сторінках зошита, змінювати їхній розмір, щоб вони найкраще відповідали вашим потребам.



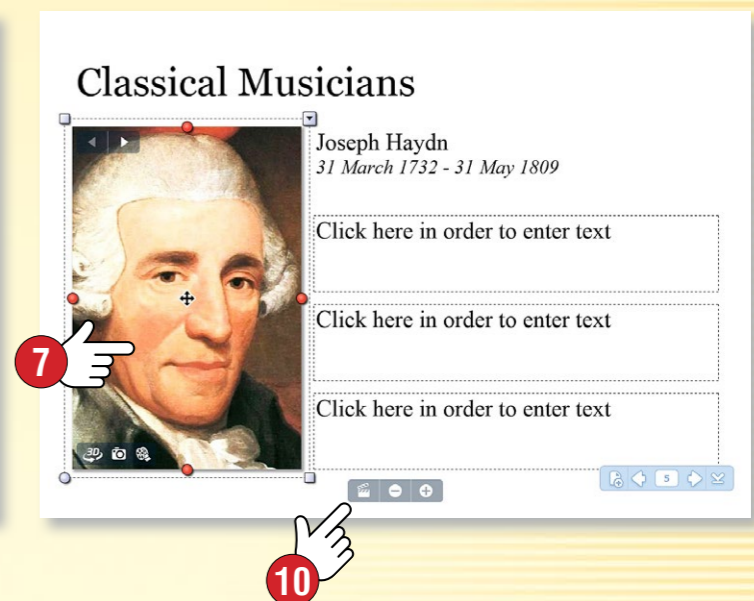
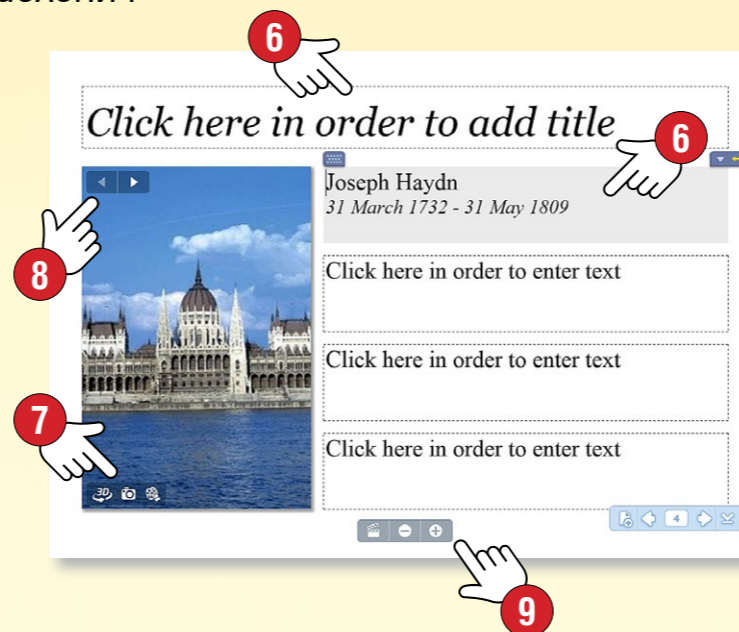
Як ними скористатись

Для створення зошита натисніть на вкладку "Шаблон" ①. У спадному вікні виберіть шаблон ② та стиль ③ сторінки свого зошита, та поставте галочку біля пункту "Анімований" ④. Натисніть кнопку ⑤, щоб зберегти налаштування. Якщо у вас є вже відкритий зошит, натисніть на пункт "Властивості сторінки" в швидкому меню, щоб відкрити вкладку "Шаблони".



- Натисніть на текстове поле та напишіть щось у ньому ⑥.
- Перетягніть на поле пов'язане з текстом 3D-зображення або відео з Медіатеки ⑦.
- Розмір зображень ⑧, кількість текстових полів ⑨ можна змінювати, а також та включати або вимикати анімацію шаблону ⑩.

Для кожного поля можна використовувати окремий медіафайл. На збереженій сторінці натисніть на текст, щоб показати пов'язане зображення, відео або 3D.



Відкривайте свої зошити в tozaWeb

Ви також можете перейти на tozaWeb і відкрити зошити, які ви створили в tozaBook та завантажили на tozaWeb ①. Як і у випадку з електронними книгами, ви можете гортати сторінки, відтворювати інтерактивний екстра вміст.

Підписка Mozaik TEACHER та Mozaik STUDENT

- Ви можете отримати доступ до всього вмісту Медіатеки ②, яка організована за темами ③ і містить тисячі об'єктів.
- Ви можете використовувати тематичні інструменти та ігри.
- Ви також можете використовувати "Редактор тестів" для створення завдань на tozaWeb. Їх можна надіслати як домашнє завдання для учнів, які зможуть виконувати ці вправи на tozaWeb.
- Зошити можна відкривати на кількох комп'ютерах одночасно, в режимі реального часу, тому вчителі можуть редагувати їх спільно ④ і навіть писати повідомлення один одному (режим спільної роботи).

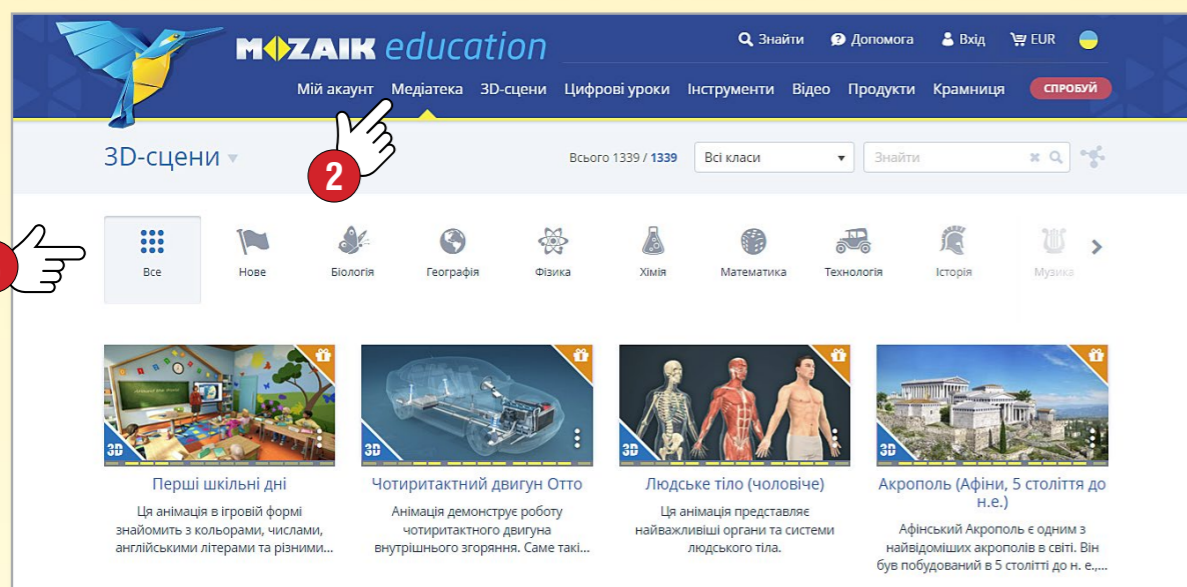


Де шукати зошити?

Увійдіть до tozaWeb, використовуючи своє ім'я користувача та пароль облікового запису користувача tozaWeb, який ви використовуєте в tozaBook.

Виберіть "Зошити" ⑤ в меню Медіатеки, щоб побачити ті, до яких ви маєте доступ.

Відфільтруйте результати за темою або введіть ключове слово. Натисніть на вибраний зошит, щоб відкрити його.



Інтерактивний вміст	
3D	3D-сцени
	Інструменти та ігри
	Вікторини
	Словникові картки
	3D-енциклопедії
	Відео
	Зображення
	Аудіо
Навчальні матеріали	
	Цифрові уроки
	Книги
	Зошити

1. Пошук тексту в публікаціях

Виберіть іконку "Пошук" на панелі інструментів ①.



Ви можете шукати текст ② в активній публікації у спливному меню.

Якщо результатів більше одного, ви можете переміщатися по списку за допомогою стрілок ③.

Ви також можете переглянути всі результати у спадному списку ④.

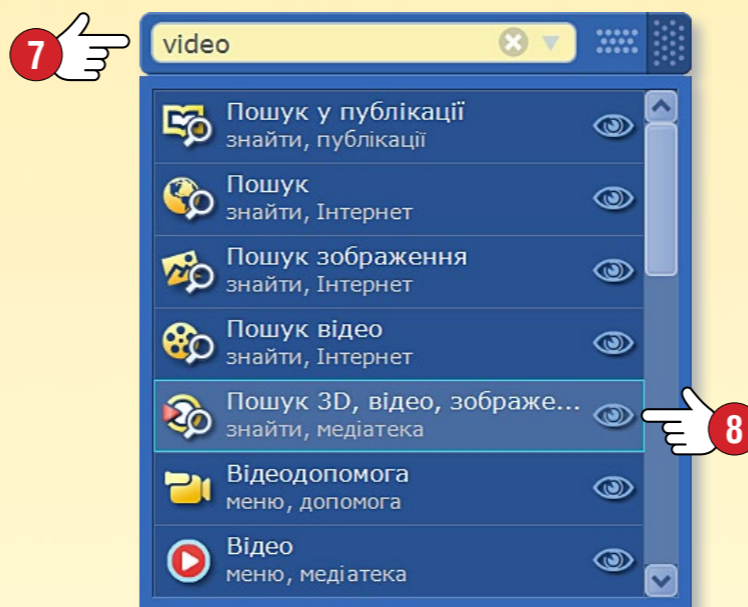
Якщо ви натиснете на елемент у списку ⑤, ви перейдете на потрібну сторінку публікації.



2. Пошук в mozaBook за функціями та інструментами

Виберіть піктограму лупи в заголовку головного вікна ⑥. Введіть ключове слово у спадному вікні ⑦.

Публікації, функції та інструменти mozaBook, які містять ключове слово, будуть перераховані нижче.

