



비차별 및 기회 균등 정책

VEC Human Resource Management Services

참조: 아래 참조
유효 날짜: 2018년 7월 1일
폐지: 비차별 및 기회 균등 정책
 2010년 5월 1일

정책

Virginia Employment Commission(VEC)의 정책은 인종, 피부색, 종교, 성별, 성적 취향, 성 정체성 또는 표현, 출신 국가, 연령, 장애에 관계없이 모든 직원과 고용 신청자에게 평등한 고용 기회를 제공하는 것입니다. 이 정책은 퇴역 군인에 대한 적절한 고용 선호도를 허용하며 특히 퇴역 군인에 대한 차별을 금지합니다.

이 정책은 고용, 보상, 혜택, 업무 배정, 평가, 승진, 전근, 징계 조치, 교육 지원, 훈련, 사회 및 레크리에이션 프로그램, VEC 시설 사용을 포함한 고용의 모든 조건 및 특권에 적용됩니다. 이 정책은 모든 지원자에게 우선권을 주기 위해 진정한 직무 요건 및 자격 기준을 낮추는 것을 금지합니다.

VEC는 고용 기회를 균등하게 약속하는 것 외에도 1964년 민권법 제6장, 미국 장애인법 제2장, 29 CFR Part 37 및 기타 관련 지침에 따라 균등한 기회를 제공해야 합니다. 이를 위해 어떤 사람도 인종, 피부색, 종교, 성별, 출신 국가, 연령, 장애, 정치적 성향 또는 신념을 근거로 하여 차별을 받을 수 없으며 수혜자에 한하여 시민권 또는 참여에서 제외되거나 혜택을 거부당하거나 VEC 프로그램 또는 활동에서의 차별을 받을 수 없습니다.

배경

- (1) 1964년 민권법 제6장과 제7장
- (2) 1991년 민권법
- (3) 주지사 행정명령 1호 (2018)
- (4) 29 CFR 파트 38
- (5) 재활법 제504조

인력 혁신 및 기회 법(WIOA)에 따라 미국 노동부가 자금을 지원하는 프로그램 및 활동은 기회 균등 연방 법률 및 규정의 적용을 받습니다. 연방 기금의 수령자인 VEC는 인력 혁신 및 기회법의 차별 금지 및 기회 균등 조항을 준수할 의무가 있습니다.

WIOA 섹션 188은 인종, 피부색, 종교, 성별, 출신 국가, 연령, 장애, 정치적 성향 또는 신념을 근거로 한 차별 금지와 수혜자에 한해 시민권 및 WIOA 프로그램 참여에 대해 설명합니다.

주지사 행정명령 1호(2018)는 인종, 성별, 피부색, 출신 국가, 종교, 연령 또는 정치적 소속에 따라 또는 자격을 갖춘 장애인에 대한 고용 차별을 금지합니다. 이 정책은 퇴역 군인에 대한 적절한 고용 선호도를 허용하며 특히 퇴역 군인에 대한 차별을 **금지합니다**. 주 고용인이나 주 고용 신청자를 선호하는 선의의 직무 요구 사항, 성과 기준 또는 자격을 낮추는 것은 허용되거나 요구되지 않습니다.

절차

A. 알림

1. 모든 직원, 고용 지원자 및 고객에게 이 정책을 통보해야 합니다.
 - a. 모든 VEC 사무소에 에이전시의 "기회 균등" 포스터를 게시하여 고객에게 이 정책에 대한 통지를 받아야 합니다.
 - b. 신입 사원(분류 및 임금)은 채용 시 사본을 제공해야 합니다.
 - c. 현재 직원에게는 정책 변경 사항을 통보해야 합니다.

2. 차별에 대한 불만

고용인 및 지원자는 VEC EO 책임자(인적 관계 관리자)에게 차별 불만을 제기할 수 있습니다. 고용인 및 고용 지원자는 Office of Equal Employment Services of the Department of Human Resource Management와 the U. S. Equal Employment Opportunity Commission에 불만을 제기할 수도 있습니다.

고객(VEC 서비스 수혜자)은 VEC EO 책임자 또는 Civil Rights Center of the U.S. Department of Labor의 책임자에게 불만을 제기할 수 있습니다.

기관 경영진은 차별 불만을 제기한 사람에 대해 보복 조치를 취하지 않아야 합니다.

C. 위반

본 정책을 위반한 것으로 판명된 VEC 직원은 적절한 징계 조치를 받아야 합니다.

대행사 권리

Virginia Employment Commission은 이 정책을 수정하거나 제거할 권리를 보유합니다 .