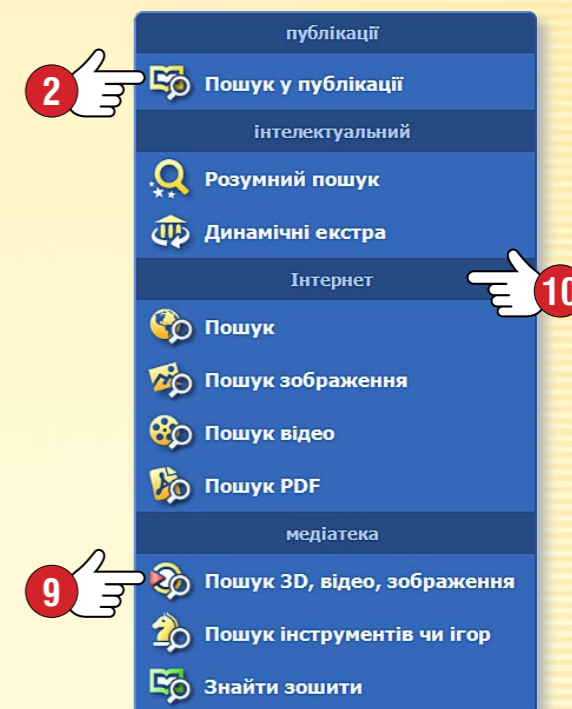


Якщо ви натиснете значок "Око" ⑧ біля результатів, mozaBook покаже найпростіший спосіб знайти певну функцію або інструмент у системі меню ⑨.

Якщо ви натиснете на елемент у списку, запуститься функція чи інструмент, або відкриється публікація.



Підказка • Використовуйте панель "Пошук" для знаходження інформації в мережі Інтернт, не виходячи з програми ⑩.





1. Де знайти допомогу?

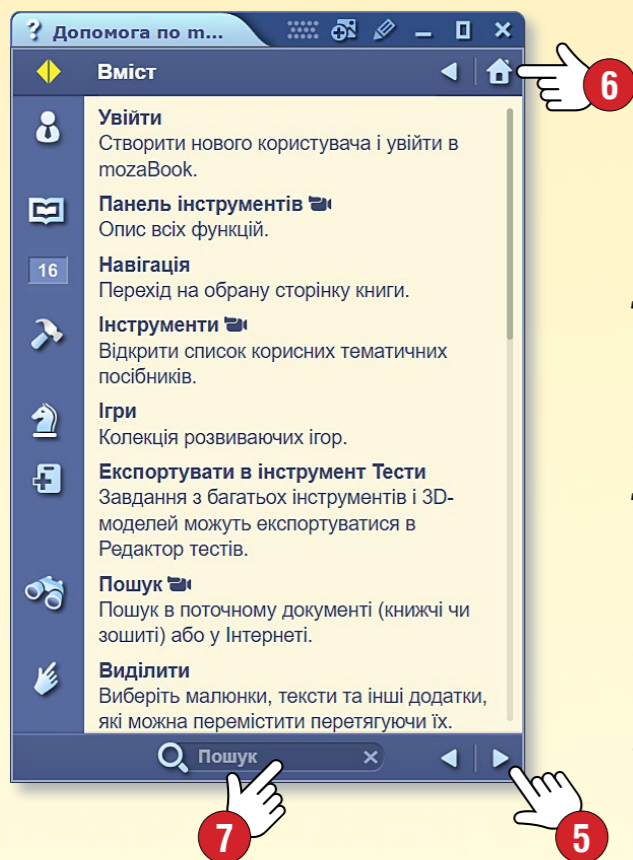
Ви знайдете інформаційну підтримку для всіх функцій у Довідці **mozaBook**, натиснувши на іконку зі знаком питання у заголовку вікна ①.

Отримайте детальну інструкцію для деяких інструментів, натиснувши на іконку зі знаком питання у заголовку вікна ②.

Там ви також знайдете інші функції.

 Відкрити довідку **mozaBook** ③.

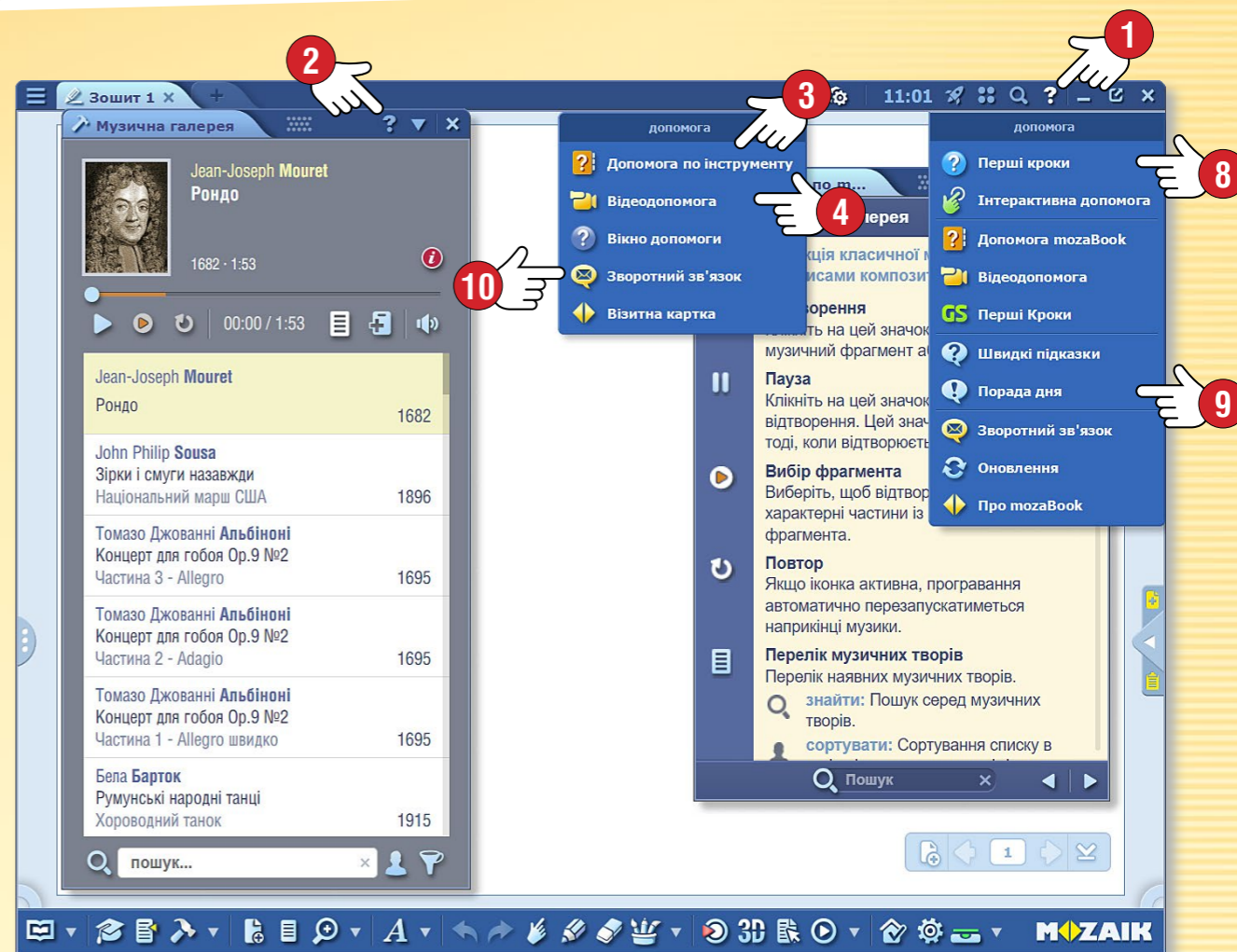
 Відкрити відеодовідку, з якої ви дізнаєтеся, як керувати програмою **mozaBook** та її вбудованими інструментами ④.




2. Пошук


Довідка про **mozaBook** складається з тем. Ви можете рухатися по темах ⑤ або повернутися до стандартної сторінки в будь-який час ⑥.


Також можете скористатися полем пошуку знизу сторінки довідки, щоб знайти необхідну допомогу ⑦.




Підказки

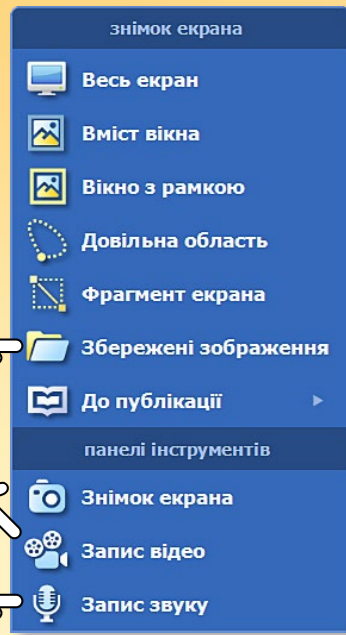
 У пункті меню "Перші кроки" ⑧ можна ознайомитися з функціями **mozaBook**, які найчастіше використовуються.

 Також ви можете отримати поради та підказки для використання програми ⑨.

 Якщо на вашому комп'ютері встановлена багатомовна **mozaBook**, ви можете налаштувати мову інструменту.

 Ви можете надіслати відгук про роботу інструмента ⑩.

1. Що таке мультимедійний рекордер і де його знайти?

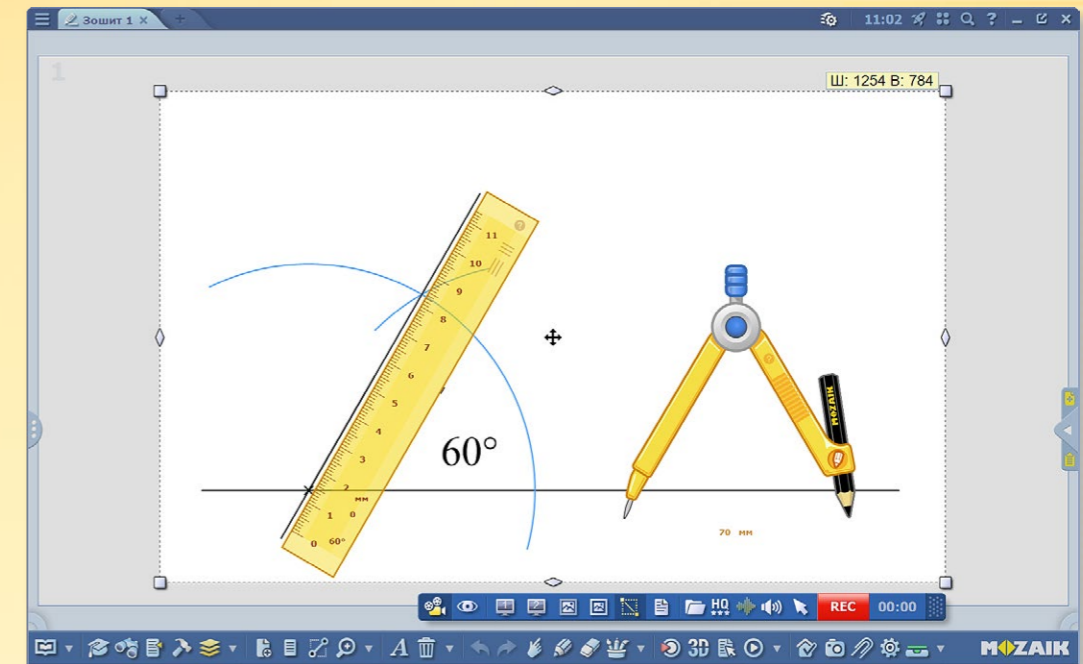


Використовуйте цей інструмент для збереження знімків екрана, створення аудіозаписів чи поширення екрана. Натисніть на іконку "Знімок екрана" 1 на Панелі інструментів, щоб запустити цей інструмент.



2. Збереження знімка екрана

За допомогою меню виберіть тип знімка екрана, та область екрана, яку ви хочете зберегти. Ви можете вставляти знімки в публікації з теки "Збережені зображення" 2.



4. Запис екрана

Використовуйте "Запис відео" для запису того, що відбувається на екрані вашого комп'ютера. Якщо ваш комп'ютер має мікрофон, ви також можете записувати звук. Виберіть меню "Запис відео" 5.

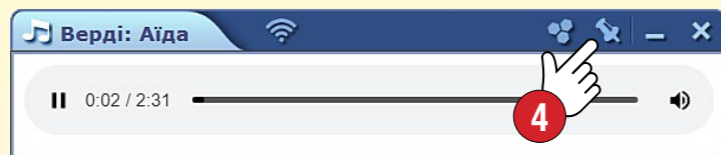


3. Створення аудіозапису

Якщо на вашому комп'ютері є мікрофон, скористайтесь аудіорекордером mozaBook, щоб зробити аудіозапис. Виберіть меню "Запис звуку" 3. Натисніть кнопку REC, щоб почати запис.



Після зупинки запису аудіо, його відтворення почнеться автоматично. Ви можете відразу додати збережене аудіо у публікацію 4. Надалі його можна буде знайти у розділі "Аудіо" або у Медіатеці.



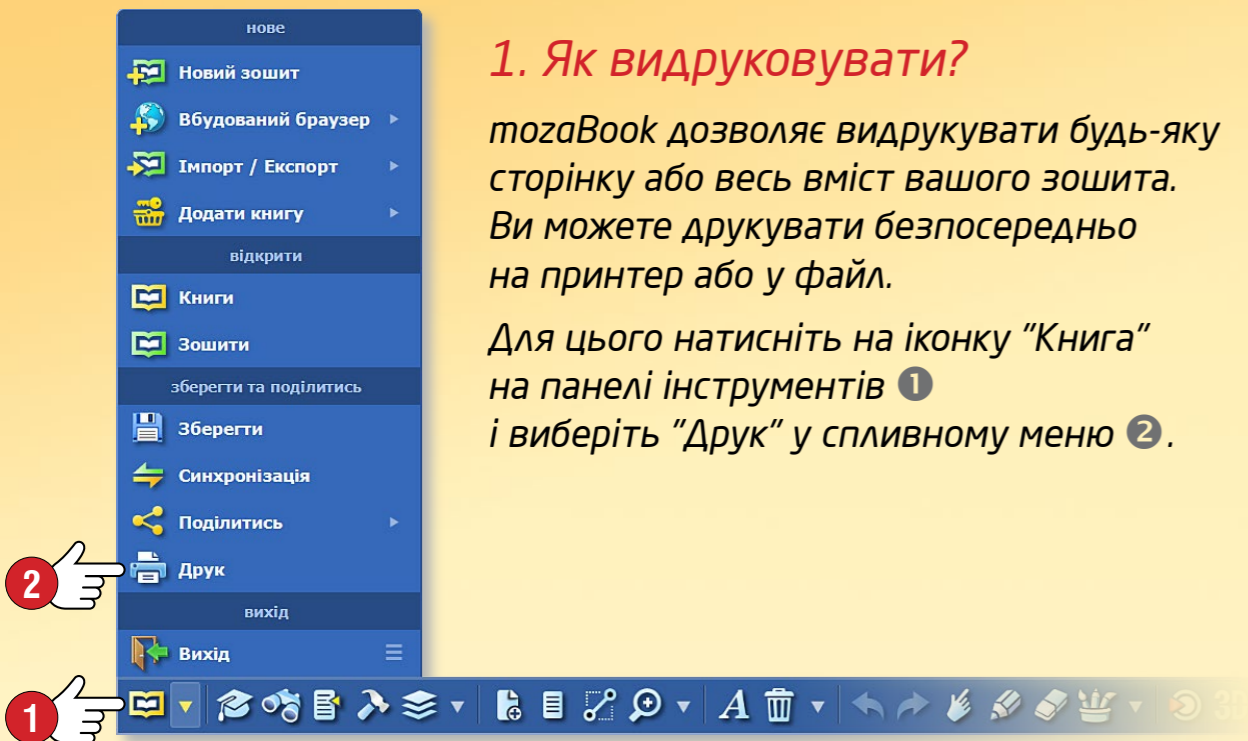
Натиснувши на іконку "Приховати mozaBook" 6, ви зможете створити запису з mozaBook або з іншої програми, запущеної на вашому комп'ютері. Ви можете також налаштувати створення запису з всього екрана або з його частини 7.

Записане відео буде доступним з Медіатеки або з теки "Збережене відео" 8.

1. Як видрукувати?

mozaBook дозволяє видрукувати будь-яку сторінку або весь вміст вашого зошита. Ви можете друкувати безпосередньо на принтер або у файл.

Для цього натисніть на іконку "Книга" на панелі інструментів **1** і виберіть "Друк" у спливному меню **2**.

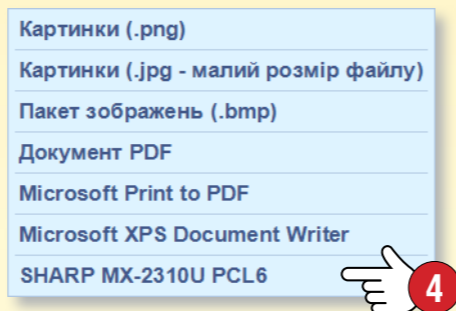


2. Друк на принтер

Якщо до вашого комп'ютера приєднано принтер, спочатку виберіть його, натиснувши на назву **4** у випадному списку **3**.

Залежно від моделі вашого принтера, встановіть наступні параметри:

- Виберіть сторінки для друку **5**.
- Виберіть розмір паперу **6** і встановіть поля **7**.
- Виберіть кількість сторінок для друку на одному аркуші **8**.
- Налаштуйте друк у кольорі або відтінках сірого.
- Налаштуйте односторонній або двосторонній друк.
- Встановіть, які елементи в зошиті (піктограми, номер сторінки, рамки, лінії та/або тло) ви хочете, щоб були видруковані **9**.



3. Друк у файл

При друкуванні у файл ви можете вибирати формат файлу, який потрібно створити (png, jpg, pdf або Microsoft XPS). Ви можете вставити цей файл у свою публікацію або видрукувати його пізніше.



Підказка

Вікно попереднього перегляду **10** у меню "Друк" дозволяє переглянути, як буде виглядати друкована версія відповідно до ваших налаштувань.

1. Коли його використовувати?

Функція розпізнавання рукопису в **mozaBook** дозволяє використовувати рукописний ввід замість екранної клавіатури для введення тексту на інтерактивній панелі.

2. Системні вимоги

Функція розпізнавання рукопису в **mozaBook** підтримується тільки у **Windows 10** або в більш пізніх версіях ОС.

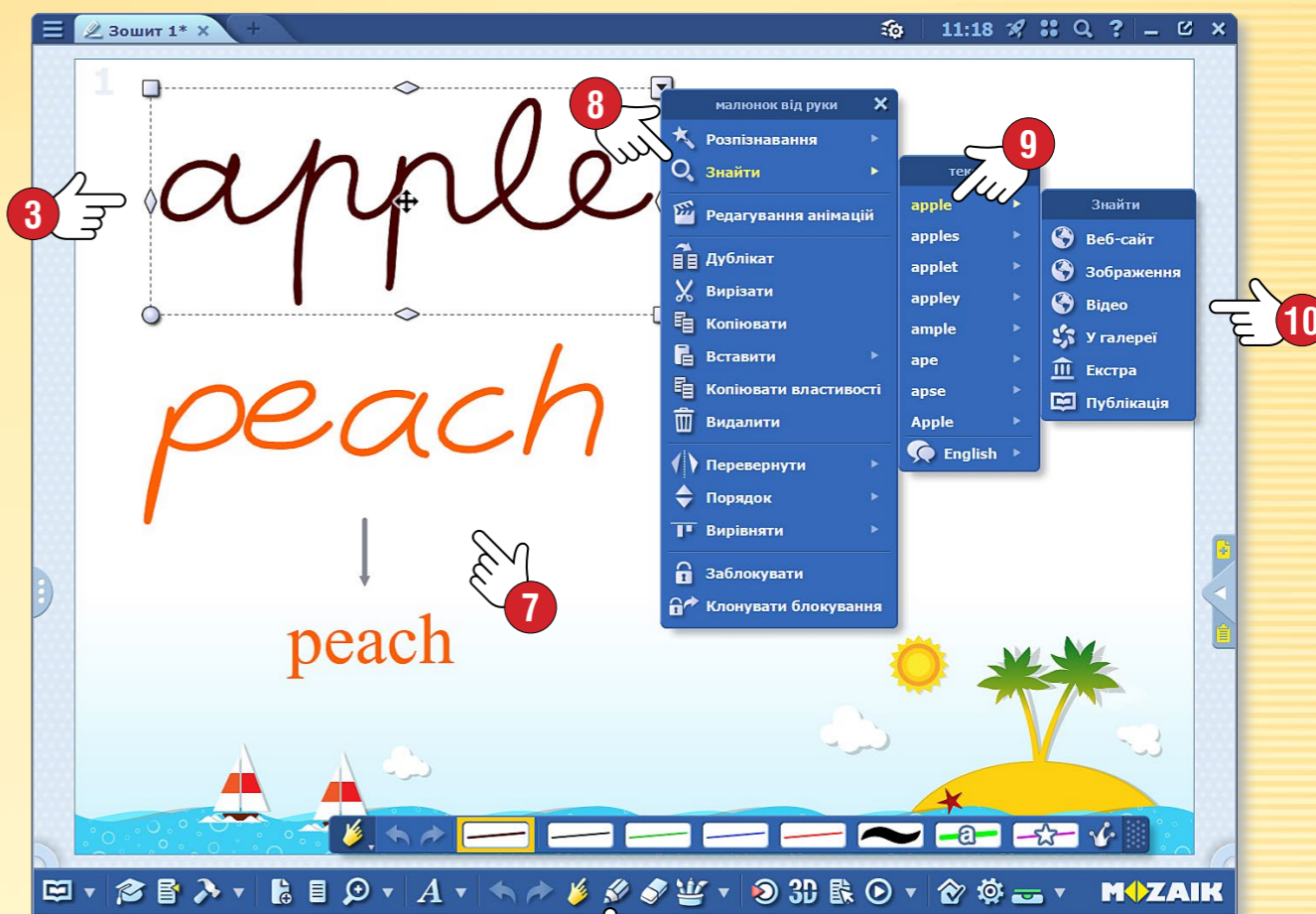
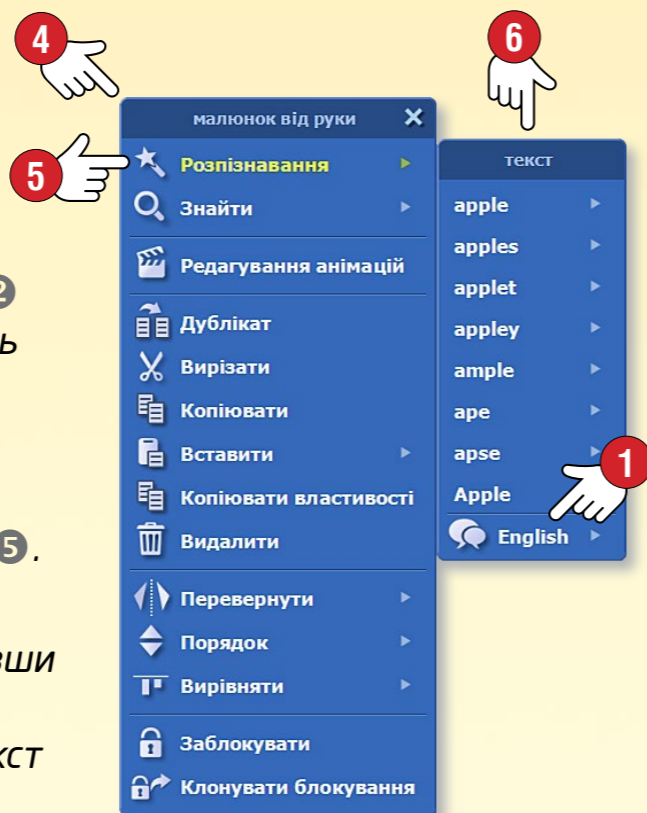
Розпізнавання слів рукописного тексту залежить від встановленого на комп'ютері мовного пакунка операційної системи ①.

3. Як цим користуватися?

Виберіть "Малювання від руки" ② на Панелі інструментів і напишіть що-небудь на сторінці ③.

Виділіть написане, а потім в швидкому меню цього об'єкта ④ виберіть пункт "Розпізнавання" ⑤.

Вам будуть запропоновані розпізнані варіанти ⑥. Натиснувши на потрібний варіант, **mozaBook** перетворить ваш рукописний текст на друкований текст ⑦.

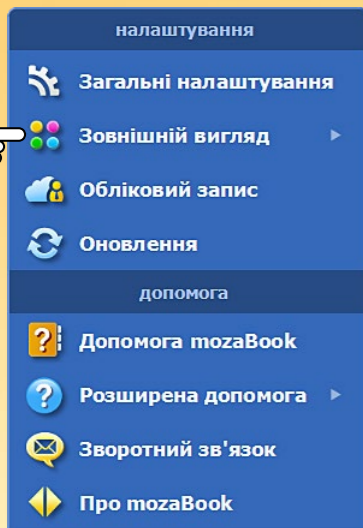


4. Пошук за рукописом ②

Виділіть рукописний текст, а потім у швидкому меню виберіть "Пошук" ⑧. На екрані з'явиться список розпізнаних варіантів тексту. Виберіть варіант, який ви хочете шукати ⑨.

Ви можете шукати в мережі Інтернет, в галереї та у відкритій публікації ⑩.

Ви також можете почати пошук, перетягнувши рукопис безпосередньо у вбудовану функцію пошуку в **mozaBook**. При цьому розпізнавання рукописного тексту відбувається автоматично, і програма розпочне пошук на основі розпізнаного варіанту тексту.



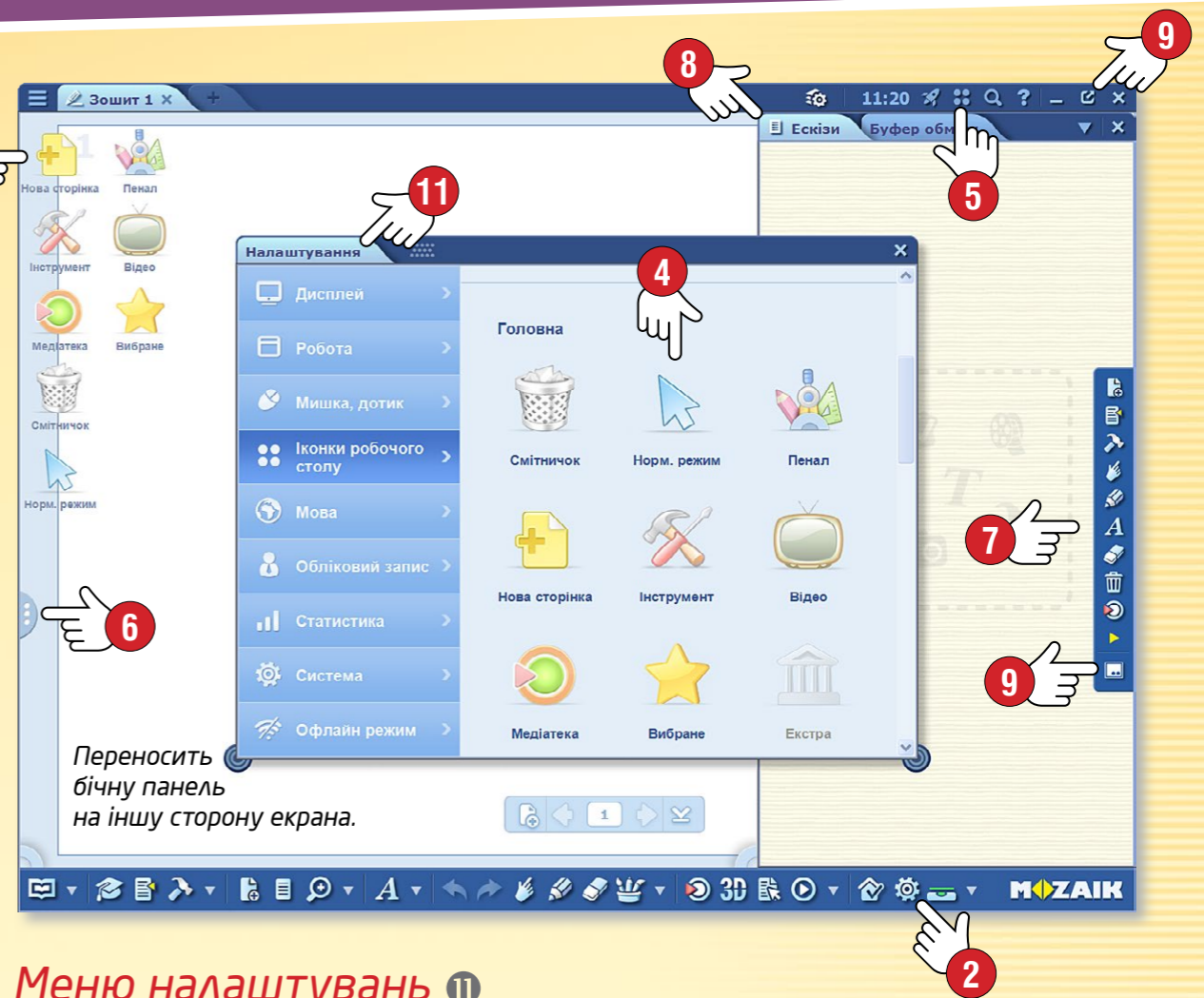
Широкий діапазон налаштувань

Ви можете налаштувати користувацький інтерфейс mozaBook так, щоб він якнайкраще задовольняв ваші потреби.

1. Значки робочого столу

Іконки функцій, що часто використовуються (кошик, вибране, пенал, медіатека), можна розмістити в будь-якій частині екрана і звідти їх використовувати 1.

Клацніть на піктограму "Налаштування" 2 на Панелі інструментів і виберіть "Іконки робочого столу" в меню "Зовнішній вигляд" 3. Виберіть піктограми 4, які ви хочете бачити на робочому столі. Ви також знайдете меню "Іконки робочого столу" в заголовку головного вікна 5, де можна увімкнути або вимкнути показ іконок на робочому столі.

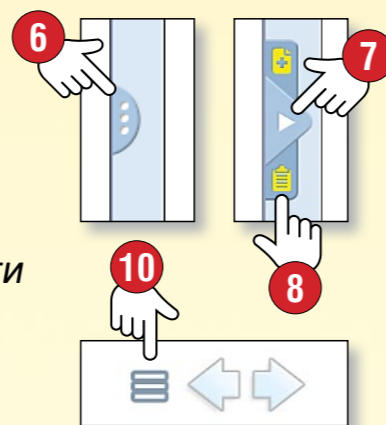


2. Бічна панель і Повноекранний режим

Використовуйте вкладки 6 з обох боків вікна, щоб відкрити Бічну панель 7, ескіз 8 або створити новий зошит.

Бічна панель також призначена для швидкого доступу до дошки під час презентацій. Використовуйте маленький трикутник, щоб закрити це меню.

Ви також можете перейти в повноекранний режим 9. У цьому режимі ви можете отримати доступ до меню або вийти з повноекранного режиму за допомогою маленької піктограми поруч зі стрілками навігації 10.



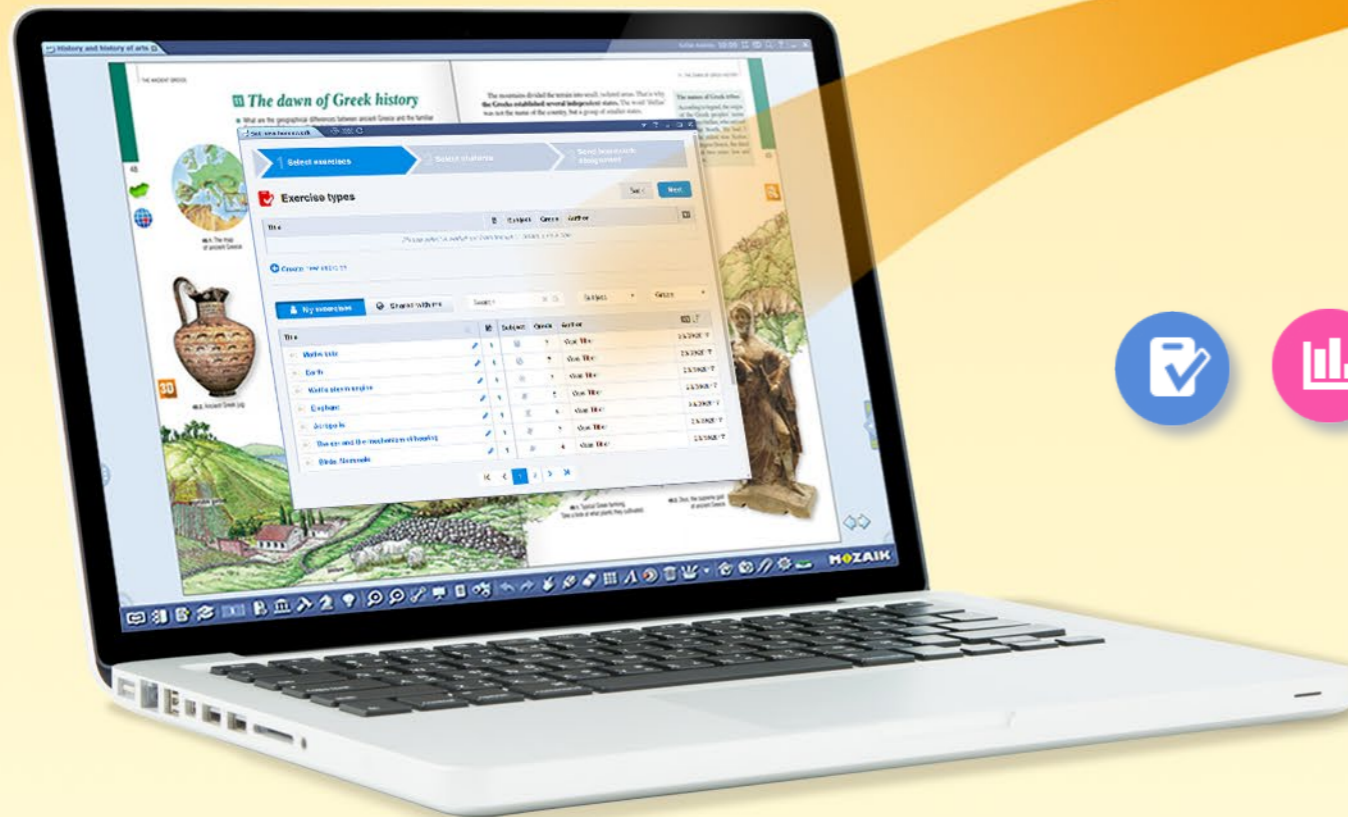
3. Меню налаштувань 11

- Дисплей - Керування Панелями, Пеналом, меню, перегортанням сторінок, заголовками, тлом, стилем іконок, масштабом вікна та іконок.
- Робота - Керування збереженням, малюванням, екстра, програвачами, імпортом медіа.
- Миша і дотик - Налаштування миші, жестів та дотиків.
- Значки робочого столу - Керування іконками робочого столу.
- Мови - Налаштування мови програми та клавіатури.
- Обліковий запис - Управління входом, ім'я користувача та паролем...
- Статистика - Дозвіл на збирання статистичних даних.
- Система - Оновлення та версія програми, керування гучністю, моніторами, кеш програми.

Домашнє завдання по-новому

Створені за допомогою "Редактора тестів" вправи можна надіслати як домашнє завдання.

За допомогою mozaBook ви можете керувати вправами, надісланими класу, групі або учню. Таким чином, більше не буде домашніх завдань, забутих або залишених вдома.



Програма сповіщає учнів електронною поштою про нове домашнє завдання, а також повідомляє тему і термін його виконання.



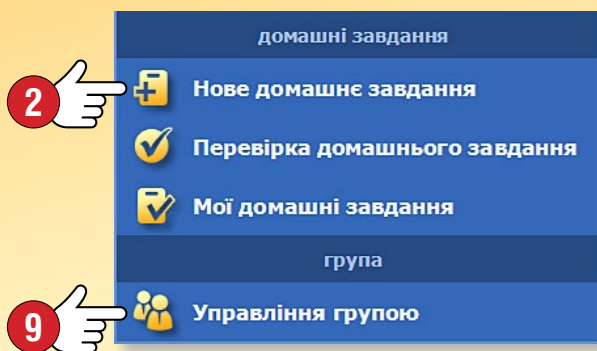
Учні можуть відкрити домашнє завдання, натиснувши на посилання "Домашнє завдання" в електронному листі, та виконати вправи онлайн.

Які переваги у такої системи?

- Облік надісланих та виконаних домашніх завдань для легкого відстежити й перевірки їх виконання.
- Автоматично перевіряє відповіді та створює статистику результатів, що полегшує оцінювання та порівняння засвоєння учнями матеріалу.
- Завдання можна виконувати в режимі онлайн з будь-якого інтернет-браузера.

Як надіслати домашнє завдання?

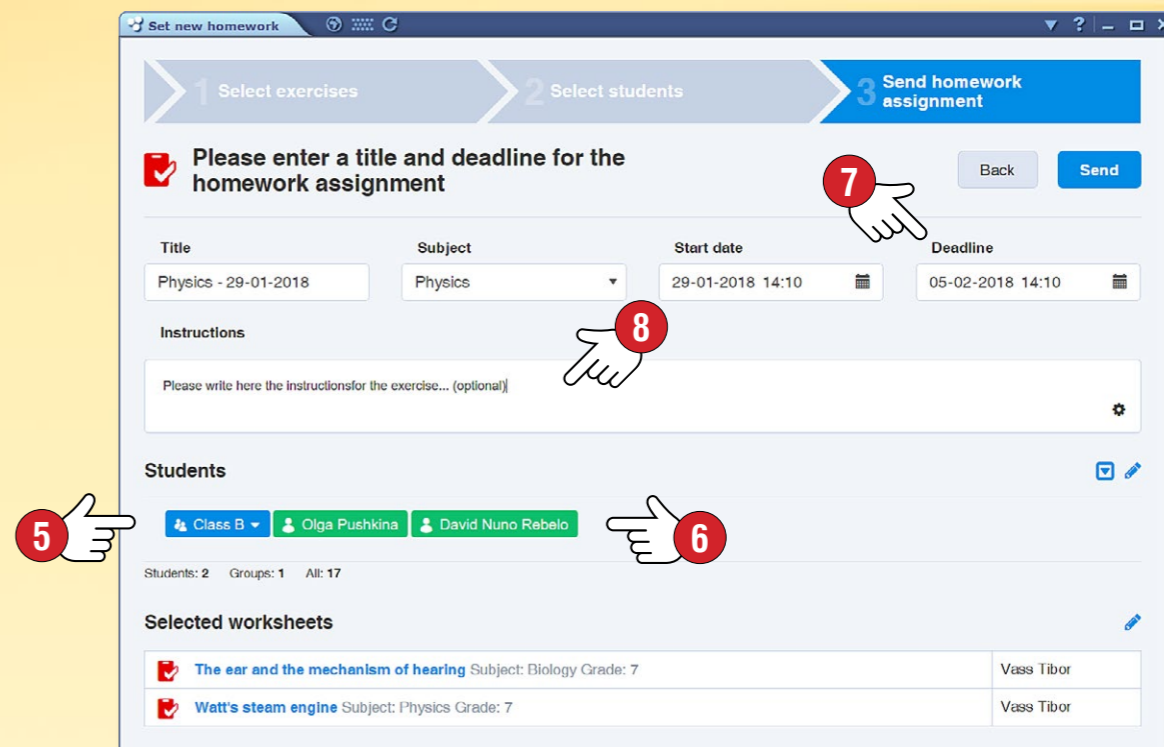
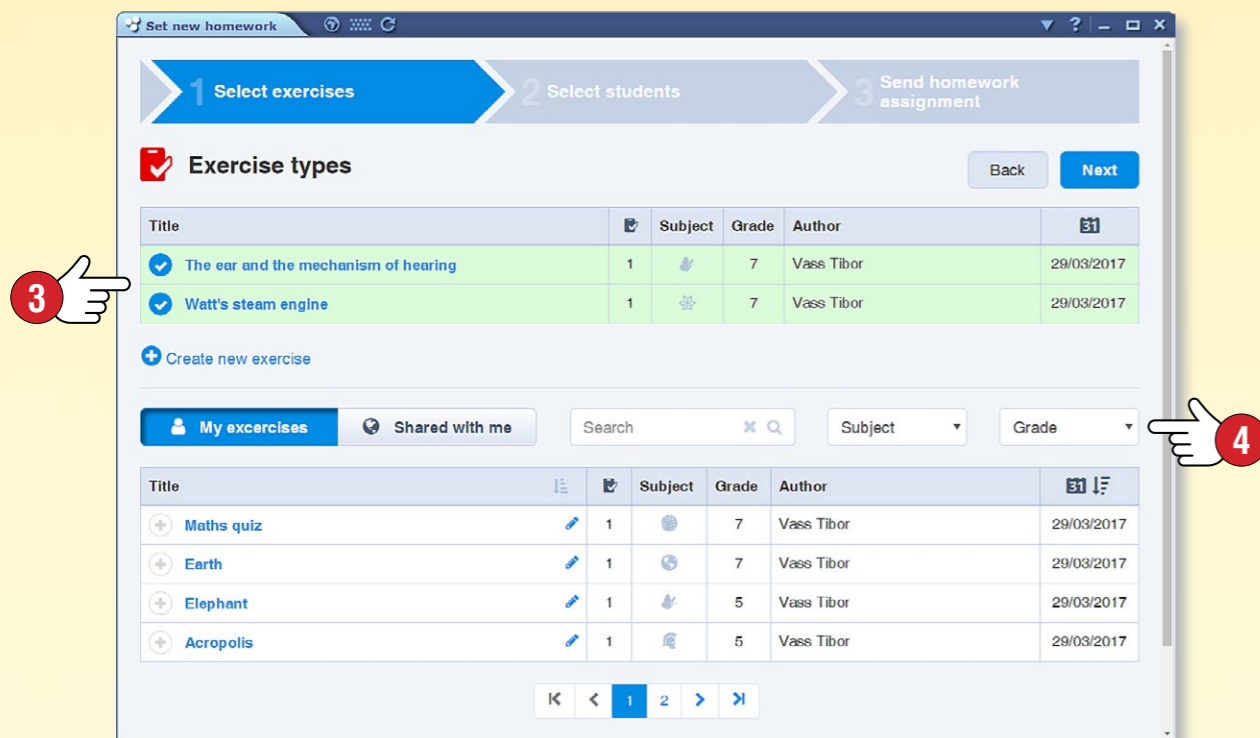
mozaBook надає можливість обрати завдання, що були раніше завантажені у mozaWeb, і надіслати їх як домашнє завдання для обраної групи учнів.



Натисніть на іконку "Домашні завдання" на панелі інструментів 1 та виберіть меню "Нове домашнє завдання" 2.



Ви можете налаштувати домашнє завдання у спливному вікні.



Налаштування

- Виберіть тестові завдання 3. Фільтр по темах і класах допоможе вам зорієнтуватися у доступних вам вправах 4.
- Для кого ви хочете створити домашнє завдання? Виберіть групу 5 або окремих учнів 6.
- Встановіть час, допустимий для виконання завдання 7.
- За потреби ви можете додати додаткові інструкції до вправ 8.

Підказка • У вас є можливість керувати групами на платформі mozaWeb та переглядати дані про надіслані та виконані домашні завдання. Ці функції також доступні безпосередньо на панелі "Домашнє завдання" в mozaBook 9.

Завантаження домашнього завдання в mozaWeb

Ви можете завантажити вправи та тести, та зробити їх доступними для інших на mozaWeb або надіслати як домашнє завдання.

Щоб завантажити вправу, натисніть на іконку, вставлену в публікацію, і виберіть "Завантажити на mozaWeb" в швидкому меню ①.

У спливному меню

- назвіть вправу ②
- введіть ключові слова для її пошуку ③
- виберіть тему, клас та пов'язану з завданням публікацію ④
- позначте рівень складності ⑤.

Перед завантаженням оберіть для яких груп ви хочете зробити свої завдання доступними на mozaWeb ⑥.

1 Select exercises 2 Select students 3 Send homework assignment

Exercise types

Title	Subject	Grade	Author	📅
Please select a worksheet from the list or create a new one.				
+ Create new exercise				
My exercises Shared with me Search Subject Grade				
Title	Subject	Grade	Author	📅
Maths quiz	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Earth	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Watt's steam engine	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Elephant	1	5	Vass Tibor	29/03/2017
Acropolis	1	5	Vass Tibor	29/03/2017
The ear and the mechanism of hearing	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Birds, Mammals	1	4	Vass Tibor	29/03/2017

Підказка

Якщо ви хочете надіслати домашнє завдання вставлене в публікацію, ви можете зробити це за один крок.

- На панелі інструментів "Домашнє завдання" виберіть пункт "Нове домашнє завдання".
- Перетягніть іконку вибраної вправи безпосередньо до спливного вікна ⑦.
- Після описаних вище налаштувань, надішліть домашнє завдання обраній групі.

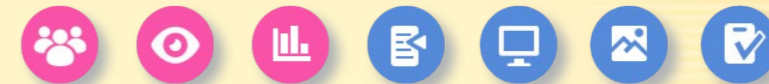
На декількох комп'ютерах одночасно

Якщо учні на уроці використовують ПК або планшети, вони можуть під'єднатися до програми mozaBook на комп'ютері вчителя або інтерактивній панелі.

Таким чином, учні можуть використовувати власні пристрої для виконання вправ або відкривати та відтворювати надісланий їм цифровий вміст. Це може зробити роботу в класі ще більш захопливою та ефективною.



Персональні завдання, індивідуальні та групові роботи, цільове використання пристроїв.



Вчитель може ...

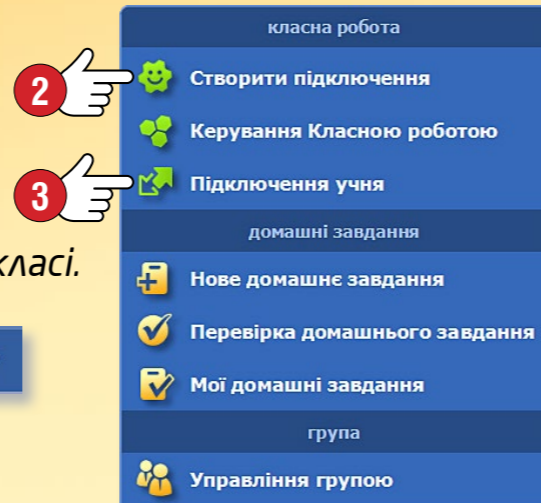
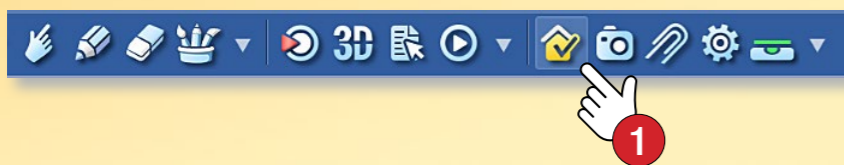
- надсилати зображення, ілюстрації та зошити на пристрої учнів
- надсилати індивідуальні та групові завдання
- організовувати, керувати та контролювати роботу навчальних груп
- відстежувати виконання завдань
- бачити надіслані та автоматично перевірені відповіді
- отримувати статистику за результатами



Як приєднатися до роботи в класі?

Натисніть на іконку "Домашнє завдання" **1** на Панелі інструментів, а потім виберіть пункт "Створити підключення" **2**.

Створіть підключення та розпочніть роботу в класі.



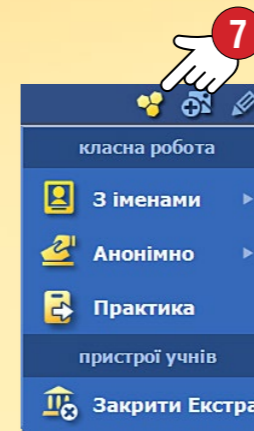
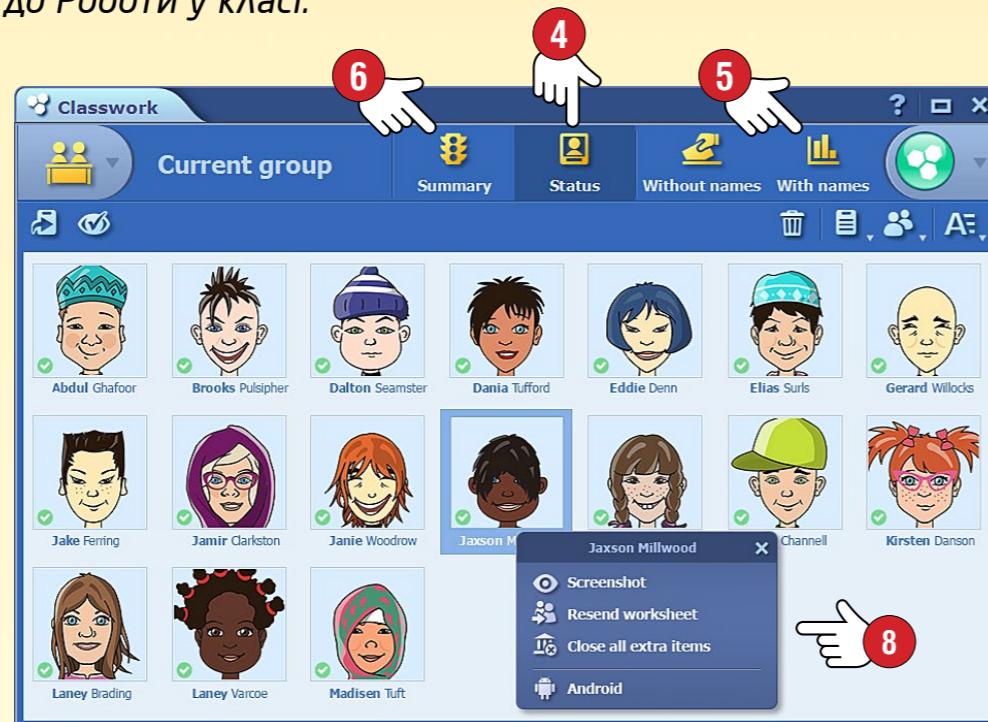
Учні можуть підключатися до програми mozaBook на своєму комп'ютері через локальну або мережу Інтернет.

- Попросіть учнів запуснути mozaBook на своїх пристроях і
- виберіть пункт "Підключення учня" **3**, щоб вони могли приєднатися до Роботи у класі.



Панель керування вчителя

На панелі "Класна робота" ви можете перевірити статус приєднаних учнів **4**, відстежувати стан призначених завдань **5** або відкрити результати **6**.



Надсилання вмісту

Ви можете надсилати вміст і вправи на пристрої підключених учнів за допомогою "Швидкого меню" для зображень, малюнків, зошитів або підручників, або за допомогою іконки "Класна робота" **7** для 3D-сцен і "Редактора тестів".

Надсилання зображень і малюнків

Ви можете надіслати зображення, малюнки або вибрати наочний матеріал прямо з Інтернету.



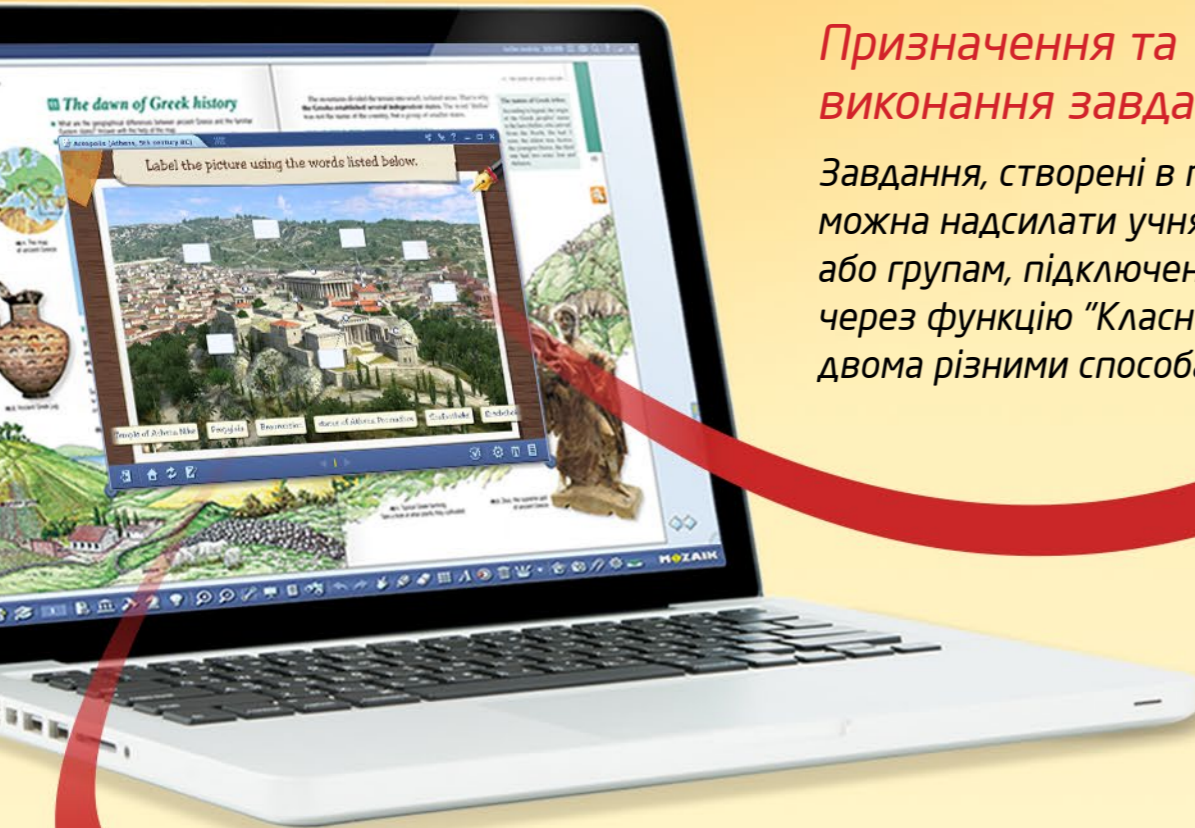
Надсилання поточної сторінки підручника або зошита

Ви можете демонструвати поточну сторінку відкритого підручника чи зошита на пристроях учнів, щоб вони могли одразу бачити те, що ви хочете їм показати.

Підказка • Натисніть на ім'я або аватарку, щоб відкрити швидке меню і перевірити вміст, який показується на пристрої учня **9**.

Призначення та виконання завдань

Завдання, створені в mozaBook, можна надсилати учням або групам, підключеним через функцію "Класна робота", двома різними способами.

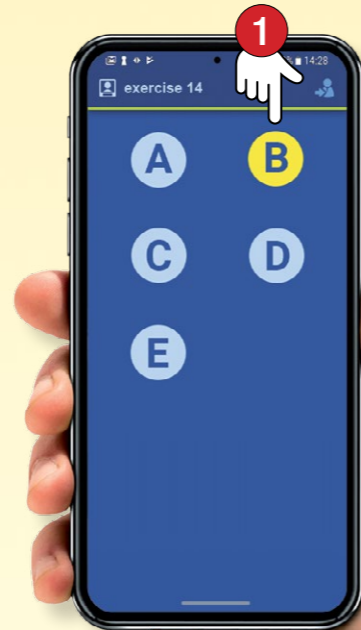


Надсилання серії завдань

Всі вправи завдання показуються на пристроях учнів 2, вони можуть розв'язувати та надсилати свої розв'язки за допомогою власних пристроїв.

Спрощене призначення завдань

Учні використовують свої пристрої лише для відповідей на запитання 1. Запитання показуються на інтерактивній панелі. Учні виконують вправу одночасно під контролем вчителя. Ця функція не потребує великого об'єму даних, тому класна робота не буде перервана поганим з'єднанням з локальною мережею.



Оцінювання відповідей

У режимі "Відповідь" 3 відповіді можна оцінювати індивідуально по кожному учневі або вправі.

У режимі "Голосування" 4 учні відповідають на питання анонімно, тому вчителі бачать лише кількість учнів, що обрали ту чи іншу відповідь.



		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	%
Abdul Ghafoor	80	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	80
Brooks Pulsipher	20	✗	✓	✓	✗	⌚						20
Dalton Seamster	100	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	100
Dania Tufford	50	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	50
Eddie Denn	40	✓	✓	✓	✓	⌚						40
Elias Surls	0	✗	⌚									0
Gerard Willocks	0	✗										0
Σ Total		50	83	83	67	50	50	33	33	17	17	48

Універсальне використання на будь-якій платформі

Ви можете відкривати цифрові книги в mozaBook та на онлайн-платформі mozaWeb. Ви також можете переглядати електронні книги на планшеті, встановивши додаток mozaBook.

Залежно від операційної системи (iOS, Android), деякі інтерактивні доповнення можуть мати обмежену функціональність. На планшетах з операційною системою Windows mozaBook може працювати в повному обсязі.

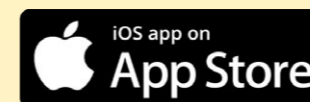
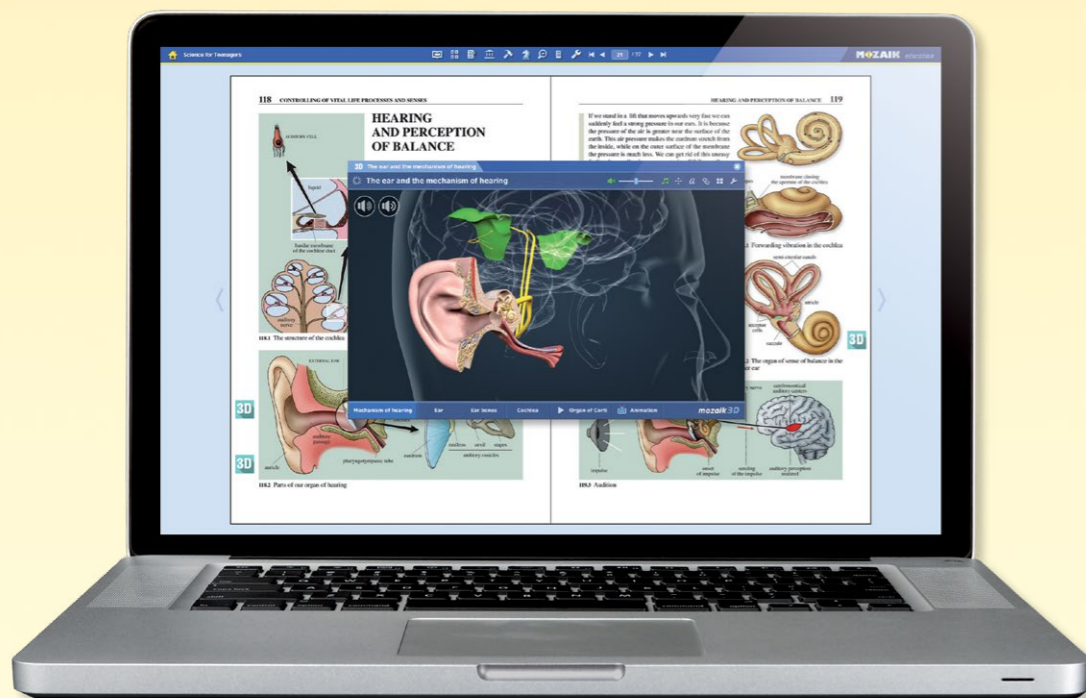
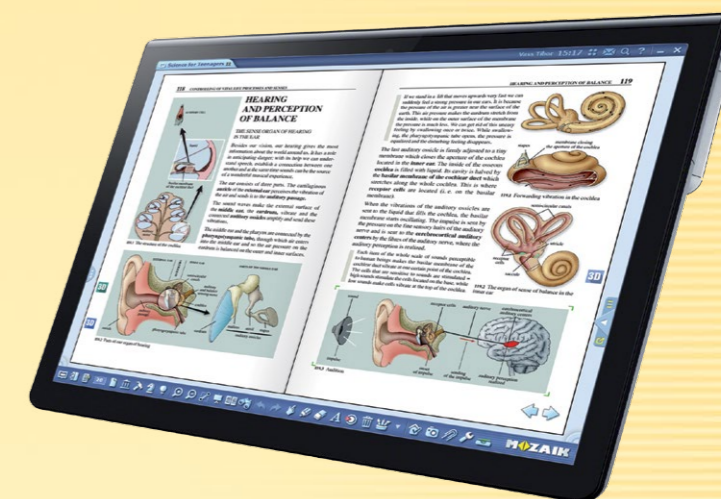
mozaBook підтримує пристрої з сенсорним екраном та адаптується до розміру екрана, тому його можна використовувати на інтерактивних панелях, ноутбуках та планшетах. На mozaWeb доступні кілька версій mozaBook: для вчителів, учнів, а також для роботи в класі.





Для користувачів iOS та Android

Завантажте додаток mozaBook з App Store чи Google Play.

Створіть свого локального користувача та під'єднайте його до наявного облікового запису mozaWeb, щоб отримати доступ до ваших цифрових книг.

Якщо у вас ще немає акаунта mozaWeb, створіть його!



-  Ви можете завантажити на планшет вже доступні вам книги, або отримати нові. (Після завантаження mozaBook може використовуватися і в режимі офлайн.)
-  Ви можете гортати сторінки, збільшувати частини сторінок та відтворювати інтерактивний вміст цифрових підручників (3D-сцени, навчальні відео, зображення, аудіофайли та вправи).
-  На сторінках книги можна малювати, використовувати маркер для тексту та вставляти примітки.
-  Ви можете підключитися до програми mozaBook, що працює на інтерактивній дошці або ПК (для роботи в класі).

Інтерактивна робота в класі та навчання вдома

Якщо ви використовуєте mozaBook на інтерактивній панелі, а учні використовуються планшети, ви зможете працювати усі разом.

Учні можуть під'єднатися до комп'ютера вчителя через wiFi мережу. Ви зможете надсилати учням інтерактивні домашні завдання, які вони виконуватимуть на своєму домашньому комп'ютері.

Щоб брати участь у роботі в класі та виконувати домашні завдання, студенти повинні мати підписку Mozaik STUDENT.



Пакунок Mozaik STUDENT

Учні також можуть придбати підписку Mozaik STUDENT індивідуально, але для класу економічно вигідніше купувати пакунок.

10 або більше активацій можна придбати одним паунком зі значною знижкою.



Підписка Mozaik STUDENT

У класі можна

- Підключатися до роботи в класі, розпочатої вчителем, використовуючи свої планшети.
- Отримувати зображення, інтерактивні додатки, тексти та тестові завдання.
- Виконувати домашні завдання.

Вдома можна

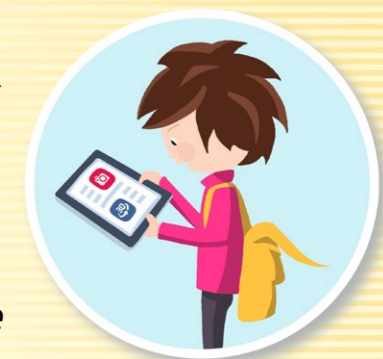
- Відкривати свої цифрові публікації та вбудований інтерактивний вміст.
- Користуватися медіатекою без обмежень.
- Навчатися в ігровій формі, використовуючи додатки для розвитку навичок, ілюстрації та віртуальні лабораторії.
- Виконувати інтерактивні домашні завдання та отримувати доступ до презентацій.



Як цим можна користуватися?

Додаток mozaBook також можна використовувати на планшетах або мобільних телефонах, тому учні можуть брати свої цифрові підручники з собою куди завгодно і навіть користуватися ними в офлайн режимі.

Маючи активне підключення до Інтернету, ви можете відкривати електронні книги та зошити на сайті mozaWeb, а також отримувати доступ до інтерактивного контенту та навчальних інструментів без будь-яких обмежень, жодне додаткове програмне забезпечення не потрібне.



Оновлення програмного забезпечення

mozaBook - це система, що постійно розвивається. Її цифровий навчальний контент і бібліотека інструментів постійно доповнюються, тому необхідно періодично оновлювати її. Якщо оновлення доступне, під час запуску з'явиться повідомлення ①. Виберіть "Встановити зараз" ② і оновіть програмне забезпечення.

Підказка

Програмне забезпечення можна оновити пізніше, натиснувши на іконку в заголовку ③ або вибравши меню "Оновлення" на панелі налаштувань ④.

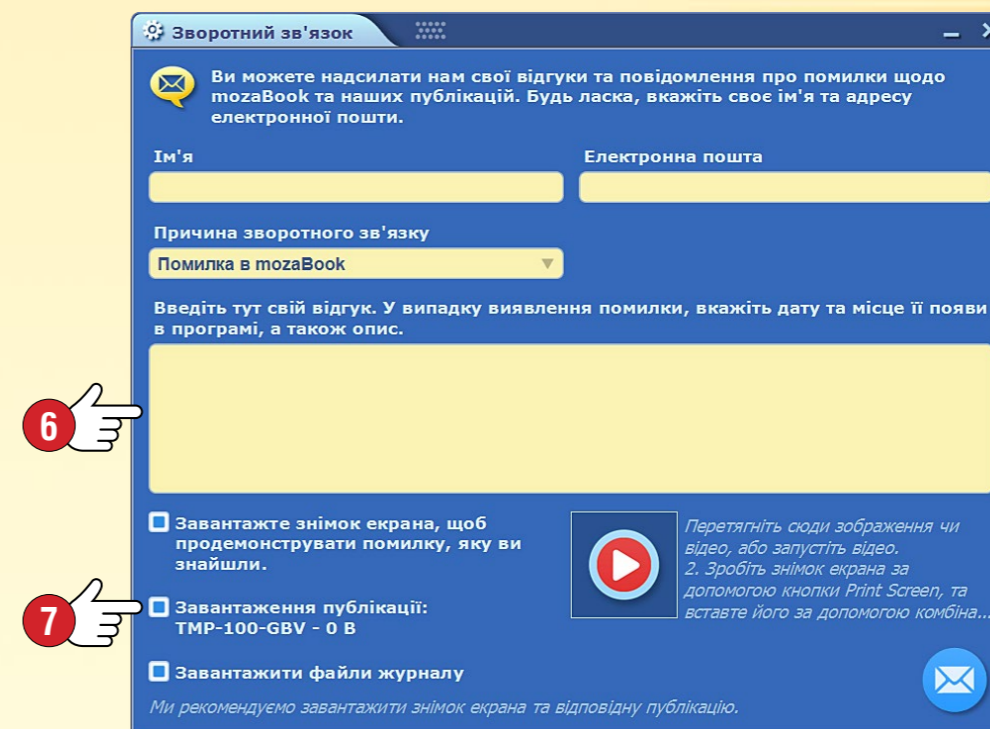
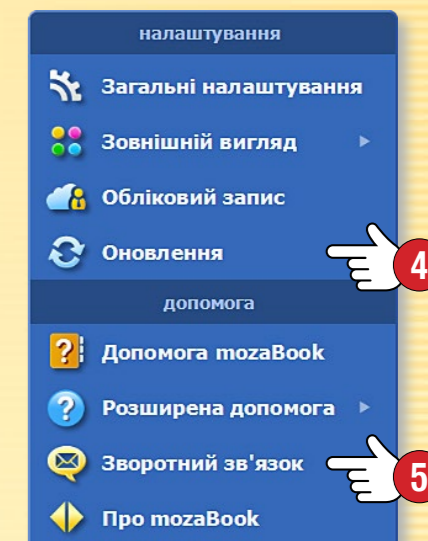


Зворотний зв'язок

Якщо у вас є зауваження з приводу mozaBook або ви знайшли помилку в публікації, поділіться цим з нами.

В панелі Налаштування виберіть "Зворотний зв'язок" ⑤.

- Введіть ваше ім'я та адресу електронної пошти,
- опишіть те, що ви помітили ⑥,
- в разі виявлення помилки, вкажіть зазначте умови її виникнення,
- за необхідності, додайте до вашого повідомлення знімок екрана, відео чи завантажте відповідну публікацію ⑦.



Порівняння активацій

mozaBook доступний школам, вчителям, батькам та учням для використання як у класі, так і вдома. Відповідно до потреб користувачів доступні різні версії mozaBook.

Активациа облікового запису користувача (Mozaik STUDENT, Mozaik TEACHER) дозволяють користувачам входити в систему, використовуючи власний псевдонім користувача та пароль на різних пристроях (комп'ютер, інтерактивна дошка, ноутбук, планшет, смартфон). Користувачі можуть отримати доступ як до mozaBook, так і до mozaWeb, але одночасно вони можуть використовувати лише один пристрій.

Активациа пристрою (mozaBook SCHOOL-LAB, mozaBook CLASSROOM) дозволяють необмеженій кількості користувачів використовувати програмне забезпечення на одному пристрої. У цьому випадку користувачам не потрібна окрема активациа. Цей тип активациі рекомендується, коли кілька вчителів або учнів використовують один пристрій. Вам потрібна лише активациа пристрою, що не залежить від кількості користувачів.

Коди активациі mozaBook	Скільки користувачів може ним користуватися?	На скількох пристроях можна використовувати?	Підходить для відкриття публікацій mozaBook	Використання інструментів та ігор	Відео, 3D-сцени, Цифрові уроки, Зображення, Аудіо	Створюйте власні презентації (зошити)	Використання системи mozaWeb	Створюйте власні цифрові книги з PDF-файлів	Інтерактивні 3D-смартбуки (20 томів)	Можна використовувати на інтерактивній панелі/ Великому екрані (> 30")	Створити групу	Класна робота	Інтерактивне домашнє завдання
Mozaik STUDENT	один	декілька	✓	✓	✓	✓	✓					можуть доєднатись	може виконувати
Mozaik TEACHER	один	декілька	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	може розпочати	може надсилати
mozaBook SCHOOL-LAB	декілька	один	✓	✓	✓	✓						можуть доєднатись	може виконувати
mozaBook CLASSROOM	декілька	один	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	може розпочати	може надсилати

Mozaik Education

Szeged • Hungary
e-mail: office@mozaweb.com
web: www.mozaweb.com



Ця публікація є інтелектуальною власністю Mozaik Education Ltd. і захищена авторським правом. Будь-яке відтворення, копіювання, переклад або використання цієї публікації, частково або повністю, в будь-якій формі або за допомогою будь-яких пристроїв, відомих зараз або в майбутньому, суворо заборонено без попереднього письмового дозволу Mozaik Education Ltd.

При підготовці цієї публікації було докладено всіх зусиль, але ми не несемо відповідальності за будь-які помилки або упущення, а також за актуальність інформації, що міститься в ній. Ми залишаємо за собою право змінювати її зміст.

Авторські права Mozaik Education Ltd., 2020. Всі права захищені.